

## Contents

---

- [Fisiere functie](#)
- [Subfunctii](#)
- [Variabile globale](#)
- [Variabile handle de functii](#)
- [Functii anonime](#)
- [Functia inline](#)
- [Functii de functii](#)
- [Comanda feval](#)

`function` Functii

## Fisiere functie

---

```
%Daca prima linie a fisierului contine cuvantul "function" atunci fisierul respectiv
%este declarat ca fisier functie. O functie difera de un "script" prin faptul ca poate lucra
%cu argumente. Variabilele definite si manipulate in interiorul fisierului functie sunt
%localizate la nivelul acesteia. Prin urmare, la terminarea executiei unei functii, in
%memoria calculatorului nu raman decat variabilele (parametrii) de iesire ale acesteia.
%Cand un fisier functie este executat/apelat, MATLAB foloseste un spatiu de memorie diferit de Workspace.
%Forma generala a primei linii unui fisier functie este:
%    function [param_iesire1, param_iesire2,...]=nume_functie(param_intrare1, param_intrare2,...)
```

```
%Dupa prima linie urmeaza corpul functiei care se va incheia cu end.
```

```
%function [param_iesire1, param_iesire2,...]=nume_functie(param_intrare1, param_intrare2,...)
%param_iesire1 = expresie1;
%param_iesire2 = expresie2;
%...
%end
```

```
%Observatii: Parametrii de iesire sunt scrisi intre paranteze drepte,
%inaintea operatorului de atribuire.
%In corpul functiei este necesar ca fiecare parametru de iesire sa fie
%atribuit, altfel functia nu va fi utilizabila.
```

```
%De regula numele fisierului coincide cu numele functiei, i.e. nume_functie, iar ulterior
```

```
%functia este apelata cu numele functiei.

%0 functie poate fi apelata in alte fisiere de tip script sau function, sau
%in Comand Window, unica conditie este ca functia apelata sa fie salvata in
%acelasi dosar cu fisierele pe care acestea o apeleaza, iar dosarul
%respectiv sa figureze ca dosar curent.

%Sintaxa de apelare este la fel cu prima linie din functie, exceptand cuvantul function:
[param_iesire1, param_iesire2,...]=nume_functie(param_intrare1, param_intrare2,...)
%unde lista parametrilor de intrare a fost definita in prealabil.
```

## Subfunctii

```
%Un fisier functie poate contine mai multe functii definite de utilizator,
%Prima functie s.n. functie primara, iar restul functiilor s.n. functii secundare.
% Numele fisierului functie in care este salvata o astfel de functie
% coincide cu cel al functiei primare.
```

```
% Exemplu
```

```
%Sa se defineasca functia  $f(x,y) = (x+y, x-y, x^2)$  si sa se ecalueze  $f(2,3)$ .
```

```
%Metoda I
```

```
function [f] = fun1(x,y)
    f=[x+y; x-y;x^2];
end
f = fun1(2,3);
fprintf('Metoda I\n')
fprintf('f(2,3)=');
fprintf('\n %5.2f',f);
fprintf('\n');
```

```
%Metoda II
```

```
function [f] = fun2(x)
    f(1) = x(1) + x(2);
    f(2) = x(1) - x(2);
    f(3) = x(1)^2;
end

f = fun2([2,3]);

fprintf('Metoda II:\n')
fprintf('f(2,3)=');
fprintf('\n %5.2f',f);
fprintf('\n');
```

Metoda I

```
f(2,3)=  
    5.00  
   -1.00  
    4.00
```

Metoda II:

```
f(2,3)=  
    5.00  
   -1.00  
    4.00
```

## Variabile globale

---

```
%global VarName1 VarName2 VarName3  
%Pentru a da posibilitatea ca mai multe functii sa utilizeze aceleasi variabile,  
%trebuie declarate globale, in fiecare functie.  
  
%Variabilelor globale li se pot atribui sau reatribui o valoare in oricare  
%dintre locurile in care au fost definite.  
  
function [f] = fun3(x)  
    global a b  
    a = 2; b = 3;  
    f = a*x^2+b*x;  
end  
  
function [f] = fun4(x)  
    global a b  
    f = 3*a*x^2+2*b*x;  
end  
fun3(2); %Se apeleaza functia fun3 pentru actualizarea variabilelor globale a si b  
f = fun4(2);  
%Daca aceste variabile vor fi modificate in fun3, functia fun4 va prelua valorile modificate  
  
fprintf('Fie functia f(x) = 3*a*x^2 + 2*b*x\n');  
fprintf('Valoarea f(2) in cazul in care a = 2, respectiv b=3 este: \n');  
fprintf('f(2)= %5.2f\n',f)
```

Fie functia  $f(x) = 3ax^2 + 2bx$

Valoarea  $f(2)$  in cazul in care  $a = 2$ , respectiv  $b=3$  este:

$f(2) = 36.00$

## Variabile handle de functii

```
%O variabila tip handle de functii contine toate informatiile necesare despre o functie
%care poate fi apelata mai tarziu. De obicei, o variabila tip handle de functii poate fi argumentul
%unei alte functii. Instructiunea
        %fh = @NumeFunctie
%memoreaza in variabila fh un handle al functiei NumeFunctie.
%Variabila fh poate fi trecuta ca argument al altei functii.
%Apelarea functiei NumeFunctie printr-o variabila handle se face astfel
        %fh(lista de parametri)
%unde lista de parametri contine parametrii functiei NumeFunctie.
function y = fun5(x)
    y = (x + 1) ^ 2;
end
f = fun5(3); %Apelarea functiei fun5 prin numele functiei
%sau
fh = @fun5; %Definirea variabilei fh de handle
f = fh(3); %Apelarea functiei fun5 prin intermediul variabilei de tip handle

fprintf('Fie functia f(x) = (x+1)^2\n')
fprintf('f(2)=');
fprintf(' %5.2f',f);
fprintf('\n');

function y = fun6(g,x) %Functia fun6 are drept argument functia g
    y = g(x)+x;
end
f = fun6(fh,2); %Apelarea functiei fun6 in care primul argument este o variabile de tip handle

fprintf('Fie functia f(x) = g(x) + x, unde g(x)= (x + 1) ^ 2\n')
fprintf('f(2)=');
fprintf('%5.2f',f);
fprintf('\n');
```

```
Fie functia f(x) = (x+1)^2
f(2)= 16.00
Fie functia f(x) = g(x) + x, unde g(x)= (x + 1) ^ 2
f(2)=11.00
```

## Functii anonime

```
%In cazurile in care se doreste evaluarea unei expresii matematice
%simple de mai multe ori in program, se poate utiliza functia anonima (handle).
% O functie anonima (handle) este definita in corpul unui program si nu printr-un fisier de tip functie.
```

```
%NumeFunctie = @(var1, var2, . . ., var3) Expresie
fun7=@(x,y) [x+y; x-y;x^2];
```

```
f = fun7(2,3);
```

```
fprintf('f(2,3)=');
fprintf('\n%5.2f',f);
fprintf('\n');
```

```
f(2,3)=
 5.00
-1.00
 4.00
```

## Functia inline

---

```
%Functia inline este o varianta mai noua a functiei handle
%NumeFunctie = inline ('Expresie', 'var1', 'var2',...,'var3')
fun8=inline('[x+y; x-y;x^2]','x','y');
f = fun8(2,3);
```

```
fprintf('f(2,3)=');
fprintf(' \n%5.2f',f);
fprintf('\n');
```

```
f(2,3)=
 5.00
-1.00
 4.00
```

## Functii de functii

---

```
%Functiile definite cu ajutorul sintaxei function pot avea ca parametru de intrare variabile de tip handle.
%Variabila handle se poate defini printr-o functie definita cu function, printr-o functie handle,
```

%sau printr-o functie standard Matlab. Astfel, o functie poate avea ca parametri alte func?ii.

```
function f = fun9(x,y)
    f = [x+y; x-y;x^2];
end
function z = fun10(fun,x,y)
    z = fun(x,y) + [x;y;3];
end
```

```
f = fun10(fun7,1,2) %fun7 si fun8 sunt functii de tip handle (sau variabile de tip handle de functii)
f = fun10(fun8,1,2)
f = fun10(@fun9,1,2) %@fun9 - se trece de la functia definita cu function la variabila de tip handle
```

f =

4  
1  
4

f =

4  
1  
4

f =

4  
1  
4

## Comanda feval

```
%Matlab are functia standard feval care se utilizeaza pentru evaluarea functiilor
%standard si a celor definite de utilizator. Func?ia feval utilizeaz? o variabila
%tip handle pentru a evalua functiile.
    %feval(handle, var1, var2,..., varn)
%unde handle este variabila handle a functiei sau functia handle ce va fi evaluata
% si var1, var2, ..., varn sunt parametrii de intrare ai functiei ce va fi evaluata
```

```
feval(fun7,1,2)
feval(fun8,1,2)
feval(@fun9,1,2)
```

```
ans =
```

```
    3
   -1
    1
```

```
ans =
```

```
    3
   -1
    1
```

```
ans =
```

```
    3
   -1
    1
```

```
end
```