

作业六：

1、绝地求生大作战

绝地求生是一款火爆的射击类游戏。根据面向对象的编程思想，模拟实现玩家战斗的场景。



在这个场景中，有玩家、敌人、武器三个对象，三个对象的关系如下：

- 玩家和敌人均属于人类，他们默认的血量是 100。
- 不同的武器属于不同的武器类型，杀伤力也不同。
- 玩家使用武器击中敌人后，敌人会出现掉血的行为，每次掉血量和武器的杀伤力相同。

实现玩家装备武器，使用武器攻击两次敌人的效果。运行效果如下图所示。

```
C:\Users\xuejie.yu\PycharmProjects\Test\venv\Scripts>python test.py
创建名为大漠雄鹰的玩家对象
创建名为大反派的玩家对象
大漠雄鹰装备了杀伤力为5点的平底锅
大漠雄鹰使用平底锅攻击大反派,造成5点伤害
大反派还剩95点血
大漠雄鹰使用平底锅攻击大反派,造成5点伤害
大反派还剩90点血
大漠雄鹰使用平底锅攻击大反派,造成5点伤害
大反派还剩85点血

Process finished with exit code 0
21:17 CRLF UTF-8
```

关键实现提示：

- 定义人类
 - 变量：姓名，血量，武器
 - 方法：装备武器、攻击
- 定义武器类
 - 变量：武器类型、杀伤力
 - 方法：攻击敌人
- 创建玩家和敌人对象，并初始化属性
- 创建武器对象之后让玩家对象装备武器
- 玩家调用攻击方法攻击敌人

2、王者荣耀

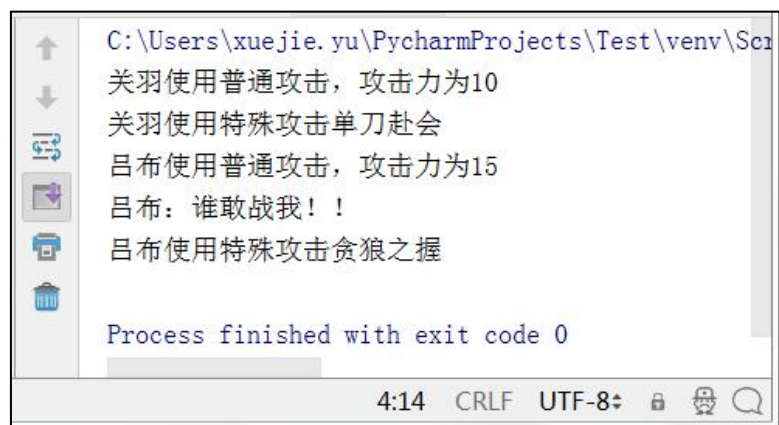
王者荣耀是一款即时对战类游戏，里面有非常多的游戏角色可供选择。所有的角色都具有以下操作：普通攻击、技能攻击。

创建两个英雄角色：

关羽：普通攻击 10，技能攻击“单刀赴会”。

吕布：普通攻击 15，技能攻击“贪狼之握”，使用时播放旁白“谁敢战我”。

创建一个控制类，能够操作角色使用普通攻击或技能攻击。请使用继承和多态的方式实现。运行效果如下图所示。



```
C:\Users\xuejie.yu\PycharmProjects\Test\venv\Scr
关羽使用普通攻击，攻击力为10
关羽使用特殊攻击单刀赴会
吕布使用普通攻击，攻击力为15
吕布：谁敢战我!!
吕布使用特殊攻击贪狼之握

Process finished with exit code 0
```

关键实现提示：

- 角色基类
 - 变量：普通攻击值，技能攻击名称。
 - 方法：使用普通攻击，使用技能攻击。

- 关羽类
 - 普通攻击 10，技能攻击“单刀赴会”。
- 吕布类
 - 普通攻击 15，技能攻击“贪狼之握”，使用时播放旁白“谁敢战我”。

3、一人多机

利用多态特性，编程创建一个手机类 Phones，定义打电话方法 call()。创建两个子类：苹果手机类 iPhone 和安卓手机类 APhone，并在各自类中重写方法 call()。创建一个人类 Person，定义使用手机打电话的方法 use_phone_call()。通过传递不同的对象参数，实现多态。

