

Proyecto Final módulo

Para la realización del proyecto, el alumno deberá retomar el trabajo expositivo en duplas anteriormente realizado y darle funcionalidad al juego «piedra, papel, tijeras» mediante Javascript.

El usuario elige una opción (piedra, papel, tijera) para jugar contra la CPU. El juego determinará quien es el ganador indicando a través de una ventana de mensaje emergente, almacenará y mostrará la victoria en un marcador y luego permitirá seguir jugando.

