

3er DESAFÍO TECNOLÓGICO - LOS GENIOS NO DUERMEN

ENUNCIADO GENERAL

PROBLEMA A2: "¿Quién manda más: pares o impares?"

Ingresar una serie de números enteros pares e impares sin ordenar, ya que se desea saber que grupo es el que manda más (los pares o los impares). Para determinar esto se debe acumular la suma de los números pares, la suma de los números impares y determinar cuál suma de las dos es mayor.

DATOS DE ENTRADA:

- a) Una serie de números, pares e impares sin un orden específico.
- b) Un 0 para finalizar el ingreso de datos.

DATOS DE SALIDA:

- a) Existen 3 posibles resultados, donde el mensaje determina quién manda, acompañado de la suma de los valores acumulados:
 - a1: **Mandan los impares**, seguido de la suma de los impares.
 - a2: **Mandan los pares**, seguido de la suma de los pares.
 - a3: **Nadie manda**, seguido sólo de un salto de línea.

EJEMPLO N° 1 DE ENTRADA DE DATOS:

```
5 7 86 81 52 20 71 46 25 9 8 2 63 4 0
```

EJEMPLO N° 1 DE SALIDA DE DATOS DEL PROGRAMA:

```
Mandan los impares 261
```

EJEMPLO N° 2 DE ENTRADA DE DATOS:

```
100 86 82 20 26 43 43 33 10 8 26 63 49 0
```

EJEMPLO N° 2 DE SALIDA DE DATOS DEL PROGRAMA:

```
Mandan los pares 358
```

EJEMPLO N° 3 DE ENTRADA DE DATOS:

```
27 33 44 16 0
```

EJEMPLO N° 3 DE SALIDA DE DATOS DEL PROGRAMA:

```
Nadie manda
```