

Questões objetivas aula 7

1- Qual das sintaxes abaixo são utilizadas para criação de uma função?

- a) `def nomeDaFuncao(parametrosDeEntradaDaFuncao):`
 `"""Comentários e Documentação"""`
 instruções
 `return parametroDeRetornoOpcional`
- b) `lista nomeDaLista(parametrosDeEntradaDaLista):`
 instruções
 `print`
- c) `def nomeDaTupla(parametrosDeEntradaDaTupla):`
 `"""Comentários e Documentação"""`
 `print`
 `return parametroDeRetornoOpcional`
- d) `def nomeDaFuncao(parametrosDeEntradaDaFuncao):`
 `"""Comentários e Documentação"""`
- e) `def nomeDoArquivo(parametrosDeEntradaDoArquivo):`
 `print`

Resposta:A

2- Como escrever programas na forma de funções é útil na neuroengenharia?

- a) Escrever programas na forma de funções não é útil na neuroengenharia.
- b) É útil pois deixa o programa mais fácil de ser gerenciado pelo criador do programa e por colaboradores, por ter uma maior nível de abstração.
- c) É útil para criar planilhas para projetos.
- d) É útil para inserir gráficos nos artigos científicos.
- e) É útil para manipular arquivos csv.

Resposta:B

3- Qual a vantagem de um projeto de um programa de uma caixa comportamental utilizando classes?

- a) O programa vai ficar com seus dados mais agrupados, permite que novas instâncias desse projeto sejam feitas, podem ser adicionados atributos através das classes, deixando assim o programa mais robusto.
- b) Não existem vantagens na utilização de classes na criação de um projeto de uma caixa comportamental.
- c) O programa vai ficar mais desorganizado e terá que adicionar vários dados desnecessários ao projeto.
- d) Evita que o programa tenha erros na hora de gerar a recompensa.
- e) Evita que o programa tenha erros na hora de emitir os sons das tarefas realizadas.

Resposta:A

4- Quais estruturas da linguagem que utilizam classe?

- a) Lista e funções
- b) Tupla e funções
- c) Lista e input

d) Lista e tupla

e) Input

Resposta:D