

Milton Pinto de Almeida Castro

Desenvolvedor Web Full Stack

Presidente Prudente - SP

castro.milton07@gmail.com
be.net/milton-castro
linkedin.com/in/milton-castro
github.com/castromilton07

SOBRE MIM PT-BR

Sou Milton Castro, apaixonado por soluções tecnológicas, atualmente estudo Desenvolvimento Web na Trybe e estou me dedicando para aprimorar minhas habilidades em HTML5, CSS, JavaScript ES6, React.js, Redux.js, Hooks.js, MySQL, Node.js e Python.

Graduado em Engenharia de Computação pela UFGD. Durante a graduação tive a grande oportunidade de me envolver em projetos relacionados a educação, sustentabilidade, energia renovável e sistemas de aquisição de dados.

ABOUT ME EN-US

I'm Milton Castro, passionate about technological solutions, I am currently studying Web Development at Trybe and I am dedicating to improve my skills in HTML5, CSS, JavaScript, React.js, Redux.js, Hooks.js, MySQL, Node.js and Python.

Graduated in Computer Engineering from UFGD. During the graduation I had the great opportunity to get involved in projects related to education, sustainability, renewable energy and data acquisition systems.

EXPERIÊNCIA DE TRABALHO

Proativa Soluções Energéticas

Estagiário de Engenharia

Atuei como estagiário de engenharia elaborando script's VisualBasic para integrar e automatizar processos de orçamentos, relatórios e outros documentos.

Ferramentas utilizadas: Macros VBA, Word e Excel.

Julho de 2019 - Dezembro de 2019 | Dourados - MS

EDUCAÇÃO

TRYBE

Desenvolvimento Web Full-Stack e Ciência da Computação

O programa conta com mais de 1.500 horas de aulas e aborda introdução ao desenvolvimento de software, front-end, back-end, ciência da computação, engenharia de software, metodologias ágeis e habilidades comportamentais (softskills).

O currículo da Trybe foi desenhado em parceria com as maiores empresas de tecnologia do Brasil e do mundo e ao longo da formação, estudamos JavaScript, HTML, CSS, React, Node, Express.js, SQL, Git, entre outras linguagens e frameworks.

Abril de 2021 - Abril de 2022 | Belo Horizonte - MG (Sem Hub/Remoto)

Universidade Federal Da Gande Dourados (UFGD)

Bacharel em Engenharia de Computação

O curso de Engenharia de Computação tem como objetivo a formação de profissionais para atuar em processos de automação, integrando aspectos relacionados ao desenvolvimento e gerência de projetos de hardware e software. Tais aspectos envolvem sistemas embarcados, sistemas de tempo real, sistemas integrados de hardware e software, sistemas distribuídos, redes de computadores e sistemas de comunicação. Um egresso deste curso apresenta uma formação técnico científica e profissional geral que o torna apto a absorver e desenvolver novas tecnologias, estimulando a sua atuação crítica e criativa na identificação e resolução de problemas, considerando seus aspectos políticos, econômicos, sociais, ambientais e culturais, com visão ética e humanística, em atendimento às demandas da sociedade.

Nota: Colação de Grau em 26 de Junho de 2020

Março de 2014 - Dezembro de 2019 | Dourados - MS

IDIOMAS

Ingles (Advanced)

HABILIDADES

Git, HTML5, CSS, JavaScript ES6, React.js, Redux.js, Node.js, Express.js, MySQL, SQL Server, MongoDB C/C++, C#, Java, VBA, Metodologias Agile, Padrões e Arquiteturas (REST, SOLID e MVC)