**Projektarbeit GameDev: Meilenstein 2**

Projekt «Rogue-like mech game»

Jonathan Anderfuhren

# Herausforderungen

Aufgetauchtes Problem: Im Frontend kann man nicht einfach so durch JS eine Datei einbinden lassen. Das Spielfeld konnte, als ausgelagerte Datei, nicht wieder einbezogen werden. Fetch verursachte ein CORS-Problem.

Lösung: Das Spielfeld in Form einer JavaScript-Variable bringen, in ein externes JS-Skript packen, und alle Karten manuell als HTML-Skript-Tags mit src-Attribut einbinden.

Aufgetauchtes Problem: manchmal autogenerierter TBODY-Tag

Lösung: Statt direkt auf Tabelle zugreifen, eine Funktion aufrufen, die das gewünschte zurückgibt.