

# Empaquetado de aplicaciones • PHONEGAP

## 1. Creación de la aplicación Sencha Touch

Mediante el siguiente comando podemos crear la estructura de una aplicación Sencha Touch:

```
sencha -sdk <ubicación_de_SDK_de_Sencha_Touch> generate app <nombre> <ubicación>
```

Ej: *sencha -sdk touch-2.3.1/ generate app MiAplicacion ./MiAplicacion*

## 2. Vinculación con PHONEGAP

Con el siguiente comando podemos vincular PHONEGAP con nuestro proyecto:

```
sencha phonegap init
```

Nota: es necesario tener instalado PHONEGAP.

## 3. Generación de la aplicación en código nativo

El comando anterior nos ha creado el fichero **phonegap.local.properties**. En su interior podemos indicar qué tipo de aplicación queremos crear: iOS, Android, etc.

```
phonegap.platform=android
```

Con el siguiente comando generamos el código nativo de la aplicación:

```
sencha app build native
```

## Instalación de PHONEGAP

Para instalar PHONEGAP, primero necesitamos instalar **node.js**

<http://nodejs.org>

Una vez que node.js esté instalado, procedemos a instalar PHONEGAP mediante el siguiente comando:

```
npm install -g phonegap
```

Alternativa

Podemos empaquetar nuestras aplicaciones a través del asistente que encontramos en:

<https://build.phonegap.com>

Tan solo tenemos que subir un fichero .ZIP con el código HTML de nuestra aplicación.