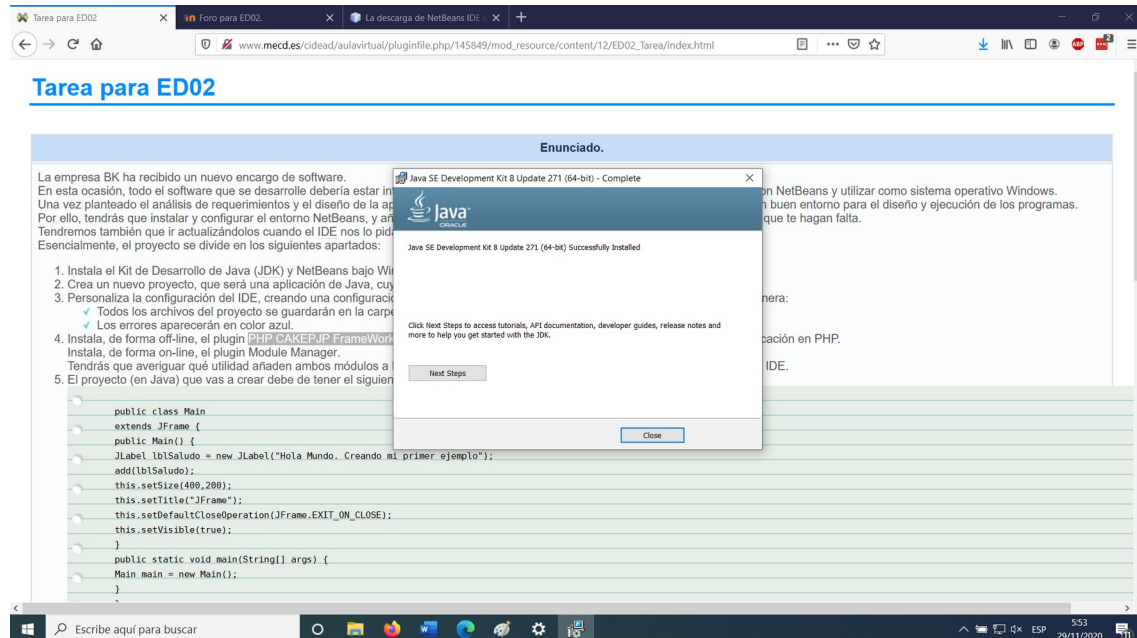
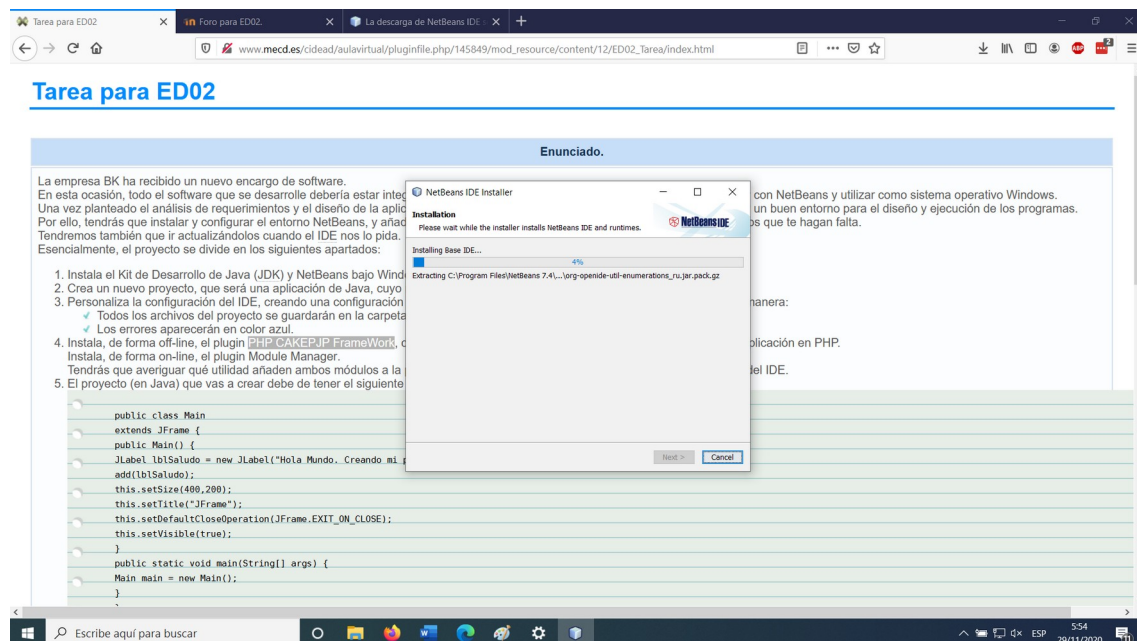


Tarea ED02

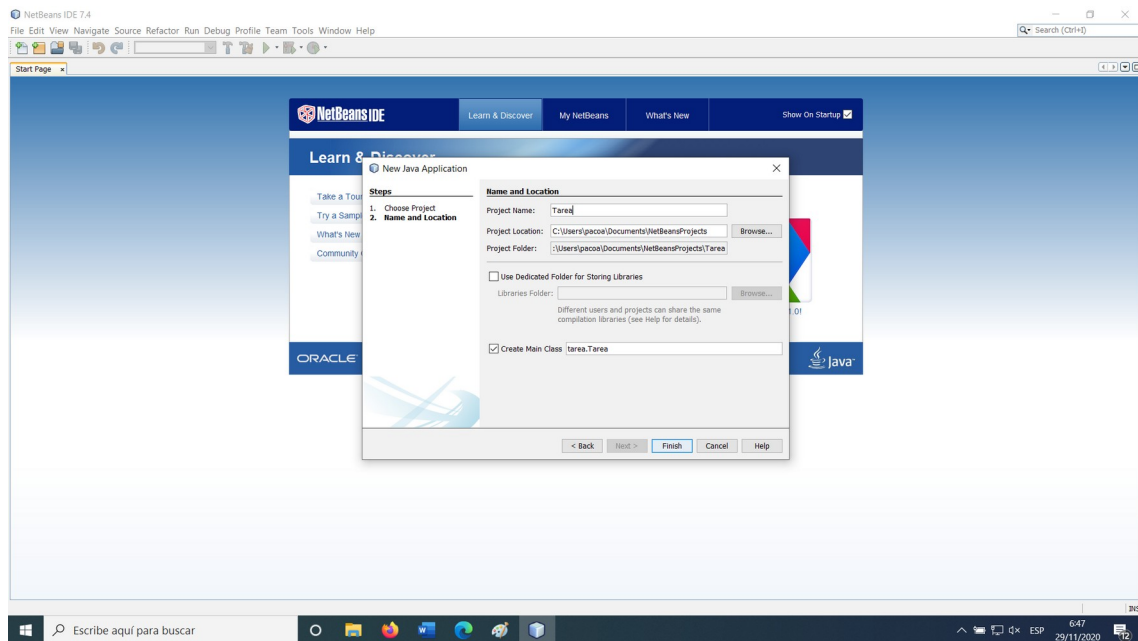
Instalamos el kit de desarrollo de Java.



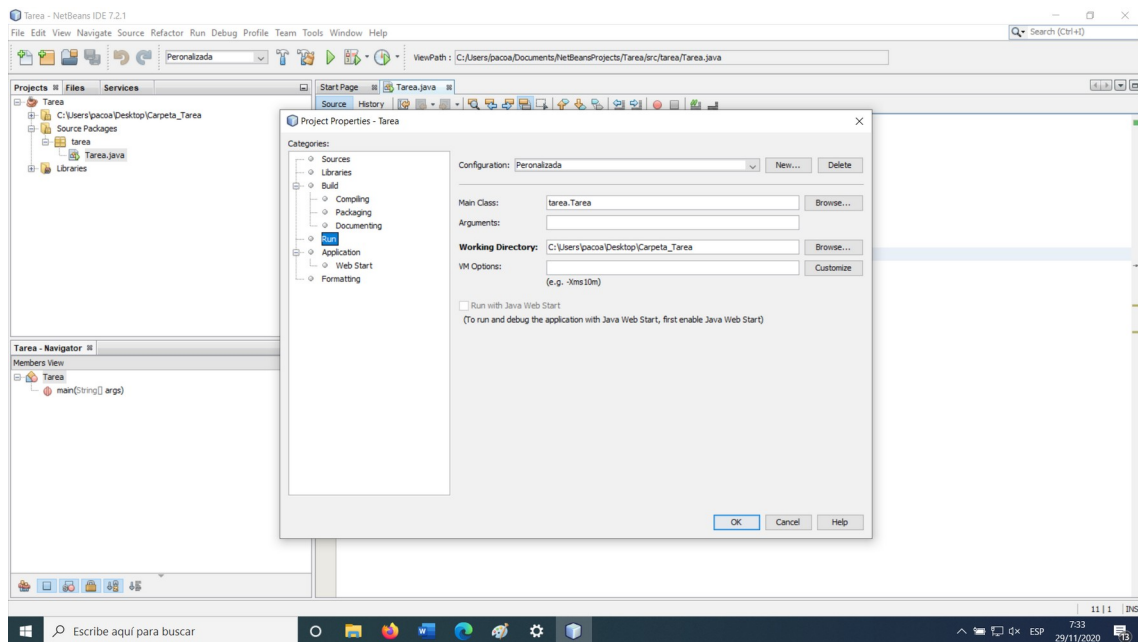
A continuacion instalamos Netbeans



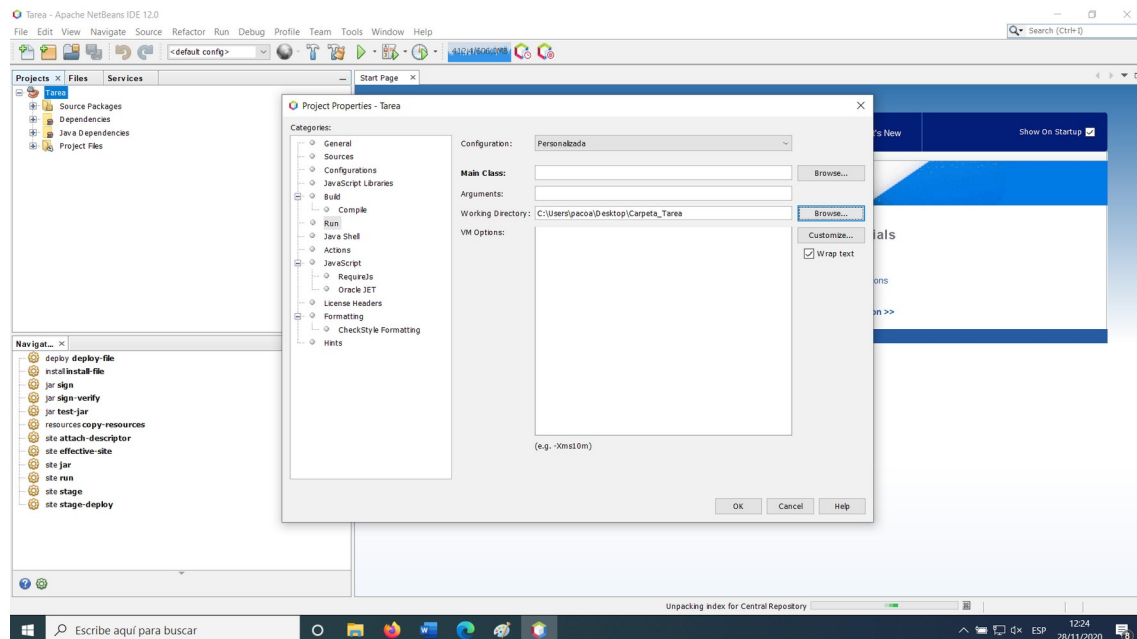
Iniciamos Netbeans y creamos un nuevo proyecto llamado “Tarea”



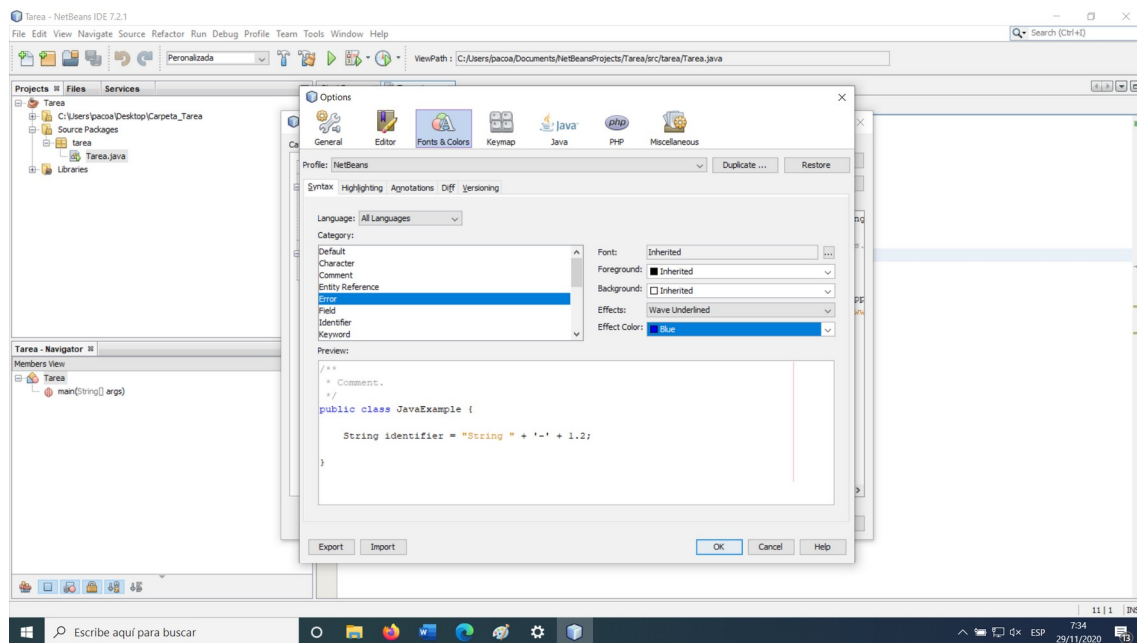
Creamos una nueva configuracion a la que llamaremos “personalizada”



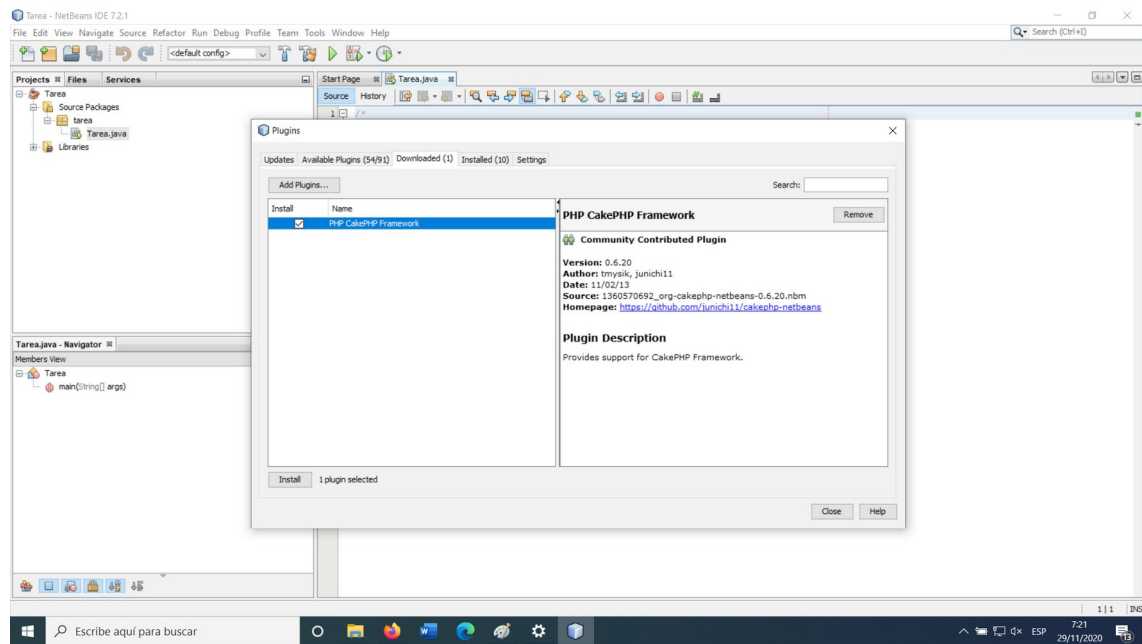
En esta configuracion modificamos la carpeta de trabajo



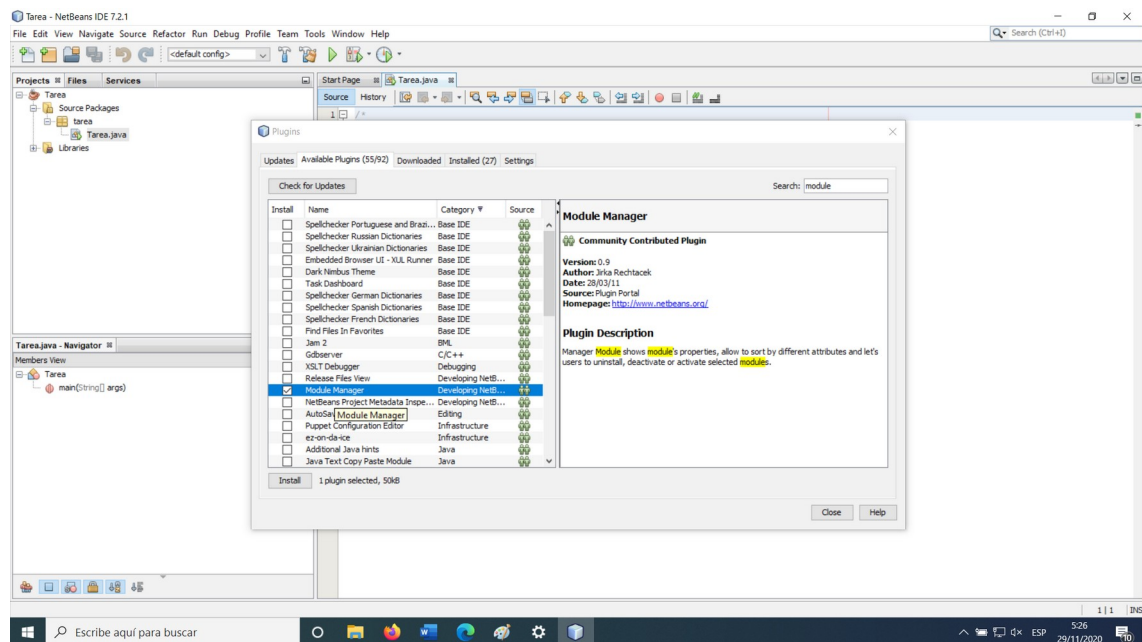
Y modificamos el color de marcado de los errores



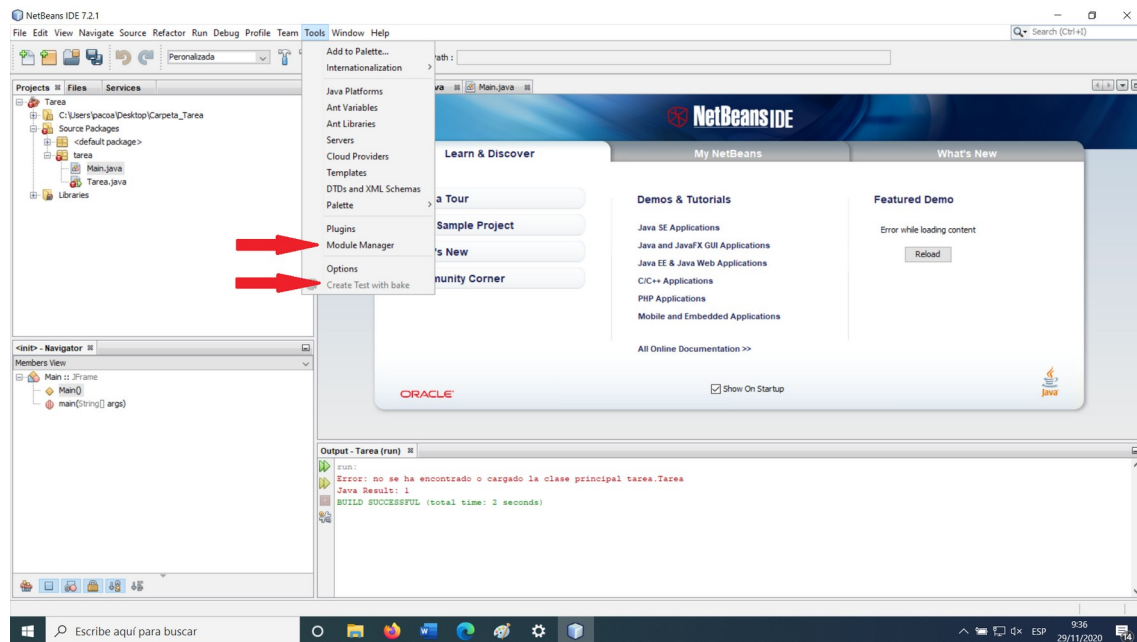
Instalamos de forma Offline el plugin PHP CAKEJP Framework



Instalamos de forma offline el plugin Module Manager

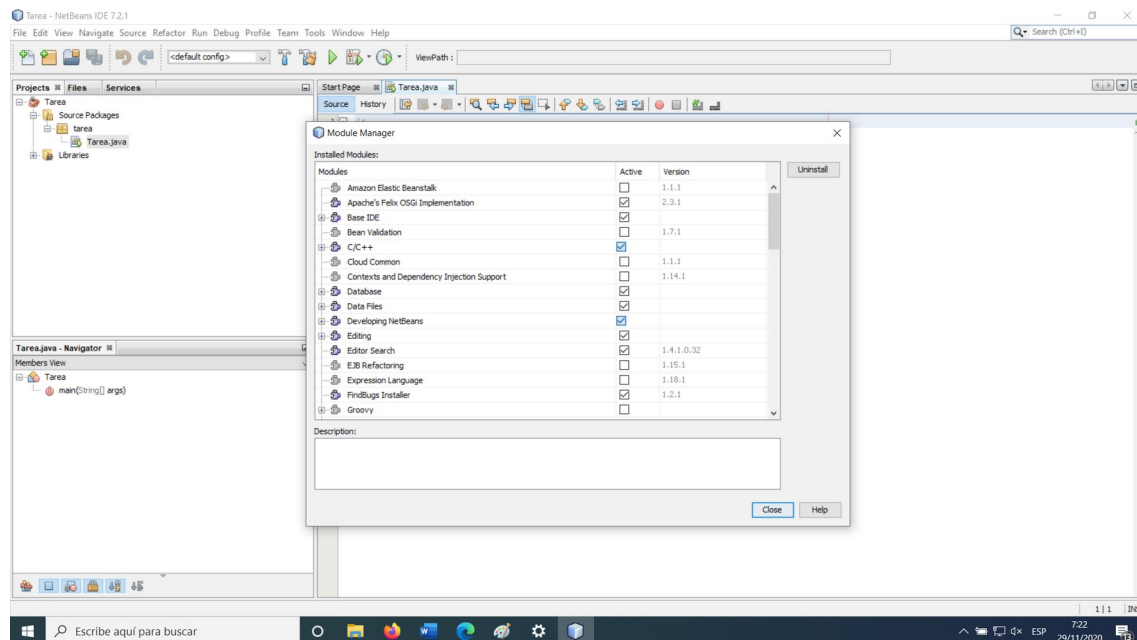


Desde el menu tools podemos acceder a los dos plugins instalados.

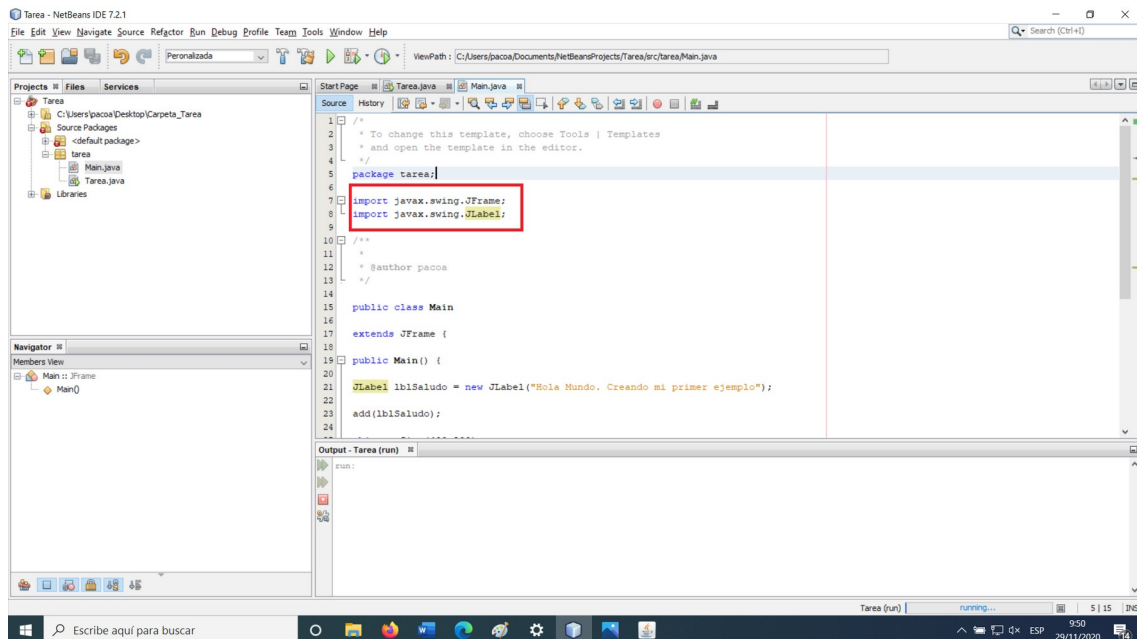


El plugin PHP CAKEJP Framework se utiliza para la creacion de programas PHP que en este caso no utilizaremos.

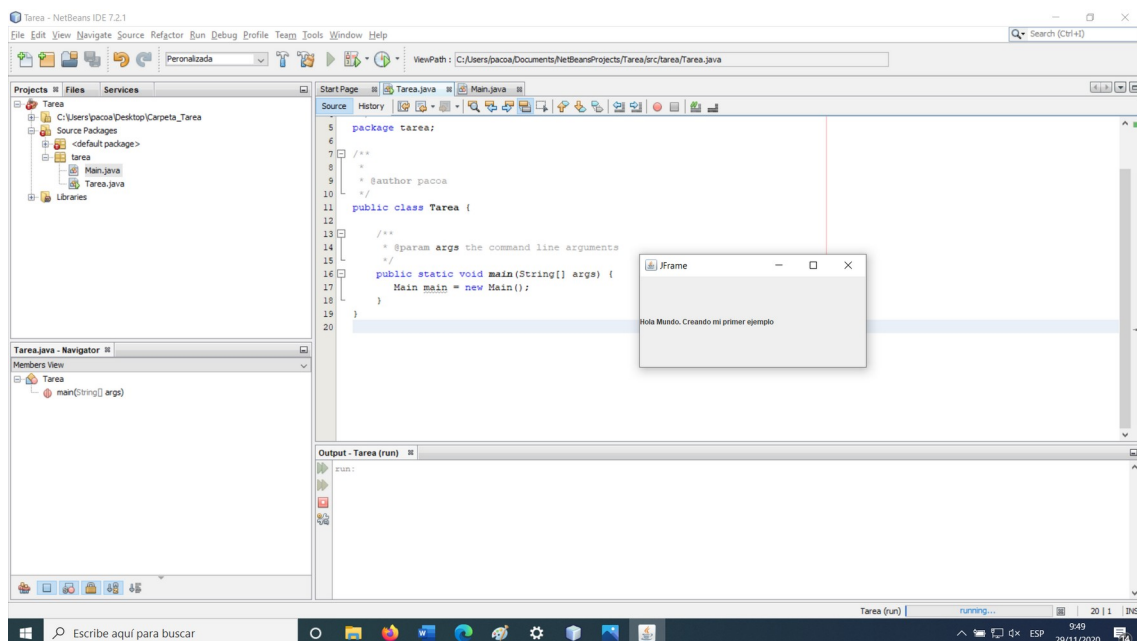
Si accedemos al Module Manager podremos activar y desactivar los diferentes modulos que tengamos en Netbeans.



Para la ejecución del código indicado, creamos una clase llamada Main y tendremos que importar las librerías requeridas para el correcto funcionamiento del mismo. En este caso serán `javax.swing.JFrame` y `javax.swing.JLabel`.



Ejecutamos el código y observamos el resultado



Desinstalamos los plugins anteriores y reiniciamos el IDE a peticon del programa.

