

# Computer Animation Final Project

第 23 組 范恩宇、林彥宇

## ● Links :

Youtube video : <https://youtu.be/9dzSiRz2FjU>

Project files : [https://drive.google.com/drive/folders/116UHF-XPEqWQVawI9c\\_DVOKHUy3YApkt?usp=sharing](https://drive.google.com/drive/folders/116UHF-XPEqWQVawI9c_DVOKHUy3YApkt?usp=sharing)

## ● Project 概要

我們的 project 是做一部 Minecraft 風格的短篇動畫，使用的動畫編輯軟體是 Mine-imator，而動畫的故事名稱為"A Yu-Gi-Oh is Born!!!"(一個遊戲王的誕生)。

故事大綱是:主角十代是位熱愛遊戲王的玩家，有一天的主角在與朋友打牌時被路過的明日香煞到。正當他打算向對方獻上鮮花告白時，口袋的牌組不小心掉了出來，一旁的黃毛便開始嘲笑主角幼稚。認為明日香也會鄙視自己興趣的主角決定不再接觸遊戲王，而新宇俠的決鬥精靈與傳說中的遊戲王-武藤遊戲則在此時現身，藉由跟十代決鬥喚回他內心深處對遊戲王的熱愛，並讓他鼓起勇氣回去面對明日香。結果沒想到明日香其實也是遊戲王玩家，兩人開始決鬥並嚇傻了當初鄙視主角的黃毛。

我們希望藉由輕鬆搞笑的劇情動作來傳達一個核心精神：每人都有自己所熱愛的事物，只要是正當的興趣，就不應該因為他人看法而輕易捨棄。

## ● 實作過程

### ○ 場景建模

1. 使用網路上在 Java 版 Minecraft 做好的 Map 加以改編後作為動畫中的場景。
2. 使用校園以及埃及風競技場兩種地圖。

### ○ 物品建模

1. 使用網路上遊戲王卡及需使用道具的圖片，匯入 mine-imator 中，作為 item 的 skin

### ○ 角色建模

1. 使用網路上別人做好的 character model 加以調整後作為本次動畫的角色模型。
2. 遊戲王怪獸(新宇俠、黑魔導)皆將體型放大 1.5 倍以呈現原作動畫有的體型對比。

進行完場景與人物建模後，就可以在 Mine-imator 中開啟新的 project，隨著劇情需要將對應人物、場景、音效匯入 project，並調整它們與攝影機的 keyframes 便能製作動畫。

## ● 使用的素材

- Map：校園 - Yandere Sim Map.meshcache  
競技場 - arena.meshcache

### ○ Character rig

1. 男主角：jaden.png
2. 女主角：gx asuka.png
3. 亞圖姆(遊戲)：yugi.png
4. 主角朋友：萬丈目.png
5. 黃毛：ntr.png
6. 新宇俠：neos.png
7. 黑魔導：dark\_magician.png

## ○ 音效

1. activation short.mp3
2. draw.mp3
3. fucked up.mp3
4. heart beat.mp3
5. kaiba laugh.mp3
6. mocking.mp3
7. monster destroyed.mp3
8. nooooo.mp3
9. point to 0.mp3
10. run.mp3
11. set card.mp3
12. villager.mp3
13. walk.mp3
14. whistle.mp3
15. hmm.mp3-
16. portal.mp3
17. punched.mp3
18. scream.mp3
19. dealing\_cards1
20. charge.mp3
21. explosion3.mp3
22. falling1.mp3
23. refuse.mp3
24. running\_on\_the\_gravel.mp3
25. show-me-your-motivation-by-voicemod.mp3
26. small\_explosion1.mp3
27. split.mp3
28. summoned.mp3

- 29.transformation.mp3
- 30.walking\_on\_the\_gravel.mp3
- 31.空輝.mp3

#### ○ 配樂

- 1. beginning.mp3
- 2. Ikoliks - Iko System.mp3
- 3. sad 1-2.mp3-
- 4. No.5 (mp3cut.net).mp3
- 5. 熱烈的決鬥者 (mp3cut.net).mp3

#### ● 工作分配

范恩宇：劇本、建模、動畫製作(第一幕&第二幕決鬥&總修正)、音效、音樂

林彥宇：建模、動畫製作(第二部文戲&大部分第三幕)、後製剪輯、報告製作

#### ● Project 壓縮檔內容

壓縮檔內容主要包含四個資料夾，每個資料夾都是一個 Mine-Imator 的 project，分別是第 1-1、1-2、2、3 幕，每個資料夾會在動畫場景中使用到的模型內容大致有：

##### ● CAE Final Scene 1-1

- 1.男主角的模型-jaden.png
- 2.女主角的模型-gx asuka.png
- 3.主角朋友-萬丈目.png
- 4.黃毛-ntr.png
- 5.愛心的模組-heart.png
- 6.牌組-imgonline-com-ua-twotoone-zNvHDfHYsut8PfWe.jpg
- 7.眼淚-Teardrop.png

8.桌上的卡片-萬 2.jpg 、 萬三.jpg

● CAE Final Scene 1-2

1.男主角的模型-jaden.png

2.新宇俠-neos.png

3.生氣的符號-angry.png

4.傳送門-hole.png 、 portal.png

5.愛心的模組-heart.png

6.牌組-imgonline-com-ua-twotoone-zNvHDfHYsut8PfWe.jpg

● CAE Final Scene 2

1.男主角的模型-jaden.png

2.新宇俠-neos.png

3.亞圖姆(遊戲)-yugi.png

4.黑魔導-dark\_magician.png

5.新宇俠卡片-2.jpg

6.黑魔導卡片-dark\_mag.png

7.空白傳送門-64b3e0854cb3e2ce030e9189d32c3fd7.jpg

● CAE Final Scene 3

1.男主角的模型-jaden.png

2.女主角的模型-gx asuka.png

3.新宇俠-neos.png

4.黃毛:ntr.png

5.牌組-imgonline-com-ua-twotoone-zNvHDfHYsut8PfWe.jpg

6.愛心的模組-heart.png

7.眼淚-Teardrop.png

## ● Storyboard

底下是大致的分鏡圖，以及文字輔助敘述的畫面內容、移動方式、角色動作、情緒...等等。

### 第 1-1 幕

- 時間：早上。
- 地點：校園中某間教室及走廊。
- 簡介：主角十代跟朋友在玩遊戲王卡，並華麗地拿下勝利。突然十代迷上了路過教室的明日香，正當他打算向對方獻上鮮花告白時，口袋的牌組不小心掉了出來，此時一旁的黃毛就跳出來嘲笑主角幼稚並拉走明日香。



- 鏡頭一：攝影機從教室門口進入到兩人打牌的位置，此時兩人正在決鬥，主角發動魔法卡「冥王結界波」(讓對方場上怪獸效果全部無效且無法被對應，簡單來說就是可以用來逆轉)，主角的朋友意識到要被反殺便淚灑現場，接著主角使用王牌「新宇俠」攻擊朋友的怪獸獲得勝利，此鏡頭結束。



- 鏡頭二：看到明日香從門口走過，主角頓時被她迷上了，並立刻衝上去告白。



- 鏡頭三：不料告白時牌組從口袋中掉出，黃毛跳出來嘲笑主角幼稚並拉走明日香，而明日香被拉走時做出了等一下的動作，為最後一幕的劇情留下伏筆。



## 第 1-2 幕

- 時間：傍晚。
- 地點：主角家裡。
- 簡介：主角沮喪地認為明日香一定也鄙視他玩牌的興趣，一氣之下把牌組摔向地面。然而牌組落地同時，新宇俠的決鬥精靈現身，將主角踢進一個傳送門。



- 鏡頭一：主角認為女主角一定也會鄙視他玩遊戲王卡的興趣，憤而把牌組摔向地面，決鬥精靈-新宇俠這時從掉落的卡片中現身。





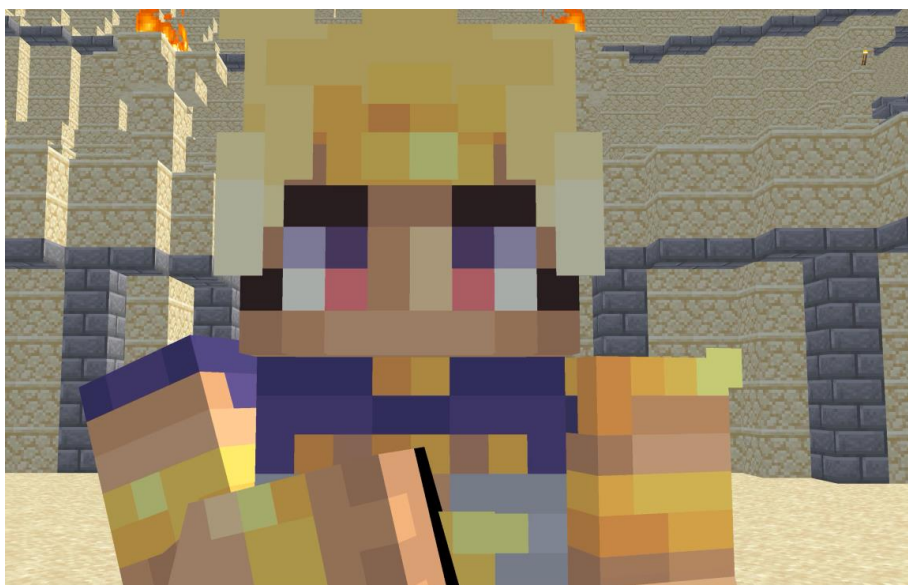
- 鏡頭二：新宇俠將主角踢進傳送門中，此鏡頭結束。

## 第 2 幕

- 時間：中午。
- 地點：古埃及競技場內。
- 簡介：主角回過神來發現在一個古埃及決鬥場，新宇俠出現並表示希望他回想起決鬥的快樂，而這時的主角不想再跟遊戲王扯上關係，兩人開始爭論。這時法老王亞圖姆登場，開始質問主角「難道要輕易為了愛情而放棄熱愛已久的事物嗎？」，並表示想看看主角打牌時的幹勁，主角聽完後便回想起過去打牌快樂並流著淚告訴亞圖姆，想繼續當個決鬥者。法老王便邀主角立刻來一場決鬥，並召喚出了黑魔導。接著主角&新宇俠對上法老王&黑魔導，在經過熱血的戰鬥後，主角與新宇俠獲得勝利。此時主角身旁出現一道光門，亞圖姆示意他回到過去勇敢追回明日香。



- 鏡頭一：剛傳送至競技場時，兩人激烈的爭吵了起來。



- 鏡頭二：這時亞圖姆(遊戲)現身，鼓勵主角重拾興趣，別輕言放棄，此時鏡頭由遠拉近特寫亞圖姆的上半身動作。



- 鏡頭三:主角決定重新振作，接受了亞圖姆的決鬥挑戰。於是亞圖姆召喚了屬於自己的王牌「黑魔導」，與主角的決鬥精靈「新宇俠」開始戰鬥。



- 鏡頭四:最後由主角獲得勝利，亞圖姆上前鼓勵主角從回去面對現實，向女主角告白，同時也不要放棄自己所愛之物。鏡頭由第三人稱轉為主角的第一人稱視角，慢慢走入傳送門，鏡頭結束。



### 第 3 幕

- 時間：下午。
- 地點：校園內噴水池前。
- 簡介：回過神來，主角回到了和明日香告白的過去，但這次身後同時站著新宇俠，暗示一切已有所改變。主角不獻上鮮花，而是向明日香提出決鬥挑戰，這次明日香竟然拿出了牌組準備應戰，呼應了第一幕她被拉走時的行為，而一旁的黃毛被震驚到跪倒在地。



- 鏡頭一：剛從古埃及傳送回來的主角，之後鏡頭會以主角的第一人稱視角抬頭看向明日香，從而讓觀眾跟著體會「告白」的緊張感。



- 鏡頭二：主角對明日香說出：「決鬥吧」之後，鏡頭會在明日香的畫面停滯一段時間，凸顯主角等待她回應的緊張時刻，而這次明日香竟然拿出了牌組準備

與他交流，鏡頭結束。



- 鏡頭三：黃毛看到明日香不僅接受了主角，同時也是個遊戲王玩家，徹底幻滅而流下眼淚跌坐在地。最後則有字幕點出劇情主旨，告訴我們別輕易捨棄自己真正熱愛的事物，並秀出製作名單。