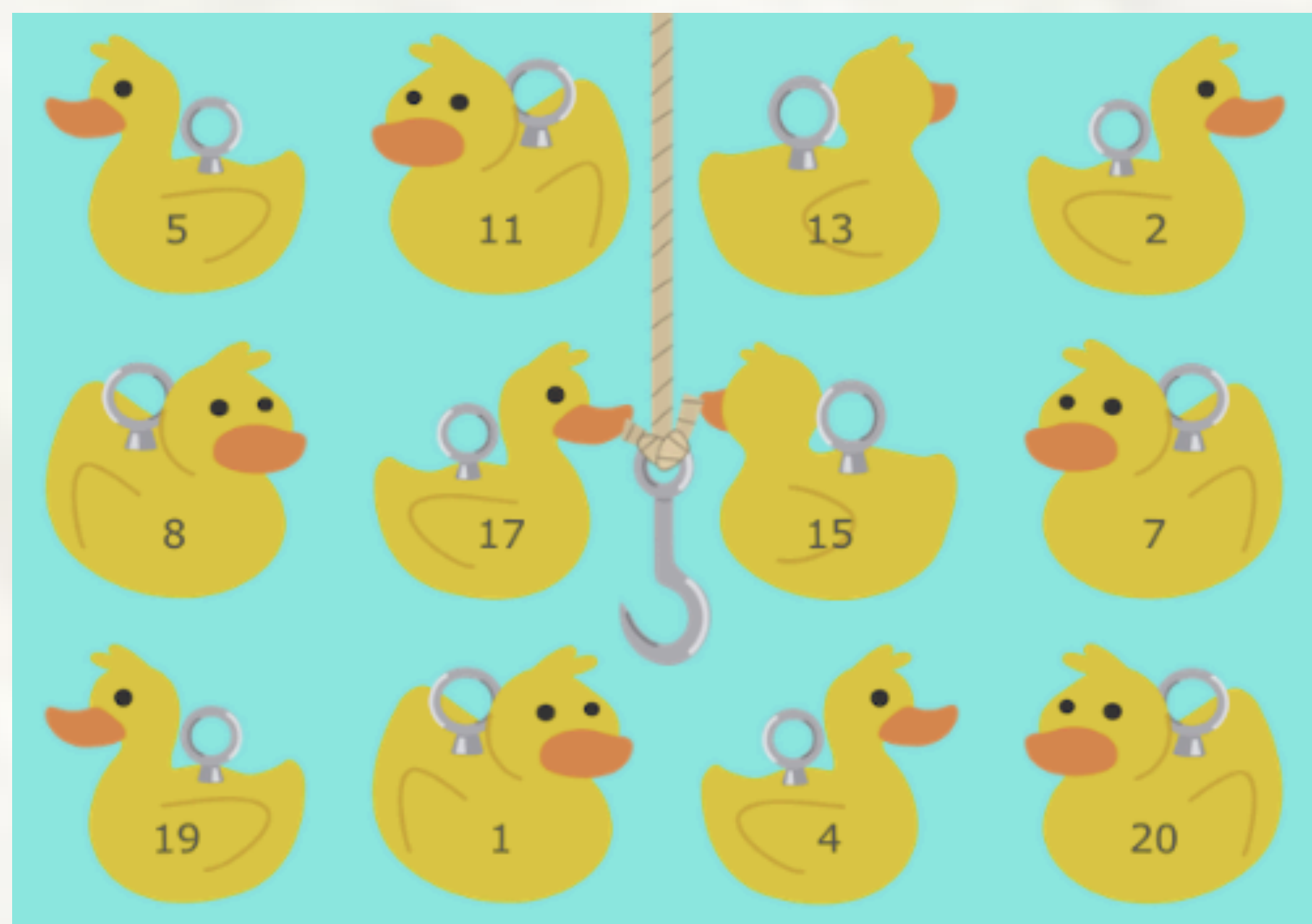


# mineru.js: SISTEMA DE MODELADO DE USUARIO DINÁMICO BASADO EN ANÁLISIS AUTOMÁTICO DE PATRONES DE COMPORTAMIENTO

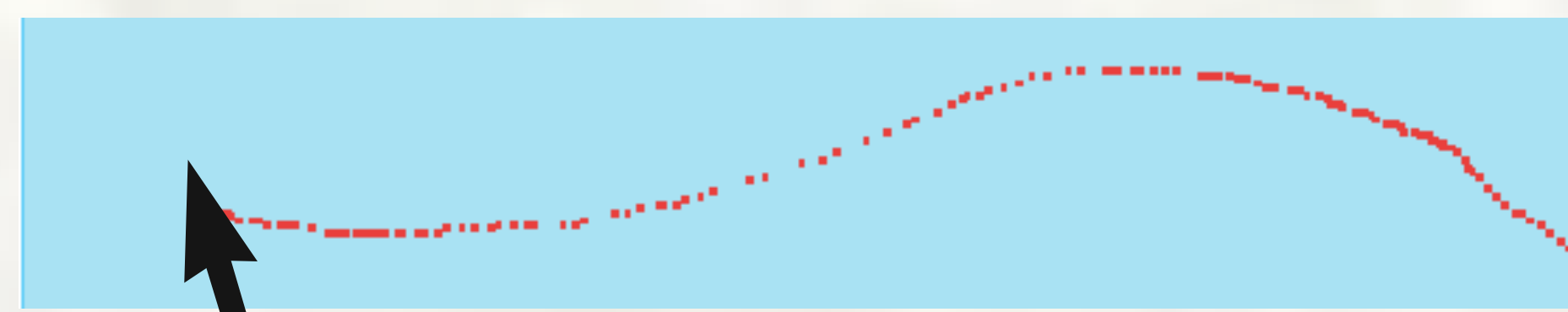
## CIRCO NEURONAL

### PRIMERA PRUEBA

**CIRCO NEURONAL**<sup>\*</sup> es la primera prueba que se ha realizado para capturar eventos de usuario. Bajo estas líneas se muestra una captura de pantalla de uno de los juegos que la componen y una representación de la trayectoria que un usuario ha seguido con el cursor del ratón.



Primer juego de la prueba. Permite auditar la trayectoria del cursor que sigue el usuario a través de la realización del juego.



Trayectoria del cursor sobre la pantalla. **mineru.js** es la herramienta diseñada para la captura de eventos de usuario.

 clic

 desplazamiento cursor

 pulsación teclas

 pulsación táctil

 movimiento acelerómetro

 movimiento giroscopio

### FASES

- Fase 1: Generación del recolector de datos

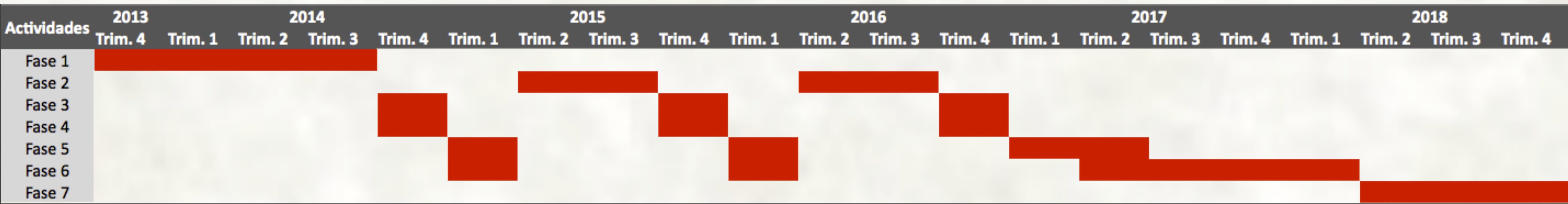
Fase 2: Creación de pruebas

Fase 3: Captación de datos

Fase 4: Análisis de los datos
- Fase 5: Evaluación del patrón de comportamiento

Fase 6: Adaptación de interfaces

Fase 7: Defensa de Tesis



### AVANCE

Respecto a la planificación inicial se ha adelantado tiempo, y ya se ha diseñado, desarrollado y puesto en producción la primera prueba para la captación de datos sobre el comportamiento de los usuarios: **CIRCO NEURONAL**<sup>\*</sup>. Actualmente se están realizando las primeras pruebas de usuario y en las próximas semanas se lanzarán las pruebas generales.

<sup>\*</sup> Puede accederse a la prueba a través del código QR de la esquina inferior derecha.

### POSIBLES REVISTAS

Universal Access in the Information Society Journal. (Springer-Verlag Heidelberg)  
IEEE Transactions on Mobile Computing. (IEEE Computer Society)

JUAN  
CASTRO

