

## **Concurso Nacional Interno de Programación** **2da Versión - 2014**

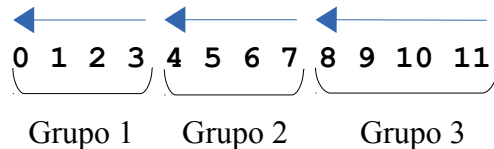
### **ENUNCIADO GENERAL**

#### **PROBLEMA B2: "Inversión de posición en grupos de elementos"**

El problema consiste en recibir arreglos de N elementos (números enteros positivos o cero), ingresados por teclado, e invertir el orden de cada arreglo (es decir, ubicar los elementos de derecha a izquierda) por grupos de elementos. Por ejemplo, si se indica la siguiente entrada:

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 -1 4

primero se indican todos los elementos del arreglo, hasta el dato -1 (que indica el fin de datos del arreglo a invertir); por último, se indicará el tamaño de cada grupo a invertir; para el ejemplo, se debe realizar la inversión de datos para cada grupo de 4 elementos (comenzando desde la izquierda). Los grupos a invertir se indican a continuación:



La salida será entonces el arreglo, con cada grupo invertido internamente; es decir:

3 2 1 0 7 6 5 4 11 10 9 8

Se pueden especificar muchos arreglos por teclado como entrada para el programa, cada uno en un renglón diferente; cada dato del arreglo estará separado del siguiente por un espacio. Cada arreglo, junto al dato -1 y el tamaño del grupo se separa de los siguientes arreglos por un salto de línea. Si se recibe el dato -2, el programa termina y no lee más datos por teclado.

#### **DATOS DE ENTRADA:**

a) Una o más líneas de datos separados por espacios (una línea por cada arreglo), que indican, respectivamente: los datos del arreglo a invertir (hasta el valor -1, que indica el fin de ingreso de datos para el arreglo) y la cantidad de elementos por grupo a invertir dentro de cada arreglo. Se garantiza que el tamaño de cada arreglo es múltiplo del tamaño del grupo (el tamaño de grupo también puede ser 1). Además, se garantiza que la cantidad máxima posible de datos por arreglo no es mayor a 1000 elementos.

b) El dato -2, para indicar que no se ingresarán más arreglos al programa y que este debe finalizar.

## DATOS DE SALIDA:

a) Una línea por arreglo ingresado, que muestre el arreglo invertido según las reglas indicadas anteriormente. Entre cada dato existe un espacio, mientras que al final de cada arreglo impreso se agrega un único salto de línea.

## EJEMPLO DE ENTRADA DE DATOS:

```
1 2 3 4 5 6 -1 2
1 2 3 4 5 6 -1 1
1 2 3 4 5 6 -1 3
1 2 3 4 5 6 -1 6
0 45 0 0 2 9 8 8 1 10 -1 5
-2
```

## EJEMPLO DE SALIDA DE DATOS DEL PROGRAMA:

```
2 1 4 3 6 5
1 2 3 4 5 6
3 2 1 6 5 4
6 5 4 3 2 1
2 0 0 45 0 10 1 8 8 9
```