

Como utilizar este Template

1. Faça uma cópia [File → Make a copy...]
2. Renomeie este arquivo para: **“Capstone_Stage1”**
3. Substitua todos os textos **em verde**

Instruções para Envio

1. Assim que completar todas as partes, faça o download deste documento como um PDF [File → Download as PDF]
2. Crie um repositório novo no Github para o capstone. Dê o nome **“Capstone Project”**
3. Adicione este documento no seu repositório. Tenha certeza que está nomeado como **“Capstone_Stage1.pdf”**

[Descrição](#)

[Público-Alvo/Intended User](#)

[Funcionalidades/Features](#)

[Protótipo de Interfaces do Usuário](#)

[Tela 1](#)

[Tela 2](#)

[Considerações Chave/Key Considerations](#)

[Como seu app vai tratar a persistência de dados?](#)

[Descreva qualquer caso de uso específico \(“corner case”\) da experiência do Usuário \(UX\).](#)

[Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.](#)

[Descreva como você implementará o Google Play Services.](#)

[Próximos Passos: Tarefas Necessárias](#)

[Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup](#)

[Tarefa 2: Implement UI for Each Activity and Fragment](#)

[Tarefa 3: Your Next Task](#)

[Tarefa 4: Your Next Task](#)

[Tarefa 5: Your Next Task](#)

Usuário do GitHub: [castrors](#)

Wishlist

Descrição

É um aplicativo para ajudar as pessoas a lembrarem das suas necessidades de compras.

Wishlist é uma versão digital da lista de desejos no papel ou da memória. Ele te permite anotar, facilmente um desejo. Você pode priorizar os itens conforme a sua necessidade de compra e poder aquisitivo. Com este aplicativo, você nunca mais esquecerá de considerar aquele presente para uma pessoa querida.

Porque usar o Wishlist:

Anote seus desejos - de maneira simples e rápida.

Priorize e organize por data ou urgência

Útil para compras pessoais e presentes

Público-Alvo/Intended User

Famílias, estudantes, pessoas que buscam organizar suas necessidades de compras com o seu poder aquisitivo

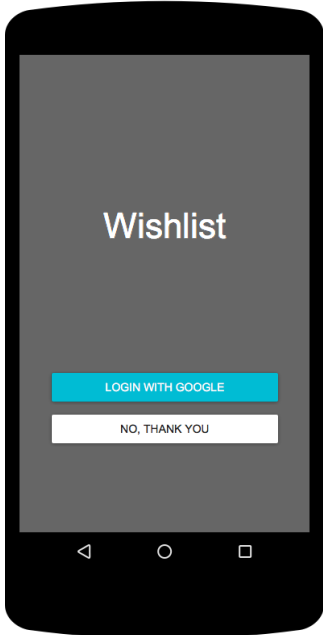
Funcionalidades/Features

- Salva informações
- Tira fotos
- Lista itens cadastrados
- Filtra lista por data ou prioridade
- Sincroniza com google firebase
- Login com google

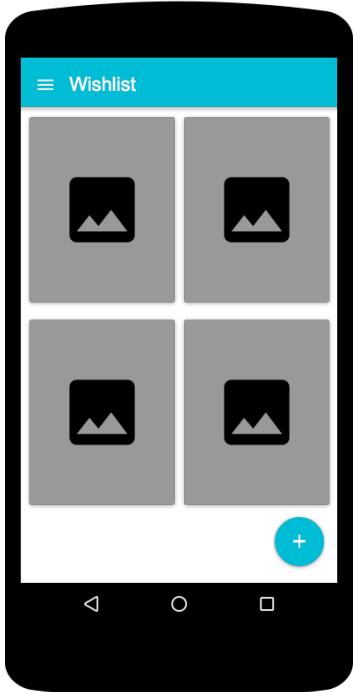
Protótipo de Interfaces do Usuário

Elas podem ser feitas a mão (tire uma foto dos seus desenhos e os insira neste fluxo), ou usando um programa como o Photoshop ou Balsamiq.

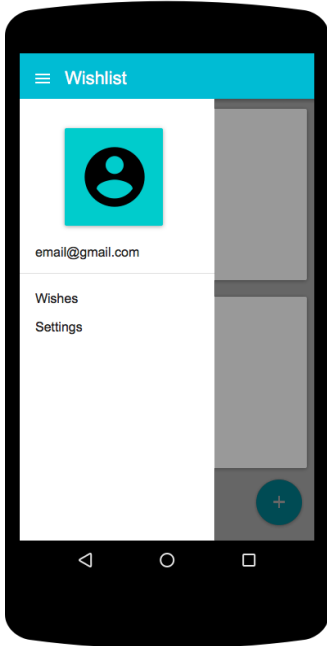
Tela 1

	<p>Tela de Login</p> <p>O usuário pode fazer o login com o google para posteriormente autorizar a sincronização com sua conta do google firebase.</p> <p>Caso não queira cadastrar, é possível entrar sem cadastro.</p>
---	---

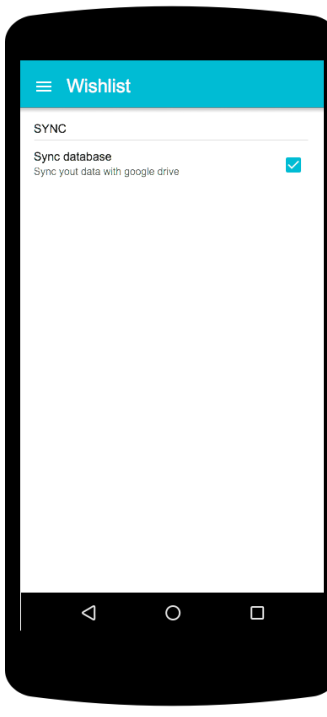
Tela 2

	<p>Tela principal</p> <p>Lista todos os itens cadastrados. Podendo filtrar por data ou prioridade.</p> <p>Botão para adicionar novo item.</p> <p>Ícone hamburguer para acessar o menu lateral.</p>
---	--

Tela 3

 A screenshot of a mobile application interface. At the top, there is a blue header bar with a white hamburger menu icon and the text 'Wishlist'. Below the header, the screen is divided into two main sections. The left section is a white navigation drawer that is currently open, displaying a profile icon (a black circle with a white person silhouette), the email address 'email@gmail.com', and two menu items: 'Wishes' and 'Settings'. The right section is a gray area representing the main content of the app, which is partially obscured by the drawer. At the bottom of the screen, there is a dark blue circular button with a white plus sign. The entire app is shown within a black smartphone frame with standard Android navigation icons at the very bottom.	<p>Gaveta de navegação</p> <p>Por meio da gaveta de navegação o usuário pode:</p> <ul style="list-style-type: none">Acessar a lista de desejos;Acessar a tela de configurações;Efetuar logout.
--	--


Tela 4

 A screenshot of the 'Settings' screen within the 'Wishlist' app. The blue header bar at the top contains the hamburger menu icon and the text 'Wishlist'. Below the header, the screen has a white background. At the top of the content area, the word 'SYNC' is displayed in bold. Below it, there is a section titled 'Sync database' with a subtitle 'Sync your data with google drive' and a blue checkmark icon to the right, indicating that the sync feature is enabled. The screen is shown within a black smartphone frame with standard Android navigation icons at the bottom.	<p>Configurações</p> <p>Ativar ou desativar a sincronização dos dados do dispositivo na nuvem.</p>
--	--

Tela 5

	<p>Tela de cadastro/edição</p> <p>O usuário pode fazer o cadastro de um novo item, podendo:</p> <ul style="list-style-type: none">Tirar foto;Selecionar data;Selecionar lugar;
--	--

Tela 6

	<p>Tela de home com widgets</p> <p>O usuário pode adicionar Widgets:</p> <ul style="list-style-type: none">- Uma lista dos 10 primeiros itens da lista.- Resumo do mês com a quantidade de itens do mês e somatório do valor. Dependendo do tamanho do widget, o somatório não é exibido.
--	--

Considerações Chave/Key Considerations

Como seu app vai tratar a persistência de dados?

O usuário poderá se cadastrar autenticando no Firebase Authentication, caso exista o cadastro a persistência correrá por meio do real time database do firebase, utilizando o FirebaseInitProvider. Ou caso ele opte por não sincronizar sua conta, um ContentProvider simples funcionando localmente utilizando sqlite.

Para usuários logados, as imagens capturadas pelo usuário serão sincronizadas no Firebase Storage. Caso contrário as imagens serão armazenadas localmente.

A persistência será o armazenamento de um ou vários objetos "Desejos" (Podem ser observados na tela 5), contendo valores de texto, data, numeral e binário(fotos). É possível também que o usuário possa editar um cadastro já existente.

Descreva qualquer caso de uso específico (“corner case”) da experiência do Usuário (UX).

Quando o usuário abrir o app e a lista estiver vazia, informar o usuário e perguntar se ele gostaria de iniciar um fluxo de cadastro.

Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.

Picasso para tratar o carregamento e cache de imagens.

ButterKnife para tratar o binding das views e eventos de listeners.

Saripaar para validação do formulário de cadastro.

Firebase para tratar com autenticação, realtime database e storage.

Descreva como você implementará o Google Play Services.

Auth para tratar login com o google.

Firebase para sincronizar os dados no google firebase.

Places para capturar nome de lugares para adicionar no cadastro de itens.

Próximos Passos: Tarefas Necessárias

Esta é a parte onde você falará sobre as principais funcionalidades do seu app (mencionadas acima) e as dividirá em tarefas técnicas tangíveis que você pode completar de forma incremental até finalizar o app.

Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup

- [Configurar bibliotecas](#)
- [Configurar chaves de acesso google console](#)

Tarefa 2: Implementar a Interface de Usuário (UI) para cada Activity e Fragment

- [Construir a UI da MainActivity](#)
- [Construir a UI da DetailsActivity](#)
- [Construir a UI da SettingsActivity](#)
- [Construir a UI da LoginActivity](#)

Tarefa 3: Implementar ContentProvider

- [Criar contrato](#)
- [Criar banco de dados](#)
- [Criar ContentProvider](#)

Tarefa 4: Implementar o Cadastro

- [Implementar a validação dos campos obrigatórios do cadastro](#)
- [Implementar captura de imagem](#)
- [Implementar captura de locais no google places](#)

Tarefa 5: Implementar Auth

- [Implementar autenticação com a conta do google](#)

Tarefa 6: Sincronização com Firebase

- Implementar sincronização com o firebase
- Implementar o armazenamento de fotos no firebase storage

Tarefa 7: Implementação dos Widgets

- Implementar as buscas nos content providers para alimentar os widgets.
- Implementar UI dos widgets
- Implementar os widgets

Adicione quantas tarefas que achar necessárias para concluir seu app.

Instruções para Envio

4. Assim que completar todas as partes, faça o download deste documento como um PDF [File → Download as PDF]
5. Crie um repositório novo no Github para o capstone. Dê o nome “**Capstone Project**”
6. Adicione este documento no seu repositório. Tenha certeza que está nomeado como “**Capstone_Stage1.pdf**”