|  |  |
| --- | --- |
| https://lh5.googleusercontent.com/eJwodl_DpgEFzpqIKYF3zvipMK4wZwce3_hq3Y7Ny1qE1O9q6_EsTeWyWWnDi3N7RFAAgodPUf_oQtPWEfC-PnwQLUr-R2LODl-iL0mj9wxyacxWCGPAvGXVIrDHepjrOSbe5wo  **Engineering School** | Reporte de Práctica  Ingeniería en Sistemas Computacionales  Laboratorio de Administración de Redes y Servidores |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Departamento** | Mecatrónica, Electrónica y Computación | **Curso** | LIS4091 |
| **Instructor** | Dr. Juan Carlos Galán Hernández | **Sem.** | Primavera 2019 |

Fecha: Mayo 8 de 2019

Práctica número: 4

ID:153794

Nombre: Carlos Eduardo Castelán Vázquez

1. Software usado:

Go, Visual Studio Code y Terminal

2. Hardware Usado:

MacbookPro (15” 2018)

3. Objetivos esperados:

Realizar diversas funciones para resolver los ejercicios planteados.

4. Metodología

Buscar como se crea una función en Go

Buscar como se manejan los arreglos y matrices en dicho lenguaje

Buscar la sintaxis para los ciclos en el lenguaje Go

Buscar como generar numeros aleatorios

Resolver la creación de matrices y arreglos con valores aleatorios

5. Si se produjeron entregables, como código fuente, incluya los link a los repositorios donde se almacenaron.

<https://github.com/caste1410/lab_admon/blob/master/Go/main.go>

6. Observaciones.