

Responda as questões abaixo com base no programa desenvolvido anteriormente(Questao 01):

a) Qual o número máximo de elementos que a pilha pode armazenar?

A lista pode armazenar no máximo 5 elementos, pois foi definido o tamanho sendo igual a 5.

b) Qual o nome da variável que controla todas as operações sobre a pilha?

Variável "Topo".

c) Quais as duas principais operações que se realiza com uma pilha e as respectivas funções implementadas no programa acima?

A pilha possui apenas duas operações, sendo respectivamente:

Push(Empilhar) - Inserir um elemento na pilha;

Pop(Desempilhar) - Remover um elemento da pilha;

d) A forma como o seu programa representa a pilha está sujeita a limitações. Quais são essas limitações? O que fazer para eliminar essas limitações?

Limitações:

- Uso de variáveis globais
- O tamanho está limitado a 5
- Não utilizar struct para ter um tipo de dado específico
- Não possui algumas mensagens para informar se a pilha está vazia.

Sugestões de melhoria:

- Utilizar variáveis locais com ponteiros
- Utilizar struct
- Inserir mensagens de alerta ao usuário