1. Să se scrie o funcție C++ care adaugă o valoarea la finalul unei liste simplu înlănțuită.
2. Să se scrie o funcție C++ care afișează pe ecran valorile memorate într-o lista simplu înlănțuită.
3. Să se scrie o funcție C++ care determină suma elementelor impare dintr-o lista simplu înlănțuită care sunt situate între două elemente pare.
4. Să se scrie o funcție C++ care adaugă o valoarea la începutul unei liste simplu înlănțuită.
5. Să se scrie o funcție C++ care șterge primul element al unei liste simplu înlănțuită.
6. Să se scrie o funcție C++ care determină câte perechi de elemente prime între ele sunt memorate într-o lista simplu înlănțuită.
7. Să se scrie o funcție C++ care inserează o anumită valoare înaintea unui element dat dintr-o lista simplu înlănțuită.
8. Să se scrie o funcție C++ care inserează după fiecare element par al unei liste simplu înlănțuită dublul său.
9. Să se scrie o funcție C++ care determină câte elemente sunt memorate într-o lista simplu înlănțuită.
10. Să se scrie o funcție C++ care determină câte perechi de elemente consecutive egale sunt memorate într-o lista simplu înlănțuită.
11. Să se scrie o funcție C++ care determină șterge dintr-o lista simplu înlănțuită elementul situat după un element dat.
12. Să se scrie o funcție C++ care determină șterge dintr-o lista simplu înlănțuită un element dat.
13. Să se scrie o funcție C++ care șterge dintr-o lista simplu înlănțuită toate elementele pare.
14. Să se scrie o funcție C++ care inserează o anumită valoare după un element dat dintr-o lista simplu înlănțuită.
15. Să se scrie o funcție C++ care inserează înaintea fiecărui element par al unei liste simplu înlănțuită dublul său.
16. Să se scrie o funcție C++ care sortează crescător elementele unei liste simplu înlănţuite.
17. Sa se verifice dacă o listă simplu înlănțuită formează un palindrom.
18. Să se scrie un program care gestionează o stivă de numere întregi. Inițial stiva este vidă. Programul va citi de la tastatură o listă de operații, care pot fi:
    * push X – adaugă valoarea întreagă X pe stivă;
    * pop – elimină elementul din vârful stivei;
    * top – afișează elementul din vârful stivei.  Programul va realiza asupra stivei operațiile citite, în ordine. Afișările se fac pe ecran, câte o valoare pe linie.