Tarea para PROG01

Apartado A:

1. En este caso ya disponia de java instalado:

2. Configuramos PATH y CLASSPATH

```
Terminal - pakels@Pakels-MSI: ~
Archivo Editar Ver Terminal Pestañas Ayuda
pakels@Pakels-MSI:-$ sudo update-alternatives --display java
ava - modo automático
la mejor versión del enlace es /usr/lib/jvm/java-11-openjdk-amd64/bin/java.
el enlace apunta actualmente a /usr/lib/jvm/java-11-openjdk-amd64/bin/java
el enlace java es /usr/bin/java
esclavo java.1.gz es /usr/share/man/man1/java.1.gz
/usr/lib/jvm/java-11-openjdk-amd64/bin/java - prioridad 1111
esclavo java.1.gz: /usr/lib/jvm/java-11-openjdk-amd64/man/man1/java.1.gz
pakels@Pakels-MSI:~$ echo $PATH
/home/pakels/.local/bin:/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/bin:/usr/games:/usr/local
games:/snap/bin
p<mark>akels@Pakels-MSI:~</mark>$ sudo export PATH=$PATH:/usr/lib/jvm/java-11-openjdk-amd64/bin/java
sudo: export: orden no encontrada
pakels@Pakels-MSI:~$ export PATH=$PATH:/usr/lib/jvm/java-11-openjdk-amd64/bin/java
pakels@Pakels-MSI:~$ echo $PATH
/home/pakels/.local/bin:/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/bin:/usr/games:/usr/local
/games:/snap/bin:/usr/lib/jvm/java-11-openjdk-amd64/bin/java
pakels@Pakels-MSI:~$ []
```

```
Terminal - pakels@Pakels-MSI:-/DAM/PROG/Ejercicios_Java$ export CLASSPATH=$CLASSPATH:/usr/lib/jvm/java-11-openjdk-amd 64/bin/java pakels@Pakels-MSI:-/DAM/PROG/Ejercicios_Java$ []
```

4. Creamos directorio de trabajo.

```
Terminal-pakels@Pakels-MSI:-/DAM/PROG/Ejercicios_Java - + ×
Archivo Editar Ver Terminal Pestañas Ayudo
pakels@Pakels-MSI:-/DAM/PROG$ mkdir Ejercicios_Java
pakels@Pakels-MSI:-/DAM/PROG$ cd Ejercicios_Java
pakels@Pakels-MSI:-/DAM/PROG/Ejercicios_Java
pakels@Pakels-MSI:-/DAM/PROG/Ejercicios_Java
pakels@Pakels-MSI:-/DAM/PROG/Ejercicios_Java
pakels@Pakels-MSI:-/DAM/PROG/Ejercicios_Java
pakels@Pakels-MSI:-/DAM/PROG/Ejercicios_Java
pakels@Pakels-MSI:-/DAM/PROG/Ejercicios_Java
```

5. Creamos el archivo java

```
Terminal-pakels@Pakels-MSI:-/DAM/PROG/Ejercicios_Java - + ×

Archivo Editar Ver Terminal Pestañas Ayuda
pakels@Pakels-MSI:-/DAM/PROG/Ejercicios_Java$ sudo nano PROG01_programa1.java

- + ×
```

```
Terminal-pakels@Pakels-MSI:-/DAM/PROG/Ejerciclos_Java — + ×

Archivo Editar Ver Terminal Pestañas Ayuda

GNU nano 4.8 PROG01 programa1.java Modificado

/**

**Primer ejercicio de programacion

*

/class PROG01_programa1 {

public static void main(String[] args) {
    System.out.println("Modulo profesional - PROGRAMACIÓN. UNIDAD DE TRABAJO 01"); // Muestra la cadena d
    System.out.println("Introducción a la programación");
    System.out.println("Valencia (Valencia)");
    System.out.println("Valencia (Valencia)");
    System.out.println("Programa 1");
    }
}
```

6 y 7. Compilamos y vemos los archivos que se han creado:

```
Terminal-pakels@Pakels-MSI:-/DAM/PROG/Ejercicios_Java$ sudo nano PROG01_programal.java
pakels@Pakels-MSI:-/DAM/PROG/Ejercicios_Java$ sudo nano PROG01_programal.java
pakels@Pakels-MSI:-/DAM/PROG/Ejercicios_Java$ javac PROG01_programal.java
pakels@Pakels-MSI:-/DAM/PROG/Ejercicios_Java$ ls
PROG01_programal.lasv
PROG01_programal.java
pakels@Pakels-MSI:-/DAM/PROG/Ejercicios_Java$ ls
PROG01_programal.java
pakels@Pakels-MSI:-/DAM/PROG/Ejercicios_Java$ ls
```

8 y 9. Ejecutamos y visualizamos el resultado:

```
Terminal-pakels@Pakels-MSI:-/DAM/PROG/Ejercicios_Java$ sudo nano PROG01_programa1.java
pakels@Pakels-MSI:-/DAM/PROG/Ejercicios_Java$ javac PROG01_programa1.java
pakels@Pakels-MSI:-/DAM/PROG/Ejercicios_Java$ javac PROG01_programa1.java
pakels@Pakels-MSI:-/DAM/PROG/Ejercicios_Java$ ls
PROG01_programa1.class PROG01_programa1

Java
pakels@Pakels-MSI:-/DAM/PROG/Ejercicios_Java$ java PROG01_programa1

Módulo profesional - PROGRAMACIÓN. UNIDAD DE TRABAJO 01

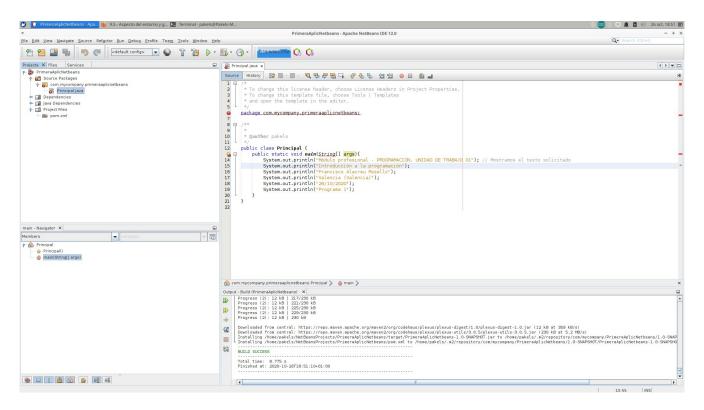
Introducción a la programación
Francisco Alacreu Rosello
Valencia (Valencia)
26/10/2020

Programa 1

pakels@Pakels-MSI:-/DAM/PROG/Ejercicios_Java$
```

Apartado B:

1. Tras instalar Netbeans y configurar la ubicación de OpenJDK en el sistema, copiamos el codigo del apartado 1.



2. Ejecutamos y vemos el resultado en la pantalla:

