

Redactarea lucrării de licență

➤ Structura:

Dacă profesorul coordonator nu a specificat anumite cerințe, puteți să structurați lucrarea de licență în 4 capitole.

Capitolul 1 – să conțină o introducere:

- De ce ați ales să dezvoltati aplicația/platforma respectivă
- Ce pune la dispoziție aplicația: ce oferă ea utilizatorilor și eventual să descrieți într-un paragraf ce conține. De exemplu, ce informație cuprinde pagina principală, pagina de profil, etc. Această introducere să fie de maxim 1-2 pagini.
- De asemenea, puteți să scrieți într-o pagină despre **tehnologiile folosite**, dar acest lucru să fie doar ca o introducere (puteți să și argumentați de ce ați ales respectivele tehnologii “Am ales să folosesc PHP/Ruby...deoarece...”).

Capitolul 2 – să conțină **prezentarea tehnologiilor și arhitecturilor folosite**.

- Despre limbajul folosit, exemple de sintaxă, avantajele limbajului folosit (securitate, flexibilitate, limbaj inteligibil). Dacă folosiți MVC, la fel trebuie să descrieți cum funcționează, componentele, etc.
- Să scrieți despre librăriile și framework-urile folosite (de ex: despre HTML, HTML5, CSS, SASS, JavaScript, Bootstrap, JQuery...).
- Capitolul 2 ar trebui să se întindă până la paginile 25-30 (aici depinde de numărul maxim de pagini pe care vi le spune profesorul coordonator; dacă va cere să aveți 70-80 de pagini,

atunci capitolul 2 trebuie sa se intinda pana la paginile 25-30, iar in cazul in care va spune un numar mai mic adaptati voi numarul de pagini).

Capitolul 3 contine **prezentarea aplicatiei**.

- Descrierea aplicatiei, functionalitate, cazuri de utilizare (din perspectiva utilizatorului anonim, din perspectiva utilizatorilor inregistrati, din perspectiva administratorului si ce roluri exista in aplicatie).
- In continuare puteti sa aveti si **Scenarii de Utilizare** -> cum se creeaza un cont, cum te poti autentifica intr-un cont deja existent, cum functioneaza motorul de cautare si tot asa pentru tot ce aveti mai interesant in aplicatie.
- Apoi trebuie sa aveti si **structura interna a aplicatiei**, unde sa vorbiti despre modelele din baza de date (Modelul User, Admin, Profile...).
- Ca un ultim subcapitol al acestui capitol puteti sa scrieti despre **librariile folosite** si sa le descrieti in detaliu (functionalitatea lor).

Capitolul 4 trebuie sa contina **concluzii**.

- Ce pune la dispozitie, de ce considerati ca este utila, avantajele utilizarii ei, usurinta de folosire, rapiditate si sa gasiti si alte caracteristici care sa va defineasca voua aplicatia despre care sa vorbiti in cate un paragraf.

La final trebuie sa aveti o **Lista de Figuri**

De ex: daca la pagina 30 ati pus un print al paginii de pornire a aplicatiei, in lista de figuri o sa aveti asa:

1. Pagina de pornire a aplicatiei, pag 30.

Bibliografia:

Referintele bibliografice trebuie numerotate cu [1], [2], ...

Prima data se pun cartile, dupa care paginile web.

Cartile trebuie scrise in ordinea alfabetica a numelui si trebuie sa aiba urmatoarea structura:

[1] Nume Autor, Titlul Cartii, Numar de Pagini, Editura, Anul aparitiei

Ex: [1] Michael Hartl, The ruby on rails tutorial 3rd edition Learn web development with Rails, 744 pagini, Addison-Wesley Professional, 2015

Dupa bibliografie trebuie sa aveti **Anexa** in care o sa atasati **Diagrama Bazei de Date**.

Referintele se numereaza cum am specificat mai sus deoarece daca in redactarea voastra ati luat un exemplu sau o definitie de pe o pagina web sau dintr-o alta sursa, ea trebuie specificata si numerotata.

De exemplu: “o imagine are în definitia sa atributul class=”responsive-img”^[16] ([16] se pune dupa definitie in partea dreapta sus, iar in bibliografie o sa aveti asa: [16] link-ul sau cartea de unde ati luat).

In momentul in care o informatie a fost preluata cuvant cu cuvant se pune intre ghilimele si se numereaza, iar in cazul preluarii ideilor prin reformulare nu se folosesc ghilimele, dar se trimite la sursa.

Ca o ultima observatie, Licenta se redacteaza cu Times New Roman, font de 12, iar spatiere de 1.5.