

## **Concurso Nacional Interno de Programación**

### **1ra Versión - 2013**

#### **ENUNCIADO GENERAL**

#### **PROBLEMA D2: "Jugando cartas con el naipes inglés"**

En un juego de cartas con la baraja de naipes inglés, se reparten varias manos de 5 cartas a un jugador. Se necesita entonces ordenar todas las manos de forma ascendente según su valor e imprimir dichas manos de cartas ordenadas en consola, considerando que la carta con menor valor es el AS (carta A), luego vienen las cartas del 2 al 9, y por último, las cartas J, Q y K, en ese orden ascendente.

#### **DATOS DE ENTRADA:**

- a) grupos de manos de 5 cartas del naipes inglés, ingresados por teclado y con cada carta separada de la siguiente por un espacio en blanco. Luego de cada mano de 5 cartas hay un salto de línea al final del renglón de datos.
- b) un cero, en una línea nueva, como primer carácter de un ingreso de teclado, para indicar que no hay más manos a procesar.

#### **DATOS DE SALIDA:**

- a) los valores de cada mano de 5 cartas, ordenados en forma ascendente, con cada carta separada de la siguiente por un espacio en blanco, en un solo renglón. Al final de cada renglón, sólo se agrega un salto de línea.

#### **EJEMPLO DE ENTRADA DE DATOS:**

```
A J 3 A Q
9 3 K Q K
K A J 2 K
0
```

#### **EJEMPLO DE SALIDA DE DATOS DEL PROGRAMA:**

```
A A 3 J Q
3 9 Q K K
A 2 J K K
```