

Controlul unui sistem de irigație

Se pleacă de la premisa că trebuie să controlăm un sistem de irigație distribuit în 10 zone.

Intrări (I):

- o intrare, reprezentată de o funcție *Weekly Timer*.

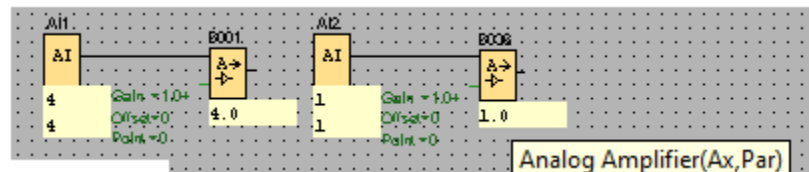
Ieșiri (Q):

- 10 ieșiri, Q1-Q10, pentru activarea celor 10 zone de irigație.

Funcționare:

- ✓ procesul de irigație se declanșează prin intermediul funcției *Weekly Timer* astfel:
 - o la ora 7:00 un ciclu complet de irigare (de la Q1 la Q10);
 - o la ora 22:00 un ciclu complet de irigare (de la Q1 la Q10);
- ✓ procesul de irigație începe cu zona 1 (Q1) și se termină cu zona 10 (Q10), după care se oprește;
- ✓ timpul de irigare pentru fiecare zonă trebuie să fie variabil, adică utilizatorului i se dă posibilitatea de a seta acest timp.

Indicație: pentru implementarea acestei cerințe folosiți două intrări analogice (AI), una pentru ora 7:00 și una pentru ora 22:00, prin intermediul cărora să se poată seta timpul de irigare pentru cele 10 zone. Lucrați cu secunde pentru a nu sta prea mult în simulare!



(în blocurile funcțiilor de timp de la cele două cicluri de irigare se setează referința către blocul amplificator corespunzător)