Bloc 1. Développer une base de données

- B1-C1. Concevoir et structurer physiquement une base de données relationnelle ou non, à partir des besoins, contraintes et données du commanditaire.
- B1-C2. Acquérir des données, les combiner et les structurer en données propres en vue de leur intégration dans la structure de la base de données
- B1-C3. Intégrer des données propres et préparées dans la base de données finale, en utilisant des langages informatiques, logiciels ou outils.
- B1-C4. Optimiser une base de données afin d'en maintenir la fiabilité et la qualité des données. Nettoyer et améliorer les performances.
- B1-C5. Rechercher des solutions pour la résolution de problèmes techniques rencontrés au moyen des ressources disponibles (documentation, sites Internet, communautés, etc..)

Bloc 2. Exploiter une base de données

- B2-C1. Interroger et traiter, simultanément et au niveau approprié, des données afin de les stocker en sécurité, brutes ou traitées, provisoirement ou durablement, en fonction du résultat recherché.
- B2-C2. Concevoir et réaliser un rendu visuel des données issues du processus d'extraction, à l'aide d'un (des) support(s) adapté(s) répondant aux attentes du commanditaire.)
- B2-C3. Mettre à disposition les rendus visuels et physiques des données, en accès libre ou contrôlé, à l'aide des formats/supports appropriés ou commandés (papier, internet, serveur, mail etc.). Respecter la réglementation associée.
- B2-C4. Rechercher des solutions pour la résolution de problèmes techniques rencontrés au moyen des ressources disponibles (documentation, sites Internet, communautés, etc..

Bloc 3. liée à l'Intelligence artificielle

- B3-C1. Constituer un jeu de données exploitable de manière à entraîner un modèle d'apprentissage en utilisant la méthodologie et/ou l'outil approprié en fonction des standards de l'écosystème
- B3-C2. Interpréter les données grâce à des outils de visualisation de données en vue d'expliquer les caractéristiques du jeu de données
- B3-C3. Exploiter un modèle d'apprentissage supervisé ou non supervisé permettant la classification ou la prédiction d'une variable en fonction des données disponibles et des outils sélectionnés
- B3-C4.Améliorer les performances d'un modèle d'apprentissage à l'aide d'une évaluation de la qualité des données et de la technique de modélisation afin de réduire les biais et les anomalies de résultats
- B3-C5. Concevoir un modèle d'apprentissage efficient en exploitant les méthodes standards d'apprentissage profond pour répondre à une problématique identifiée

- B3-C6. Sélectionner l'outil le plus adapté aux objectifs préalablement définis grâce aux services IA disponibles sur une plateforme cloud afin de répondre aux enjeux rencontrés par le client
- B3-C7. Améliorer une application en étendant ses fonctionnalités grâce à l'utilisation d'API web des services IA de manière à répondre aux objectifs préalablement définis avec le client
- B3-C8. Développer une application et/ou des fonctionnalités utilisant le traitement de données généré par l'IA de manière à être exploitable par le client/utilisateur final
- B3-C9. Réaliser des visualisations adaptées au public visé afin de communiquer les résultats d'un projet mené
- B3-C10. Concevoir un système de veille technologique permettant de collecter, classifier, analyser et diffuser l'information aux différents acteurs de l'entreprise/l'organisation afin d'améliorer la prise de décisions techniques

Bloc de compétences transversales

Il est aussi capable de :

- → Analyser et formaliser la demande ou le besoin en développement de base de données
- → Suivre, adapter et rendre compte de la réalisation du projet à partir du planning projet validé.
- → Autocontrôler, tout au long du processus de développement, la cohérence des données et la conformité à la demande
- → Rechercher des solutions pour la résolution de problèmes techniques rencontrés au moyen des ressources disponibles (documentation, sites Internet, communautés, etc..)

Mais aussi, des compétences comportementales :

- → Être autonome : assimiler les objectifs d'un projet, respecter des délais
- → S'adapter : être polyvalent, être force de proposition, comprendre les problématiques métiers
- → Être capable de travailler en équipe

S'auto-former de manière continue aux nouveaux concepts de programmation, aux évolutions et nouveaux langages de programmation web, et aux évolutions et nouvelles solutions techniques