## Programación II

Universidad Mesoamericana, Sede Quetzaltenango Ingeniería en Sistemas, Informática y Ciencias de la Computación

Parcial - Ejercicio 2

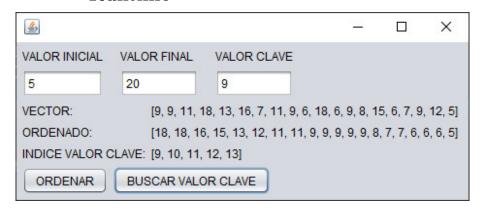


Castillo Tovar, Derek Andre - 202208060

## Vector Aleatorio y Valor Clave

Llenar un vector de 20 elementos de tipo entero dentro del rango definido por el usuario (inclusivo) y dejar que el usuario ingrese adicionalmente un *valor clave* para buscar dentro del vector (ya inicializado) y mostrar su posición. Si el vector no ha sido ordenado (por medio del boton "Ordenar") entonces buscara la posición dentro del vector original. De lo contrario lo buscara dentro del vector ordenado.

## Runtime



Codigo Implementando