

Sencha Touch 2

SASS

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma



Introducción

- Syntactically Awesome Style Sheets
- Es un superconjunto de CSS
- Añade características como anidado, variables, mixins y herencia.
- SASS es un lenguaje compilado cuya salida es CSS.

Instalación

- Es necesario tener un entorno de Ruby instalado.
 - En Windows debemos instalar el software de <http://www.rubyinstaller.org/>

- Para instalar SASS ejecutaremos:

gem install sass

- Comprobamos la instalación con:

sass -v

Instalación

- Para instalar SASS ejecutaremos:

gem install compass

- Vamos a utilizar la aplicación SCOUT que podemos descargar en:

<http://mhs.github.io/scout-app/>

Compilación

- Las ficheros SASS tienen extensión .scss
- Como es un superconjunto de CSS, cualquier ficheros CSS será un fichero SASS válido.
- Si tenemos un fichero SASS podemos compilarlo mediante:

sass entrada.scss salida.css

Variables

- SASS permite declarar variables.
- Esto permite añadir legibilidad al código y facilita la reutilización.
- Las variables comienzan por \$.

```
$azul = #9dbed3;
```

```
div {
```

```
    background-color: $azul;
```

```
    padding: 0;
```

```
}
```

Variables

- Las variables permiten expresiones aritméticas.
- Estas expresiones pueden contener diferentes unidades.

```
$altura = 500px;
```

```
div {
```

```
    width: 2in + 7pt;
```

```
    height: $altura / 2;
```

```
}
```

Esto genera

```
div {
```

```
    width: 2.09722in;
```

```
    height: 250px;
```

```
}
```

Anidamiento

- Podemos anidar reglas dentro de otras para evitar escribir toda la ruta de una regla.

```
div {  
    background-color: red;  
    .contenido { font-size: 2em; }  
}
```

Esto genera

```
div {  
    background-color: red;  
}  
  
div .contenido { font-size: 2em; }
```


Herencia

- SASS permite la herencia para que una regla replique automáticamente las propiedades de otra.

```
.contenido {
```

```
    color: red;
```

```
    background-color: blue;
```

```
}
```

```
.principal {
```

```
    @extend .contenido;
```

```
    background-color: yellow;
```

```
}
```

Colores

- Existen varias funciones para manejar colores:
 - darken() / lighten()
 - saturate() / desaturate()
 - complement() / invert()
 - opacity() / transparentize()

Ej: *darken(#800, 20%)* devuelve *#200*

Mixins

- Los mixins son una forma de encapsular y reutilizar trozos de código.
- Se declaran con la etiqueta ***@mixin***
- Pueden tener cualquier número de variables.
- Se usan con la etiqueta ***@include***

Mixins

```
@mixin estilo($color) {  
    background-color: $color;  
    border: 1px solid $color;  
}  
  
div {  
    @include estilo(red);  
}
```

Parámetros de Sencha Touch

- Sencha Touch usa SASS masivamente.
- Existen variables globales que permiten modificar el ***look & feel*** de la aplicación.
 - \$base-color: color de base para dar estilo a toda la aplicación.
 - \$base-gradient: su valor puede ser: bevel, glossy, recessed y matte. Este gradiente se usa en barras de título y cabeceras de listados.
 - \$active-color: es el color de pickers (selectores), botones de acción y filas seleccionadas en listas.
 - \$font-family: especifica la fuente usada en la aplicación.
 - \$global-row-height: es la altura de las filas de las listas.

Parámetros de Sencha Touch

- `$include-border-radius`: es un booleano que determina si los botones y otros elementos deben tener border redondeados.
- `$include-default-icons`: es un booleano que especifica si se incluyen los iconos por defecto. Si lo ponemos a falso nos permite obtener un CSS más ligero.
- `$neutral-color`: es el color usado por las toolbars y las pestañas (tab bars) para el estilo ui.
- `$page-bg-color`: es el color de fondo usado por los componentes que usan toda la pantalla (fullscreen).