Presidente Prudente – SP castro.milton07@gmail.com



https://linkedin.com/in/milton-castro https://github.com/castromilton07 http://be.net/milton-castro

MILTON PINTO DE ALMEIDA CASTRO

PESSOA DESENVOLVEDORA DE SOFTWARE

Objetivo Profissional:

Estou em busca da minha primeira oportunidade de trabalho como desenvolvedor, almejo um ambiente acolhedor, projetos desafiadores onde eu possa aprimorar minhas habilidades (*hardskills*) e continuar o aprendizado de novas tecnologias (*stacks*).

Formação Acadêmica:

Desenvolvimento Web Full Stack – Trybe (Turma 12)
abr de 2021 – abr de 2022

O programa conta com mais de 1.500 horas de aulas e aborda introdução ao desenvolvimento de software, front-end, back-end, ciência da computação, engenharia de software, metodologias ágeis e habilidades comportamentais (softskills).

 Engenharia de Computação – Universidade Federal da Grande Dourados (UFGD)

mar de 2014 - dez de 2019

O curso de Engenharia de Computação tem como objetivo a formação de profissionais para atuar em processos de automação, integrando aspectos relacionados ao desenvolvimento e gerência de projetos de hardware e software.

Outros cursos e certificações:

- Curso Completo de Desenvolvedor RPA com UiPath Udemy [jan de 2022]
- RPA Developer Foundation UiPath Academy [jan de 2022]
- Introduction to RPA and Automation UiPath Academy [jan de 2022]
- Programando com Orientação a Objeto com C# DIO [jan de 2022]
- Fundamento de Coleções e LINQ com .NET DIO [jan de 2022]
- Desenvolvimento de Aplicações Desktop com QtSDK usando C++ e Processamento de Imagens com OpenCV – ERI2014/SBC [ago de 2014]
- Curso de Formação em Hardware Senac São Paulo [out de 2010]
- Curso de Inglês Básico ao Avançado 12 Módulos (Teens 1-6, Inter 1-2, Upper 1-2, Advanced FCE 1-2) [2005 - 2011]

Principais tecnologias e habilidades:

- HTML5
- React.JS
- C/C++ e C#
- VBA
- Metodologias Agile
- CSS
- Redux.JS
- Java
- MySQL e SQL Server
- JavaScript ES6
- Node.JS
- Git
- MongoDB
- Padrões e Arquiteturas de Software REST, SOLID e MVC

