

Los datos de salida estarán separados entre sí por un espacio en blanco (tanto pares ordenados como órdenes de movimiento entre sí).

## DATOS DE ENTRADA:

- a) La cantidad de filas y columnas del campo, separadas por un espacio.
- b) Una serie de strings, representando cada fila del campo, utilizando los caracteres indicados en la descripción del problema. Al final de cada fila, se agrega un salto de línea.
- c) Más descripciones de campos (según lo indicado en la letra (a) y (b)), o el valor -1 para indicar que no hay más datos a procesar.

*Nota: se garantiza que siempre el campo (entre las 4 paredes) estará libre para el movimiento del robot; por lo tanto, se garantiza que en medio del campo nunca habrán obstáculos o paredes: éstas sólo se ubican alrededor del campo rectangular para delimitarlo.*

## DATOS DE SALIDA:

- a) La posición inicial del robot, las órdenes de movimiento para el robot (separadas por un espacio) y la posición final del robot, seguido de un salto de línea.

## EJEMPLO DE ENTRADA DE DATOS:

```
5 6
000000
O   BO
O   O
O R  O
000000
7 6
000000
O B  O
O   O
O R  O
O   O
O   O
000000
-1
```

## EJEMPLO DE SALIDA DE DATOS DEL PROGRAMA:

```
(3,2) E2 N2 (1,4)
(3,2) N2 (1,2)
```