

# Introducción a la programación Kotlin

10. Con los argumentos con nombre, puedes cambiar el orden en que pasas los argumentos a una función.

☒ Verdadero ☒ ¡Correcto!

☐ Falso

## Results

Tu puntuación es **10 de 10**. ¡Felicitaciones! Aprobaste el cuestionario.

¡Obtuviste la insignia **Introducción a la programación en Kotlin!**

Crea un perfil para reclamar tu insignia.



Compartir



Volver a la ruta de aprendizaje

Crear perfil