

## Documentație Model

Subsemnatul Belu Cătălin-Cosmin, declar pe propria răspundere că acest cod nu a fost copiat din internet sau din alte surse. Pentru documentare am folosit următoarele surse:

<https://profs.info.uaic.ro/~iasimin/>

<https://www.geeksforgeeks.org/>

<https://stackoverflow.com/>

În model am reprezentat următoarele entități:

- User: detaliile de logare și alte informații despre fiecare utilizator în parte (sau utilizatorul aplicației în sine)
- Movie: entitatea destinată informațiilor despre filmele stocate în sistem
- Photo: entitatea destinată informațiilor despre imaginile stocate în sistem
- PropertyCode: entitatea destinată stocării noilor proprietăți, care vor fi adăugate dinamic de către utilizator. (exemplu: flag pentru imagine decupată)
- Property: entitatea destinată stocării descrierii noilor proprietăți care vor fi adăugate dinamic de către utilizator (exemplu: pentru imaginea “peisaj de vară” vom lua id-ul acesteia, apoi ID-ul de la PropertyCode pentru flagul “imagine decupată” și vom seta descrierea pe True sau False)