



# Презентация игры на PYTHON

---

Сделал Латыпов Олег

# Краткое описание игры:

---

- Пользователь играет против трёх ботов с настраиваемой сложностью, его цель - настроить продажу своего продукта в городах, получая при этом максимальную выгоду.
- В ходе игры пользователь выбирает помощника, продукт и части карты для продажи, которые можно исследовать, чтобы узнать население города и его заинтересованность в продукте.
- Цель игры - получить максимальную выгоду с выбранных городов.



# •Скрины работы:

## Результаты игры

Первое место: Бот3

Второе место: Бот2

Третье место: Бот1

Четвертое место: Вы

Завершить игру

Выберите себе помощника  
Он имеет пассивную способность  
Наведите курсором для информации



Маркетолог



Бизнесмен

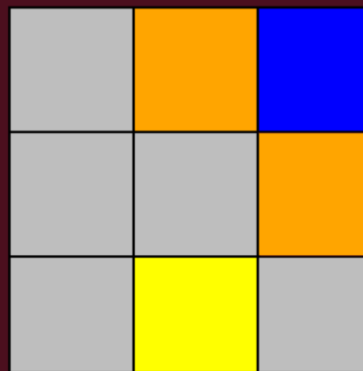


Географ

Пассивная способность:

Количество денег: 20.0

Далее



Население: ?

Заинтересованность: ?

Продавать в  
этой клетке

Исследовать  
клетку

Выберите себе предмет.

еда



одежда



Студенты:

Среднего возраста:

Пожилые:

Молодые:

Колонизаторы Рынка

начать

Сложность ботов: 2



Выход

## Используемые технологии:

SQLite для хранения информации  
о свойствах продукта.

Pygame как "движок" игры.

Python как язык  
программирования.

Спасибо за внимание!

---

