

Recapitulare HTML CSS JAVASCRIPT

Silviu Ojog

LINKAcademy

Recapitulare

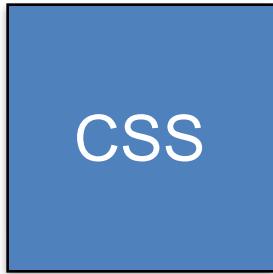
- Ce reprezinta HTML?

Silviu Ojog

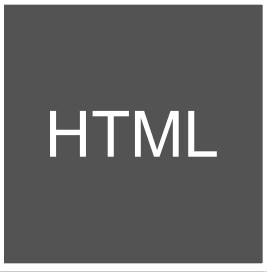
Ce este HTML?

- HTML înseamnă **HyperText Markup Language**
 - Markup Languages - nu sunt limbaje de programare
 - ex: HTML, XML, XHTML
 - Folosesc taguri (**tags**) pentru anotarea documentelor
 - <p> Hello</p>

Web Development (FRONT-END)



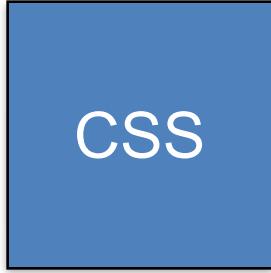
Web Development (FRONT-END)



Content Markup
(continut si structura)



Web Development (FRONT-END)



Content Markup
(continut si structura)
- divizarea in pagina
- paragrafe
- ce contine

Cum arata HTML?

Școlarizarea de un an de zile: Programming Design & Multimedia Administration IT Business Design 3D și CAD Mobile Development

PROGRAME

PROGRAMMING DEPARTMENT

- Python Development Program **Nou**
- Frontend JavaScript Development
- Microsoft Web Development Program
- Microsoft Windows Development Program
- Microsoft Development Program
- Java Development
- Programare PHP
- Software Development

DESIGN & MULTIMEDIA DEPARTMENT

- Print & Graphic Design
- Web Design
- Video & Sound Production
- New Media Design

ADMINISTRATION DEPARTMENT

- Microsoft Administration



PERIOADA DE ÎNSCRIERI ESTE DESCHISĂ

ÎNSCRIE-TE

Aici sunteți: [Pagina principală](#) » [PROGRAME](#)

[f](#) [t](#)

Cursul Object Oriented Programming in Python

Cursul Object Oriented Programming in Python explică de ce este bine să programăm obiecte, cum creăm și să utilizăm clasele, care sunt membrii acestela, care este diferența dintre un câmp și o metodă și ce reprezintă ambiii termeni, ce se înțelege prin instantierea unei clase obiectelor sale.

Programarea orientată pe obiecte, ca cea mai frecventă formă de programare astăzi, este extrem de folosită și în programarea Python, astfel încât este studiată în detaliu în contextul limbajului. Pe parcursul cursului, toate blocurile de construcții învățate anterior sunt reînăudite cu elemente noi de programare orientată pe obiecte. Conceptul de compozitie a datelor este explicitat în detaliu. Este expus conceptul unei clase în programarea orientată pe obiecte, componentele sale, modul în care se poate folosi - ca unitate autonomă a sistemului sau ca şablon pentru crearea diferitelor obiecte.

De asemenea, abordează tehnici avansate de programare a obiectelor, introduce conceptul de

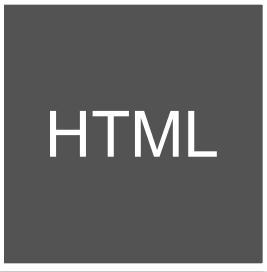
- În Chrome putem accesa folosind
 - Inspect
 - View Page Source

Silviu Ojog
LINKAcademy

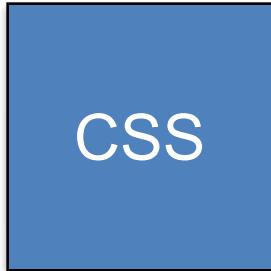
Recapitulare

- Ce reprezinta HTML?
- Ce reprezinta CSS?

Web Development (FRONT-END)



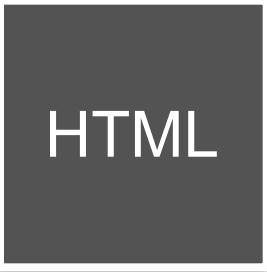
Content Markup
(continut si structura)
- divizarea in pagina
- paragrafe
- ce contine



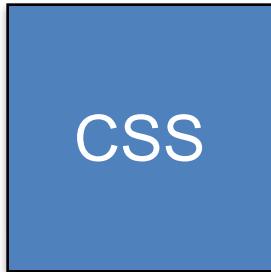
Cascading Style Sheets
(User Interface)



Web Development (FRONT-END)



Content Markup
(continut si structura)
- divizarea in pagina
- paragrafe
- ce contine



Cascading Style Sheets
(User Interface)
- fonturi
- culori
- background
- padding



CSS

- Selecteaza un element si aplica un stil (style), adică un design specific

Declarare CSS

SELECTOR



```
img {  
    width: 300px;  
    height: 300px;  
}
```

Declarare CSS

```
img {
```

```
    width: 300px;
```

```
    height: 300px;
```

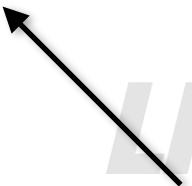
```
}
```

BLOCK



Declarare CSS

```
img {  
    width: 300px;  
    height: 300px;  
}
```



Silviu Ojog
LINKAcademy
DECLARATION

Declarare CSS

```
img {  
    width: 300px;  
    height: 300px;  
}
```

Proprietatea
CHEIE

Declarare CSS

```
img {  
    width: 300px;  
    height: 300px;  
}
```

Proprietatea
VALOARE

Proprietati CSS

LUNGI (Longhand)

- padding-top = 10px;
- padding-right = 5px;
- padding-bottom = 10px;
- padding-left = 5px;

SCURTE (ShortHand)

- padding = 10px 5px 10px 5px;

Proprietati CSS

LUNGI (Longhand)

- padding-top = 10px;
- padding-right = 10px;
- padding-bottom = 10px;
- padding-left = 10px;

SCURTE (ShortHand)

- padding = 10px;

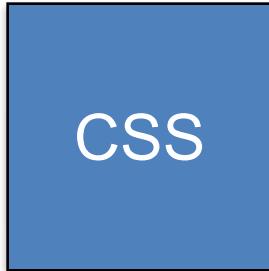
Recapitulare

- Ce reprezinta HTML?
- Ce reprezinta CSS?
- Ce reprezinta JAVASCRIPT?

Web Development (FRONT-END)



Content Markup
(continut si structura)
- divizarea in pagina
- paragrafe
- ce contine



Cascading Style Sheets
(User Interface)
- fonturi
- culori
- background
- padding



Comportament si
interactivitate

Web Development (FRONT-END)



Content Markup
(continut si structura)
- divizarea in pagina
- paragrafe
- ce contine



Cascading Style Sheets
(User Interface)
- fonturi
- culori
- background
- padding



Comportament si
interactivitate
- mouse over
- verificarea unor parametrii

JavaScript - Istorie

- A fost creat in 1995 (numit original LiveScript)

JavaScript - Istorie

- A fost creat in 1995 (numit original LiveScript)
- A fost numit JavaScript, pt ca Java era popular atunci (acum este confuz)

JavaScript nu este JAVA

Silviu Ojog
LINKAcademy

JavaScript - Istorie

- A fost creat in 1995 (numit original LiveScript)
- A fost numit JavaScript, pt ca Java era popular atunci (acum este confuz)
- JavaScript nu e Java (nu au mimic in comun)

JavaScript - Istorie

- A fost creat in 1995 (numit original LiveScript)
- A fost numit JavaScript, pt ca Java era popular atunci (acum este confuz)
- JavaScript nu e Java (nu au mimic in comun)
- ECMA Script (standardizarea JS) in 1997. Oficial Mozilla detinea JavaScript si noi lucram cu ECMA.

Recapitulare

- Ce reprezinta HTML?
- Ce reprezinta CSS?
- Ce reprezinta JAVASCRIPT?
- Ce este o aplicație web?

Aplicație web

- Ce este o aplicație web?
 - O aplicație web este un program care foloseste un browser și tehnologii web pentru a efectua taskuri pe internet.

Tipuri de website-uri

1. Site-uri de prezentare

- ex: site-uri de companii, prezentare

2. Site-uri ecommerce

- ex: emag, Amazon, eBay, FashionDays

3. Aplicații web

- ex: Google Drive, Facebook, email, stiri

Recapitulare

- Ce reprezinta HTML?
- Ce reprezinta CSS?
- Ce reprezinta JAVASCRIPT?
- Ce este o aplicație web?
- Ce este un browser?

Ce este un Browser?



LINKAcademy

Browser

- Un browser este o aplicație desktop
- Există o diversitate de browsere
 - Unele au la bază același engine (program)
 - ex: Chrome și Brave folosesc engine-ul V8
 - Variază modul în care sunt implementate standardele HTML5
 - Trebuie testat site-ul pe mai multe browsere

Browser

- Sursa: <https://gs.statcounter.com/browser-market-share>

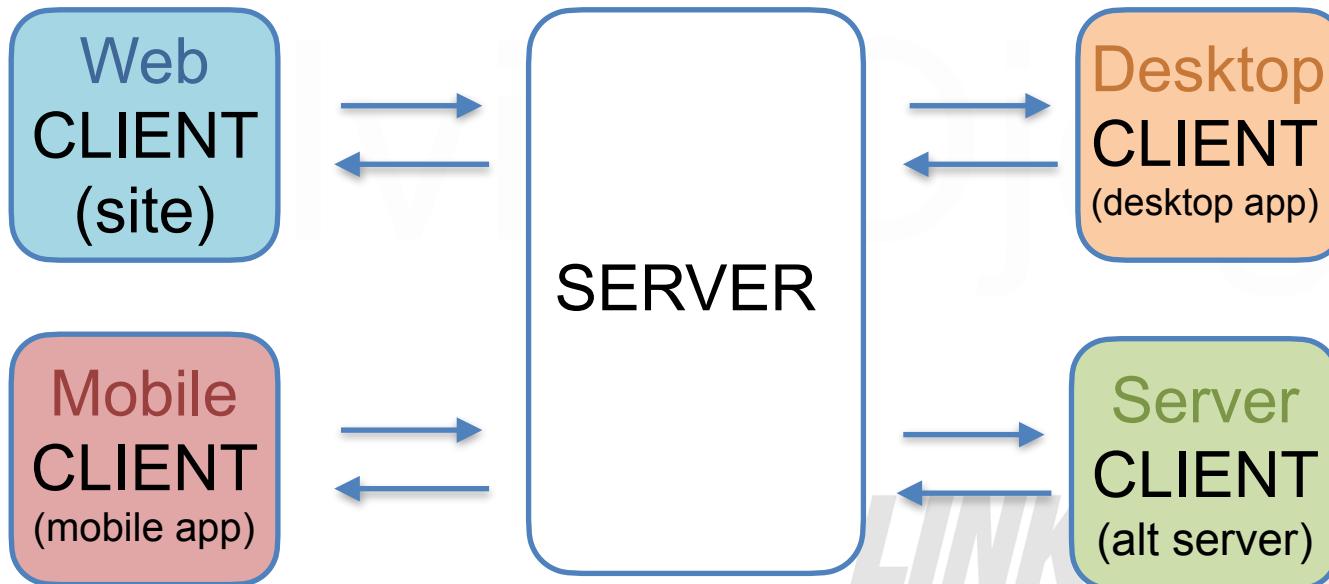


Client - Server



Ce este un client?

- Un client este o “aplicatie” care comunica cu un server



Client - Server



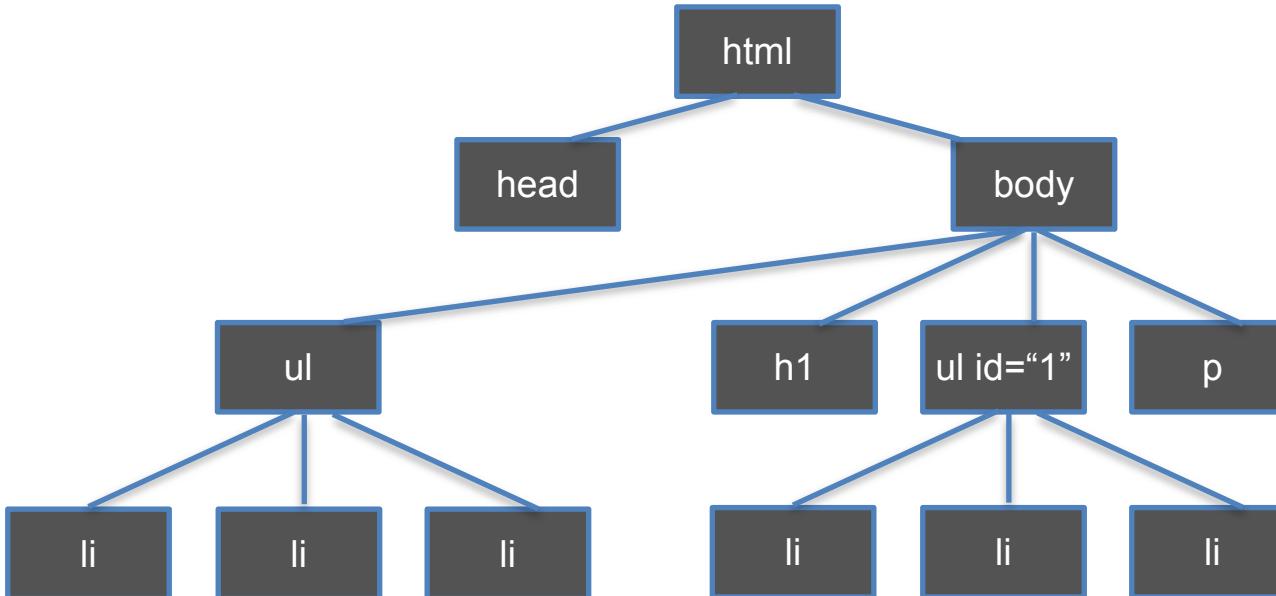
Recapitulare

- Ce reprezinta DOM-ul?
- Care sunt selectorii in CSS?
- Cum grupam selectorii? Ce tipuri de grupari am?
- Cum facem hover din CSS? (selectorul de hover)
- Care sunt principalele taguri de text din HTML?
- Ce reprezinta proprietatea *display* din CSS? Care sunt valorile pe care le poate lua?
- Ce reprezinta proprietatea *position* in CSS? Valori?

Recapitulare

- Ce reprezinta DOM-ul?
- Care sunt selectorii in CSS?
- Cum grupam selectorii? Ce tipuri de grupari am?
- Cum facem hover din CSS? (selectorul de hover)
- Care sunt principalele taguri de text din HTML?
- Ce reprezinta proprietatea *display* din CSS? Care sunt valorile pe care le poate lua?
- Ce reprezinta proprietatea *position* in CSS? Valori?

Variabila document



Recapitulare

- Ce reprezinta DOM-ul?
- Care sunt selectorii in CSS? Care sunt cei mai importanți?
- Cum grupam selectorii? Ce tipuri de grupari am?
- Cum facem hover din CSS? (selectorul de hover)
- Care sunt principalele taguri de text din HTML?
- Ce reprezinta proprietatea *display* din CSS? Care sunt valorile pe care le poate lua?
- Ce reprezinta proprietatea *position* in CSS? Valori?

Selectorii

1. universal (*)
2. type (p)
3. class (.className)
4. id (#idName)

Importanta

Rankingul selectorilor:

1. universal (*)
2. type (p)
3. class (.className)
4. id (#idName)



Important

Recapitulare

- Ce reprezinta DOM-ul?
- Care sunt selectorii in CSS? Care sunt cei mai importanți?
- Cum grupam selectorii? Ce tipuri de grupari am?
- Cum facem hover din CSS? (selectorul de hover)
- Care sunt principalele taguri de text din HTML?
- Ce reprezinta proprietatea *display* din CSS? Care sunt valorile pe care le poate lua?
- Ce reprezinta proprietatea *position* in CSS? Valori?

Gruparea Selectorilor

<div class="class1 class2" id="id1"><h1></h1></div>

<div class="class2" id="id2"><h1></h1></div>

| div sau div | h1 din div | div si div |
|--------------------|-----------------|---------------------|
| div {} | div h1 {...} | |
| .class1 .class2 {} | .class1 h1{...} | .class1.class2{...} |
| #id1 #id2 | #id1 h1 { } | #id1#id2{...} |

Gruparea Selectorilor

```
<div class="class1 class2" id="id1">  
    <h1></h1>  
</div>  
<h1></h1>
```

Copil

Parent

/*CSS SELECTOR*/
div h1 {
}

Recapitulare

- Ce reprezinta DOM-ul?
- Care sunt selectorii in CSS? Care sunt cei mai importanți?
- Cum grupam selectorii? Ce tipuri de grupari am?
- **Cum facem hover din CSS? (selectorul de hover)**
- Care sunt principalele taguri de text din HTML?
- Ce reprezinta proprietatea *display* din CSS? Care sunt valorile pe care le poate lua?
- Ce reprezinta proprietatea *position* in CSS? Valori?

Pseudo clase

- Clase care au nevoie de interactiunea user-ului

:className

- Exemple:

div:**hover** /* Selecteaza cand se face hover pe div */

a:**active** /* Selecteaza linkul aktiv */

:**not(p)** /*Selecteaza toate elementele care nu sunt p*/

- Ele pot fi specificate pentru fiecare tag HTML

- Link:

- https://www.w3schools.com/css/css_pseudo_classes.asp

Recapitulare

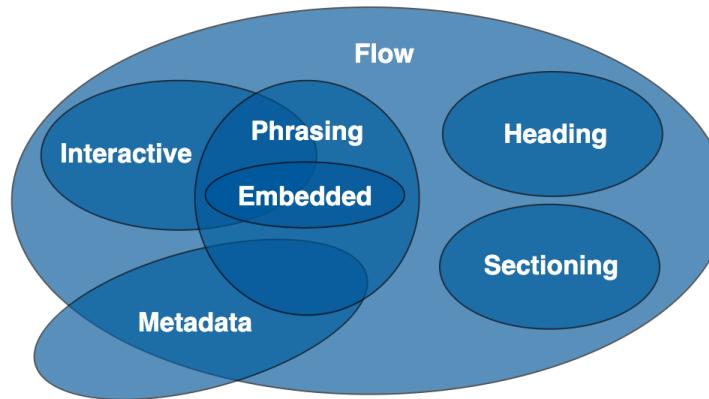
- Ce reprezinta DOM-ul?
- Care sunt selectorii in CSS? Care sunt cei mai importanți?
- Cum grupam selectorii? Ce tipuri de grupari am?
- Cum facem hover din CSS? (selectorul de hover)
- Care sunt principalele taguri de text din HTML? De navigarea? De elemente grafice? De interacțiune?
- Ce reprezinta proprietatea *display* din CSS? Care sunt valorile pe care le poate lua?
- Ce reprezinta proprietatea *position* in CSS? Valori?

HTML

- HTML CheatSheet:
 - <https://www.wpkube.com/html5-cheat-sheet/>
- Tipurile de content:
 - <https://www.w3.org/TR/2011/WD-html5-20110525/content-models.html>
 - <https://www.w3schools.com/tags/default.asp>

Note: Some elements also fall into other categories, which are defined in other parts of this specification.

These categories are related as follows:



In addition, certain elements are categorized as [form-associated elements](#) and further subcategorized to define their role in various form-related processing models.

Some elements have unique requirements and do not fit into any particular category.

3.2.5.1.1 METADATA CONTENT

Metadata content is content that sets up the presentation or behavior of the rest of the content, or that sets up the relationship of the document with other documents, or that conveys other "out of band" information.

→ [base](#), [command](#), [link](#), [meta](#), [noscript](#), [script](#), [style](#), [title](#)

Elements from other namespaces whose semantics are primarily metadata-related (e.g. RDF) are also [metadata content](#).

Thus, in the XML serialization, one can use RDF like this:

```
<html xmlns="http://  
         xmlns:r="http:
```

This is a work in progress!

For the latest updates from the HTML WG, possibly including important bug fixes, please look at the editor's draft instead. There may also be a more up-to-date Working Draft with



Taguri HTML

- Taguri de text din HTML?
 - p, h1, h2, .., h6, span, textarea, div, label
- De navigarea?
 - header, footer, nav
- De elemente grafice?
 - img, video, svg, audio, iframe
- De interacțiune?
 - button, input, a

Recapitulare

- Ce reprezinta DOM-ul?
- Care sunt selectorii in CSS? Care sunt cei mai importanți?
- Cum grupam selectorii? Ce tipuri de grupari am?
- Cum facem hover din CSS? (selectorul de hover)
- Care sunt principalele taguri de text din HTML?
- Ce reprezinta proprietatea *display* din CSS? Care sunt valorile pe care le poate lua?
- Ce reprezinta proprietatea *position* in CSS? Valori?

Display

```
elementTag {  
    display: block;  
}
```

Display

```
elementTag {  
    display: inline;  
}
```

Display

```
elementTag {  
    display: inline-block;  
}
```

Display

```
elementTag {  
    display: none;  
}
```

Display

```
elementTag {  
    display: flex;  
}
```

Display

```
elementTag {  
    display: grid;  
}
```

Recapitulare

- Ce reprezinta DOM-ul?
- Care sunt selectorii in CSS? Care sunt cei mai importanți?
- Cum grupam selectorii? Ce tipuri de grupari am?
- Cum facem hover din CSS? (selectorul de hover)
- Care sunt principalele taguri de text din HTML?
- Ce reprezinta proprietatea *display* din CSS? Care sunt valorile pe care le poate lua?
- Ce reprezinta proprietatea *position* in CSS? Valori?

Pozitia

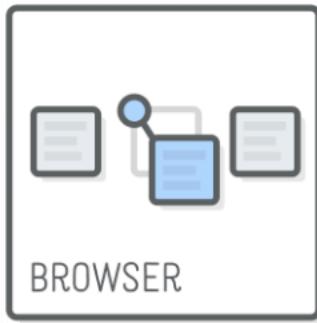
```
elementTag {  
    position: relative;  
}
```

Pozitia

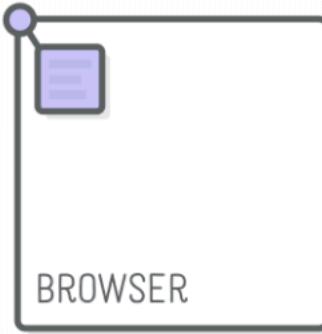
STATIC



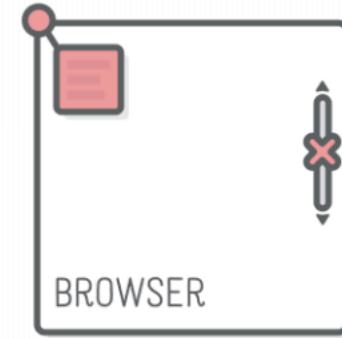
RELATIVE



ABSOLUTE



FIXED



Pozitia

- static(default): nepozitionat
- relativ: relativa la pozitia curenta
- absoluta: relativa la containerul parinte
- fixed: relativa la viewport (pagina)
- sticky: relativa la containerul parinte si viewport

Recapitulare

- În CSS, care este opțiunea corectă de a selecta numai paragrafele cu numele de clasa "warning"?
 1. `#warning { }`
 2. `p { }`
 3. `warning { }`
 4. `.warning { }`
 5. None

Recapitulare

- În CSS, care este opțiunea corectă de a selecta numai paragrafele cu numele de clasa "warning"?
 1. `#warning { }`
 2. `p { }`
 3. `warning { }`
 4. `.warning { }`
 5. None

Recapitulare

- Care sunt proprietatile CSS ce se pot aplica unui BOX model (div)

Recapitulare

- Care sunt proprietatile CSS ce se pot aplica unui BOX model (div)
 - Border, Margin, Content, Padding

Recapitulare

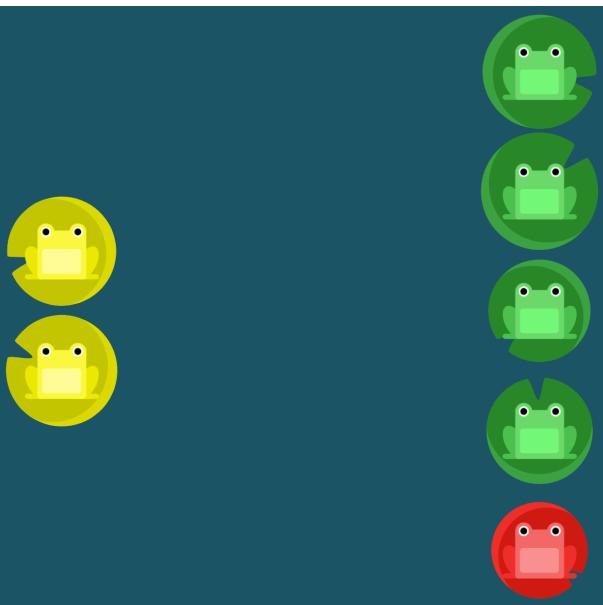
- Ce este z-index? Ce valori poate lua? Valoarea default este ?

Recapitulare

- Ce este z-index? Ce valori poate lua? Valoarea default este ?
 - Specifica ordinea suprapunerii elementelor HTML Un element cu o ordine mai mare este intotdeauna in fata (deasupra) unui element cu un numar inferioar.
 - Nota: z-index functioneaza numai pe elementele pozitionate (position:absolute, position:relative, position:fixed).

Exercitiu

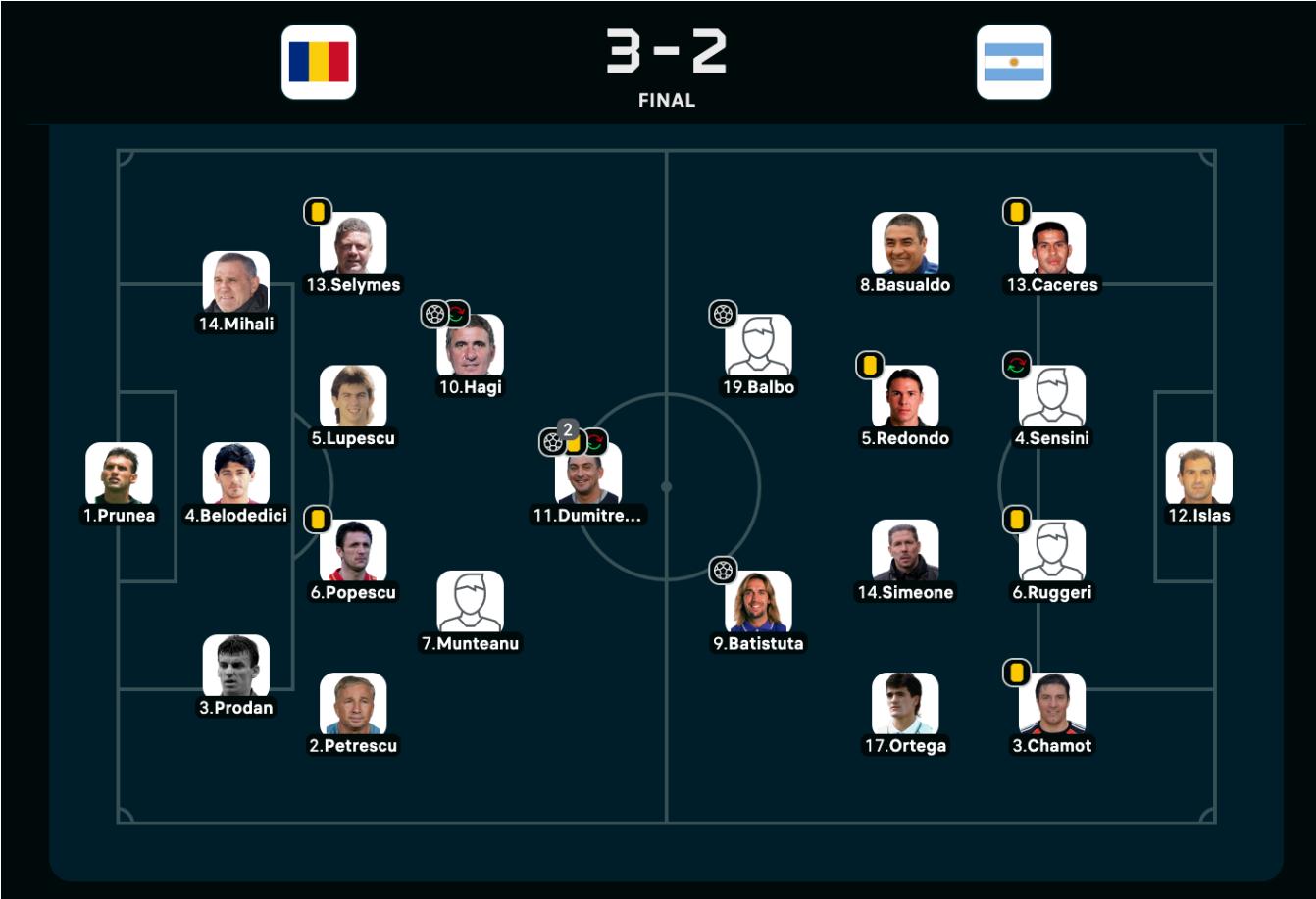
- <https://flexboxfroggy.com/>



Exercitiu

- Creati un flexbox cu 4 elemente





emy

<https://www.flashscore.ro/meci/d2sRDNXf/#/sumar-meci/echipele-de-start>