Universidad Tecnológica de Chile - INACAP Ingeniería Informática

Concurso Nacional Interno de Programación 1ra Versión - 2013

ENUNCIADO GENERAL

PROBLEMA A1: "Introduciendo el concurso..."

¡Bienvenido al concurso! Su primer problema a resolver esta noche consiste en imprimir en pantalla el mensaje :

BIENVENIDO AL CONCURSO DE PROGRAMACION 2013

pero en sentido diagonal, de izquierda a derecha, sin tildes y en mayúsculas. La impresión en diagonal se logra espaciando las letras con respecto al margen izquierdo de la consola, de forma progresiva, utilizando cero espacios para la primera letra, un espacio para la segunda, dos para la tercera, y así sucesivamente para las demás.

Nótese que los espacios de la frase también deben imprimirse, siguiendo el espaciamiento antes indicado. Por ejemplo, si el carácter en la posición 10 de la frase es un espacio, se imprime luego de anteponerle 10 espacios a la izquierda (en total, en el renglón se deberán imprimir 11 espacios más el salto de línea).

La última línea se imprime sin un salto de línea final.

DATOS DE ENTRADA:

(ninguno)

DATOS DE SALIDA:

a) el mensaje indicado anteriormente, en diagonal, de tal forma que en cada renglón exista sólo una letra del mensaje. Los espacios que separan las palabras de la frase también deben imprimirse en la consola.

EJEMPLO DE ENTRADA DE DATOS:

(ninguno)			
(minguno)			

EJEMPLO DE SALIDA DE DATOS DEL PROGRAMA:

```
В
Ι
  Ε
   N
    V
     Ε
      Ν
       Ι
         D
          0
           A
L
               С
                0
                  Ν
                   С
                    U
                     R
                      S
                       0
                          D
                           Ε
                             Р
                              R
                               0
                                G
                                R
A
M
A
C
                                       I
                                        0
                                         Ν
                                            2
                                             0
                                              1
                                               3
```