

Обработка на изображения чрез реакционно-дифузни модели

Пламен Никифоров, Християн Марков, Стефан Велинов

24 юни 2017 г.



Съдържание

1	Въведение	1
2	Дифузия	1
2.1	Закон за запазване	2
2.2	Закон на Фик	3
2.3	Резултати от използване на чиста дифузия	3
3	Реакция	4
3.1	Поведение на елементите	4
4	Реакционно-дифузни системи	6
4.1	Двукомпонентни системи	7
5	Постановка на задачата	7
5.1	Модел на FitzHugh-Nagumo	7
5.2	Оформяне на образи от реакционно-дифузия модел	8
6	Числено решаване	8
6.1	Числено решаване на дифузията	8
6.2	Числено решаване на реакцията	8
6.3	Диференчна схема	9

7	Обработка на изображения. Числени експерименти	9
7.1	Начални условия	9
7.2	Резултати	10
7.2.1	Изображения без шум	10
7.2.2	Изображения с шум	10
	Приложение	12
	Литература	14

1 Въведение

В този проект се запознаваме и реализираме няколко метода за обработка на изображения, предложени от Ebihara et.al [1]. Използвайки реакционно-дифузен модел (и по-конкретно този на Fitz-Hugh & Nagumo) при условията на Тюрингова неустойчивост [2] могат да се намерят ръбове на обекти, да се сегментират изображения, ~~намалява шума и увеличава контраста.~~ В сравнение с конвенционалните модели, разглежданият тук дава добри резултати и при наличие на шум.



Всички тестове и симулации са извършени с MATLAB.

Проектът е изготвен във връзка с дисциплината *Приложения на математиката за моделиране на реални процеси*.

2 Дифузия

Нека първо добием представа какво представлява дифузията. Най-просто казано дифузията е процес, при който някакво вещество или енергия се разпространява от зони с по-висока концентрация, към такива с по-ниска. Това явление се подчинява на едни и същи закони, независимо от същността на пренасяното вещество. За да стане по-ясно как точно работи дифузията, разглеждаме следните примери:

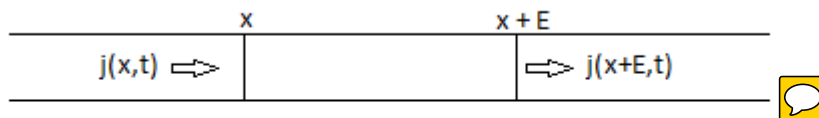
1. Представете си, че имаме метален прът и започнем да нагряваме единия му край. Нагрятият край ще има по-висока концентрация на топлина и посредством дифузията, топлината ще започне да се пренася по дължината на пръта към края с по-ниска концентрация на топлина, до достигане на равновесно положение, в което ще имаме една и съща температура по целия прът.

2. Нека имаме аквариум пълен с вода. Пускайки количество мастило в аквариума, ние увеличаваме концентрацията на мастило там, където сме го пуснали, ~~спрямо~~ останалата част на аквариума. Мазилото ще започне да се разнася към тези части с по-ниска концентрация до достигане на положение, в което концентрацията на мастило във водата е равномерно разпределена.

Вече имайки тази интуитивна представа за това какво представлява дифузията, нека разгледаме процеса по-строго, от научна гледна точка, и да го опишем математически. За да постигнем тази цел, ще трябва да разгледаме *Закона за запазване на енергията* и *Закона на Фик*.

2.1 Закон за запазване

Да си представим, че наблюдаваме поток на някакво вещество, преминаващо по безкрайно тънка тръба. Също така можем да наблюдаваме и концентрацията на веществото във фиксирани част на тръбата и време. Нека разгледаме потока и концентрацията като функции на времето и пространството (при нас едномерно, понеже разглеждаме безкрайно тънка тръба), т.е. $j(x, t)$ - поток, $u(x, t)$ - концентрация.



Искаме разликата на потока ~~през~~ точка x и потока ~~в~~ точка $x + E$ да е равна на изменението в концентрацията във всички точки в интервала $[x, x + E]$. Така получаваме *Закон за запазването* в интегрална форма:

$$j(x, t) - j(x + E, t) = \int_x^{x+E} \frac{\partial u}{\partial t} dx.$$

Приближаваме интеграла, като използваме квадратурна формула на правоъгълника $\int_a^b f(x)dx = (b - a)f\left(\frac{a+b}{2}\right) + O((b - a)^3)$ и получаваме:

$$j(x, t) - j(x + E, t) = E \frac{\partial u}{\partial t} \left(x + \frac{E}{2}, t \right) + O(E^3),$$

$$\frac{j(x, t) - j(x + E, t)}{E} = \frac{\partial u}{\partial t} \left(x + \frac{E}{2}, t \right) + O(E^2).$$

След граничен преход $E \rightarrow 0$, получаваме *Закон за запазване* в диференциална форма:

$$-\frac{\partial j}{\partial x}(x, t) = \frac{\partial u}{\partial t}(x, t). \quad (11)$$

2.2 Закон на Фик

Законът на Фик ни дава връзка между дифузионния поток на едно вещество и неговата концентрация:

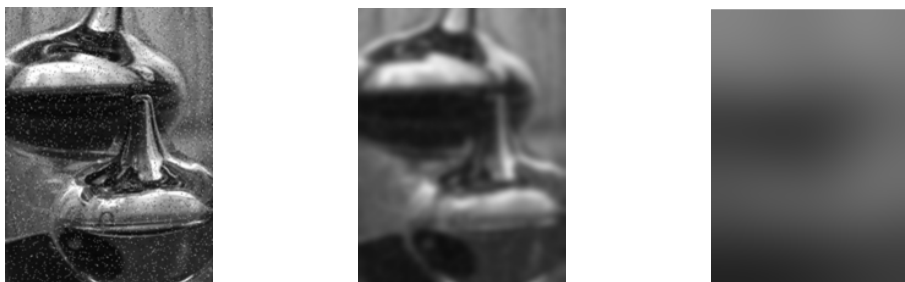
$$J = -D \frac{\partial u}{\partial x},$$

Където J е дифузионният поток, D е дифузионният коефициент, а u е концентрацията на веществото. Използвайки Закона на Фик и Закона за запазване, можем да изведем уравнението на дифузията:

$$\frac{\partial u}{\partial t}(x, t) = D \frac{\partial^2 u}{\partial x^2}(x, t). \quad (12)$$

2.3 Резултати от използване на чиста дифузия


Използвайки уравнението на дифузията върху черно-бяло изображение с шум, очакваме като резултат да получим изчистване на шума за определено време, след което изображението да придобие хомогенен цвят (някакъв нюанс на сивото).




Фигура 1: Резултати от обработката на изображение с дифузия

~~Както се вижда на Фигура 1, получаваме точно това, което искахме, използвайки само уравнението на дифузията.~~

3 Реакция

Използвайки само дифузия, единственото нещо, което ще постигнем, е достигане на хомогенно изображение (някакъв нюанс на сивото, понеже ще обработваме черно-бели изображения). За да постигнем останалите цели на проекта гментация (разграничаване на фигура и фон) и намиране на ръбове, ще трябва да контролираме по някакъв начин дифузионния процес. Това ще постигнем, добавяйки реакционен член към уравнението на дифузията. ~~Тази нова част от системата ще описва поведението на активатора и инхибитора, два компонента, които ще ускорят или забавят промяната на елементите в изображението.~~

$$\begin{aligned}\frac{\partial u}{\partial t}(x, t) &= D_u \frac{\partial^2 u}{\partial x^2}(x, t) + u(1 - u)(u - a) - v \\ \frac{\partial v}{\partial t}(x, t) &= D_v \frac{\partial^2 v}{\partial x^2}(x, t) + u - bv\end{aligned}$$


~~Добавяйки реакционния член, ние променяме поведението на системата.~~

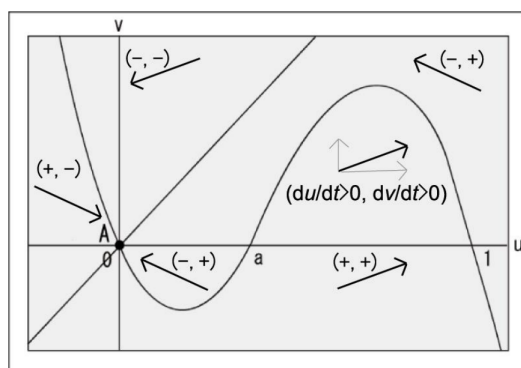
3.1 Поведение на елементите

В нашия случай елементите (пикселите на изображението) са разпределени в мрежа. ~~Всеки елемент~~ се състои от две субстанции. ~~Единият~~ е активаторът, а ~~другият~~ е инхибиторът. ~~При равновесно състояние, концентрациите на двете субстанции не се изменят, т.е. системата е в покой. Но, при добавяне на дори~~

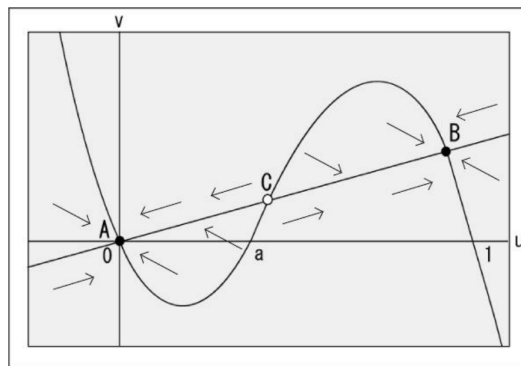
малък стимул, равновесието се губи. Ако стимулт е над определена граница, концентрацията на активатора се увеличава автоматично с времето.

Сега ще разгледаме поведението на модела в равновесно състояние ($\frac{\partial u}{\partial t} = 0, \frac{\partial v}{\partial t} = 0$), без да прилагаме дифузията (т.е. $D_u = 0, D_v = 0$). Тогава получаваме следните нулеви изоклини (фиг. (2)):

$$\begin{aligned} v &= u(1-u)(u-a), \\ v &= (1/b)u. \end{aligned} \quad (1)$$



(a) Моноустойчива система

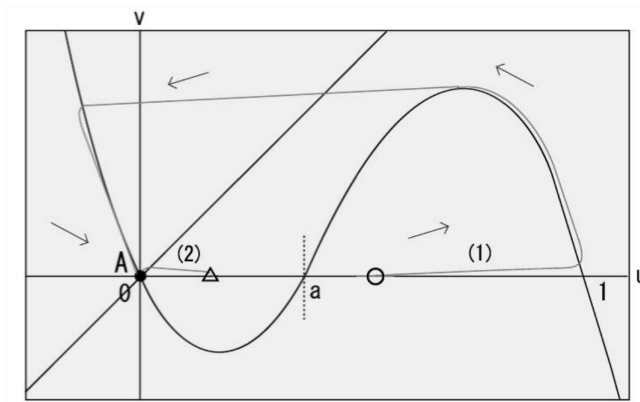


(б) Двуустойчива система

Фигура 2: Изоклини на уравненията на модела на FitzHugh-Nagumo

В зависимост от коефициентите a и b , броят устойчиви точки на системата (1) се мени. При наличието на единствена устойчива точка (2 (a)), прилагайки стимул към елемента, състоянието му се променя, но в крайна сметка се връща

към устойчивост, следвайки стрелките. От друга страна, двуустойчивата система (2 (б)) има три ~~точки на устойчивост~~ A, B, C . В този случай, ако стимулът прати елемента над границата ($u > a, v = 0$), то той се установява в състояние B ; ако стимулът е под границата ($u < a, v = 0$), отива в A . ~~В точка C нямаме устойчивост, затова тази точка се нарича нестабилна устойчива точка.~~ Това поведение на елементите е от голяма полза, защото при промяна само на параметрите a и b ще получим два напълно различни резултата - отделяне на обекта и намиране на ръбове.



Фигура 3: Разликата в поведението при добавяне на различни стойности на стимула

Фигура 3 изобразява разликата в поведението на моноустойчивата система, в зависимост от началното условие. При $u_0 > a, v_0 = 0$, орбитите имат поведение, подобно на (1), а накрая u и v достигат състоянието A . В другия случай ($u_0 < a, v = 0$), орбитата наподобява (2). Така откриваме, че параметърът a от (2) действа като граница (*threshold*).

4 Реакционно-дифузни системи

Реакционно-дифузните системи са математически модели, които описват ~~няколко~~ ~~физически явления: най-честите~~ ~~реакции~~ от които е промяната във времето и пространството на концентрацията на едно или повече вещества. Локални реакции карат субстанциите да се изменят една към друга, а дифузията ги разпространява из пространството.

Такива системи ~~се използват предимно в химията, но могат да опишат и~~ динамични процеси от ~~други природни области. Примери могат да се намерят в~~ биологията, геологията, физиката, екологията и т.н. Математически погледнато, реакционно-дифузните системи са ~~линейни~~ параболични частни диференциални уравнения. Решенията им пък описват различни поведения - например вълни, себе-организиращи се структури като ивици, шестоъгълници или по-сложни.

4.1 ~~Двухкомпонентни системи~~

Двухкомпонентните системи позволяват описване на много по-голям диапазон феномени, за разлика от еднокомпонентния си аналог. Една от най-важните идеи, свързани с тях, е предложена от Алан Тюринг. Той твърди, че едно състояние, което е ~~стабилно~~ в локална система, може да изгуби това си качество при наличието на дифузия.

Разглежданите в този проект системи са активатор-инхибиторните, в които един компонент стимулира собственото си и на другите компоненти възпроизвеждане, а другия инхибира (възпира) растежа им. Най-известният представител е уравнението на FitzHugh-Nagumo, който е представен в ~~глава (5.1)~~.

5 Постановка на задачата

5.1 Модел на FitzHugh-Nagumo

Моделът на FitzHugh-Nagumo (FHN) [4] [5] е опростена версия на модела на Hodgkin-Huxley [6], който описва детайлно активацията и деактивацията на неврони.

Този модел се задава чрез уравненията

$$\begin{aligned}\frac{\partial u}{\partial t} &= D_u \nabla^2 u + \frac{1}{\varepsilon} \cdot (u(1-u)(u-a) - v), \\ \frac{\partial v}{\partial t} &= D_v \nabla^2 v + u - bv,\end{aligned}\tag{2}$$

където u и v са концентрациите на активатор и инхибитор, D_u и D_v са съответните коефициенти на дифузия, а ε ($0 < \varepsilon \ll 1$), a ($0 < a < 0.5$) и b ($b > 0$) са константни параметри.

~~Уравненията (2) определят поведението на u и v с течение на времето.~~

5.2 Оформяне на образи от реакционно-дифузия модел

Субстанциите (активатор и инхибитор) се разменят между елементите, благодарение на дифузионната част на уравненията (2). Ако един елемент се включи, т.е. концентрациите на u и v се увеличат, той отделя голямо количество от тях към съседите си. Те от своя страна ги получават и също се включват, ако концентрациите на активатор и инхибитор също са над границата.

Подобен феномен се наблюдава и в някои химични експерименти. Например, реакцията на Белусов-Жаботински [3] се себеорганизира във формата на спирала или мишена. От подобни примери можем да заключим, че механизмът на Тюринговата неустойчивост ($D_u \ll D_v$) е важно условие за устойчиво формиране на образи. При това условие ($D_u \ll D_v$) ще представим няколко алгоритъма за обработка на изображения, като намиране на ръбове и сегментация.

6 Числено решаване

6.1 Числено решаване на дифузията

За да решим уравнението на дифузията, използваме метод на крайните разлики, като приближаваме

$$\frac{\partial^2 u}{\partial x^2} \approx \frac{u_{i+1} - 2u_i + u_{i-1}}{h^2},$$

където h^2 е дискретизираната стъпка по пространството, а u_i е стойността на функцията в i -та позиция. Използвайки това приближение имаме грешка от порядък $O(h^2)$.

6.2 Числено решаване на реакцията

Нека разгледаме реакционния член на нашата система.

$$\begin{aligned} \frac{\partial u}{\partial t} &= u(1-u)(u-a) - v \\ \frac{\partial v}{\partial t} &= u - bv \end{aligned}$$

Изхождайки от дефиницията за производна $\frac{\partial u}{\partial t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{u(x, t+\Delta t) - u(x, t)}{\Delta t}$, ако предположим, че Δt е достатъчно малко, можем да премахнем граничния преход

и да получим уравнение за стойността на функцията в момент $t + \Delta t$, зависещо от стойността в момент t . Така получаваме:

$$\begin{aligned} u(x, t + \Delta t) &= \Delta t[u(1 - u)(u - a) - v] - u \\ v(x, t + \Delta t) &= \Delta t(u - bv) - v \end{aligned}$$

6.3 Диференчна схема

За решаване на системата на FitzHugh-Nagumo използваме следната диференчна схема:

$$\begin{aligned} U_{i,j}^{k+1} &= \frac{\tau D_u}{h^2}(U_{i+1,j}^k + U_{i,j+1}^k + U_{i-1,j}^k + U_{i,j-1}^k) + \left(1 - \frac{4\tau D_u}{h^2}\right)U_{i,j}^k + \\ &\quad + \tau \frac{1}{\varepsilon}[U_{i,j}^k(1 - U_{i,j}^k(U_{i,j}^k - a)) - V_{i,j}^k] \\ V_{i,j}^{k+1} &= \frac{\tau D_v}{h^2}(V_{i+1,j}^k + V_{i,j+1}^k + V_{i-1,j}^k + V_{i,j-1}^k) + \left(1 - \frac{4\tau D_v}{h^2}\right)V_{i,j}^k + \tau(V_{i,j}^k - bU_{i,j}^k), \end{aligned} \quad (3)$$

където k е слой по времето (т.е. поредната итерация), а i и j са координатите на елемента (пиксела) в мрежата на изображението.

7 Обработка на изображения. Числени експерименти

7.1 Начални условия

Фигура (4a) показва черно-бялото изображение, с което ще работим. То е с размери 200×200 пиксела и представлява сив квадрат с черен фон. Стойността на пикселите в средата е между 153 и 202 от възможни 256 нива на сивото. Всеки елемент (пиксел) получава стойност на активатора чрез формулата

$$u_0(x, y) = \{f(x, y)/255\} \times (1 + 0.05) - 0.05,$$

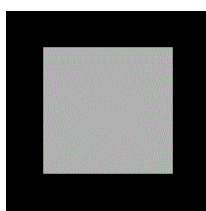
където $f(x, y)$ е стойността на пиксела в ниво на сивото ($f(x, y) \in [0, 255]$). За конкретния случай получаваме $u_0 = 0$ за фона (черния цвят) и $u_0 \in [0.58, 0.78]$ за обекта, т.е. сивия квадрат. Всички пиксели започват със стойност на инхибитора $v_0(x, y) = 0$. В симулацията ни, извършена на MATLAB, задаваме и $D_u \ll D_v$,

за да бъде изпълнено условието на Тюрингова неустойчивост [1]. Параметрите a и b са така избрани, че да получим устойчива система - моно или двуустойчива. Параметърът ε контролира скоростта на u : при по-малки ε , u расте по-бързо. Избрали сме $\varepsilon = 0.0006$ и разстояние между пикселите $h = 1$. За дифузионните коефициенти избрахме $D_u = 2, D_v = 8$, за да бъде изпълнено условието за неустойчивост на Тюринг. ~~За τ трябва да поставим следното ограничение, произхождащо от (3), тъй като при много големи стойности получаваме неустойчива система:~~

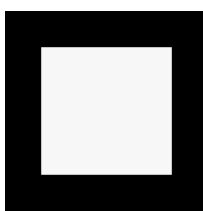
$$\tau = \min \left\{ \frac{h^2}{4 + D_v - h^2(1 - b)}, \frac{h^2 \varepsilon}{4 \varepsilon D_u + a h^2} \right\}$$

7.2 Резултати

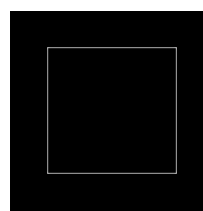
7.2.1 Изображения без шум



(а) База



(б) Сегментация



(в) Намиране на ръбове

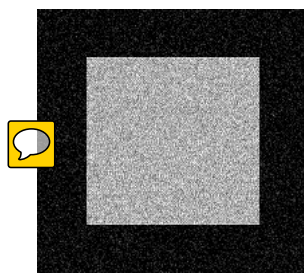
Фигура 4: Резултати от обработката на изображение

Фигури (4б) (4в) показват резултатите от първата проведена симулация, използвайки коефициентите от (7.1). ~~Успешно~~ сме реализирали сегментация и намиране на ръбове. Алгоритъмът е сравнително бърз, сегментирането отнема около 5 сек., а намирането на ръбове - 10 сек. Разликата се дължи на удвоен брой изчисления при моноустойчивата система (там необходими са ни 220 итерации, а за сегментацията 120).

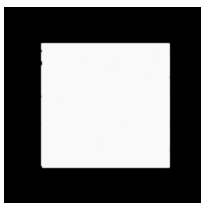
7.2.2 Изображения с шум

Решихме да проверим поведението на модела при добавяне на шум в базовите изображения. На картинката от фигура (4а) е добавен поасонов шум, генериран от MATLAB. Забелязваме, че дебелината на линиите на изображението (6в) е около 4-6px. Необходими са допълнителни изследвания за откриване на начин

за допълнително изтъняване на ръбовете. На фигура (6б) се вижда също, че част от обекта е "изяден" (лявата страна). Отново, необходимо е допълнително проучване.



(а) База



(б) Сегментация



(в) Намиране на ръбове

Фигура 5: Резултати от обработката на изображение

Приложение

Приложението включва имплементация на модела (код на програмата MATLAB) и генерираните чрез него изображения, използвани в експериментите.

MATLAB код

```
A = imread('img.gif'); % load image
A = im2double(A); % scale pixel value from 0-255 to 0-1

h = 1/4; % x step
Du = 2; % diff coeff, Du << Dv or 4*Du = Dv
Dv = 8; % diff coeff
eps = 0.0006; % 0 < eps << 1
a = 0.5; % threshold
b = 20; % 10 for mono-stable, 20 for bi-stable
tau = min( h^2 / (4 + Dv - h^2 * (1-b)),
  h^2 * eps / (4 * eps * Du + a * h^2));

n = size(A,2); % image size horizontally
m = size(A,1); % image size vertically
L = 220; % number of layers (optimal 120 - 220)

% every pixel gets its own U value
U(1:m, 1:n,1) = A(1:m, 1:n) * (1.0 + 0.05) - 0.05;
% initial V is 0 for all pixels
V(1:m, 1:n,1) = zeros(m,n);

for k = 1:L
    for i = 2:m-1
        for j = 2:n-1

            U(i, j, k+1) = tau * Du / (h^2) * ( U(i+1, j, k) + U(i, j+1, k) + ...
            U(i-1, j, k) + U(i, j-1, k) ) + (1 - ( ( 4 * tau * Du) / h^2 )) * ...
            U(i, j, k) + tau * ( 1 / eps ) * ( U(i, j, k) * ...
            ( 1 - U(i, j, k) ) * ( U(i, j, k) - a) - V(i, j, k));

            V(i, j, k+1) = tau * Dv / (h^2) * ( V(i+1, j, k) + V(i, j+1, k) + ...
            V(i-1, j, k) + V(i, j-1, k) ) + (1 - ( ( 4 * tau * Dv) / h^2 )) * ...
            V(i, j, k) + tau * ( U(i, j, k) - b * V(i, j, k));

        end
    end

    imshow(U(:,:,k)); % show all the layers
    % show layer number
    set(gcf, 'name', ['layer ' num2str(k) ' of ' num2str(L)])
end
```

end

Изображения



(а) База



(б) Сегментация



(в) Намиране на ръбове

Фигура 6: Резултати от обработката на изображение с повече детайли и фон с повече от един нюанс. Моделът ясно разграничава обекта от фона.

Източник: <https://www.pexels.com/>

Литература

- [1] Mayumi Ebihara, Hitoshi Mahara, Tatsunari Sakurai, Atsushi Nomura, Hidetoshi Miike (2002), *Image Processing by a Discrete Reaction-Diffusion System*
- [2] Szili L., Toth J. (1997) *On the origin of Turing instability*
- [3] Zhang, Dongmei; Gyorgyi, Laszlo; Peltier, William R. (1993), *Deterministic chaos in the Belousov–Zhabotinsky reaction: Experiments and simulations. Chaos: an Interdisciplinary Journal of Nonlinear Science*
- [4] FitzHugh R. (1955), *Mathematical models of threshold phenomena in the nerve membrane*
- [5] Nagumo J., Arimoto S., and Yoshizawa S. (1962), *An active pulse transmission line simulating nerve axon*
- [6] Hodgkin A.L., Huxley A.F. (1952), *A quantitative description of membrane current and its application to conduction and excitation in nerve*