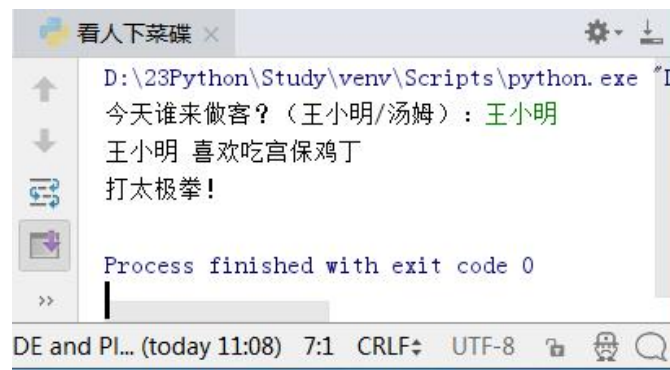


练习案例 5：看人下菜碟

需求：使用多态，实现下面的这个需求场景。

我有两个很要好的朋友，一个是中国的王小强，喜欢吃宫保鸡丁、打太极拳；另一个是美国的汤姆，喜欢吃披萨、打橄榄球。每当朋友来拜访时，我都会按各人的喜好招待他们。

运行效果：



补充技能：

`isinstance()`函数：用来判断一个变量是否是某个类型。

语法如下：

`isinstance(object, classinfo)`

- `object` -- 实例对象
- `classinfo` -- 可以是直接或间接类名、基本类型或者由它们组成的元组
- `object` 与 `classinfo` 类型相同则返回 `True`，否则返回 `False`

例如：

```
#判断 friend 对象类型是否是 Chinese
if isinstance(friend, Chinese):
    #省略内容
```

关键步骤

1. 创建父类 `Friend`，内含方法 `eat()`，实现喜欢吃 `XXX` 的输出内容
2. 创建子类 `Chinese`、`American`，继承 `Friend` 类，内含各自的爱好方法。
3. 创建主人类 `Master`，实现方法，根据传入的对象类型，调用父类的 `eat()`方法和各自的爱好方法。
4. 根据用户输入的做客人姓名，创建不同的子类对象，实现功能。