

1.

```
public interface Stack {  
  
    int length();    //현재 스택의 크기  
    int capacity(); // 스택에 저장가능한 수 (비어있는 스택)  
    String pop();    // top에 저장된 문자열 꺼내기  
    boolean push(String val); //스택에 문자열 저장  
  
}
```

2.

```
public class StringStack implements Stack { //Stack 인터페이스 상속  
  
    private int size;        // 스택 크기  
    private int top = -1;    //텅빈스택은 -1로 초기화  
    private String stack[]; // 문자열저장 배열  
  
    public StringStack(int size) { //생성자 파라미터로 int size  
        this.size = size;  
        stack = new String[size];  
        this.top = size;  
    }  
  
    public boolean stackNull() { // 배열의 널체크 배열이 비었으면 true  
                                //하나라도 있으면 false  
        if((stack == null)) {  
            return true;  
        }else {  
            return false;  
        }  
    }  
  
    @Override  
    public int length() { // 현재 스택의 크기  
  
        return size;  
    }  
}
```

```

@Override
public int capacity() { // 현재 비어있는 스택

    return size - top; //스택의 최대 사이즈에서 현재까지 차있는 스택에서
                        //top을 빼면 현재 스택이 몇칸 남았는지 알 수 있다.
}

```

```

@Override
public String pop() { //배열을 출력할 때 사용하는 함수
    int temp = top;
    top++;
    return stack[temp]; // temp에 저장된 top의 인덱스부터 출력
}

```

```

@Override
public boolean push(String val) { //문자열을 입력할때마다 top은 하나씩줄음
    if (top > 0) { //스택의 사이즈가 0보다 크다면 실행
        stack[top - 1] = val; // 스택의 가장 마지막 인덱스부터 저장
                            //꺼낼 때 0번지부터 꺼내기 위해서

        top--;
        return true;
    } else { // top이 0이되면 false 리턴 -> 스택이 전부 다참

        return false;
    }
}

```

```

}

```

3.

```
public class StackApp { // 메인

    public static void main(String[] args) {
        int size;          // 배열의 크기, 스택 크기
        String val;        // 문자열을 입력하기 위한 변수
        Scanner sc = null;

        sc = new Scanner(System.in);
        System.out.println("0보다 큰수를 입력하세요.");
        System.out.print("총 스택 저장 공간의 크기 입력>>");

        do { // 입력값이 0보다 작거나 같으면 계속 입력
            size = sc.nextInt();
        } while (size <= 0);

        StringStack stack = new StringStack(size); // 객체 생성
                                                    //파라미터로 size-> 스택의 크기 결정

        while (true) { //무한 루프

            System.out.print("문자열 입력 >>");
            val = sc.next();

            if(val.equals("그만")) {

                if(stack.stackNull()) { //널체크 배열이 비어있다면 리턴된 true로 조건검사
                    System.out.println("스택이 비어있습니다.");
                } else {
                    System.out.print("현재 스택에 저장된 모든 문자열 팝 : ");

                    //배열에 저장된 문자열들을 모두 출력
                    for(int i = 0; i < stack.length(); i++) { //스택의 크기만큼 반복
                        System.out.print(stack.pop() + " ");
                    }
                    break; //모두 출력했으면 while 탈출
                }
            } else {
                if(!stack.push(val)) { //배열에 저장
                    System.out.println("스택이 꽉 차서 푸시 불가!");
                }
            }
        }
    }
}
```

```
}  
sc.close();
```

```
}
```

```
}
```