

## Atividade contextualizada 4

### 1-Milestone

The screenshot shows the GitHub Wiki page for 'Referências' in the repository 'castrocarla / CaixaComportamental'. The page title is 'Referências' and it was edited 40 seconds ago. The content lists two references: Santos, Ivonaldo Reis. Caixa de Skinner. Disponível em: <https://siteantigo.portaleducacao.com.br/conteudo/artigos/conteudo/skinner/58476>. Acesso em: 27 agosto. 2020. Wong CC, Ramanathan DS, Gulati T, Won SJ, Ganguly K. An automated behavioral box to assess forelimb function in rats. J Neurosci Methods. 2015;246:30-37. doi:10.1016/j.jneumeth.2015.03.008. The right sidebar shows a list of pages: Home, Caixa comportamental, Objetivo, and Referências. The bottom of the page shows the Windows taskbar with various application icons and the system clock indicating 18:08 on 27/08/2020.

### Issues

The screenshot shows the GitHub Issues page for 'Habituação #1' in the repository 'castrocarla / CaixaComportamental'. The issue title is 'Habituação #1' and it was opened 15 minutes ago. The issue description is: 'Configurar no programa se o animal está ou não habituado, se estiver habituado coloque uma variável para que o utilizador da caixa possa inserir se o animal está habituado ou não.' The right sidebar shows the issue's metadata: Assignees (No one—assign yourself), Labels (None yet), Projects (Programa automação de caixa comporta...), and Milestone (Done). The bottom of the page shows the Windows taskbar with various application icons and the system clock indicating 17:41 on 27/08/2020.

github.com/castrocarla/CaixaComportamental/issues/2

Search or jump to... Pull requests Issues Marketplace Explore

castrocarla / CaixaComportamental

<> Code Issues 6 Pull requests Actions Projects 1 Wiki Security Insights Settings

## Regime de aproximações #2

[Open](#) castrocarla opened this issue 13 minutes ago · 0 comments

castrocarla commented 13 minutes ago Owner

Configurar o regime de aproximações, programar no programa para que ele inicie com a variável de aproximação 30cm e que caso o experimentador coloque que a distância diminuiu, liberar 0,5ml de recompensa para o animal.

castrocarla added this to the Programa de automação de caixa comportamental para ratos milestone 13 minutes ago

castrocarla added this to In Progress in Programa automação de caixa comportamental para ratos 2 minutes ago

castrocarla moved this from In Progress to Done in Programa automação de caixa comportamental para ratos 1 minute ago

Assignees: No one—assign yourself

Labels: None yet

Projects: Programa automação de caixa comporta... Done

Milestone

github.com/castrocarla/CaixaComportamental/issues/3

Search or jump to... Pull requests Issues Marketplace Explore

castrocarla / CaixaComportamental

<> Code Issues 6 Pull requests Actions Projects 1 Wiki Security Insights Settings

## Toque na barra #3

[Open](#) castrocarla opened this issue 12 minutes ago · 0 comments

castrocarla commented 12 minutes ago Owner

Configurar no programa quantas vezes o animal tocou na barra, caso o animal tenha tocado 20 vezes liberar o programa para seguir para a próxima fase.

castrocarla added this to the Programa de automação de caixa comportamental para ratos milestone 12 minutes ago

castrocarla added this to In Progress in Programa automação de caixa comportamental para ratos 2 minutes ago

Assignees: No one—assign yourself

Labels: None yet

Projects: Programa automação de caixa comporta... In Progress

Milestone

Write Preview H B I



Recompensa #6

castrocarla commented 6 minutes ago

Ajustar para que o animal receba recompensa ao associar o a barra ao som dessa respectiva barra.

castrocarla added this to the Programa de automação de caixa comportamental para ratos milestone 6 minutes ago

castrocarla added this to do in Programa automação de caixa comportamental para ratos 2 minutes ago

Assignees: No one—assign yourself

Labels: None yet

Projects: Programa automação de caixa comporta... to do

Milestone: to do

## Quadro Kanban

Programa automação de caixa comportamental para ratos

Updated 14 seconds ago

Filter cards

Add cards

Fullscreen

Menu

to do

In Progress

Done

to do

In Progress

Done

## Wiki

github.com/castrocarla/CaixaComportamental/wiki/Caixa-comportamental

Search or jump to... Pull requests Issues Marketplace Explore

castrocarla / CaixaComportamental

Unwatch 1 Star 0 Fork 0

< Code Issues 6 Pull requests Actions Projects 1 Wiki Security Insights Settings

## Caixa comportamental

castrocarla edited this page 5 minutes ago · 1 revision

O pesquisador Skinner em 1932 viu a necessidade de estudar o comportamento de condicionamento operante de alguns animais então ele criou uma caixa. Nessa caixa fechada é colocado uma animal, geralmente ratos ou camundongos, essa caixa possui alavancas ou botões que se o animal fizer a atividade proposta de forma correta ele recebe uma recompensa.

+ Add a custom footer

Pages 4

Find a Page...

Home

Caixa comportamental

Objetivo

Referências

+ Add a custom sidebar

Clone this wiki locally

18:08 27/08/2020

github.com/castrocarla/CaixaComportamental/wiki/Objetivo

Search or jump to... Pull requests Issues Marketplace Explore

castrocarla / CaixaComportamental

Unwatch 1 Star 0 Fork 0

< Code Issues 6 Pull requests Actions Projects 1 Wiki Security Insights Settings

## Objetivo

castrocarla edited this page 4 minutes ago · 1 revision

O objetivo desse projeto é criar um programa de automação para caixa comportamental de ratos.

+ Add a custom footer

Pages 4

Find a Page...

Home

Caixa comportamental

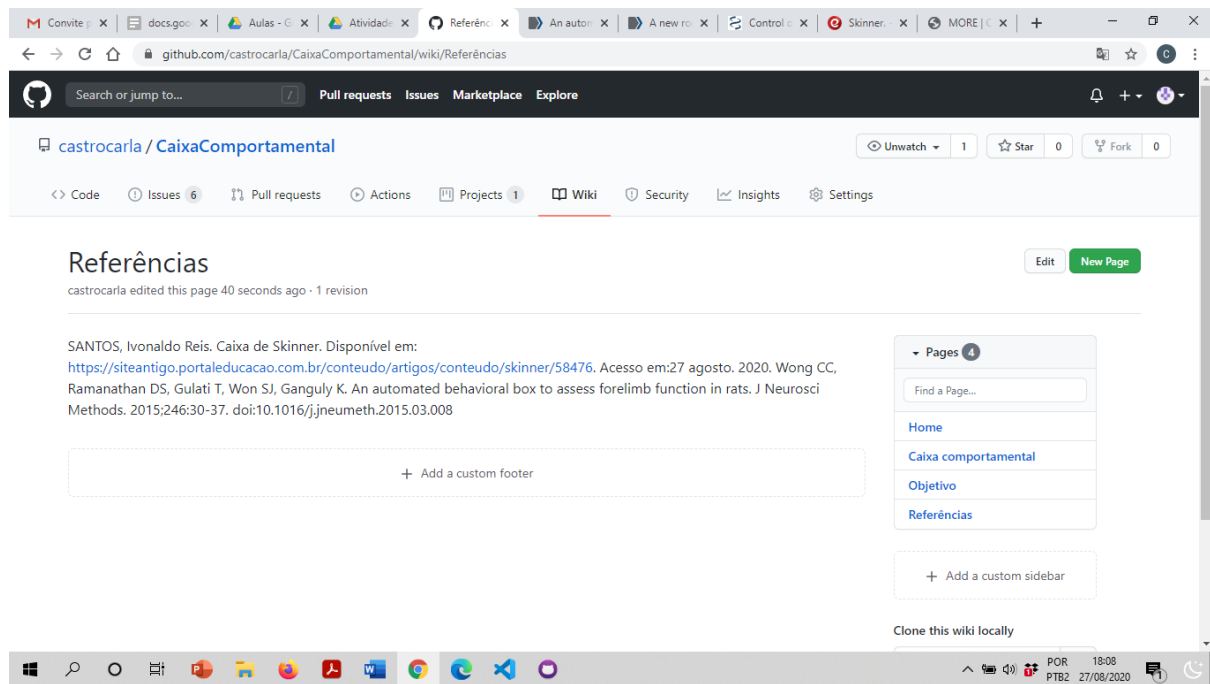
Objetivo

Referências

+ Add a custom sidebar

Clone this wiki locally

18:08 27/08/2020



## 2- Código do programa

```
#Habituação

habituação = int(input('O rato está habituado? (Aperte 0 para não e 1 para sim)'))

if(habituação):
    print('O rato está habituado')
if(not habituação):
    print('O rato não está habituado')

#Regime de aproximações sucessivas

aproximação = 30
print('O rato aproximou 30 cm')

aproximação = int(input('Quantos centímetros o rato aproximou? (Variável de aproximação for que 30cm, gera recompensa)'))
if(aproximação < 30 ):
    print('Liberar 0,5ml de recompensa')
else:
```

```
print('Não liberar recompensa')

contador = 0

toquebarra = input('O animal tocou na barra? (Responda n para não e s
para sim)')
if(toquebarra == 's'):
    contador=contador +1
    print("Contador:",contador)
if( toquebarra == 'n'):
    print ('Não computar no contador')
toquebarra = input('O animal tocou na barra? (Responda n para não e s
para sim)')
if(toquebarra == 's'):
    contador=contador +1
    print("Contador:",contador)
if( toquebarra == 'n'):
    print ('Não computar no contador')
toquebarra = input('O animal tocou na barra? (Responda n para não e s
para sim)')
if(toquebarra == 's'):
    contador=contador +1
    print("Contador:",contador)
if( toquebarra == 'n'):
    print ('Não computar no contador')
toquebarra = input('O animal tocou na barra? (Responda n para não e s
para sim)')
if(toquebarra == 's'):
    contador=contador +1
    print("Contador:",contador)
if( toquebarra == 'n'):
    print ('Não computar no contador')
```

```
toquebarra = input('O animal tocou na barra? (Responda n para não e s
para sim)')
if(toquebarra == 's'):
    contador=contador +1
    print("Contador:",contador)
if( toquebarra == 'n'):
    print ('Não computar no contador')
toquebarra = input('O animal tocou na barra? (Responda n para não e s
para sim)')
if(toquebarra == 's'):
    contador=contador +1
    print("Contador:",contador)
if( toquebarra == 'n'):
    print ('Não computar no contador')
toquebarra = input('O animal tocou na barra? (Responda n para não e s
para sim)')
if(toquebarra == 's'):
    contador=contador +1
    print("Contador:",contador)
if( toquebarra == 'n'):
    print ('Não computar no contador')
toquebarra = input('O animal tocou na barra? (Responda n para não e s
para sim)')
if(toquebarra == 's'):
    contador=contador +1
    print("Contador:",contador)
if( toquebarra == 'n'):
    print ('Não computar no contador')
toquebarra = input('O animal tocou na barra? (Responda n para não e s
para sim)')
if(toquebarra == 's'):
    contador=contador +1
    print("Contador:",contador)
```



```
if( toquebarra == 'n'):  
    print ('Não computar no contador')  
toquebarra = input('O animal tocou na barra? (Responda n para não e s  
para sim)')  
if(toquebarra == 's'):  
    contador=contador +1  
    print("Contador:",contador)  
if( toquebarra == 'n'):  
    print ('Não computar no contador')  
toquebarra = input('O animal tocou na barra? (Responda n para não e s  
para sim)')  
if(toquebarra == 's'):  
    contador=contador +1  
    print("Contador:",contador)  
if( toquebarra == 'n'):  
    print ('Não computar no contador')  
toquebarra = input('O animal tocou na barra? (Responda n para não e s  
para sim)')  
if(toquebarra == 's'):  
    contador=contador +1  
    print("Contador:",contador)  
if( toquebarra == 'n'):  
    print ('Não computar no contador')  
toquebarra = input('O animal tocou na barra? (Responda n para não e s  
para sim)')  
if(toquebarra == 's'):  
    contador=contador +1  
    print("Contador:",contador)  
if( toquebarra == 'n'):  
    print ('Não computar no contador')  
toquebarra = input('O animal tocou na barra? (Responda n para não e s  
para sim)')  
if(toquebarra == 's'):
```

```

        contador=contador +1
        print("Contador:",contador)
if( toquebarra == 'n'):
    print ('Não computar no contador')
toquebarra = input('O animal tocou na barra? (Responda n para não e s
para sim)')
if(toquebarra == 's'):
    contador=contador +1
    print("Contador:",contador)
if( toquebarra == 'n'):
    print ('Não computar no contador')
toquebarra = input('O animal tocou na barra? (Responda n para não e s
para sim)')
if(toquebarra == 's'):
    contador=contador +1
    print("Contador:",contador)
if( toquebarra == 'n'):
    print ('Não computar no contador')
toquebarra = input('O animal tocou na barra? (Responda n para não e s
para sim)')
if(toquebarra == 's'):
    contador=contador +1
    print("Contador:",contador)
if(toquebarra == 'n'):
    print ('Não computar no contador')

if(contador==20):
    print('O experimento passou para proxima etapa')
elif(contador<20):
    print('O experimento não seguirá para próxima etapa')

somlemitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda
n para não e s para sim)')
if(somlemitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(somlemitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(somlemitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):

```

```
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')

som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')

som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda
n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')

som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
```

```
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):  
    print('Sem recompensa')  
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):  
    print('Sem recompensa')  
som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para  
sim)')  
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda  
n para não e s para sim)')  
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):  
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')  
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):  
    print('Sem recompensa')  
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):  
    print('Sem recompensa')  
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):  
    print('Sem recompensa')  
  
som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para  
sim)')  
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n  
para não e s para sim)')  
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):  
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')  
  
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):  
    print('Sem recompensa')  
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):  
    print('Sem recompensa')  
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):  
    print('Sem recompensa')  
som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para  
sim)')  
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda  
n para não e s para sim)')  
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):  
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')  
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):  
    print('Sem recompensa')  
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):  
    print('Sem recompensa')
```

```

if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')

som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')

toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')

if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')

if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')

som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')

toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda
n para não e s para sim)')

if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')

if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')

if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')

som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')

toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')

if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')

if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')

```

```

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')
som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda
n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')

som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')
som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda
n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')

```

```
som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')

som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda
n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')

som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')
```

```
som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')

som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')

som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')
```



```
som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')

som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda
n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')

som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')
```

```
som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')

som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')

som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')
```

```
som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')

som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda
n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')

som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')
```

```
som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda
n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')

som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')

som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda
n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')
```

```
som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')

som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda
n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')

som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')
```

```
som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')

som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')

som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')
```

```
som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')

som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda
n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')

som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')
```

```
som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda
n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')

som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')

som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda
n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')
```



```
som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')

    som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s
para sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda
n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')

som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')
```

```
som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')

som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')

som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')
```

```
som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')

som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda
n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')

som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')
```

```
som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda
n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')

som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')

som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda
n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')
```

```
som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')

som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda
n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')

som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')
```

```
som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda
n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')

som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')

som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda
n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')
```

```
som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')

som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda
n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')

som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')
```

```
som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda
n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')

som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')

som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda
n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')
```



```
som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')

som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda
n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')

som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')
```

```
som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda
n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')

som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')

som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda
n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')
```

```
som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')

som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda
n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')

som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')
```

```
som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')

som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')

som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')
```

```
som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')

som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda
n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')

som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')
```

```
som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda
n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')

som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')

som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda
n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')
```

```
som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')

som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda
n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')

som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')
```

```
som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')

som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')

som1emitido = input('O som 1 foi emitido? (Responda n para não e s para sim)')
toquebarraesquerda = input('O animal tocou na barra esquerda? (Responda n para não e s para sim)')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 's') and (toquebarraesquerda == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som1emitido == 'n') and (toquebarraesquerda == 's'):
    print('Sem recompensa')
```



```
som2emitido = input('O som 2 foi emitido? (Responda n para não e s para
sim)')
toquebarradireita = input('O animal tocou na barra direita? (Responda n
para não e s para sim)')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Liberado 0,5ml de recompensa')

if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 's') and (toquebarradireita == 'n'):
    print('Sem recompensa')
if(som2emitido == 'n') and (toquebarradireita == 's'):
    print('Sem recompensa')

experimento = int(input('O experimento foi realizado 50 vezes em 30
minutos? (Responda 0 para não e 1 para sim)'))
if(experimento):
    print('O experimento seguirá para próxima fase')
if (not(experimento)):
    print('O experimento seguirá nesta fase')
```