

Concurso Nacional Interno de Programación

1ra Versión - 2013

ENUNCIADO GENERAL

PROBLEMA A4: "Palabras palíndromas"

Crear un programa que determine si una palabra ingresada por teclado es palíndroma o no. Las palabras no llevan tilde. Además, las letras mayúsculas y minúsculas se consideran como diferentes caracteres.

DATOS DE ENTRADA:

a) una palabra, de largo 1 o mayor, sin espacios. Es posible que el ingreso tenga 0 ó más espacios al inicio o al final de la palabra. Dichos espacios no se consideran dentro del análisis.

DATOS DE SALIDA:

a) mostrar por consola la salida "ES PALINDROMO", si la palabra ingresada es un palíndromo, o "NO ES PALINDROMO", si no lo es. La frase de salida se escribe en sólo mayúsculas y sin tildes, y va finalizada por un salto de línea.

EJEMPLO DE ENTRADA DE DATOS:

oso

EJEMPLO DE SALIDA DE DATOS DEL PROGRAMA:

ES PALINDROMO