
Proyecto JSP







Realizado por:

Román Millán Díaz

José Antonio Castillejo Lobato



Índice

1. Base de datos.....	3	
2. Estructura de la Web y funcionamiento.....	4	
3. Demostración de funcionamiento.....	6	
4. Proyecto GitHub.....	7	

Base de datos

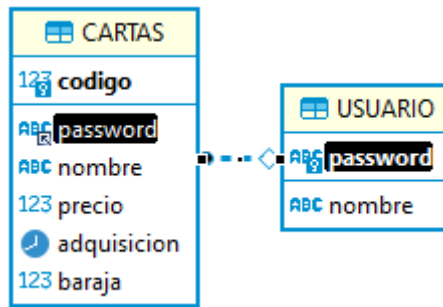
Nuestro proyecto se trata de una base de datos donde tenemos una tabla llamada Usuarios donde albergamos la contraseña y su nombre de usuario.

USUARIO
password
nombre

También contamos con la tabla Cartas donde guardamos un código que se incrementa automáticamente, la contraseña del usuario para poder distinguir el dueño de la carta, el nombre de la carta, su precio, la fecha de obtención de la carta y el campo boolean baraja, este campo se refiere a que si la carta está activa para jugar con ella o la tienes en modo descarte.

CARTAS
codigo
password
nombre
precio
adquisicion
baraja

Estas tablas están relacionadas por la contraseña del usuario



Estructura de la Web y funcionamiento

El index de nuestra web es un formulario donde se le pide el nombre y la contraseña del usuario







A user login form with a light blue background. At the top is a black circular icon representing a user profile. Below the icon is the label **USUARIO** followed by a white text input field. Underneath is the label **CONTRASEÑA** followed by another white text input field. At the bottom is a white button with the text **ENVIAR**.

Si el usuario no está registrado en nuestra base de datos se le dirige a una página de error



Error al insertar el usuario

Si introduce el usuario y contraseña correcto se le redirige a la página principal donde se muestran todas las cartas almacenadas en la base de datos que tiene el usuario introducido

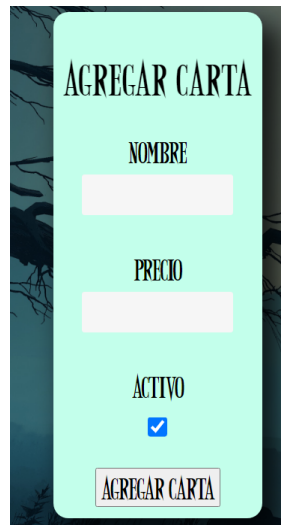
CÓDIGO	NOMBRE	PRECIO	ADQUISICIÓN	EN USO	BORRAR	MODIFICAR
7	LLUVIA TORRENCIAL	60.0	2015-01-20	TRUE		
8	TIEMPO DESPEJADO	60.0	2015-01-20	TRUE		
9	GERAIT DE RIVIA	60.0	2015-01-20	FAISE		

En este punto tenemos varias opciones, podemos borrar la carta, modificar la carta que consiste en activar o descartar la carta de nuestra baraja y por último podemos añadir una carta nueva

AGREGAR



Si pulsamos en agregar una carta nos mostrará un formulario donde tenemos que poner el nombre, precio y si queremos activar la carta o no. El código se introduce de forma automática en la base de datos al igual que la fecha y la contraseña se obtiene del password del usuario



AGREGAR CARTA

NOMBRE

PRECIO

ACTIVO

☒

AGREGAR CARTA

Los campos son requeridos por lo que no se pueden poner los campos en blanco.

Demostración de funcionamiento

Funcionamiento General <https://youtu.be/7RU36O-DXKk>

[Borrado de carta](#)

[Creación de carta](#)

[Inicio de usuario](#)

[Modificación usuario](#)

[Usuario no registrado](#)

Proyecto GitHub

