

APP AGENCIA DE VIAJES PARA COMPARTIR GASTOS



Desarrolladores:

Alejandro López Jiménez

Juan Delgado Higueras

Pablo Caño Gálvez

Pablo Castellano Arándano

Antonio Jesús Párraga Viudez

Fabio Paulano Godino

Manual de Usuario Uso básico de la aplicación

Índice

- 1. Planteamiento, Desarrollo y funcionamiento
- 2. Problemas en el desarrollo del programa.
- 3. Tiempo empleado y valor del programa.

1. Planteamiento, Desarrollo y funcionamiento

Para primera idea de desarrollo pensamos en utilizar las variables "bandera" para identificar si el usuario ha accedido anteriormente al apartado 1 antes de pasar al 2 y lo mismo con el apartado 3, variables implementadas en el desarrollo del mismo.

Aparte de eso, creamos una variable por cada uno de los viajeros que se nos dijo en el enunciado del mismo problema, aparte de ello, creamos variables para calcular el precio a pagar o que debe en la opción de menú nº3.

Aparte de esto, añadimos dos variables más, y una es para la media y otra para la suma total del precio del viaje.

Todo nuestro programa está dentro de un bucle do para repetirlo hasta que se ejecute la opción 4, con la que se cierra el programa.

En la primera opción nos imprime una primera línea para rellenar los datos de cada uno de los viajeros, para quitar a un viajero de la suma, implementamos el valor "-1" para que no se incluya en la media y no se sume al total.

```
float mediaViajeros=0;
int opcion =0;
float viajero1=0;
float viajero2=0;
float viajero3=0;
float viajero4=0;
float viajero5=0;
float precio1=0;
float precio2=0;
float precio3=0;
float precio4=0;
float precio5=0;
int media=0;
float total=0;
boolean primero=false;
boolean segundo=false;
```

Para el apartado 2, fue muy sencillo, fue el cálculo de la media entre la suma total de los viajeros.

```
if (opcion==2 && primero==true) {
   mediaViajeros = total / media;
   System.out.println("Cada viajero debe pagar " + mediaViajeros + "€");
   segundo=true;
```

Y el menú 3 implementamos a quien le debe o quien debe de pagar más, incluido incluso la capacidad de decirte que en caso de que la media sea igual al precio que ha pagado, que el programa te diga que no debe nada y no paga nada ese viajero.

2. Problemas durante el desarrollo.

Problemas aparentemente no hemos encontrado más allá del cálculo final en el apartado 3.

3. Tiempo empleado y valor del programa.

Tiempo empleado total de 4 horas y a la suma de los seis empleados sería de unos 192 a ocho euros la hora (sin IVA) y 233 con IVA.