

Programare procedurală

~ Laborator 12 ~

1. Să se definească o structură cu următoarele date despre un student:
 - id - număr întreg;
 - nume - un șir de maxim 20 caractere;
 - prenume - un șir de maxim 20 caractere;
 - nota - un număr real.

Scrieți câte o funcție pentru fiecare cerință:

- a. să se citească datele de la tastatură și să se memoreze într-un fișier binar (transmis ca parametru; citirea se încheie cu EOF (Ctrl+Z in Windows, Ctrl+D in Linux).

void creare(char *nume_fisier_binar)

- b. să se citească datele din fișierul binar și să se afișeze într-un alt fișier text:
(serializare/deserializare)

void afisare (char *nume_fisier_binar, char *nume_fisier_text)

- c. pentru un id dat, să se modifice nota studentului în fișierul binar:

void modificare (char *nume_fisier_binar)

- d. să se adauge date pentru un nou student în fișierul binar:

void adaugare (char *nume_fisier_binar)

2. Pentru următoarele cerințe se vor efectua operații asupra conținutului unui fișier "date.txt" fără a memora întregul șir de caractere și fără a folosi fișiere suplimentare (prin suprascriere):

- a. determinați suma numerelor din fișier:

int suma_numere(char *fisier)

- b. se citesc de la tastatură două cuvinte (de aceeași lungime). Să se înlocuiască toate aparițiile primului cuvânt cu cel de-al doilea cuvânt:

void inlocuire(char *fisier, char *cuv1, char *cuv2)

- c. să se dubleze un caracter (cu o anumită proprietate: vocală, punct, etc...).

void dublura(char *fisier, char caracter)