Como utilizar este Template

- 1. Faça uma cópia [File → Make a copy...]
- 2. Renomeie este arquivo para: "Capstone_Stage1"
- 3. Substitua todos os textos em verde

Instruções para Envio

- Assim que completar todas as partes, faça o download deste documento como um PDF
 File → Download as PDF]
- 2. Crie um repositório novo no Github para o capstone. Dê o nome "Capstone Project"
- 3. Adicione este documento no seu repositório. Tenha certeza que está nomeado como "Capstone Stage1.pdf"

<u>Descrição</u>

Público-Alvo/Intended User

Funcionalidades/Features

Protótipo de Interfaces do Usuário

Tela 1

Tela 2

Considerações Chave/Key Considerations

Como seu app vai tratar a persistência de dados?

<u>Descreva qualquer caso de uso específico ("corner case") da experiência do Usuário (UX).</u>

Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.

Descreva como você implementará o Google Play Services.

Próximos Passos: Tarefas Necessárias

Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup

Tarefa 2: Implement UI for Each Activity and Fragment

Tarefa 3: Your Next Task

Tarefa 4: Your Next Task

Tarefa 5: Your Next Task

Usuário do GitHub: castrors

Wishlist

Descrição

É um aplicativo para ajudar as pessoas a lembrarem das suas necessidades de compras.

Wishlist é uma versão digital da lista de desejos no papel ou da memória. Ele te permite anotar, facilmente um desejo. Você pode priorizar os itens conforme a sua necessidade de compra e poder aquisitivo. Com este aplicativo, você nunca mais esquecerá de considerar aquele presente para uma pessoa querida.

Porque usar o Wishlist:

Anote seus desejos - de maneira simples e rápida. Priorize e organize por data ou urgência Útil para compras pessoais e presentes

Público-Alvo/Intended User

Famílias, estudantes, pessoas que buscam organizar suas necessidades de compras com o seu poder aquisitivo

Funcionalidades/Features

- Salva informações
- Tira fotos
- Lista itens cadastrados
- Filtra lista por data ou prioridade
- Sincroniza com google firebase
- Login com google

Protótipo de Interfaces do Usuário

Elas podem ser feitas a mão (tire uma foto dos seus desenhos e os insira neste fluxo), ou usando um programa como o Photoshop ou Balsamig.

Tela 1

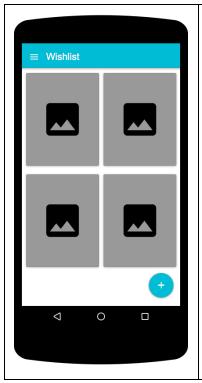


Tela de Login

O usuário pode fazer o login com o google para posteriormente autorizar a sincronização com sua conta do google firebase.

Caso não queira cadastrar, é possível entrar sem cadastro.

Tela 2



Tela principal

Lista todos os items cadastrados. Podendo filtrar por data ou prioridade.

Botão para adicionar novo item.

Icone hamburguer para acessar o menu lateral.

Tela 3



Gaveta de navegação

Por meio da gaveta de navegação o usuário pode: Acessar a lista de desejos; Acessar a tela de configurações; Efetuar logout.

Tela 4



Configurações

Ativar ou desativar a sincronização dos dados do dispositivo na núvem.

Tela 5



Tela de cadastro/edição

O usuário pode fazer o cadastro de um novo item, podendo: Tirar foto;

Selecionar data;

Selecionar lugar;

Considerações Chave/Key Considerations

Como seu app vai tratar a persistência de dados?

A perstência correrá por meio de um novo ContentProvider.

Descreva qualquer caso de uso específico ("corner case") da experiência do Usuário (UX).

Quando o usuário abrir o app e a lista estiver vazia, informar o usuário e perguntar se ele gostaria de iniciar um fluxo de cadastro.

Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las. Picasso para tratar o carregamento e cache de imagens.

Descreva como você implementará o Google Play Services.

Auth para tratar login com o google.

Firebase para sincronizar os dados no google firebase.

Places para capturar nome de lugares para adicionar no cadastro de items.

Próximos Passos: Tarefas Necessárias

Esta é a parte onde você falará sobre as principais funcionalidades do seu app (mencionadas acima) e as dividirá em tarefas técnicas tangíveis que você pode completar de forma incremental até finalizar o app.

Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup

- Configurar bibliotecas
- Configurar chaves de acesso google console

Tarefa 2: Implementar a Interface de Usuário (UI) para cada Activity e Fragment

- Construir a UI da MainActivity
- Construir a UI da DetailsActivity
- Construir a UI da SettingsActivity
- Construir a UI da LoginActivity

Tarefa 3: Implementar ContentProvider

- Criar contrato
- Criar banco de dados
- Criar ContentProvider

Tarefa 4: Implementar o Cadastro

- Implementar a validação dos campos obrigatórios do cadastro
- Implementar captura de imagem
- Implementar captura de locais no google places

Tarefa 5: Implementar Auth

• Implementar autenticação coma conta do google

Tarefa 6: Sincronização com Firebase

• Implementar sincronização como o firebase

Adicione quantas tarefas que achar necessárias para concluir seu app.

Instruções para Envio

- 4. Assim que completar todas as partes, faça o download deste documento como um PDF [File \rightarrow Download as PDF]
- 5. Crie um repositório novo no Github para o capstone. Dê o nome "Capstone Project"
- 6. Adicione este documento no seu repositório. Tenha certeza que está nomeado como "Capstone_Stage1.pdf"