## Laborator 9 - SQL Dinamic

- 1. (4pt) Pentru cei mai rai 10 useri care NU sunt ADMIN (adica primii 10 useri ca numar de reporturi date, indiferent daca reporturile au fost corecte sau gresite) construiti-le cate o tabela prin intermediul unui script PL/SQL. Tabela se va numi "u" concatenat cu id\_user (de exemplu u111 sau u33 sau u7) Tabela trebuie sa contina numele sau username-ul, daca a fost puturos sau nu, cate intrebari a pus in total, cate intrebari relevante a pus, cate reporturi a dat in total si cate reporturi din cele date de el au fost gresite. Ca si parametru de intrare dati, pentru unicitate, id-ul userului. Campul puturos ia doar doua valori, 0 daca a fost puturos, 1 altfel. Apoi creati un script prin care sa stergeti tabelele nou create. Aceasta problema se rezolva doar folosind exclusiv DMBS\_SQL.
- 2. (2pt) Apelati inca o data procedura de la punctul 1. Construiti o functie sau procedura care sa preia ca parametru id-ul userului si sa afiseze datele despre acesta din tabelul creat la punctul anterior (nu refaceti tabelele originale).
- 3. (2pt) Pentru fiecare intrebare ce s-a bucurat de promotia incepand cu data de 15 ianuarie 2017 a utilizarii platformei de evaluare de la BD, realizati cate o tabela in care sa precizati ce utilizator a postat intrebarea (username-ul acestuia), de cate ori s-a raspuns la intrebare, de cate ori s-a raspuns corect la aceasta, precum si data la care a fost postata. Tabelele se vor numi "intrebare." concatenat cu id, in care id reprezinta id-ul intrebarii din tabela questions. Promotia, pentru cei ce inca nu stiu, se refera la interzicerea de a da report unei intrebari. In rezolvarea acestei probleme puteti folosi fie DBMS\_SQL, fie NATIVE SQL.
- 4. (2pt) Construiti o procedura pentru clonarea unei tabele. Ca si parametri veti primi numele tabelei sursa si numele tabelei destinatie.

Atentie: Indentati codul! Profesorul de laborator poate sa refuze sa se uite peste ce ati lucrat daca nu aveti o indentare corecta.

Evitati sa dati colegilor codul pe care l-ati conceput. Tentativele de copiere sunt penalizate atat pentru cel care a dat codul cat si pentru cel care l-a prezentat ca fiind al sau (vezi regulamentul).