



APÉNDICE IV

PLANIFICACIÓN Y SEGUIMIENTO

1. Fases del desarrollo

2. Tareas del desarrollo

3. Diagrama de Gantt.

5. Fechas claves.

6. Recursos y herramientas.

7. Reuniones.

7.1. Reunión inicial.

7.2. Reunión intermedia.

7.3. Reunión final.

1. Fases del desarrollo

Las fases que se llevaron a cabo para el desarrollo de la aplicación fueron las siguientes:

	FASE	Fecha de inicio	Fecha prevista de finalización	Fecha de finalización
0	Planificación del proyecto	13/09/20	20/09/20	26/10/20
1	Descripción de la idea	20/09/20	21/09/20	23/10/20
2	Descripción de los requerimientos	24/09/20	01/10/20	26/10/20
3	Diseño de la interficie gráfica	01/10/20	29/10/20	26/10/20
4	Diseño modelo de datos	22/10/20	05/11/20	05/11/20
5	Programación	12/11/20	23/03/20	06/04/20
6	Documentación	18/01/20	08/04/20	13/04/20
7	Prueba	31/03/20	08/04/20	08/04/20
8	Implantación	08/04/20	13/04/20	13/04/20
9	Evaluación	08/04/20	14/04/20	14/04/20
-	Presentación del producto final	15/04/20	15/04/20	15/04/20

2. Tareas del desarrollo

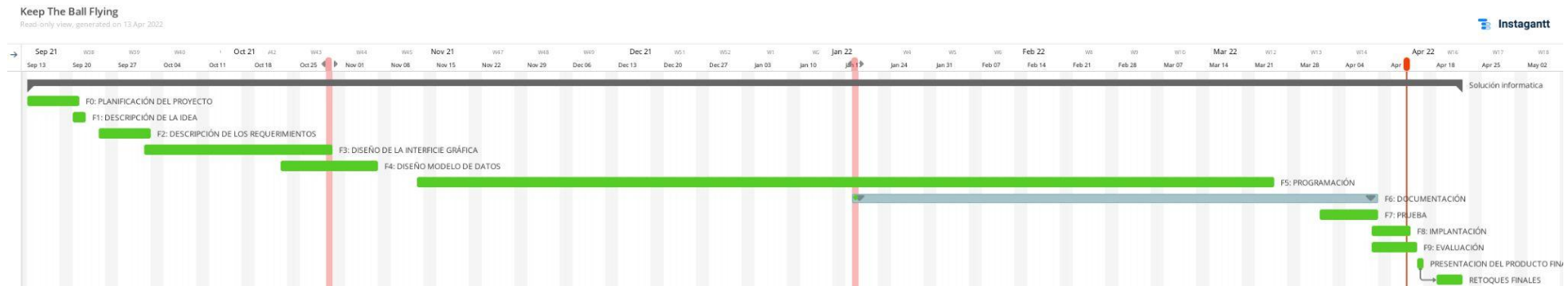
En la siguiente tabla se detallan todas y cada una de las tareas que se han llevado a cabo durante el período de desarrollo:

Nombre de la tarea	Fecha de inicio	Fecha prevista	Fecha de finalización
F0: PLANIFICACIÓN DEL PROYECTO	13/09/20	20/09/20	26/10/20
F1: DESCRIPCIÓN DE LA IDEA	20/09/20	21/09/20	23/10/20
F2: DESCRIPCIÓN DE LOS REQUERIMIENTOS	24/09/20	01/10/20	26/10/20
2.1.: Hablar con el cliente	24/09/20	26/09/20	16/10/20
2.2.: Escribir acta	26/09/20	01/10/20	26/10/20
F3: DISEÑO DE LA INTERFICIE GRÁFICA	01/10/20	29/10/20	26/10/20
3.1: Wireframes	01/10/20	19/10/20	26/10/20
P0: Entrada	01/10/20	02/10/20	26/10/20
P1: Inicio	01/10/20	02/10/20	21/10/20
P2: Pizarra	04/10/20	07/10/20	08/10/20
P2.1: Modo entrenamiento	04/10/20	05/10/20	08/10/20
P2.1.2: Modo entrenamiento pista entera	05/10/20	05/10/20	26/10/20
P2.2: Modo partido	06/10/20	07/10/20	08/10/20
P2.2.2: Modo partido pista entera	07/10/20	07/10/20	26/10/20
P3: Sobre nosotros	08/10/20	11/10/20	16/10/20
P4: Guardados	11/10/20	14/10/20	16/10/20
P5: Mi equipo	14/10/20	15/10/20	16/10/20
Pantalla general	14/10/20	14/10/20	08/10/20
Pantalla por jugador	14/10/20	15/10/20	16/10/20
P5: Resultados	15/10/20	18/10/20	16/10/20
Retoques	18/10/20	19/10/20	23/10/20
3.2: Imagen corporativa	26/10/20	26/10/20	26/10/20
3.3: Selección de la paleta de colores	19/10/20	21/10/20	20/10/20
3.4: Selección de fuentes	22/10/20	25/10/20	26/10/20
3.5: Mapa de navegación	23/10/20	25/10/20	22/10/20
3.6: Retoques	25/10/20	29/10/20	26/10/20
F4: DISEÑO MODELO DE DATOS	22/10/20	05/11/20	05/11/20

4.1: Análisis sistema de datos	22/10/20	29/10/20	05/11/20
4.1.1: Recogida de información	22/10/20	29/10/20	05/11/20
4.1.2: Análisis de información	22/10/20	29/10/20	05/11/20
4.1.3: Diseño del modelo entidad-relación	22/10/20	22/10/20	06/11/20
4.2: implementación modelo de datos	25/10/20	05/11/20	05/11/20
4.2.1.: Implementación base de datos de la app	29/10/20	29/10/20	29/10/20
4.2.2.: Instalación sistema gestor de Base de Datos (MySQL)	25/10/20	25/10/20	26/10/20
4.2.3.: Instalación herramienta MySQL Workbench	29/10/20	29/10/20	29/10/20
4.2.4.: Diseño del Modelo Relacional	29/10/20	05/11/20	05/11/20
F5: PROGRAMACIÓN	12/11/20	23/03/20	06/04/20
5.1.: Maquetación	12/11/20	19/11/20	24/11/20
5.1.1: Maquetación básica	12/11/20	19/11/20	29/11/20
5.1.2.: Funciones zonas de dibujo	12/11/20	19/11/20	29/11/20
5.1.3.: Funciones de dibujo de pantallas	12/11/20	19/11/20	29/11/20
5.2: Definición de variables, constantes y tipos de datos	15/11/20	19/11/20	24/11/20
5.3: Definición de objetos, propiedades y métodos	18/11/20	22/11/20	24/11/20
5.4: Definición de funciones generales y flujo de navegación	19/11/20	22/11/20	24/11/20
5.5: Implementación del prototipo de la aplicación	19/11/20	23/11/20	24/11/20
5.6: Implementación todas las pantallas	22/11/20	18/01/20	25/01/20
P0: Elementos básicos	22/11/20	25/11/20	29/11/20
Boton	22/11/20	22/11/20	29/11/20
Banner	23/11/20	23/11/20	29/11/20
Estructura pantallas	24/11/20	24/11/20	29/11/20
P1: Inicio	26/11/20	01/12/20	10/12/20
P2: Pizarra	02/12/20	09/12/20	10/12/20
P2.1: Modo entrenamiento	02/12/20	06/12/20	10/12/20
P2.2: Modo partido	03/12/20	08/12/20	10/12/20
P2.3: Media pista	06/12/20	09/12/20	29/11/20
P2.4: Pista entera	06/12/20	09/12/20	10/12/20
P3: Sobre nosotros	09/12/20	17/12/20	17/12/20
P4: Guardados	17/12/20	22/12/20	22/12/20
P5: Mi equipo	22/12/20	11/01/20	11/01/20
Pantalla general	22/12/20	28/12/20	29/11/20

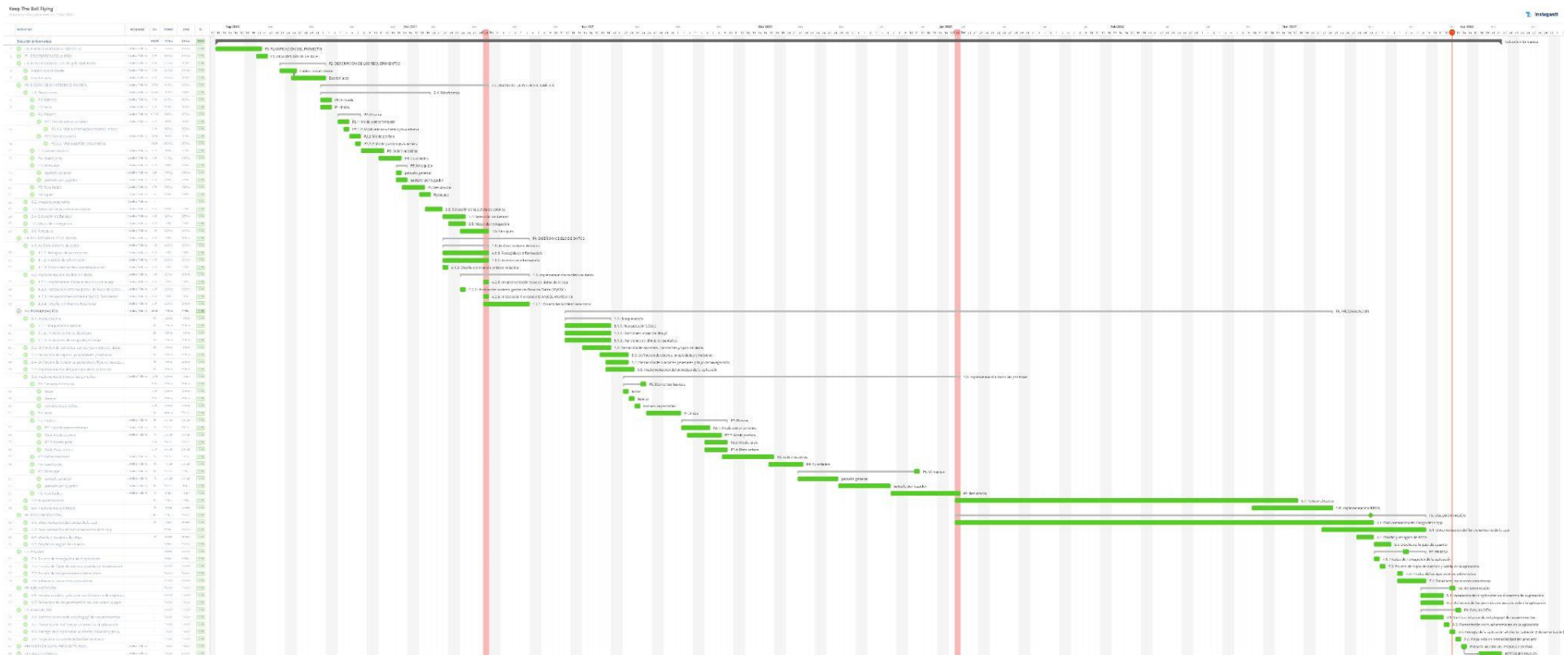
Pantalla por jugador	29/12/20	06/01/20	06/01/20
P6: Resultados	07/01/20	18/01/20	18/01/20
5.7: Funcionalidades	18/01/20	17/03/20	17/03/20
5.8: Implementación BBDD	10/03/20	23/03/20	23/03/20
F6: DOCUMENTACIÓN	18/01/20	08/04/20	13/04/20
6.1: Documentación del código de la app	18/01/20	30/03/20	30/03/20
6.1: Documentación del funcionamiento de la app	22/03/20	08/04/20	08/04/20
6.4: Diseño y recogida de FAQs	28/03/20	30/03/20	30/03/20
6.3: Diseño de la guía de usuario	31/03/20	02/04/20	02/04/20
F7: PRUEBA	31/03/20	08/04/20	08/04/20
7.1: Prueba de navegación de la aplicación	31/03/20	31/03/20	31/03/20
7.2: Prueba de flujos de entrada y salida de la aplicación	01/04/20	01/04/20	01/04/20
7.3: Prueba de las operaciones sobre datos	04/04/20	04/04/20	04/04/20
7.4: Solucionar los errores detectados	04/04/20	08/04/20	08/04/20
F8: IMPLANTACIÓN	08/04/20	13/04/20	13/04/20
8.1: Instalación de la aplicación en el entorno de explotación	08/04/20	11/04/20	11/04/20
8.2: Definición de los permisos de usuario sobre la aplicación	08/04/20	11/04/20	11/04/20
F9: EVALUACIÓN	08/04/20	14/04/20	14/04/20
9.1: Presentación del funcionamiento de la aplicación	12/04/20	12/04/20	12/04/20
9.2: Entrega de la aplicación al cliente (solución y documentación)	13/04/20	13/04/20	13/04/20
9.3: Propuesta de extensibilidad del producto	14/04/20	14/04/20	14/04/20
PRESENTACIÓN DEL PRODUCTO FINAL	13/04/2022		

3. Diagrama de Gantt.



a) Diagrama de Gantt de las fases

[Link PDF - Diagrama de Gantt de las Fases](#)



b) Diagrama de Gantt de las Tareas



[Link PDF - Diagrama de Gantt de las tarea](#)

5. Fechas claves.

Cal indicar les dates claus del desenvolupament de la solució informàtica, sobretot aquelles que afecten a altres persones (*client i supervisor*).

#	Acontecimiento clave	Fecha
1	<i>Inicio de la Solución Informática</i>	14 septiembre 2021
2	<i>Reunión Inicial Cliente - Supervisor</i>	15 septiembre 2021
3	<i>Reunión Inicial Cliente - Alumna</i>	5 octubre 2021
4	<i>Entrega Versión Preliminar (Prototipo)</i>	11 enero 2022
5	<i>Reunión Seguimiento Cliente - Alumna</i>	5 marzo 2022
6	<i>Reunión Seguimiento Cliente - Supervisor</i>	6 marzo 2022
7	<i>Reunión Evaluación Cliente - Alumne/a</i>	3 abril 2022
8	<i>Reunión Evaluación Cliente - Supervisor</i>	4 abril 2022
9	<i>Presentación de Producto Final</i>	5 abril 2022
10	<i>Final de la Solución Informática</i>	13 abril 2022





6. Recursos y herramientas.

Cal indicar les diferents eines (programes i aplicacions) i recursos (webs, bases de dades) utilitzats en cada una de les fases i tasques.

Exemple 1) en la tasca “*Disseny del Diagrama de Gantt*” de la fase “*Planificació*” has utilitzat l’eina: app online <https://app.instagantt.com/>

Exemple 2) en la tasca “*Disseny del model de dades (UML)*” de la fase “*5 - Disseny de l’App*” has utilitzat les eines: base de dades MySQL, MySQL Workbench, PhpMyAdmin, etc.

Exemple 3) en la tasca “*Disseny de Pantalles*” de la fase “ 5 - *Disseny de l'App*” has utilitzat els **recursos**: web de descàrrega de tipografies www.dafont.com., web de descàrrega de imatges www.freepik.com , l'app ww.mockflow.com per al disseny de pantalles, etc.

 Fase	 Tareas	 Herramientas	 Enlaces
Planificación	<ul style="list-style-type: none"> Decidir cada una de las tareas que se deberán de llevar a cabo durante el desarrollo de la aplicación Establecer duración de cada una de las tareas y fases Crear diagrama de Gantt mediante Instagantt 	Asana Instagantt	Asana Instagantt
Descripción de la idea	<ul style="list-style-type: none"> Buscar inspiración para la idea Establecer propósito de la aplicación 	Procesador de textos Navegador	
Diseño GUI	<ul style="list-style-type: none"> Establecer imagen corporativa Establecer paleta de colores Buscar tipografías Crear wireframes 	Coolors Dafont Mockflow Navegador web	Coolors Dafont Mockflow
Diseño modelo de datos	<ul style="list-style-type: none"> Entorno Modelo relacional 	Hoja de cálculo Sistema gestor de bases de datos (o similar)	MAMP
Programación	<ul style="list-style-type: none"> Programación entera de la aplicación Implantación de Base de datos 	Visual Studio Code y extensiones: <ul style="list-style-type: none"> MySQL (ext.) Processing Language MySQL (App) MySQL Workbench PhpMyAdmin	Visual Studio Code MySQL Processing Language

7. Reuniones.

7.1. Reunión inicial.

- Orden del día
 - Establecimiento de acuerdos
 - Preguntas desarrollador -cliente
 - Preguntas cliente - desarrollador
 - Planificación y acciones futuras
- Acuerdos establecidos
 - Acuerdo 1: Criterios de logro de la aplicación (funcionalidades e interfaz gráfica).
 - Acuerdo 2: Planificación del desarrollo de la aplicación (fechas de fin de fases).
 - Acuerdo 3: Fecha de entrega de la aplicación.
 - Acuerdo 4: Fechas de las reuniones intermedia y final.

7.2. Reunión intermedia.

- Orden del día
 - Revisión del estado del proyecto
 - Preguntas desarrollador -cliente
 - Preguntas cliente - desarrollador
 - Propuestas de mejora
 - Planificación y acciones futuras
- Estado de desarrollo

La interfaz gráfica de la aplicación está terminada con éxito, aunque aún es necesario realizar la conexión con la BDD y algunas funcionalidades. Hay que resolver algunas dudas con el cliente sobre los datos a almacenar.
- Acuerdos
 - Acuerdo 1: Modificar la forma de introducir la hora de los partidos y entrenos.
 - Acuerdo 2: Añadir una confirmación a la hora de eliminar un/a jugador/a.
 - Acuerdo 3: Añadir atributo "posición" a la clase "persona".

7.3. Reunión final.

- Orden del día
 - Revisión del estado del proyecto
 - Preguntas desarrollador -cliente
 - Preguntas cliente - desarrollador
 - Propuestas de mejora

- Estado de desarrollo

La aplicación ha finalizado su desarrollo frontend. Aún así, el transcurso de conexión con la base de datos no ha finalizado y por el momento es un poco pobre. Por otro lado

- Propuestas de mejora y extensibilidad

- Hacer más interactivo el proceso de introducir datos
- Mejorar la estética en según qué pantalla como la pantalla de introducción de datos
- Reducir el tiempo que dura la pantalla de carga
- Mostrar más datos de los jugadores en la tabla creada