第四周

- 1. 部署 jenkins master 及多 slave 环境
- 2. 基于 jenkins 视图对 jenkins job 进行分类
- 3. 总结 jenkins pipline 基本语法
- 4. 部署代码质量检测服务 sonarqube
- 5. 基于命令、shell 脚本和 pipline 实现代码质量检测

扩展题 (选做):

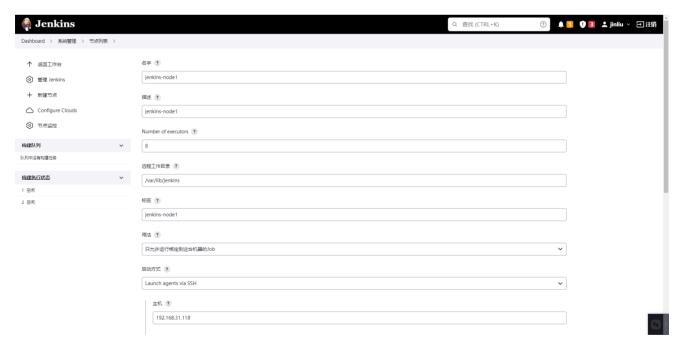
- 1. jenkins 安装 Sonarqube Scanner 插件、配置 sonarqube server 地址、基于 jenkins 配置代码扫描参数实现 代码质量扫描
- 2. Execute SonarQube Scanner

1. 部署 jenkins master 及多 slave 环境

1.1. 创建准备

1 #JDK、工作路径、安装git、mvn等必要工具

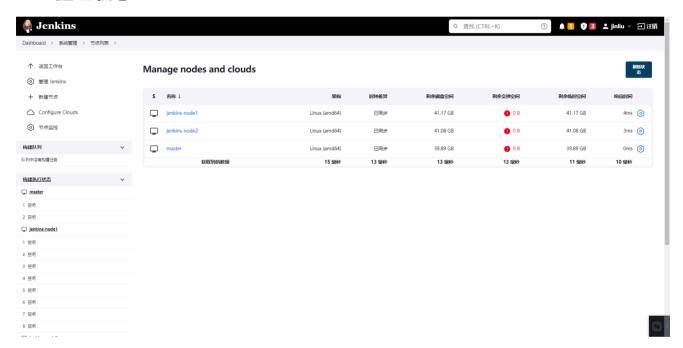
1.2. 新加节点



1.3. 配置凭证

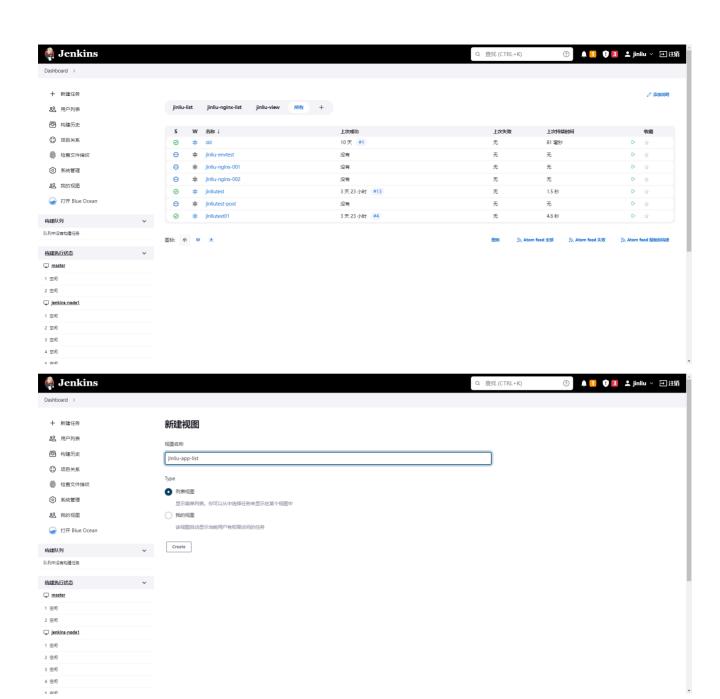


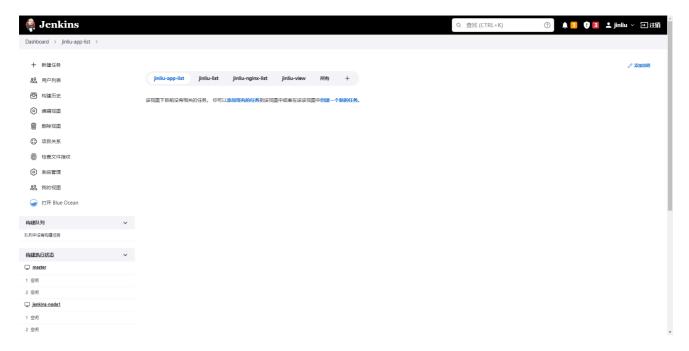
1.4. 验证状态



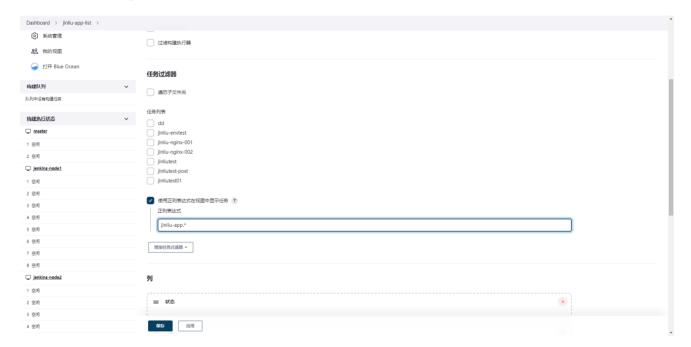
2. 基于 jenkins 视图对 jenkins job 进行分类

2.1. 新建试图



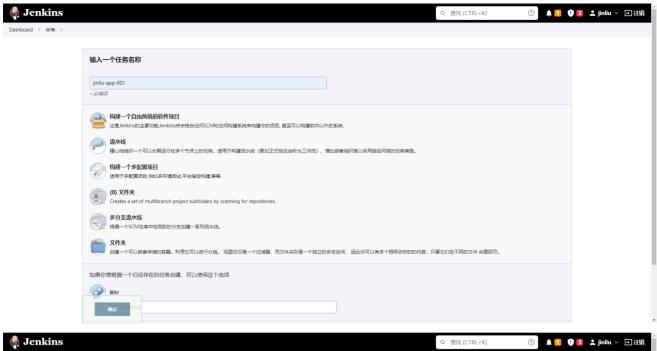


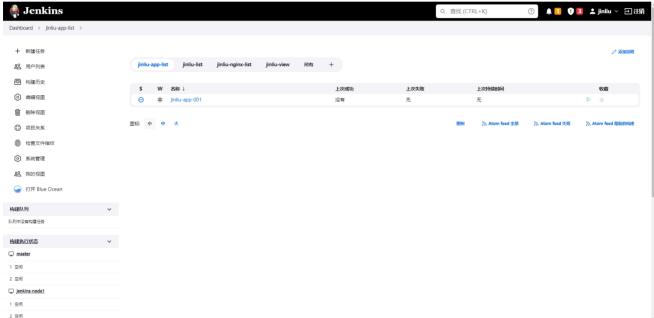
2.2. 设置正则



2.3. 验证任务自动归类

创建pipline, "jinliu-app-001"





3. 总结 jenkins pipline 基本语法

3.1. 简介

Pipeline支持两种语法: Declarative Pipeline (声明式pipeline, 在pipeline2.5中引入,结构化方式)和Scripted Pipeline (脚本式pipeline),两者都支持建立连续输送的Pipeline。

相关资料: http://jenkins-ci.361315.n4.nabble.com/Declarative-pipelines-vs-scripted-td4891792.html 声明式Pipeline是后续Open Blue Ocean所支持类型,建议使用声明式Pipeline的方式进行编写,从jenkins社区动向看,很明显这种语法结构会是未来的趋势。

- 声明式pipeline可以内嵌脚本式pipeline
- 声明式pipeline必须包含在固定格式的pipeline{}内
- 块 (Block{}): 只能包含章节Sections, 指令Directives, 步骤Steps或者赋值语句
- 章节 (Sections) : 通常包括一个或多个指令或步骤, 如agent, post, stages, steps

- 指令 (Directives): environment, options, parameters, triggers, stage, tools, when
- 步骤 (steps): 执行脚本式pipeline, 如script{}

3.2. Declarative Pipeline (声明式pipeline)

3.2.1. agent

Pipeline或特定阶段将在Jenkins环境中执行的位置,具体取决于该agent 部分的放置位置;必须在pipeline顶层定义。

3.2.1.1. 参数:

- any: 在任何可用的agent 上执行Pipeline或stage。例如: agent any
- none: 当在pipeline块的顶层使用none时,将不会为整个Pipeline运行分配全局agent ,每个stage部分将需要包含其自己的agent部分。
- label: 使用有label标签的agent,例如: agent { label 'my-defined-label' }
- node: agent { node { label 'labelName' } }, 等同于 agent { label 'labelName' }, 但node允许其他选项(如 customWorkspace)。
- docker: 动态供应一个docker节点去执行pipeline或stage, docker还可以接受一个args, 直接传递给docker run调用。

```
1  agent {
2     docker {
3         image 'maven:3-alpine'
4         label 'my-defined-label'
5         args '-v /tmp:/tmp'
6     }
7  }
```

dockerfile: Dockerfile源存储库中包含的容器来构建执行Pipeline或stage。使用此参数, jenkinsfile必须从代码中加载使用"pipeline from SCM"或者"Multibranch Pipeline"加载

默认是Dockerfile在根目录: agent { dockerfile true } 如果Dockerfile在另一个目录,使用dir参数: agent { dockerfile { dir 'someSubDir' } } 可以使用docker build添加参数: agent { dockerfile { additionalBuildArgs '--build-arg foo=bar' } }

3.2.1.2. 常用选项:

- label: 一个字符串,选择哪个特定的label标签,此选项适用于node, docker和dockerfile, 并且 node是必需的。
- customWorkspace: 一个字符串, 自定义工作空间, 可以使相对路径, 也可以是绝对路径。

```
1 agent {
2    node {
3         label 'my-defined-label'
4         customWorkspace '/some/other/path'
5    }
6 }
```

• reuseNode: 一个布尔值,默认false,如果为true,在同一工作空间中,适用于docker和dockerfile,并且仅在单个的stage中使用agent才有效。

```
1 pipeline {
       //Execute all the steps defined in this Pipeline within a newly created container
   of the given name and tag (maven:3-alpine).
      agent { docker 'maven:3-alpine' }
4
      stages {
5
          stage('Example Build') {
             steps {
6
7
                 sh 'mvn -B clean verify'
              }
9
         }
      }
11 }
```

```
1 pipeline {
      //使用多个代理, pipeline顶层agent none, 每个stage有各自的agent代理
3
       agent none
4
      stages {
5
          stage('Example Build') {
              agent { docker 'maven:3-alpine' }
6
              steps {
8
                 echo 'Hello, Maven'
9
                  sh 'mvn --version'
              }
11
         }
          stage('Example Test') {
              agent { docker 'openjdk:8-jre' }
14
             steps {
                 echo 'Hello, JDK'
16
                 sh 'java -version'
17
             }
18
19
      }
20 }
21
```

3.2.2. post

定义Pipeline或stage运行结束时的操作。

- always: 运行,无论Pipeline运行的完成状态如何。
- changed: 只有当前Pipeline运行的状态与先前完成的Pipeline的状态不同时,才能运行。
- failure: 仅当当前Pipeline处于"失败"状态时才运行,通常在Web UI中用红色指示表示。
- success: 仅当当前Pipeline具有"成功"状态时才运行,通常在具有蓝色或绿色指示的Web Ul中表示。
- unstable: 只有当前Pipeline具有"不稳定"状态,通常由测试失败,代码违例等引起,才能运行。通常在具有 黄色指示的Web UI中表示。
- aborted: 只有当前Pipeline处于"中止"状态时,才会运行,通常是由于Pipeline被手动中止。通常在具有灰色指示的Web UI中表示。

```
1 pipeline {
       environment {
3
          CRDE EAMIL='xxx@163.com'
4
      }
5
      post {
          success {
6
              script {
8
                   //使用wrap([$class: 'BuildUser'])需要安装user build vars plugin插件
           // JOB NAME, BUILD NUMBER, BUILD USER, env. BUILD URL是jenkins pipeline内部变量
9
                  wrap([$class: 'BuildUser']) {
                     mail to: "${CRDE EAMIL}",
                              subject: "pipeline '${JOB NAME}' (${BUILD NUMBER})
   result",
                             body: "${BUILD USER}'s pipeline '${JOB NAME}'
    (${BUILD NUMBER}) run success\n请及时前往${env.BUILD URL}进行查看."
14
               }
16
          }
          failure {
18
             script {
                 wrap([$class: 'BuildUser']) {
19
20
                     mail to: "${CRDE EAMIL}",
21
                              subject: "pipeline '${JOB NAME}' (${BUILD NUMBER})
   result",
                              body: "${BUILD USER}'s pipeline '${JOB NAME}'
    (${BUILD NUMBER}) run failure\n请及时前往${env.BUILD URL}进行查看."
                   }
24
               }
           }
26
          unstable {
             script {
27
28
                  wrap([$class: 'BuildUser']) {
29
                     mail to: "${CRDE EAMIL}",
                              subject: "pipeline '${JOB NAME}' (${BUILD NUMBER})
   result",
                              body: "${BUILD USER}'s pipeline '${JOB_NAME}'
    (${BUILD NUMBER}) run unstable\n请及时前往${env.BUILD URL}进行查看."
                  }
               }
```

```
35 }
36 }
37
```

3.2.3. stages

包含一个或多个stage的序列,Pipeline的大部分工作在此执行。建议stages至少包含至少一个stage指令,用于连接各个交付过程,如构建,测试和部署等。

3.2.4. steps

steps包含一个或多个在stage块中执行的step序列。

3.2.5. Directives (指令)

3.2.5.1. environment

environment指令指定一系列键值对,这些键值对将被定义为所有step或stage-specific step的环境变量,具体取决于environment指令在Pipeline中的位置。 该指令支持一种特殊的方法credentials(),可以通过其在Jenkins环境中的标识符来访问预定义的凭据。 对于类型为"Secret Text"的凭据,该 credentials()方法将确保指定的环境变量包含Secret Text内容;对于"标准用户名和密码"类型的凭证,指定的环境变量将被设置为username:password。 每个stage可以有独自的environment块

```
1 pipeline {
    agent any
3
     environment {
         CC = 'clang'
4
5
     }
     stages {
6
       stage('Example') {
8
            environment {
9
                 AN ACCESS KEY = credentials('my-prefined-secret-text')
            }
11
            steps {
                sh 'printenv'
13
            }
14
15
      }
16 }
```

3.2.5.2. options

允许在Pipeline本身内配置Pipeline专用选项。Pipeline本身提供了许多选项,例如buildDiscarder,但它们也可能由插件提供,例如 timestamps。

3.2.5.2.1. 常用选项

- buildDiscarder: pipeline保持构建的最大个数。例如: options {
 buildDiscarder(logRotator(numToKeepStr: '1')) }
- disableConcurrentBuilds: 不允许并行执行Pipeline,可用于防止同时访问共享资源等。例如: options {
 disableConcurrentBuilds() }
- skipDefaultCheckout: 默认跳过来自源代码控制的代码。例如: options { skipDefaultCheckout() }

- skipStagesAfterUnstable: 一旦构建状态进入了"Unstable"状态,就跳过此stage。例如: options {
 skipStagesAfterUnstable() }
- timeout: 设置Pipeline运行的超时时间。例如: options { timeout(time: 1, unit: 'HOURS') }
- retry: 失败后, 重试整个Pipeline的次数。例如: options { retry(3) }
- timestamps: 预定义由Pipeline生成的所有控制台输出时间。例如: options { timestamps() }

```
1 pipeline {
2
    agent any
     options {
3
          timeout(time: 1, unit: 'HOURS')
5
     stages {
6
         stage('Example') {
7
            steps {
8
9
                 echo 'Hello World'
            }
         }
11
      }
13 }
14
```

3.2.5.3. parameters

parameters指令提供用户在触发Pipeline时的参数列表。这些参数值通过该params对象可用于Pipeline步骤。

3.2.5.3.1. 常用参数

string, choice, booleanParam等

```
1 pipeline {
2 agent any
      environment {
4
          CRDE EAMIL='xxx@163.com'
      }
5
      parameters {
          string(name: 'PERSON', defaultValue: 'Mr Jenkins', description: 'Who should I
   say hello to?')
          choice (name: 'server', choices: '192.168.1.1,22,vito,vito111', description:
8
    '测试服务器列表选择 (IP, SshPort, Name, Passwd) ')
           booleanParam(name: 'isCommit', description: '是否邮件通知部署人员', defaultValue:
   false)
      stages {
          stage('Example') {
              steps {
14
                 echo "Hello ${params.PERSON}"
          script {
             def split = ${params.server.split(",")}
16
17
              serverIP = split[0]
              sshport = split[1]
18
19
              username = split[2]
              password = split[3]
               echo
```

```
"serverIP:${serverIP},sshport:${sshport},username:${username},password:${password}"
24
         }
          stage('通知人工验收') {
             steps {
26
                script {
                     wrap([$class: 'BuildUser']) {
29
                        if(params.isCommit==false){
                            echo "不需要通知部署人员人工验收"
31
                         else{
                             //邮件通知测试人员人工验收
34
                             mail to: "${CRDE EAMIL}",
                                    subject: "pipeline '${JOB NAME}'
   (${BUILD NUMBER})人工验收通知",
                                   body: "${BUILD USER}提交的PineLine '${JOB NAME}'
   (${BUILD NUMBER})进入人工验收环节\\n请及时前往${env.BUILD URL}进行测试验收"
38
39
                 }
40
             }
41
         }
42
      }
43 }
44
```

3.2.5.4. triggers

triggers指令定义了Pipeline自动化触发的方式。对于与源代码集成的Pipeline,如GitHub或BitBucket,triggers可能不需要基于webhook的集成也已经存在。目前只有两个可用的触发器:cron和pollSCM。

- cron:接受一个cron风格的字符串来定义Pipeline触发的常规间隔,例如: triggers { cron('H 4/* 0 0 1-5') }
- pollSCM: 接受一个cron风格的字符串来定义Jenkins检查SCM源更改的常规间隔。如果存在新的更改,则 Pipeline将被重新触发。例如: triggers { pollSCM('H 4/* 0 0 1-5') }

```
1 pipeline {
2 agent any
3
     triggers {
         cron('H 4/* 0 0 1-5')
5
6
     stages {
      stage('Example') {
8
          steps {
9
               echo 'Hello World'
     }
13 }
14
```

3.2.5.5. stage

stage指令在stages部分中,应包含stop部分,可选agent部分或其他特定于stage的指令。实际上,Pipeline完成的所有实际工作都将包含在一个或多个stage指令中。

```
1 pipeline {
2 agent any
    stages {
       stage('Example') {
5
         steps {
             echo 'Hello World'
6
7
          }
       }
8
9
     }
10 }
11
```

3.2.5.6. tools

```
#通过tools可自动安装工具,并放置环境变量到PATH。如果agent none, 这将被忽略。
#maven
#jdk
#gradle
```

```
1 pipeline {
   agent any
3
     tools {
4
        //工具名称必须在Jenkins 管理Jenkins → 全局工具配置中预配置。
        maven 'apache-maven-3.0.1'
5
6
     }
    stages {
7
     stage('Example') {
8
9
        steps {
             sh 'mvn --version'
11
           }
        }
13
     }
14 }
```

3.2.5.7. when

1 #when指令允许Pipeline根据给定的条件确定是否执行该阶段。该when指令必须至少包含一个条件。如果when指令包含多个条件,则所有子条件必须为stage执行返回true。这与子条件嵌套在一个allof条件中相同。

3.2.5.7.1. 内置条件

• branch: 当正在构建的分支与给出的分支模式匹配时执行,例如: when { branch 'master' }。请注意,这仅适用于多分支Pipeline。

- environment: 当指定的环境变量设置为给定值时执行,例如: when { environment name: 'DEPLOY_TO', value: 'production' }
- expression: 当指定的Groovy表达式求值为true时执行,例如: when { expression { return params.DEBUG_BUILD } }
- not: 当嵌套条件为false时执行。必须包含一个条件。例如: when { not { branch 'master' } }
- allOf: 当所有嵌套条件都为真时执行。必须至少包含一个条件。例如: when { allOf { branch 'master'; environment name: 'DEPLOY_TO', value: 'production' } }
- anyOf: 当至少一个嵌套条件为真时执行。必须至少包含一个条件。例如: when { anyOf { branch 'master'; branch 'staging' } }

```
pipeline {
      agent any
3
      stages {
          stage('Example Build') {
4
5
              steps {
                 echo 'Hello World'
6
8
          }
9
          stage('Example Deploy') {
              when {
                 allOf {
                      branch 'production'
                      environment name: 'DEPLOY TO', value: 'production'
14
                  }
               }
16
               steps {
17
                  echo 'Deploying'
18
19
          }
      }
21 }
```

3.2.6. Parallel (并行)

Declarative Pipeline近期新增了对并行嵌套stage的支持,对耗时长,相互不存在依赖的stage可以使用此方式提升运行效率。除了parallel stage,单个parallel里的多个step也可以使用并行的方式运行。

```
1 pipeline {
    agent any
3
      stages {
4
          stage('Non-Parallel Stage') {
5
             steps {
6
                  echo 'This stage will be executed first.'
8
          }
9
          stage('Parallel Stage') {
             when {
11
                 branch 'master'
              parallel {
```

```
14
                   stage('Branch A') {
                     agent {
16
                          label "for-branch-a"
18
                       steps {
                           echo "On Branch A"
19
22
                   stage('Branch B') {
23
                       agent {
                          label "for-branch-b"
24
25
                       steps {
                          echo "On Branch B"
28
29
                   }
              }
31
          }
      }
33 }
34
```

3.2.7. Steps (步骤)

Declarative Pipeline可以使用 Pipeline Steps reference中的所有可用步骤 ,并附加以下仅在Declarative Pipeline 中支持的步骤。

3.2.7.1. script

script步骤需要一个script Pipeline,并在Declarative Pipeline中执行。对于大多数用例,script在Declarative Pipeline中的步骤不是必须的,但它可以提供一个有用的加强。

```
1 pipeline {
    agent any
      stages {
        stage('Example') {
4
             steps {
                 echo 'Hello World'
                 script {
                     def browsers = ['chrome', 'firefox']
9
                      for (int i = 0; i < browsers.size(); ++i) {
                         echo "Testing the ${browsers[i]} browser"
                      }
                 }
             }
14
         }
       }
16 }
```

3.3. Scripted Pipeline (脚本式pipeline)

3.3.1. 流程控制

pipeline脚本同其它脚本语言一样,从上至下顺序执行,它的流程控制取决于Groovy表达式,如if/else条件语句,举例如下:

```
Jenkinsfile (Scripted Pipeline)
node {
    stage('Example') {
        if (env.BRANCH_NAME == 'master') {
            echo 'I only execute on the master branch'
        } else {
            echo 'I execute elsewhere'
        }
    }
}
```

pipeline脚本流程控制的另一种方式是Groovy的异常处理机制。当任何一个步骤因各种原因而出现异常时,都必须在Groovy中使用try/catch/finally语句块进行处理,举例如下:

3.3.2. Steps

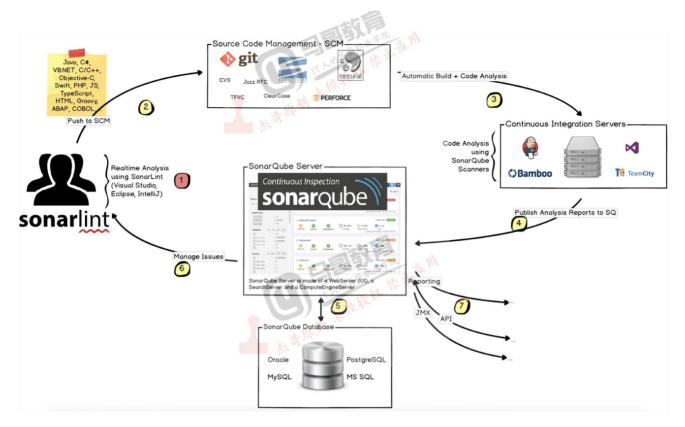
pipeline最核心和基本的部分就是"step",从根本上来说,steps作为Declarative pipeline和Scripted pipeline语法的最基本的语句构建块来告诉jenkins应该执行什么操作。

3.4. Declarative pipeline和Scripted pipeline的比较

- 共同点: 两者都是pipeline代码的持久实现,都能够使用pipeline内置的插件或者插件提供的steps,两者都可以利用共享库扩展。
- 区别: 两者不同之处在于语法和灵活性。Declarative pipeline对用户来说,语法更严格,有固定的组织结构,更容易生成代码段,使其成为用户更理想的选择。但是Scripted pipeline更加灵活,因为Groovy本身只能对结构和语法进行限制,对于更复杂的pipeline来说,用户可以根据自己的业务进行灵活的实现和扩展。

4. 部署代码质量检测服务 sonarqube

4.1. 扫描流程



4.2. 部署准备

4.2.1. 安装jdk

```
1  [root@k8s-jenkins-sonarqube-nodel ~]# java -version
2  openjdk version "11.0.17" 2022-10-18 LTS
3  OpenJDK Runtime Environment (Red_Hat-11.0.17.0.8-2.el7_9) (build 11.0.17+8-LTS)
4  OpenJDK 64-Bit Server VM (Red_Hat-11.0.17.0.8-2.el7_9) (build 11.0.17+8-LTS, mixed mode, sharing)
5  [root@k8s-jenkins-sonarqube-nodel ~]#
```

4.2.2. 修改内核参数&资源限制

```
1  [root@k8s-jenkins-sonarqube-node1 ~]# sysctl -p
2  vm.max_map_count = 524288
3  fs.file-max = 131072
4  [root@k8s-jenkins-sonarqube-node1 ~]# ulimit -n
5  1024
6  [root@k8s-jenkins-sonarqube-node1 ~]# ulimit -n 131072
7  [root@k8s-jenkins-sonarqube-node1 ~]# ulimit -n
8  131072
9  [root@k8s-jenkins-sonarqube-node1 ~]# ulimit -u 8192
10  You have new mail in /var/spool/mail/root
11  [root@k8s-jenkins-sonarqube-node1 ~]# ulimit -u
12  8192
13  [root@k8s-jenkins-sonarqube-node1 ~]#
```

4.3. 安装pg

```
1 [root@k8s-jenkins-sonarqube-node1 ~] # yum install postgresql
3 Running transaction
    Installing: postgresql-libs-9.2.24-8.el7 9.x86 64
                                                            1/2
     Installing : postgresql-9.2.24-8.el7 9.x86 64
                                                           2/2
     Verifying: postgresql-libs-9.2.24-8.el7 9.x86 64
                                                            1/2
     Verifying : postgresql-9.2.24-8.el7_9.x86_64
                                                           2/2
9 Installed:
    postgresql.x86 64 0:9.2.24-8.el7 9
11
12 Dependency Installed:
    postgresql-libs.x86 64 0:9.2.24-8.el7 9
14
15 Complete!
16 ##版本不对,重新下载下载源再安装
17 [root@k8s-jenkins-sonarqube-node1 ~] # yum remove postgresql
18 [root@k8s-jenkins-sonarqube-node1 ~] # yum install -y
   https://download.postgresql.org/pub/repos/yum/reporpms/EL-7-x86 64/pgdg-redhat-repo-
   latest.noarch.rpm
19 # (https://www.postgresql.org/download/linux/redhat/) 访问官网查询下载repo
20 [root@k8s-jenkins-sonarqube-node1 ~] # yum install -y postgresq112-server
21 . . . . . . .
22 Installed:
23 postgresql12-server.x86 64 0:12.13-1PGDG.rhel7
24
25 Dependency Installed:
26 libicu.x86 64 0:50.2-4.el7 7
   postgresq112.x86 64 0:12.13-1PGDG.rhel7
   postgresql12-libs.x86 64 0:12.13-1PGDG.rhel7
28 Complete!
29 [root@k8s-jenkins-sonarqube-nodel ~]# /usr/pgsql-12/bin/postgresql-12-setup initdb
30 Initializing database ... OK
31 #修改postgresql.conf和pg hba.conf
32 [root@k8s-jenkins-sonarqube-nodel data] # cat postgresql.conf | grep -A 5
```

```
listen addresses
33 listen addresses = '*'
                                   # what IP address(es) to listen on;
34
                                           # comma-separated list of addresses;
                                           # defaults to 'localhost'; use '*' for all
36
                                           # (change requires restart)
37 \quad port = 5432
                                           # (change requires restart)
38 max connections = 4096
                                           # (change requires restart)
39 [root@k8s-jenkins-sonarqube-node1 data] # cat pg hba.conf | grep -A 2 IPv4
40 # an integer (between 0 and 32 (IPv4) or 128 (IPv6) inclusive) that
41 # specifies the number of significant bits in the mask. A host name
42 # that starts with a dot (.) matches a suffix of the actual host name.
43 --
44 # IPv4 local connections:
45 host all
                                         0.0.0.0/0
                                                               ident
                         all
46 [root@k8s-jenkins-sonarqube-nodel data]# systemctl enable postgresql-12 --now
47 Created symlink from /etc/systemd/system/multi-user.target.wants/postgresql-
   12.service to /usr/lib/systemd/system/postgresql-12.service.
48 [root@k8s-jenkins-sonarqube-node1 data]# ps -ef |grep sql
49 postgres 22226 1 1 19:30 ? 00:00:00 /usr/pgsql-12/bin/postmaster -D
    /var/lib/pgsql/12/data/
```

4.3.1. 创建库&用户

```
1 [root@k8s-jenkins-sonarqube-node1 data]# su - postgres
2 -bash-4.2$ source
3 -bash: source: filename argument required
4 source: usage: source filename [arguments]
5 -bash-4.2$ psql -U postgres
6 psql (12.13)
7 Type "help" for help.
9 postgres=# CREATE DATABASE sonar;
10 CREATE DATABASE
11 postgres=# CREATE USER sonar WITH ENCRYPTED PASSWORD '1111111';
12 CREATE ROLE
13 postgres=# GRANT ALL PRIVILEGES ON DATABASE sonar TO sonar;
14 GRANT
15 postgres=# ALTER DATABASE sonar OWNER TO sonar;
16 ALTER DATABASE
17 postgres=# exit
```

4.4. 安装sonarqube

```
[root@k8s-jenkins-sonarqube-nodel ~]# mkdir /apps
[root@k8s-jenkins-sonarqube-nodel apps]# unzip sonarqube-8.9.10.61524\(1\).zip
[root@k8s-jenkins-sonarqube-nodel apps]# ln -sv /apps/sonarqube-8.9.10.61524
/apps/sonarqube
//apps/sonarqube' -> '/apps/sonarqube-8.9.10.61524'

You have new mail in /var/spool/mail/root
[root@k8s-jenkins-sonarqube-nodel apps]# ls -l
total 0
lrwxrwxrwx 1 root root 28 Dec 4 20:14 sonarqube -> /apps/sonarqube-8.9.10.61524
```

4.5. 验证sonarqube

注意:当未修改相关配置执行/apps/sonarqube/bin/linux-x86-64/sonar.sh start后服务启动异常,需要查看日志修改错误,并查看es进程并手动kill,否则启动还会报错

```
[sonarqube@k8s-jenkins-sonarqube-node1 ~]$ tail /apps/sonarqube/logs/*.log
.....
2022.12.04 21:01:44 INFO app[][o.s.a.SchedulerImpl] Process[ce] is up
2022.12.04 21:01:44 INFO app[][o.s.a.SchedulerImpl] SonarQube is up
.....
[sonarqube@k8s-jenkins-sonarqube-node1 ~]$ lsof -i:9000
COMMAND PID USER FD TYPE DEVICE SIZE/OFF NODE NAME
java 6212 sonarqube 12u IPv6 112093 0t0 TCP *:cslistener (LISTEN)
[sonarqube@k8s-jenkins-sonarqube-node1 ~]$
```



4.6. 配置systemd

```
[root@k8s-jenkins-sonarqube-nodel ~] # cat /etc/systemd/system/sonarqube.service
[Unit]
Description=SonarQube service
After=syslog.target network.target

[Service]
Type=simple
User=sonarqube
```

```
9 Group=sonarqube
10 PermissionsStartOnly=true
11 ExecStart=/bin/nohup /usr/bin/java -Xms32m -Xmx32m -Djava.net.preferIPv4Stack=true -
    jar /apps/sonarqube/lib/sonar-application-8.9.10.61524.jar
12 StandardOutput=syslog
13 LimitNOFILE=131072
14 LimitNPROC=8192
15 TimeoutStartSec=5
16 Restart=always
17 SuccessExitStatus=143
18
19 [Install]
20 WantedBy=multi-user.target
21 [root@k8s-jenkins-sonarqube-node1 ~] # systemctl enable sonarqube --now
22 Created symlink from /etc/systemd/system/multi-user.target.wants/sonarqube.service to
    /etc/systemd/system/sonarqube.service.
23 [root@k8s-jenkins-sonarqube-node1 ~] # lsof -i:9000
24 COMMAND PID USER FD TYPE DEVICE SIZE/OFF NODE NAME
25 java 10808 sonarqube 12u IPv6 162474 0t0 TCP *:cslistener (LISTEN)
```

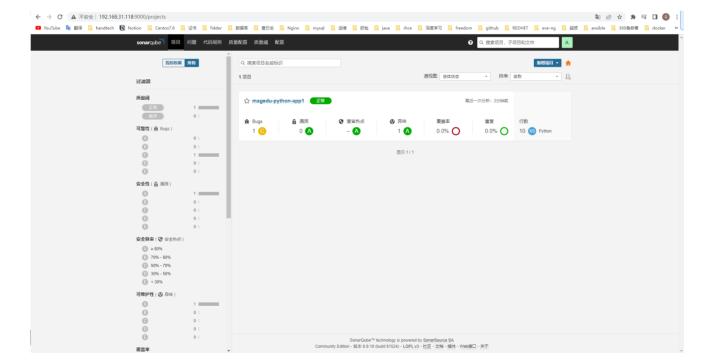
4.7. 部署sonar-scanner

```
1 [root@k8s-jenkins-node2 apps]# unzip sonar-scanner-cli-4.7.0.2747.zip
2 Archive: sonar-scanner-cli-4.7.0.2747.zip
     creating: sonar-scanner-4.7.0.2747/
4
     creating: sonar-scanner-4.7.0.2747/bin/
5
     creating: sonar-scanner-4.7.0.2747/conf/
6
     creating: sonar-scanner-4.7.0.2747/lib/
     inflating: sonar-scanner-4.7.0.2747/bin/sonar-scanner.bat
     inflating: sonar-scanner-4.7.0.2747/bin/sonar-scanner-debug.bat
     inflating: sonar-scanner-4.7.0.2747/bin/sonar-scanner-debug
    inflating: sonar-scanner-4.7.0.2747/bin/sonar-scanner
    inflating: sonar-scanner-4.7.0.2747/conf/sonar-scanner.properties
     inflating: sonar-scanner-4.7.0.2747/lib/sonar-scanner-cli-4.7.0.2747.jar
13 [root@k8s-jenkins-node2 apps]# ln -sv /apps/sonar-scanner-4.7.0.2747 /apps/sonar-
14 '/apps/sonar-scanner' -> '/apps/sonar-scanner-4.7.0.2747'
15 [root@k8s-jenkins-node2 apps]# ls -1
16 total 576
17 lrwxrwxrwx 1 root root
                            30 Dec 4 22:02 sonar-scanner -> /apps/sonar-scanner-
   4.7.0.2747
18 drwxr-xr-x 5 root root 40 Feb 22 2022 sonar-scanner-4.7.0.2747
19 -rw-r--r-- 1 root root 589185 Nov 14 23:57 sonar-scanner-cli-4.7.0.2747.zip
21 #修改配置
22 [root@k8s-jenkins-node2 apps] # cat sonar-scanner/conf/sonar-scanner.properties
23 #Configure here general information about the environment, such as SonarQube server
    connection details for example
24 #No information about specific project should appear here
25
26 #---- Default SonarOube server
27 sonar.host.url=http://192.168.31.118:9000
```

```
28
29 #---- Default source code encoding
30 sonar.sourceEncoding=UTF-8
```

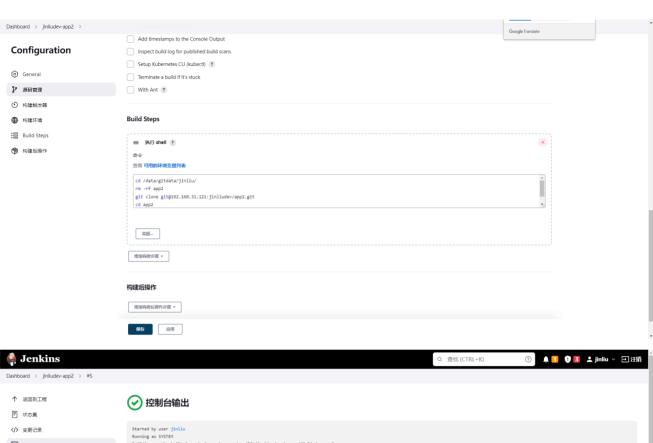
5. 基于命令、shell 脚本和 pipline 实现代码质量检测

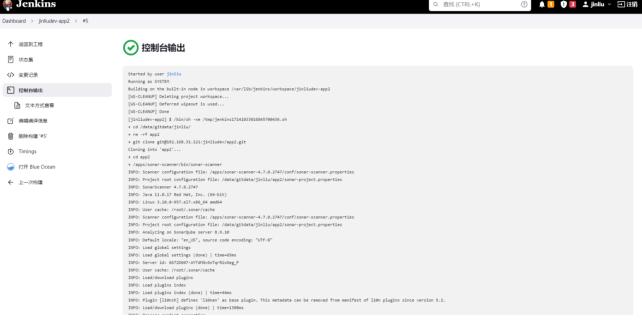
5.1. 基于命令

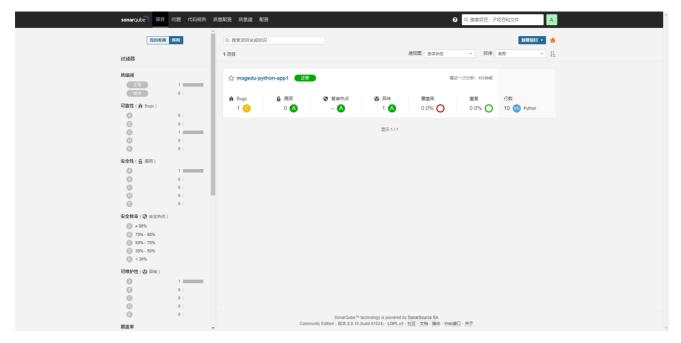


5.2. 基于shell

```
1 #<mark>配置</mark>shell<mark>脚本</mark>
```







```
#传参方式,可配置在流水线中

/apps/sonar-scanner/bin/sonar-scanner -Dsonar.projectKey=magedu -

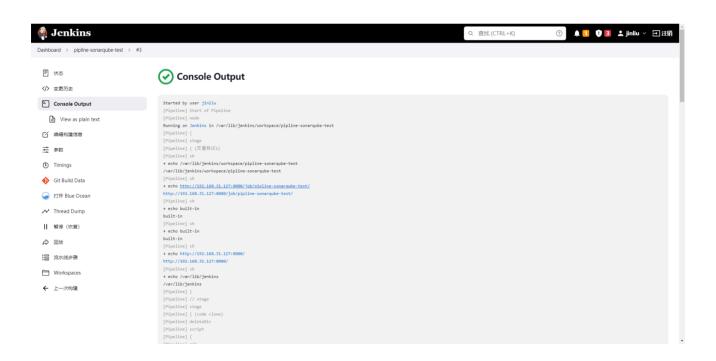
Dsonar.projectName=magedu-python-app2 -Dsonar.projectVersion=2.0 -Dsonar.sources=./src

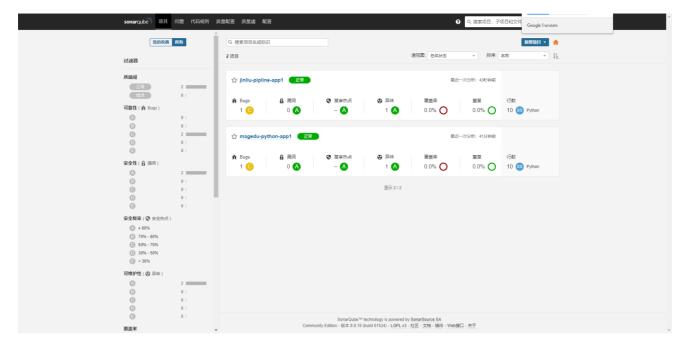
-Dsonar.language=py -Dsonar.sourceEncoding=UTF-8
```

5.3. 基于流水线

```
1 pipeline {
    agent any
    parameters {
       string(name: 'BRANCH', defaultValue: 'develop', description: '分支选择') //字符串参
   数,会配置在jenkins的参数化构建过程中
       choice(name: 'DEPLOY ENV', choices: ['develop', 'production'], description: '部署
   环境选择!) //选项参数,会配置在jenkins的参数化构建过程中
6
     stages {
8
       stage('变量测试1') {
9
        steps {
          sh "echo $env.WORKSPACE" //JOB的工作目录,可用于后期目录切换
          sh "echo $env.JOB URL" //JOB的URL
          sh "echo $env.NODE NAME" //节点名称, master 名称显示built-in
          sh "echo $env.NODE LABELS" //节点标签
          sh "echo $env.JENKINS URL" //jenkins的URL地址
14
           sh "echo $env.JENKINS HOME" //jenkins的家目录路径
         }
17
       }
       stage("code clone") {
18
19
          steps {
              deleteDir()
              script {
                  if ( env.BRANCH == 'main' ) {
                      git branch: 'main', credentialsId: '27aaea07-f640-4cdb-896f-
```

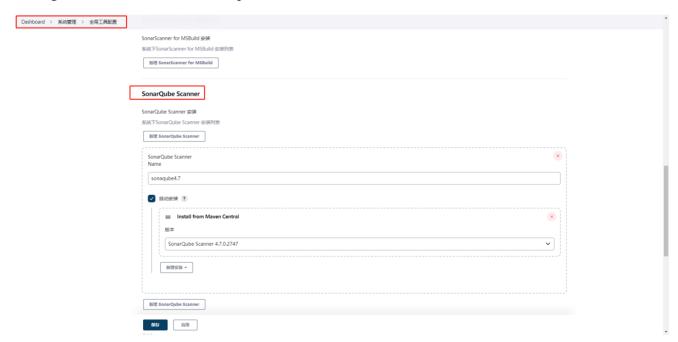
```
8248d8b42155', url: 'git@192.168.31.121:jinliudev/app2.git'
24
                  } else if ( env.BRANCH == 'develop' ) {
                       git branch: 'develop', credentialsId: '27aaea07-f640-4cdb-896f-
   8248d8b42155', url: 'git@192.168.31.121:jinliudev/app2.git'
26
                  } else {
                       echo '您穿的的分支参数BRANCH ERROR,请检查分支参数是否正确'
27
28
                   }
29
                   GIT COMMIT TAG = sh(returnStdout: true, script: 'git rev-parse --
    short HEAD').trim() //获取clone完成的分支tagid, 用于做镜像tag
31
          }
      }
      stage('python<mark>源代码质量扫描'</mark>) {
34
        steps {
           sh "cd $env.WORKSPACE && /apps/sonar-scanner/bin/sonar-scanner -
   Dsonar.projectKey=magedu -Dsonar.projectName=jinliu-pipline-app1 -
   Dsonar.projectVersion=1.0 -Dsonar.sources=./src -Dsonar.language=py -
   Dsonar.sourceEncoding=UTF-8"
36
     }
      }
38
    }
39 }
```

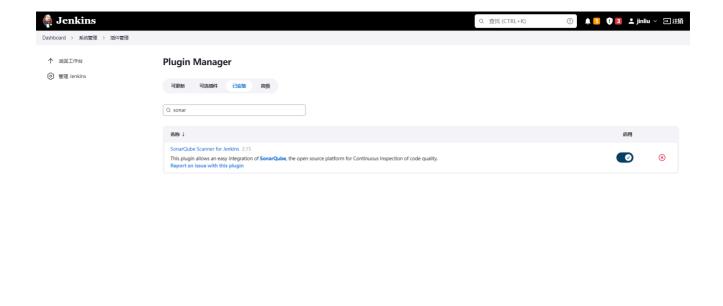




6. jenkins 安装 Sonarqube Scanner 插件、配置 sonarqube server 地址、基于 jenkins 配置代码扫描参数实现代码质量扫描

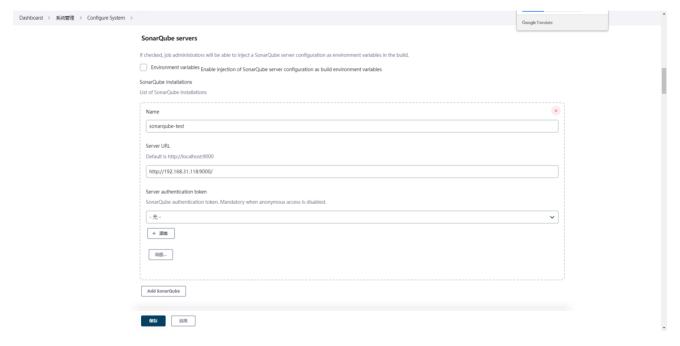
6.1. jenkins 安装 Sonarqube Scanner 插件





Jenkins 中文社区 REST API Jenkins 2.361.2

6.2. 配置 sonarqube server 地址



6.3. 基于jeknins-sonarqube代码扫描

