
Software Requirements Specification

for

ShopCart

Version 1.0

**Prepared by Loghin L. Alexandru,
Strugari M.A. Mihai-Stefan**

Group B4

09.03.2018

Cuprins

Cuprins.....	ii
1. Introducere	1
1.1 Scopul documentului	1
1.2 Prezentarea documentului.....	1
2. Descrierea generala a produsului	1
2.1 Descrierea aplicatiei	1
2.2 Beneficii	2
3. Cerinte functionale	2
3.1 Actori & Obiective	2
4. Scenarii de utilizare	3
4.1 Angajatii adauga produsele	3
4.2 Cumparatorul isi creeaza un cont nou	3
4.3 Cumparatorul se autentifica	4
4.4 Cumparatorul adauga produsele in cos	4
4.5 Cumparatorul finalizeaza comanda.....	5
5. Cerinte non-functionale.....	6
5.1 Cerinte privind interfata de utilizator	6
5.2 Cerinte de performanta	6

1. Introducere

1.1 Scopul documentului

Acest document este destinat sa descrie cu exactitate capacitatile pe care trebuie sa le furnizeze produsul software "ShopCart" utilizatorilor finali si să specifice, de asemenea, toate cerintele nefunctionale pe care aplicatia ar trebui sa le puna in aplicare in ceea ce priveste subiecte precum: performanta, fiabilitate, securitate, etc.

1.2 Prezentarea documentului

In continuare document este format din trei capitole, primul capitol ofera o descriere generala a aplicatiei despre situatia initiala, scopul proiectului, contextul și beneficiile proiectului. Capitolul al doilea enumera cerintele functionale pe care trebuie sa le indeplineasca aplicatia, deci, descrie actorii, limita sistemului si cazurile de utilizare. Capitolul final expune cerintele nefunctionale ale aplicatiei, cum ar fi: performanța, siguranța, problemele de securitate etc.

2. Descrierea generala a produsului

2.1 Descrierea aplicatiei

ShopCart doreste a fi o aplicatie web ce isi propune gestionarea produselor utilizatorilor pe parcursul vizitei unui magazinului online. Pot exista doua tipuri de utilizatori: persoane fizice si persoane juridice.

Aplicatia pune la dispozitia persoanelor o modalitate de a vedea lista cu produsele disponibile din respectivul magazine si o modalitate de a selecta unu sau mai multe produse dintr-un domeniu larg, toate fiind salvate intr-o lista de cumparaturi.



2.2 Beneficii

Utilizand aceasta aplicatie se anticipeaza ca perioada de vizita a unui cumparator sa fie rapida si placuta astfel incat utilizatorul sa poate face o decizie corecta si usora. Avand ca scop satisfacerea cumparatorului astfel incat si magazinul online sa beneficieze de acest lucru.

3. Cerinte functionale

3.1 Actori & Obiective

3.1.1 Angajat

Sunt persoane ce lucreaza in cadrul magazinului online.
Acestia pot face urmatoarele doua operatii:

- Adaugarea unui nou produs in baza de date
- Eliminarea produsului din baza de date

3.1.2 Cumparator

Cumparatorii sunt clientii magazinului online. In conceptul nostru, un client poate sa fie persoana juridica (o persoana ce reprezinta o anumita societate, firma, etc) sau persoana fizica.

Acestia pot face urmatoarele operatii:

- Autentificarea sau creerea unui cont nou de utilizator
- Completarea sau editarea adresei de livrare
- Selectarea produselor din cadrul magazinului
- Gestionarea cosului de cumparaturi
- Finalizarea sau anularea unei comenzi.



4. Scenarii de utilizare

4.1 Angajatii adauga produsele

Magazinul online, prin angajati furnizeaza date despre produsele detinute si disponibile pentru vanzare.

Nume scenariu:	Adaugarea de produse
Scurta descriere:	Aceasta operatie permite angajatilor sa populeze magazinul cu produsele din stoc.
Prioritate:	Esentiala
Preconditie:	Persoana sa fie din cadrul magazinului si autorizata sa modifice baza de date
Etapa de baza:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Persoana autorizata se va autentifica 2. Angajatorul selecteaza operatia de adaugare produs 3. Vor fi introduse datele necesare despre noul produs 4. Prin finalizare, baza de date va fi actualizata astfel incat noul produs sa apara si pe magazin
Etapa alternativa:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Persoana autorizata se va autentifica 2. Angajatorul selecteaza operatia de eliminare produs 3. Pe baza idexului introdus se efectueaza cererea de eliminare 4. Prin finalizare, baza de date va elimina produsul respectiv urmand o reactualizare a magazinului.
Exceptie:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Persoana nu apartine magazinului 2. Angajatul nu este autorizat sa efectueze operatiile respective

4.2 Cumparatorul isi creeaza un cont nou

Nume scenariu:	Cont nou utilizator
Scurta descriere:	Utilizatorul nou venit este nevoit sa-si faca un cont nou pentru a putea completa date esentiale despre metoda de plata si adresa de livrare.
Prioritate:	Esentiala
Preconditie:	Utilizatorul sa nu aiba deja un cont in baza de date

<i>Etapa de baza:</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Utilizatorul trimite o cerere de cont nou 2. Pe baza cererii va primi un formular ce trebuie completat de catre persoana fizica sau juridica. 3. Utilizatorul introduce toate datele personale necesare 4. Prin finalizare, formularul este trimis bazei de date, ce va aloca un user nou pe baza informatiilor recent primite
<i>Etapa alternativa:</i>	
<i>Exceptie:</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Persoana are deja un cont 2. Persoana nu introduce toate datele din formularul de inscriere

4.3 Cumparatorul se autentifica

<i>Nume scenariu:</i>	<i>Autentificare</i>
<i>Scurta descriere:</i>	<i>Pentru a putea dispune de functionalitatile magazinului, utilizatorul este nevoit sa se autentifice pe baza unu cont creat anterior.</i>
<i>Prioritate:</i>	<i>Optional (utilizatorul nu doreste sa cumpere)</i>
<i>Preconditie:</i>	<i>Utilizatorul sa aiba un cont in baza de date</i>
<i>Etapa de baza:</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Utilizatorul face o cerere de autentificare 2. Introduce informatiile esentiale de intrare in cont 3. Prin finalizare, magazinul isi va actualiza informatiile pe baza ultimelor vizite ale clientului.
<i>Etapa alternativa:</i>	<i>Utilizatorul este deja autentificat in cont</i>
<i>Exceptie:</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Persoana nu detine un cont pe magazinul respectiv 2. Datele introduse la autentificare nu sunt valide

4.4 Cumparatorul adauga produsele in cos

<i>Nume scenariu:</i>	<i>Selectarea produselor</i>
<i>Scurta descriere:</i>	<i>Utilizatorul pe baza unui cont, selecteaza unu sau mai multe produse din gama larga oferita de magazinul online.</i>
<i>Prioritate:</i>	<i>Esentiala (utilizatorul doreste sa cumpere)</i>

<i>Preconditie:</i>	<i>Utilizatorul sa fie autentificat in contul personal</i>
<i>Etapă de baza:</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pe baza unui catalog larg de categorii, cumparatorul alege produsele dorite 2. Utilizatorul selecteaza cantitatea dorita din produsul selectat 4. Prin finalizare, lista de cumparaturi va fi actualizata
<i>Etapă alternativă:</i>	
<i>Excepție:</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Produsul selectat nu mai este in stoc 2. Persoana selecteaza o cantitate mai mare decat cea disponibila

4.5 Cumparatorul finalizeaza comanda

<i>Nume scenariu:</i>	<i>Finalizare comanda</i>
<i>Scurta descriere:</i>	<i>Utilizatorul intra in lista de cumparaturi si pe baza produselor selectate, poate finaliza comanda sau anula.</i>
<i>Prioritate:</i>	<i>Optionala</i>
<i>Preconditie:</i>	<i>Utilizatorul sa aiba macar un produs selectat</i>
<i>Etapă de baza:</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pe baza alegerilor facute in etapa anterioara utilizatorul poate face ultimele retusuri in ceea ce priveste produsele selectate si cantitatile alese. 2. Utilizatorul se asigura de lista de cumparaturi si alege modalitatea de plata 3. Alegerea de plata este validata si urmeaza selectarea adresei de livrare. 4. Prin finalizare, cererea este trimisa persoanelor angajate din cadrul magazinului online.
<i>Etapă alternativă:</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Utilizatorul se razgandeste si trimite o cerere de anulare a listei de cumparaturi
<i>Excepție:</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modalitatea de plata este invalida 2. Cumparatorul nu dispune de suma finala 3. Detaliile de livrare sunt incorecte

5. Cerinte non-functionale

5.1 Cerinte privind interfata de utilizator

Interfata de utilizator a aplicatiei trebuie sa fie atractiva, intuitiva si usor de utilizat, punerea in aplicare a standardelor de ergonomie.

5.2 Cerinte de performanta

Aplicatia trebuie sa dispuna de actualizare in timp real, iar comunicarea cu baza de date este esentiala. Comenzile trebuie sa fie simple astfel incat cererile sa fie usor de procesat.