

IDI1015 - Pensamiento Visual

AYUDANTÍA 5



INTERACCIÓN CON JQUERY

JAVASCRIPT

```
var saludo = "hola"
```

Declaración de variables

JAVASCRIPT

```
var contenedor = "<div> </div>"
```

Declaración de variables

JAVASCRIPT

```
var contenedor = "<div> Soy un contenedor </div>"
```

Declaración de variables

JAVASCRIPT

```
var contenedor = "<div id='con'>Soy un contenedor</div>"
```

Declaración de variables

JQUERY

```
var contenedor = "<div id='con'>Soy un contenedor</div>"
```

```
var contenedor = jQuery("#con")
```

Declaración de variables

JQUERY

```
var contenedor = "<div id='con'>Soy un contenedor</div>"
```

```
var contenedor = $("#con")
```

Declaración de variables

JQUERY

```
$(selector).accion(...)
```

Forma general

Selector formato **CSS**:
id: "#Feña"
clase: ".ayudante"

EJEMPLO


```
var nombre = "Feña"
```

```
var nombre = $('#ayudante').attr("nombre") /*Feña
```

JQUERY

```
$(document).ready(function(){  
  ...  
});
```

*Para que javascript reconozca código **jQuery**, este debe implementarse **dentro** de esta sentencia.*



**¿POR QUÉ USAR
JQUERY?**

```
// Create mouseenter/leave events using mouseover/out and event-time checks
jQuery.each([
  mouseenter: "mouseover",
  mouseleave: "mouseout"
], function( orig, fix ) {
  jQuery.event.special[ orig ] = {
    delegateType: fix,
    bindType: fix,

    handle: function( event ) {
      var ret,
          target = this,
          related = event.relatedTarget,
          handleObj = event.handleObj;

      // For mouseenter/leave call the handler if related is outside the target.
      // NB: No relatedTarget if the mouse entered the browser window
      if ( !related || (related !== target && !jQuery.contains(target, related)) ) {
        event.type = handleObj.origType;
        ret = handleObj.handler.apply( target, arguments );
        event.type = fix;
      }
      return ret;
    }
  };
});

// IE submit delegation
if ( !jQuery.support.submitBubbles ) {

  jQuery.event.special.submit = {
    setup: function() {
      // Only need this for delegated form submit events
      if ( jQuery.nodeName( this, "form" ) ) {
        return false;
      }

      // Lazy-add a submit handler when a descendant form may potentially be submitted.
      jQuery.event.add( this, "click._submit keypress._submit", function( e ) {
        // Node name check avoids a VML-related crash in IE (#9867)
        var elem = e.target,
            form = jQuery.nodeName( elem, "input" ) || jQuery.nodeName( elem, "button" ) ? elem.form : undefined;
        if ( form && !jQuery.data( form, "submitBubbles" ) ) {

```

LO QUE SE HACE EN
MUCHAS LÍNEAS



JQUERY LO HACE EN UNA

```
$mapa.mouseenter(function(){  
  ...  
})
```



FUNCIONES DE JQUERY

FUNCIONES

```
$(selector).attr(nombre_del_atributo)
```

```
→ $("#circulo").attr("radio")
```

Relacionada con **obtener un atributo** del elemento seleccionado (para guardarlo en una variable, por ejemplo).

FUNCIONES

```
$(selector).text("texto_a_setear")
```

```
$(selector).append("texto_por_agregar")
```

*Relacionadas con el **texto** de un contenedor.*

FUNCIONES

```
$(selector).mouseenter(...)  
$(selector).mouseleave(...)  
$(selector).hover(arg_entrada, arg_salida)
```

*Relacionadas con la **entrada** o **salida** del mouse en un elemento.*

FUNCIONES

```
$(selector).show()
```

```
$(selector).hide()
```

*Relacionadas con la **mostrar** o **esconder** un elemento.*

FUNCIONES

```
$(selector).fadeTo("velocidad", transparencia)
```

*Relacionadas con “**desvanecer**” un elemento.*

FUNCIONES


```
$(selector).click(...)
```

```
$(selector).on("click", ...)
```

*Relacionadas con la **clickear** un elemento.*



**ALGUNAS FUNCIONES
EMITEN SEÑALES**



ALGUNAS FUNCIONES EMITEN SEÑALES

*En este contexto, es como si la función **retornará** el objeto que la llama (elemento de HTML).*

THIS

```
var seleccionado = $(this)
```

Utilizamos **this** obtener elemento seleccionado (capta la señal).

THIS

```
var mapa = $(".comuna");  
mapa.mouseenter(function(){  
    var nombre = $(this).attr("id");  
    console.log(nombre)  
});
```

EJEMPLO

IDI1015 - Pensamiento Visual

AYUDANTÍA 5