# Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет)

## Факультет информационных технологий и прикладной математики

Кафедра вычислительной математики и программирования

Курсовой проект по курсу «Дискретный анализ»

Студент: Т.Д. Голубев Преподаватель: Н.К. Макаров

Группа: М8О-306Б-22

Дата: Оценка: Подпись:

### Курсовой проект

**Задача:** Необходимо реализовать наивный байесовский классификатор, который будет обучен на первой части входных данных и классифицировать им вторую часть.

#### 1 Описание

Требуется написать реализацию наивного байесовского классификатора.

Наивный байесовский классификатор (Naive Bayes classifier) —- вероятностный классификатор на основе формулы Байеса со строгим (наивным) предположением о независимости признаков между собой при заданном классе, что сильно упрощает задачу классификации из-за оценки одномерных вероятностных плотностей вместо одной многомерной[1].

Формула Байеса:

$$P(A|B) = \frac{P(B|A)P(A)}{P(B)}$$

В контексте машинного обучения формула Байеса приобретает следующий вид:

$$P(y_k|X) = \frac{P(y_k)P(X|y_k)}{P(X)}$$

В конечном счёте правило классификации будет пропорционально выбору класса с максимальной апостериорной вероятностью:

$$y_k \propto \arg\max_{y_k} P(y_k) \prod_{i=1}^n P(X_i|y_k)$$

Чтобы получить вероятность  $P(X_i|y_k)$  на практике, я вычисляю частоту слова  $X_i$  в классе  $y_k$ . Вероятность  $P(y_k)$  – это отношение количества слов в классе  $y_k$  к количеству всех слов, использовавшихся для обучения модели.

Для того, чтобы вероятность не оказалась равной нулю, я использую сглаживание. При вычислении  $P(X_i|y_k) = \frac{X_i}{X}$  я добавляю в числитель единицу.

Для задачи с подбором множества классов я отбираю их по порогу

$$\beta = 0.5 + \frac{1}{\max y_i},$$

где  $\max y_i$  – это максимальное число слов в классе. Число 0.5 было выбрано эмпирически.

Отбор я осуществляю по отношению вероятности класса к максимальной вероятности:

$$\frac{P(X_i|y_k)}{\max P(X_i|y_k)} > \beta.$$

Если это условие выполняется, то класс включается в предсказание.

#### 2 Исходный код

$\operatorname{word\_tools.h}$	
void ToLowerCase(std::string& str)	Преобразование строки в нижний ре-
	гистр.
std::vector <std::string> Split(const</std::string>	Разделить строку на слова.
std::string& s, const std::string&	
delimiters)	
std::vector <uint64_t> UIntSplit(const</uint64_t>	Разделить строку на целые числа.
std::string& s, const std::string&	
delimeters)	
classifier.h	
void Fit(const	Обучение модели.
std::vector <std::pair<tword,< td=""><td></td></std::pair<tword,<>	
TCategoryName»& data)	
TCategoryName Predict(std::string& str)	Предсказать классы предложений.
void SaveToFile(const std::string&	Сохранить веса в файл.
filename) const	
void LoadFromFile(const std::string&	Загрузить веса из файла.
filename)	
static double Accuracy(const	Метрика accuracy.
TConfusionMatrix& matrix)	
static double Precision(const	Метрика точности.
TConfusionMatrix& matrix,	
TCategoryName category)	
static double Recall(const	Метрика полноты.
TConfusionMatrix& matrix,	
TCategoryName category)	
static double F1(const	F1 метрика.
TConfusionMatrix& matrix,	
TCategoryName category)	

```
11 | public:
12
     TNaiveBayesClassifier() {}
13
     void Fit(const std::vector<std::pair<TWord, std::vector<TCategoryName>>>& data);
14
     std::vector<TCategoryName> Predict(std::string& str);
     void SaveToFile(const std::string& filename) const;
15
     void LoadFromFile(const std::string& filename);
16
17
18
     std::unordered_map<TCategoryName, TCategory> GetCategoriesWeights() const {
19
       return categoriesWeights;
20
     }
21
22
     uint64_t GetCategoriesNumber() const {
23
       return categoriesWeights.size();
24
25
26
     static double Accuracy(const TConfusionMatrix& matrix);
27
28
     static double Precision(const TConfusionMatrix& matrix, TCategoryName category);
29
30
     static double Recall(const TConfusionMatrix& matrix, TCategoryName category);
31
     static double F1(const TConfusionMatrix& matrix, TCategoryName category);
32
33 || };
```

#### 3 Консоль

```
cat-mood@nuclear-box:~/programming/mai-da-labs/kp/build$ ./kp_exe learn --input
learn.txt --output out.txt
cat-mood@nuclear-box:~/programming/mai-da-labs/kp/build$ ./kp_exe classify
--input test.txt --output ans1.txt --stats out.txt
```

#### 4 Тест производительности

Тест производительности представляет из себя следующее: На вход подаётся 50 строк для обучения и 50 для предсказания. Строки для предсказания уже заранее определены в класс. На основе этого считаются метрики: accuracy, precision, recall, F1-мера.

 $\verb|cat-mood@nuclear-box:"| programming/mai-da-labs/kp/build \verb|simple | ./kp_benchmark| < test | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... |$ 

Accuracy: 0.8
Precision: 1
Recall: 0.611111

F1: 0.758621

Как видно, модель имеет высокую точность, но слабую полноту. Это означает, что много ложно отрицательных срабатываний, то есть положительный класс не полный.

#### 5 Выводы

Выполнив курсовой проект, я написал наивный байесовский классификатор. Поработал с такими метриками, как accuracy, precision, recall, F1-мера. Построил confusion matrix.

#### Список литературы

[1] Наивный байесовский классификатор. Основная идея, модификации и реализация с нуля на Python // Хабр URL: https://habr.com/ru/articles/802435/ (дата обращения: 25.12.2024).