#### Contents

- Reprezentari grafice
- Formatarea graficelor

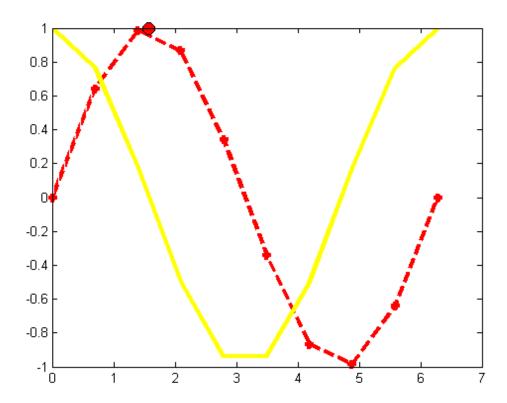
```
clear all
close all
```

### Reprezentari grafice

Comanda plot

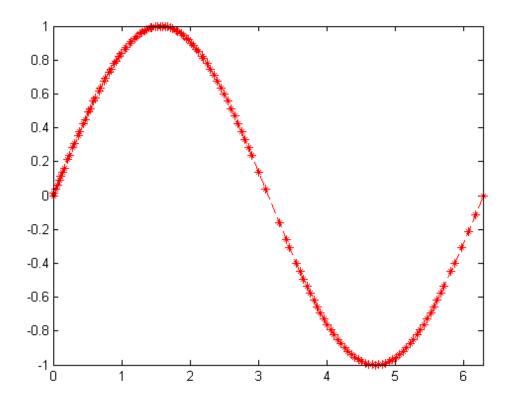
```
%Reprezentarea grafica a functiei de o singura variabila de forma y = f(x) pe intervalul [a,b]
% Pasul 1: Se discretizeaza intervalul [a,b] declarandu-se vectorul x;
% x = linspace(a,b,N);
% N - numarul de elemente al discretizarii;
x = linspace(0, 2*pi, 10);
% Pasul 2: Se calculeaza vectorul y in baza functiei f(x)
% y = f(x)
y=sin(x);
z=cos(x);
%Pasul 3: plot(x,y,'linia de specificatori','numele proprietatii',valoarea proprietatii)
%Ordinea in linia de specificatori:
    %Stilul Liniei:
            %linie continua -
            %linie intrerupta - -
            %linie punctata :
            %linie intrerupta - punctata - .
    %Culoarea Liniei:
            %rosie r
            %verde g
            %albastra (valoare implicita) b
            %cyan c
            %magenta m
            %galbena y
            %neagra k
            %alba w
    %Tipul Markerului:
            %plus +
```

```
%cerc o
            %asterix *
            %punct .
            %cruce x
            %patrat s
            %romb d
            %stea cu cinci colturi p
            %stea cu sase colturi h
            %triunghi cu varful in sus ^
            %triunghi cu varful in jos v
            %triunghi cu varful la stanga <
            %triunghi cu varful la dreapta >
%de exemplu --r+ reprezinta linie întrerupta de culoare rosie, iar simbolul markerului este +
%numele proprietatii:
   %LineWidth - grosimea liniei
   %MarkerSize - dimensiunea markerului
   %MarkerEdgeColor - culoarea liniei markerului
   %MarkerFaceColor - culoarea interiorului markerului
%valoarea proprietatii reprezinta un intreg pentru proprietatile LineWidth
%si MarkerSize si o culoare (scrisa intre ghilimele simple) pentru MarkerEdgeColor si MarkerFaceColor
x0=pi/2; y0=sin(x0); z0=cos(x0);
plot(x,y,'--r*','LineWidth',3)
hold on %Suprapune noile grafice pe primul grafic
plot(x0,y0,'o','MarkerEdgeColor','k','MarkerSize',10,'MarkerFaceColor','r')
plot(x,z,'-y','LineWidth',3)
```



### Comanda fplot

```
%fplot('functia',[a, b], 'linia de specificatori')
figure(2)
fplot('sin(x)',[0, 2*pi],'--r*')
```

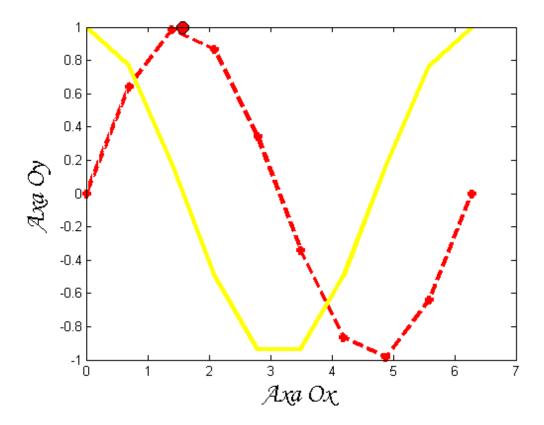


## Formatarea graficelor

Etichetare plasata pe axa Ox, respectiv Oy

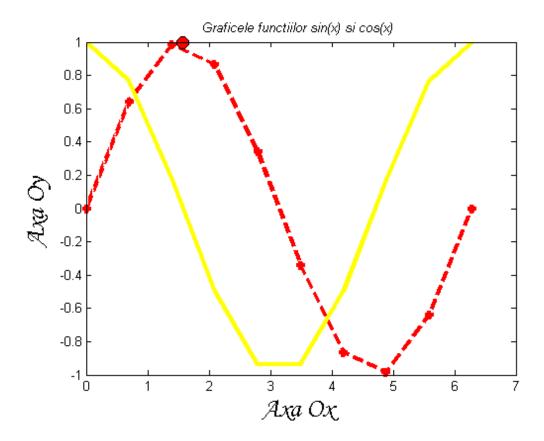
```
%xlabel('text','Proprietatea1',ValoareProprietate1,'Proprietate2',ValoareProprietate2,...)
%ylabel('text','Proprietatea1',ValoareProprietate1,'Proprietate2',ValoareProprietate2,...)
%Proprietate
                     Valoare Proprietate - Descriere
   % Rotation
                     Scalar (grade) - Orientarea textului
   % FontAngle
                      normal, italic - Stilul caracterelor
                     tip disponibil - Tip de font disponibil
   % FontName
    % FontSize
                     scalar (puncte) - Marimea fontului
                     light, normal, bold - Grosimea caracterelor
    % FontWeight
   % Color
                     Specficatori de culoare - Culoarea textului
   % BackgroundColor Specficatori de culoare - Culoarea zonei dreptunghiulare
   % EdgeColor
                     Specficatori de culoare - Specificarea cadrului dreptunghic in care se insereaza textul
   % LineWidth
                      scalar (puncte) - Grosimea muchiei cadrului dreptunghiular a textului
% Atentie: ValoareaProprietate pentru FontAngle, FontName, FontWeight , Color, BackgroundColor, EdgeColor se vor scrie
```

```
%folosind ghilimele simple, in schimb valorile numerice nu se scriu intre ghilimele.
figure(1)
xlabel('Axa Ox ','FontAngle','italic', 'FontName','Monotype Corsiva','FontSize',20,'Color','k')
ylabel('Axa Oy ','FontAngle','italic', 'FontName','Monotype Corsiva','FontSize',20,'Color','k')
```



### Etichetare plasata deasupra figurii

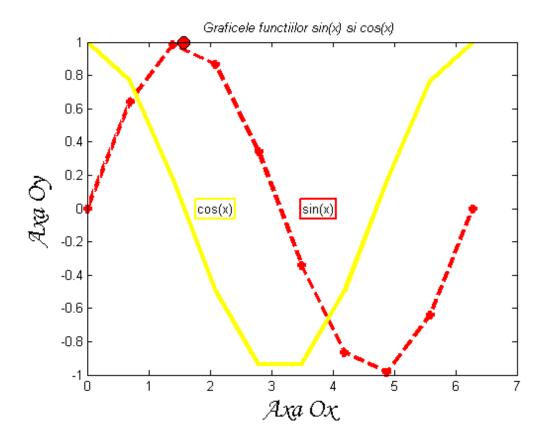
```
%title('text','Proprietatea1',ValoareProprietate1,'Proprietate2',ValoareProprietate2,...)
figure(1)
title('Graficele functiilor sin(x) si cos(x) ','FontAngle','italic', 'FontName','Arial','FontSize',10,'Color','k')
```



### Etichetare plasata in interiorul figurii

```
% text(x,y,'text','Proprietatea1',ValoareProprietate1,'Proprietate2',ValoareProprietate2,...)
% Eticheta de text este plasata de comanda text in interiorulfigurii, a.i. primul caracter este plasat
% in punctul de coordonate (x, y).

figure(1)
text(3.5,0,'sin(x)','EdgeColor','r','LineWidth',2)
text(1.8,0,'cos(x)','EdgeColor','y','LineWidth',2)
```

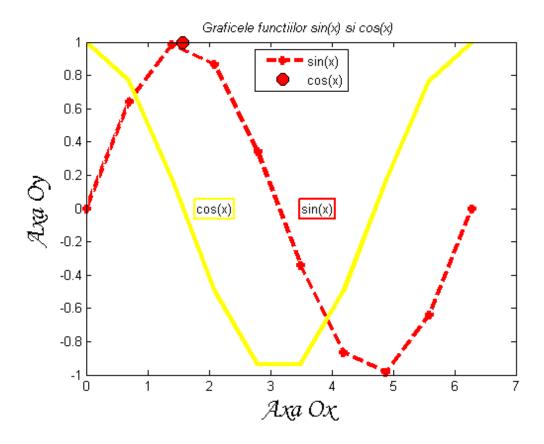


#### Etichete plasate in dreptul tipurilor de linie

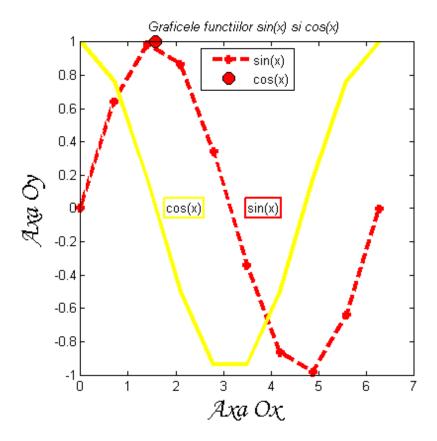
```
%legend('text 1', 'text 2', ..., 'Location', 'NumeleLocatiei')

%Numele locatiei:
    % North - sus-centru figurii;
    % West - stanga-centru figurii;
    % South - jos-centru figurii;
    % East - dreapta-centru figurii;
    % NorthEast - dreapta sus figurii;
    % NorthWest - stanga sus figurii;
    % SouthWest - coltul stanga jos figurii;
    % SouthEast - dreapta jos figurii.

figure(1)
legend('sin(x)', 'cos(x)', 'Location', 'North')
```

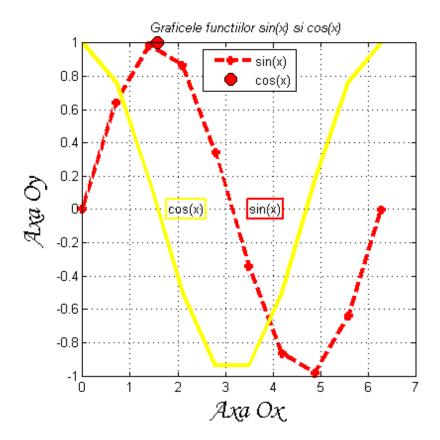


### Comanda axis



# Linii de grid

```
%grid on - adauga linii de grid;
%grid off - ?ndeparteaza liniile de grid.
grid on
```



Published with MATLAB® R2014a