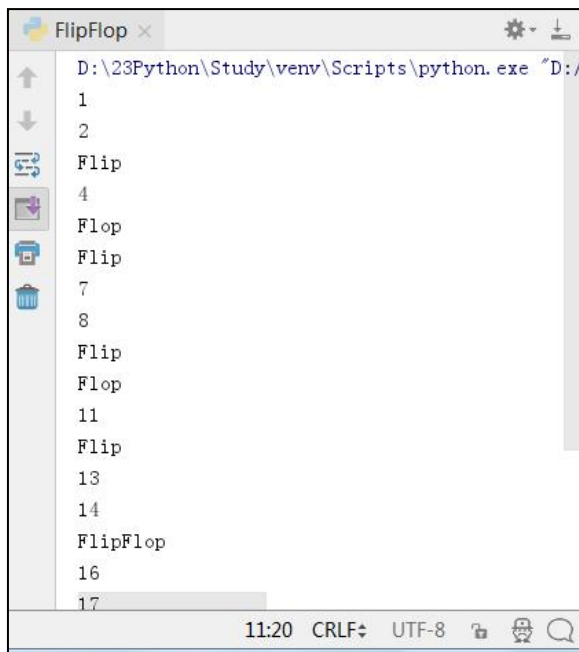


## 练习案例 6： FlipFlop 小游戏

**需求：**开发一个小游戏，它输出从 1 到 100 的数字，遇到 3 的倍数就输出单词 “Flip”，遇到 5 的倍数就输出 “Flop”，即为 3 又为 5 的倍数则输出 “FlipFlop”，其余情况输出当前数字

**运行效果：**



```
D:\23Python\Study\venv\Scripts\python.exe "D:/.../FlipFlop.py"
1
2
Flip
4
Flop
Flip
7
8
Flip
Flop
11
Flip
13
14
FlipFlop
16
17
```

**训练技能点：**

- 循环的使用
- 嵌套 if 的使用