

Curs 12

2017-2018

Programare Logică

Cuprins

- 1 Semantica programelor - idei generale
- 2 Semantica operațională
 - Semantica small-step
 - Semantica big-step
- 3 Semantica denotațională
- 4 Semantica axiomatică
- 5 Semantica statică

Semantica programelor - idei generale

Ce înseamnă semantica formală?

Ce definește un limbaj de programare?

Ce înseamnă semantica formală?

Ce definește un limbaj de programare?

- **Sintaxa** – Simboluri de operație, cuvinte cheie, descriere (formală) a programelor/expresiilor bine formate

Ce înseamnă semantica formală?

Ce definește un limbaj de programare?

- **Sintaxa** – Simboluri de operație, cuvinte cheie, descriere (formală) a programelor/expresiilor bine formate
- **Practic** – Un limbaj e definit de modul cum poate fi folosit
 - Manual de utilizare și exemple de bune practici
 - Implementare (compilator/interpretor)
 - Instrumente ajutătoare (analizor de sintaxă, depanator)

Ce înseamnă semantica formală?

Ce definește un limbaj de programare?

- **Sintaxa** – Simboluri de operație, cuvinte cheie, descriere (formală) a programelor/expresiilor bine formate
- **Practic** – Un limbaj e definit de modul cum poate fi folosit
 - Manual de utilizare și exemple de bune practici
 - Implementare (compilator/interpretor)
 - Instrumente ajutătoare (analizor de sintaxă, depanator)
- **Semantica** – Ce înseamnă/care e comportamentul unei instrucțiuni?
 - De cele mai multe ori se dă din umeri și se spune că Practica e suficientă

Acest material urmează cursul introductiv:

T. Șerbănuță, **Semantica Limbajelor de Programare**, master, anul I.

La ce folosește semantica?

- Să înțelegem un limbaj în profunzime
 - Ca programator: pe ce mă pot baza când programez în limbajul dat
 - Ca implementator al limbajului: ce garanții trebuie să ofer

La ce folosește semantica?

- Să înțelegem un limbaj în profunzime
 - Ca programator: pe ce mă pot baza când programez în limbajul dat
 - Ca implementator al limbajului: ce garanții trebuie să ofer
- Ca instrument în proiectarea unui nou limbaj/a unei extensii
 - Înțelegerea componentelor și a relațiilor dintre ele
 - Exprimarea (și motivarea) deciziilor de proiectare
 - Demonstrarea unor proprietăți generice ale limbajului

La ce folosește semantica?

- Să înțelegem un limbaj în profunzime
 - Ca programator: pe ce mă pot baza când programez în limbajul dat
 - Ca implementator al limbajului: ce garanții trebuie să ofer
- Ca instrument în proiectarea unui nou limbaj/a unei extensii
 - Înțelegerea componentelor și a relațiilor dintre ele
 - Exprimarea (și motivarea) deciziilor de proiectare
 - Demonstrarea unor proprietăți generice ale limbajului
- Ca bază pentru demonstrarea corectitudinii programelor

Tipuri de semantică

- Limbaj natural – descriere textuală a efectelor

Tipuri de semantică

- **Limbaj natural** – descriere textuală a efectelor
- **Operațională** – asocierea unei demonstrații pentru execuție
 - $\langle cod, \sigma \rangle \rightarrow \langle cod', \sigma' \rangle$
 - modelează un program prin execuția pe o mașină abstractă
 - utilă pentru implementarea de compilatoare și interpretoare

Tipuri de semantică

- **Limbaaj natural** – descriere textuală a efectelor
- **Operațională** – asocierea unei demonstrații pentru execuție
 - $\langle cod, \sigma \rangle \rightarrow \langle cod', \sigma' \rangle$
 - modelează un program prin execuția pe o mașină abstractă
 - utilă pentru implementarea de compilatoare și interpretoare
- **Denotațională** – asocierea unui obiect matematic (denotație)
 - $\llbracket cod \rrbracket$
 - modelează un program ca obiecte matematice
 - utilă pentru fundamente matematice

Tipuri de semantică

- **Limbaj natural** – descriere textuală a efectelor
- **Operațională** – asocierea unei demonstrații pentru execuție
 - $\langle cod, \sigma \rangle \rightarrow \langle cod', \sigma' \rangle$
 - modelează un program prin execuția pe o mașină abstractă
 - utilă pentru implementarea de compilatoare și interpretoare
- **Denotațională** – asocierea unui obiect matematic (denotație)
 - $\llbracket cod \rrbracket$
 - modelează un program ca obiecte matematice
 - utilă pentru fundamente matematice
- **Axiomatică** – descrierea folosind logică a efectelor unei instrucțiuni
 - $\vdash \{\varphi\} cod \{\psi\}$
 - modelează un program prin formulele logice pe care le satisface
 - utilă pentru demonstrarea corectitudinii

Tipuri de semantică

- **Limbaj natural** – descriere textuală a efectelor
- **Operațională** – asocierea unei demonstrații pentru execuție
 - $\langle cod, \sigma \rangle \rightarrow \langle cod', \sigma' \rangle$
 - modelează un program prin execuția pe o mașină abstractă
 - utilă pentru implementarea de compilatoare și interpretoare
- **Denotațională** – asocierea unui obiect matematic (denotație)
 - $\llbracket cod \rrbracket$
 - modelează un program ca obiecte matematice
 - utilă pentru fundamente matematice
- **Axiomatică** – descrierea folosind logică a efectelor unei instrucțiuni
 - $\vdash \{\varphi\} cod \{\psi\}$
 - modelează un program prin formulele logice pe care le satisface
 - utilă pentru demonstrarea corectitudinii
- **Statică** – asocierea unui sistem de tipuri care exclude programe eronate

Limbajul IMP

IMP este un limbaj IMPerativ foarte simplu.

Ce conține:

- Expresii

- Aritmetice

$x + 3$

- Booleene

$(x > 7)$

- Blocuri de instrucțiuni

- De atribuire

$x = 5;$

- Condiționale

`if (x > 7) {x =5; } else {x = 0;}`

- De ciclare

`while (x > 7) {x = x - 1;}`

Ce nu conține:

- Expresii cu efecte laterale
- Proceduri și funcții
- Schimbări abrupte de control

Limbajul IMP

Exemplu

Un program în limbajul IMP

```
int x = 10;  
int sum = 0;  
while (0 <= x) {  
    sum = sum + x;  
    x = x + -1;  
}
```

Sintaxa BNF a limbajului IMP

$E ::= n \mid x$
 $\mid E + E \mid E * E$

$B ::= b$
 $\mid E \leq E$
 $\mid ! B \mid B \&\& B$

$C ::= \{ C \} \mid \{ \}$

$C ::= C \mid C C$
 $\mid x = E ;$
 $\mid \text{if } (B) C \text{ else } C$
 $\mid \text{while } (B) C$

$P ::= \text{int } x = n ; P \mid C$

Semantică în limbaj natural

Atribuirea: $x = \text{expr}$

- Expresia este evaluată în starea curentă a programului
- Variabilei i se atribuie valoarea calculată, înlocuind valoarea precedentă a acelei variabile.

Semantică în limbaj natural

Atribuirea: $x = \text{expr}$

- Expresia este evaluată în starea curentă a programului
- Variabilei i se atribuie valoarea calculată, înlocuind valoarea precedentă a acelei variabile.

Avantaje și dezavantaje

- + Ușor de prezentat
- Potențial ambiguă
- Imposibil de procesat automat

Semantica operațională

Imagine de ansamblu

- **Semantica operațională** descrie cum se execută un program pe o mașină abstractă (ideală).

Imagine de ansamblu

- **Semantica operațională** descrie cum se execută un program pe o mașină abstractă (ideală).
- **Semantica operațională *small-step***
 - semantica structurală, a pașilor mici
 - descrie cum o execuție a programului avansează în funcție de reduceri succesive.

$$\langle cod, \sigma \rangle \rightarrow \langle cod', \sigma' \rangle$$

Imagine de ansamblu

- **Semantica operațională** descrie cum se execută un program pe o mașină abstractă (ideală).
- **Semantica operațională small-step**
 - semantica structurală, a pașilor mici
 - descrie cum o execuție a programului avansează în funcție de reduceri succesive.

$$\langle cod, \sigma \rangle \rightarrow \langle cod', \sigma' \rangle$$

- **Semantica operațională big-step**
 - semantică naturală, într-un pas mare

Starea execuției

- Starea execuției unui program IMP la un moment dat este dată de valorile deținute în acel moment de variabilele declarate în program.
- Formal, starea execuției unui program IMP la un moment dat este o funcție parțială (cu domeniu finit):

$$\sigma : Var \rightharpoonup Int$$

Starea execuției

- Starea execuției unui program IMP la un moment dat este dată de valorile deținute în acel moment de variabilele declarate în program.
- Formal, starea execuției unui program IMP la un moment dat este o funcție parțială (cu domeniu finit):

$$\sigma : Var \rightarrow Int$$

- Notății:

- Descrierea funcției prin enumerare: $\sigma = n \mapsto 10, sum \mapsto 0$
- Funcția vidă \perp , nedefinită pentru nicio variabilă
- Obținerea valorii unei variabile: $\sigma(x)$
- Suprascrierea valorii unei variabile:

$$\sigma[v/x](y) = \begin{cases} \sigma(y), & \text{dacă } y \neq x \\ v, & \text{dacă } y = x \end{cases}$$

Semantica small-step

Semantica small-step

- Introdusă de Gordon Plotkin (1981)
- Denumiri alternative:
 - Semantică Operațională Structurală
 - semantică prin tranziții
 - semantică prin reducere
- Definește cel mai mic pas de execuție ca o relație „de tranziție” între configurații:

$$\langle cod, \sigma \rangle \rightarrow \langle cod, \sigma' \rangle$$

Semantica small-step

- Introdusă de Gordon Plotkin (1981)
- Denumiri alternative:
 - Semantică Operațională Structurală
 - semantică prin tranziții
 - semantică prin reducere
- Definește cel mai mic pas de execuție ca o relație „de tranziție” între configurații:

$$\langle cod, \sigma \rangle \rightarrow \langle cod, \sigma' \rangle$$

- Execuția se obține ca o succesiune de astfel de tranziții:
 $\langle \text{int } x = 0 ; x = x + 1 ; , \perp \rangle \rightarrow \langle x = x + 1 ; , x \mapsto 0 \rangle$

Semantica small-step

- Introdusă de Gordon Plotkin (1981)
- Denumiri alternative:
 - Semantică Operațională Structurală
 - semantică prin tranziții
 - semantică prin reducere
- Definește cel mai mic pas de execuție ca o relație „de tranziție” între configurații:

$$\langle cod, \sigma \rangle \rightarrow \langle cod, \sigma' \rangle$$

- Execuția se obține ca o succesiune de astfel de tranziții:
$$\begin{aligned} \langle \text{int } x = 0 ; x = x + 1 ; , \perp \rangle &\rightarrow \langle x = x + 1 ; , x \mapsto 0 \rangle \\ &\rightarrow \langle x = 0 + 1 ; , x \mapsto 0 \rangle \end{aligned}$$

Semantica small-step

- Introdusă de Gordon Plotkin (1981)
- Denumiri alternative:
 - Semantică Operațională Structurală
 - semantică prin tranziții
 - semantică prin reducere
- Definește cel mai mic pas de execuție ca o relație „de tranziție” între configurații:

$$\langle cod, \sigma \rangle \rightarrow \langle cod, \sigma' \rangle$$

- Execuția se obține ca o succesiune de astfel de tranziții:

$$\begin{aligned} \langle \text{int } x = 0 ; x = x + 1 ; , \perp \rangle &\rightarrow \langle x = x + 1 ; , x \mapsto 0 \rangle \\ &\rightarrow \langle x = 0 + 1 ; , x \mapsto 0 \rangle \\ &\rightarrow \langle x = 1 ; , x \mapsto 0 \rangle \end{aligned}$$

Semantica small-step

- Introdusă de Gordon Plotkin (1981)
- Denumiri alternative:
 - Semantică Operațională Structurală
 - semantică prin tranziții
 - semantică prin reducere
- Definește cel mai mic pas de execuție ca o relație „de tranziție” între configurații:

$$\langle cod, \sigma \rangle \rightarrow \langle cod, \sigma' \rangle$$

- Execuția se obține ca o succesiune de astfel de tranziții:

$$\begin{aligned} \langle \text{int } x = 0 ; x = x + 1 ; , \perp \rangle &\rightarrow \langle x = x + 1 ; , x \mapsto 0 \rangle \\ &\rightarrow \langle x = 0 + 1 ; , x \mapsto 0 \rangle \\ &\rightarrow \langle x = 1 ; , x \mapsto 0 \rangle \\ &\rightarrow \langle \{\} , x \mapsto 1 \rangle \end{aligned}$$

Semantica small-step

- Introdușă de Gordon Plotkin (1981)
- Denumiri alternative:
 - Semantică Operațională Structurală
 - semantică prin tranziții
 - semantică prin reducere
- Definește cel mai mic pas de execuție ca o relație „de tranziție” între configurații:

$$\langle cod, \sigma \rangle \rightarrow \langle cod, \sigma' \rangle$$

- Execuția se obține ca o succesiune de astfel de tranziții:
$$\begin{aligned}\langle \text{int } x = 0 ; x = x + 1 ; , \perp \rangle &\rightarrow \langle x = x + 1 ; , x \mapsto 0 \rangle \\ &\rightarrow \langle x = 0 + 1 ; , x \mapsto 0 \rangle \\ &\rightarrow \langle x = 1 ; , x \mapsto 0 \rangle \\ &\rightarrow \langle \{\} , x \mapsto 1 \rangle\end{aligned}$$
- Cum definim această relație?

Semantica small-step

- Introdusă de Gordon Plotkin (1981)
- Denumiri alternative:
 - Semantică Operațională Structurală
 - semantică prin tranziții
 - semantică prin reducere
- Definește cel mai mic pas de execuție ca o relație „de tranziție” între configurații:

$$\langle cod, \sigma \rangle \rightarrow \langle cod, \sigma' \rangle$$

- Execuția se obține ca o succesiune de astfel de tranziții:
$$\begin{aligned}\langle \text{int } x = 0 ; x = x + 1 ; , \perp \rangle &\rightarrow \langle x = x + 1 ; , x \mapsto 0 \rangle \\ &\rightarrow \langle x = 0 + 1 ; , x \mapsto 0 \rangle \\ &\rightarrow \langle x = 1 ; , x \mapsto 0 \rangle \\ &\rightarrow \langle \{ \} , x \mapsto 1 \rangle\end{aligned}$$
- Cum definim această relație? Prin inducție după elementele din sintaxă.

Redex. Reguli structurale. Axiome

□ Expresie reductibilă (redex)

- Fragmentul de sintaxă care va fi procesat la pasul următor

```
if (0 <= 5 + 7 * x) { r = 1 ; } else { r = 0 ; }
```

Redex. Reguli structurale. Axiome

□ Expresie reductibilă (redex)

- Fragmentul de sintaxă care va fi procesat la pasul următor

```
if (0 <= 5 + 7 * x) { r = 1 ; } else { r = 0 ; }
```

Redex. Reguli structurale. Axiome

□ Expresie reductibilă (redex)

- Fragmentul de sintaxă care va fi procesat la pasul următor

```
if (0 <= 5 + 7 * x) { r = 1 ; } else { r = 0 ; }
```

□ Reguli structurale

- Folosesc la identificarea următorului redex
- Definite recursiv pe structura termenilor

Redex. Reguli structurale. Axiome

□ Expresie reductibilă (redex)

- Fragmentul de sintaxă care va fi procesat la pasul următor

if (0 <= 5 + 7 * x) { r = 1 ; } else { r = 0 ; }

□ Reguli structurale

- Folosesc la identificarea următorului redex
- Definite recursiv pe structura termenilor

$$\frac{\langle b, \sigma \rangle \rightarrow \langle b', \sigma \rangle}{\langle \text{if } (b) \text{ } bl_1 \text{ else } bl_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{if } (b') \text{ } bl_1 \text{ else } bl_2, \sigma \rangle}$$

Redex. Reguli structurale. Axiome

□ Expresie reductibilă (redex)

- Fragmentul de sintaxă care va fi procesat la pasul următor

if (0 <= 5 + 7 * x) { r = 1 ; } else { r = 0 ; }

□ Reguli structurale

- Folosesc la identificarea următorului redex
- Definite recursiv pe structura termenilor

$$\frac{\langle b, \sigma \rangle \rightarrow \langle b', \sigma \rangle}{\langle \text{if } (b) \text{ } bl_1 \text{ else } bl_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{if } (b') \text{ } bl_1 \text{ else } bl_2, \sigma \rangle}$$

□ Axiome

- Realizează pasul computațional

Redex. Reguli structurale. Axiome

□ Expresie reductibilă (redex)

- Fragmentul de sintaxă care va fi procesat la pasul următor

if (0 <= 5 + 7 * x) { r = 1 ; } else { r = 0 ; }

□ Reguli structurale

- Folosesc la identificarea următorului redex
- Definite recursiv pe structura termenilor

$$\frac{\langle b, \sigma \rangle \rightarrow \langle b', \sigma \rangle}{\langle \text{if } (\textcolor{red}{b}) \text{ } bl_1 \text{ else } bl_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{if } (\textcolor{blue}{b'}) \text{ } bl_1 \text{ else } bl_2, \sigma \rangle}$$

□ Axiome

- Realizează pasul computațional

$$\langle \text{if } (\text{true}) \text{ } bl_1 \text{ else } bl_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle bl_1, \sigma \rangle$$

Sintaxa BNF a limbajului IMP

$E ::= n \mid x$
 $\mid E + E \mid E * E$

$B ::= b$
 $\mid E \leq E$
 $\mid ! B \mid B \&\& B$

$C ::= \{ C \} \mid \{ \}$

$C ::= C \mid C C$
 $\mid x = E ;$
 $\mid \text{if } (B) C \text{ else } C$
 $\mid \text{while } (B) C$

$P ::= \text{int } x = n ; P \mid C$

Semantica small-step a lui IMP

Semantica expresiilor aritmetice

- Semantica unui întreg este o valoare
 - nu poate fi redex, deci nu avem regulă

Semantica small-step a lui IMP

Semantica expresiilor aritmetice

- Semantica unui întreg este o valoare
 - nu poate fi redex, deci nu avem regulă

- Semantica unei variabile

$$(Id) \quad \langle x, \sigma \rangle \rightarrow \langle i, \sigma \rangle \quad \text{dacă } i = \sigma(x)$$

Semantica small-step a lui IMP

Semantica expresiilor aritmetice

- Semantica unui întreg este o valoare

- nu poate fi redex, deci nu avem regulă

- Semantica unei variabile

$$(\text{ID}) \quad \langle x, \sigma \rangle \rightarrow \langle i, \sigma \rangle \quad \text{dacă } i = \sigma(x)$$

- Semantica adunării a două expresii aritmetice

$$(\text{ADD}) \quad \langle i_1 + i_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle i, \sigma \rangle \quad \text{dacă } i = i_1 + i_2$$

$$\frac{\langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow \langle a'_1, \sigma \rangle}{\langle a_1 + a_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle a'_1 + a_2, \sigma \rangle}$$

$$\frac{\langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle a'_2, \sigma \rangle}{\langle a_1 + a_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle a_1 + a'_2, \sigma \rangle}$$

Semantica small-step a lui IMP

Semantica expresiilor aritmetice

- Semantica unui întreg este o valoare

□ nu poate fi redex, deci nu avem regulă

- Semantica unei variabile

$$(\text{ID}) \quad \langle x, \sigma \rangle \rightarrow \langle i, \sigma \rangle \quad \text{dacă } i = \sigma(x)$$

- Semantica adunării a două expresii aritmetice

$$(\text{ADD}) \quad \langle i_1 + i_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle i, \sigma \rangle \quad \text{dacă } i = i_1 + i_2$$

$$\frac{\langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow \langle a'_1, \sigma \rangle}{\langle a_1 + a_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle a'_1 + a_2, \sigma \rangle}$$

$$\frac{\langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle a'_2, \sigma \rangle}{\langle a_1 + a_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle a_1 + a'_2, \sigma \rangle}$$

- Semantica înmulțirii a două expresii aritmetice – similar

Semantica small-step a lui IMP

Semantica expresiilor Booleene

- Semantica constantelor Booleene sunt valori
 - nu pot fi redex, deci nu avem reguli

Semantica small-step a lui IMP

Semantica expresiilor Booleene

- Semantica constantelor Booleene sunt valori

- nu pot fi redex, deci nu avem reguli

- Semantica operatorului de comparație

(LEQ-FALSE) $\langle i_1 \leq i_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{false}, \sigma \rangle$ dacă $i_1 > i_2$

(LEQ-TRUE) $\langle i_1 \leq i_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{true}, \sigma \rangle$ dacă $i_1 \leq i_2$

$$\frac{\langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow \langle a'_1, \sigma \rangle}{\langle a_1 \leq a_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle a'_1 \leq a_2, \sigma \rangle}$$

$$\frac{\langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle a'_2, \sigma \rangle}{\langle a_1 \leq a_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle a_1 \leq a'_2, \sigma \rangle}$$

Semantica small-step a lui IMP

- Semantica negației

Semantica small-step a lui IMP

□ Semantica negației

(!-TRUE) $\langle !\text{true}, \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{false}, \sigma \rangle$

(!-FALSE) $\langle !\text{false}, \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{true}, \sigma \rangle$

$$\frac{\langle a, \sigma \rangle \rightarrow \langle a', \sigma \rangle}{\langle ! a, \sigma \rangle \rightarrow \langle ! a', \sigma \rangle}$$

Semantica small-step a lui IMP

□ Semantica negației

(!-TRUE) $\langle !\text{true}, \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{false}, \sigma \rangle$

(!-FALSE) $\langle !\text{false}, \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{true}, \sigma \rangle$

$$\frac{\langle a, \sigma \rangle \rightarrow \langle a', \sigma \rangle}{\langle ! a, \sigma \rangle \rightarrow \langle ! a', \sigma \rangle}$$

□ Semantica și-ului

(&&-FALSE) $\langle \text{false} \&\& b_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{false}, \sigma \rangle$

(&&-TRUE) $\langle \text{true} \&\& b_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle b_2, \sigma \rangle$

$$\frac{\langle b_1, \sigma \rangle \rightarrow \langle b'_1, \sigma \rangle}{\langle b_1 \&\& b_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle b'_1 \&\& b_2, \sigma \rangle}$$

Semantica small-step a lui IMP

Semantica comenzilor

□ Semantica blocurilor

(BLOCK-END) $\langle \{\{\}\} , \sigma \rangle \rightarrow \langle \{\} , \sigma \rangle$

$$\frac{\langle s , \sigma \rangle \rightarrow \langle s' , \sigma' \rangle}{\langle \{ s \} , \sigma \rangle \rightarrow \langle \{ s' \} , \sigma' \rangle}$$

Atenție! O instrucțiune poate modifica starea curentă!

Semantica small-step a lui IMP

Semantica comenzilor

□ Semantica blocurilor

$$(\text{BLOCK-END}) \quad \langle \{\{\}\} , \sigma \rangle \rightarrow \langle \{\} , \sigma \rangle$$

$$\frac{\langle s , \sigma \rangle \rightarrow \langle s' , \sigma' \rangle}{\langle \{ s \} , \sigma \rangle \rightarrow \langle \{ s' \} , \sigma' \rangle}$$

Atenție! O instrucțiune poate modifica starea curentă!

□ Semantica compunerii secvențiale

$$(\text{NEXT-STMT}) \quad \langle \{\} s_2 , \sigma \rangle \rightarrow \langle s_2 , \sigma \rangle$$

$$\frac{\langle s_1 , \sigma \rangle \rightarrow \langle s'_1 , \sigma' \rangle}{\langle s_1 s_2 , \sigma \rangle \rightarrow \langle s'_1 s_2 , \sigma' \rangle}$$

Semantica small-step a lui IMP

□ Semantica atribuirii

(ASGN) $\langle x = i ; , \sigma \rangle \rightarrow \langle \{\} , \sigma' \rangle$ dacă $\sigma' = \sigma[i/x]$

$$\frac{\langle a , \sigma \rangle \rightarrow \langle a' , \sigma \rangle}{\langle x = a ; , \sigma \rangle \rightarrow \langle x = a' ; , \sigma \rangle}$$

Semantica small-step a lui IMP

□ Semantica atribuirii

(ASGN) $\langle x = i ; , \sigma \rangle \rightarrow \langle \{\} , \sigma' \rangle$ dacă $\sigma' = \sigma[i/x]$

$$\frac{\langle a , \sigma \rangle \rightarrow \langle a' , \sigma \rangle}{\langle x = a ; , \sigma \rangle \rightarrow \langle x = a' ; , \sigma \rangle}$$

□ Semantica lui if

(IF-TRUE) $\langle \text{if (true) } bl_1 \text{ else } bl_2 , \sigma \rangle \rightarrow \langle bl_1 , \sigma \rangle$

(IF-FALSE) $\langle \text{if (false) } bl_1 \text{ else } bl_2 , \sigma \rangle \rightarrow \langle bl_2 , \sigma \rangle$

$$\frac{\langle b , \sigma \rangle \rightarrow \langle b' , \sigma \rangle}{\langle \text{if (b) } bl_1 \text{ else } bl_2 , \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{if (b')} bl_1 \text{ else } bl_2 , \sigma \rangle}$$

Semantica small-step a lui IMP

□ Semantica lui while

(WHILE) $\langle \text{while } (b) \text{ } bl, \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{if } (b) \{ bl \text{ while } (b) \text{ } bl \} \text{else}\{\} , \sigma \rangle$

Semantica small-step a lui IMP

□ Semantica lui while

(WHILE) $\langle \text{while } (b) \text{ } bl, \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{if } (b) \{ bl \text{ while } (b) \text{ } bl \} \text{else}\{\} , \sigma \rangle$

□ Semantica inițializărilor

(INIT) $\langle \text{int } x = i ; p, \sigma \rangle \rightarrow \langle p, \sigma' \rangle \quad \text{dacă } \sigma' = \sigma[i/x]$

Semantica small-step a lui IMP

Execuție pas cu pas

$\langle \text{int } i = 3 ; \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} , \perp \rangle$

$\xrightarrow{\text{INIT}}$

Semantica small-step a lui IMP

Execuție pas cu pas

$\langle \text{int } i = 3 ; \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} , \perp \rangle$

$\langle \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} , i \mapsto 3 \rangle$

$\xrightarrow{\text{INIT}}$
 $\xrightarrow{\text{WHILE}}$

Semantica small-step a lui IMP

Execuție pas cu pas

$\langle \text{int } i = 3 ; \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} , \perp \rangle$

$\langle \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} , i \mapsto 3 \rangle$

$\langle \text{if } (0 \leq i) \{ \{ i = i + -4 ; \}$
 $\text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \}$
 $\} \text{ else } \{ \} , i \mapsto 3 \rangle$

$\xrightarrow{\text{INIT}}$

$\xrightarrow{\text{WHILE}}$

$\xrightarrow{\text{ID}}$

Semantica small-step a lui IMP

Execuție pas cu pas

$\langle \text{int } i = 3 ; \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} , \perp \rangle$

$\xrightarrow{\text{INIT}}$

$\langle \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} , i \mapsto 3 \rangle$

$\xrightarrow{\text{WHILE}}$

$\langle \text{if } (0 \leq i) \{ \{ i = i + -4 ; \}$
 $\text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \}$
 $\} \text{ else } \{ \}$
 $\} , i \mapsto 3 \rangle$

$\xrightarrow{\text{ID}}$

$\langle \text{if } (0 \leq 3) \{ \{ i = i + -4 ; \}$
 $\text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \}$
 $\} \text{ else } \{ \}$
 $\} , i \mapsto 3 \rangle$

$\xrightarrow{\text{LEQ-TRUE}}$

Semantica small-step a lui IMP

Execuție pas cu pas

$$\langle \text{int } i = 3 ; \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} , \perp \rangle$$

INIT
→

$$\langle \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} , i \mapsto 3 \rangle$$

W H I L E
→

```

⟨if (0 ≤ i) { { i = i + -4 ; } , i ↦ 3⟩
    while (0 ≤ i) { i = i + -4 ; }
  } else {}

```

$$\xrightarrow{\text{ID}}$$
$$\langle \text{if } (0 \leq 3) \{ \{ i = i - 4 ; \} \quad , i \mapsto 3 \} \\ \quad \text{while } (0 \leq i) \{ i = i - 4 ; \} \\ \quad \} \text{ else } \{ \} \rangle$$

LEQ-TRUE
→

```

⟨if (true) { { i = i + -4 ; }
              while (0 <= i) { i = i + -4 ; }
            } else { }
, i ↦ 3⟩

```

IF-TRUE
→

Semantica small-step a lui IMP

$\langle \{ \{ i = 3 + -4 ; \} \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} \} , i \mapsto 3 \rangle \xrightarrow{\text{ADD}}$

Semantica small-step a lui IMP

$\langle \{ \{ i = 3 + -4 ; \} \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} \} , i \mapsto 3 \rangle$

$\xrightarrow{\text{ADD}}$

$\langle \{ \{ i = -1 ; \} \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} \} , i \mapsto 3 \rangle$

$\xrightarrow{\text{ASGN}}$

Semantica small-step a lui IMP

$\langle \{ \{ i = 3 + -4 ; \} \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} \} , i \mapsto 3 \rangle$

$\langle \{ \{ i = -1 ; \} \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} \} , i \mapsto 3 \rangle$

$\langle \{ \{ \{ \} \} \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} \} , i \mapsto -1 \rangle$

$\xrightarrow{\text{ADD}}$

$\xrightarrow{\text{ASGN}}$

$\xrightarrow{\text{BLOCK-END}}$

Semantica small-step a lui IMP

$\langle \{ \{ i = 3 + -4 ; \} \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} \} , i \mapsto 3 \rangle$

$\langle \{ \{ i = -1 ; \} \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} \} , i \mapsto 3 \rangle$

$\langle \{ \{ \{ \} \} \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} \} , i \mapsto -1 \rangle$

$\langle \{ \{ \} \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} \} , i \mapsto -1 \rangle$

$\xrightarrow{\text{ADD}}$

$\xrightarrow{\text{ASGN}}$

$\xrightarrow{\text{BLOCK-END}}$

$\xrightarrow{\text{NEXT-STMT}}$

Semantica small-step a lui IMP

$\langle \{ \{ i = 3 + -4 ; \} \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} \} , i \mapsto 3 \rangle$

$\langle \{ \{ i = -1 ; \} \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} \} , i \mapsto 3 \rangle$

$\langle \{ \{ \{ \} \} \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} \} , i \mapsto -1 \rangle$

$\langle \{ \{ \} \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} \} , i \mapsto -1 \rangle$

$\langle \{ \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} \} , i \mapsto -1 \rangle$

$\xrightarrow{\text{ADD}}$

$\xrightarrow{\text{ASGN}}$

$\xrightarrow{\text{BLOCK-END}}$

$\xrightarrow{\text{NEXT-STMT}}$

$\xrightarrow{\text{WHILE}}$

Semantica small-step a lui IMP

$\langle \{ \{ i = 3 + -4 ; \} \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} \} , i \mapsto 3 \rangle$

$\langle \{ \{ i = -1 ; \} \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} \} , i \mapsto 3 \rangle$

$\langle \{ \{ \{ \} \} \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} \} , i \mapsto -1 \rangle$

$\langle \{ \{ \} \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} \} , i \mapsto -1 \rangle$

$\langle \{ \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} \} , i \mapsto -1 \rangle$

$\langle \{ \text{if } (0 \leq i) \{ \{ i = i + -4 ; \} \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} \} \text{ else } \{ \} \} , i \mapsto -1 \rangle$

$\xrightarrow{\text{ADD}}$

$\xrightarrow{\text{ASGN}}$

$\xrightarrow{\text{BLOCK-END}}$

$\xrightarrow{\text{NEXT-STMT}}$

$\xrightarrow{\text{WHILE}}$

$\xrightarrow{\text{ID}}$

Semantica small-step a lui IMP

$\langle \{ \{ i = 3 + -4 ; \} \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} \} , i \mapsto 3 \rangle$	$\xrightarrow{\text{ADD}}$
$\langle \{ \{ i = -1 ; \} \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} \} , i \mapsto 3 \rangle$	$\xrightarrow{\text{ASGN}}$
$\langle \{ \{ \{ \} \} \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} \} , i \mapsto -1 \rangle$	$\xrightarrow{\text{BLOCK-END}}$
$\langle \{ \{ \} \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} \} , i \mapsto -1 \rangle$	$\xrightarrow{\text{NEXT-STMT}}$
$\langle \{ \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} \} , i \mapsto -1 \rangle$	$\xrightarrow{\text{WHILE}}$
$\langle \{ \text{if } (0 \leq i) \{ \{ i = i + -4 ; \} \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} \} \text{ else } \{ \} \} , i \mapsto -1 \rangle$	$\xrightarrow{\text{ID}}$
$\langle \{ \text{if } (0 \leq -1) \{ \{ i = i + -4 ; \} \text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \} \} \text{ else } \{ \} \} , i \mapsto -1 \rangle$	$\xrightarrow{\text{LEQ-FALSE}}$

Semantica small-step a lui IMP

$\langle \{ \text{if (false) } \{ \{ i = i + -4 ; \}$
 $\text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \}$
 $\} \text{ else } \{ \} \} , i \mapsto -1 \rangle \xrightarrow{\text{IF-FALSE}}$

Semantica small-step a lui IMP

$\langle \{ \text{if (false) } \{ \{ i = i + -4 ; \}$
 $\text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \}$
 $\} \text{ else } \{ \} \}$
 $\{ \{ \} \} , i \mapsto -1 \rangle$

$\xrightarrow{\text{IF-FALSE}}$

$\xrightarrow{\text{BLOCK-END}}$

Semantica small-step a lui IMP

$\langle \{ \text{if (false) } \{ \{ i = i + -4 ; \}$
 $\text{while } (0 \leq i) \{ i = i + -4 ; \}$
 $\} \text{ else } \{ \} \} , i \mapsto -1 \rangle \xrightarrow{\text{IF-FALSE}}$

$\langle \{ \{ \} \} , i \mapsto -1 \rangle$
 $\langle \{ \} , i \mapsto -1 \rangle \xrightarrow{\text{BLOCK-END}}$

Semantica small-step

Avantaje

- Definește precis noțiunea de pas computațional
- Semnalează erorile, oprind execuția
- Execuția devine ușor de urmărit și depanat
- Nedeterminismul și concurența pot fi definite și analizate

Semantica small-step

Avantaje

- Definește precis noțiunea de pas computațional
- Semnalează erorile, oprind execuția
- Execuția devine ușor de urmărit și depanat
- Nedeterminismul și concurența pot fi definite și analizate

Dezavantaje

- Regulele structurale sunt evidente și deci plictisitor de scris
- Schimbarea abruptă a controlului rămâne o sarcină dificilă
- Nemodular: adăugarea unei trăsături noi poate solicita schimbarea întregii definiții

Semantica big-step

Semantica big-step

- Introdusă de Gilles Kahn (1987)
- Denumiri alternative:
 - semantică relațională
 - semantică naturală
- Relaționează fragmente de program într-o stare cu valoarea corespunzătoare evaluării lor în acea stare
 - Expresiile aritmetice se evaluează la întregi: $\langle a, \sigma \rangle \Downarrow \langle i \rangle$
 - Expresiile Booleene se evaluează la *true/false*: $\langle b, \sigma \rangle \Downarrow \langle t \rangle$
 - Instrucțiunile se evaluează la stări: $\langle ins, \sigma \rangle \Downarrow \langle \sigma' \rangle$
 - Blocurile se evaluează la stări: $\langle bl, \sigma \rangle \Downarrow \langle \sigma' \rangle$
 - Programul se evaluează la o stare: $\langle p \rangle \Downarrow \langle \sigma \rangle$ sau $\langle p, \sigma \rangle \Downarrow \langle \sigma' \rangle$
- Valoarea este obținută într-un **singur pas (mare)**
- Reguli structurale, având ca premise secvenți corespunzători subtermenilor.

Semantica big-step

Exemplu

- $\langle 3 + x, (x \mapsto 5, y \mapsto 7) \rangle \Downarrow \langle 8 \rangle$
- $\langle x = 3 + y, (x \mapsto 5, y \mapsto 7) \rangle \Downarrow \langle x \mapsto 10, y \mapsto 7 \rangle$

Semantica big-step a lui IMP

Expresii aritmetice

$$(\text{INT}) \quad \langle i, \sigma \rangle \Downarrow \langle \hat{i} \rangle$$

$$(\text{ID}) \quad \langle x, \sigma \rangle \Downarrow \langle \hat{i} \rangle \quad \text{dacă } i = \sigma(x)$$

$$(\text{ADD}) \quad \frac{\langle a_1, \sigma \rangle \Downarrow \langle \hat{i}_1 \rangle \quad \langle a_2, \sigma \rangle \Downarrow \langle \hat{i}_2 \rangle}{\langle a_1 + a_2, \sigma \rangle \Downarrow \langle \hat{i} \rangle} \quad \text{dacă } i = \hat{i}_1 + \hat{i}_2$$

$$(\text{MUL}) \quad \frac{\langle a_1, \sigma \rangle \Downarrow \langle \hat{i}_1 \rangle \quad \langle a_2, \sigma \rangle \Downarrow \langle \hat{i}_2 \rangle}{\langle a_1 * a_2, \sigma \rangle \Downarrow \langle \hat{i} \rangle} \quad \text{dacă } i = \hat{i}_1 * \hat{i}_2$$

Semantica big-step a lui IMP

Expresii booleene

$$(\text{BOOL}) \quad \langle t, \sigma \rangle \Downarrow \langle t \rangle$$

$$(\text{CMP}) \quad \frac{\langle a_1, \sigma \rangle \Downarrow \langle i_1 \rangle \quad \langle a_2, \sigma \rangle \Downarrow \langle i_2 \rangle}{\langle a_1 \leq a_2, \sigma \rangle \Downarrow \langle t \rangle} \quad \text{dacă } t = i_1 \leq i_2$$

$$(\text{NOT-TRUE}) \quad \frac{\langle b, \sigma \rangle \Downarrow \langle \text{false} \rangle}{\langle ! b, \sigma \rangle \Downarrow \langle \text{true} \rangle}$$

$$(\text{NOT-FALSE}) \quad \frac{\langle b, \sigma \rangle \Downarrow \langle \text{true} \rangle}{\langle ! b, \sigma \rangle \Downarrow \langle \text{false} \rangle}$$

$$(\text{AND-TRUE}) \quad \frac{\langle b_1, \sigma \rangle \Downarrow \langle \text{true} \rangle \quad \langle b_2, \sigma \rangle \Downarrow \langle t \rangle}{\langle b_1 \ \&\& \ b_2, \sigma \rangle \Downarrow \langle t \rangle}$$

$$(\text{AND-FALSE}) \quad \frac{\langle b_1, \sigma \rangle \Downarrow \langle \text{false} \rangle}{\langle b_1 \ \&\& \ b_2, \sigma \rangle \Downarrow \langle \text{false} \rangle}$$

Semantica big-step a lui IMP

Instrucțiuni simple

$$(\text{SECV}) \quad \frac{\langle s_1, \sigma \rangle \Downarrow \langle \sigma' \rangle \quad \langle s_2, \sigma' \rangle \Downarrow \langle \sigma'' \rangle}{\langle s_1 \ s_2, \sigma \rangle \Downarrow \langle \sigma'' \rangle}$$

$$(\text{ASGN}) \quad \frac{\langle a, \sigma \rangle \Downarrow \langle i \rangle}{\langle x = a ;, \sigma \rangle \Downarrow \langle \sigma' \rangle} \quad \text{dacă } \sigma' = \sigma[i/x]$$

$$(\text{IF-TRUE}) \quad \frac{\langle b, \sigma \rangle \Downarrow \langle \text{true} \rangle \quad \langle bl_1, \sigma \rangle \Downarrow \langle \sigma_1 \rangle}{\langle \text{if } (b) \ bl_1 \ \text{else } bl_2, \sigma \rangle \Downarrow \langle \sigma_1 \rangle}$$

$$(\text{IF-FALSE}) \quad \frac{\langle b, \sigma \rangle \Downarrow \langle \text{false} \rangle \quad \langle bl_2, \sigma \rangle \Downarrow \langle \sigma_2 \rangle}{\langle \text{if } (b) \ bl_1 \ \text{else } bl_2, \sigma \rangle \Downarrow \langle \sigma_2 \rangle}$$

Semantica big-step a lui IMP

Blocuri și instrucțiuni de ciclare

$$(\text{SKIP}) \quad \langle \{\} , \sigma \rangle \Downarrow \langle \sigma \rangle$$

$$(\text{BLOCK}) \quad \frac{\langle s , \sigma \rangle \Downarrow \langle \sigma' \rangle}{\langle \{ s \} , \sigma \rangle \Downarrow \langle \sigma' \rangle}$$

$$(\text{WHILE-TRUE}) \quad \frac{\langle b , \sigma \rangle \Downarrow \langle \text{true} \rangle \quad \langle bl , \sigma \rangle \Downarrow \langle \sigma' \rangle \quad \langle \text{while } (b) \text{ } bl , \sigma' \rangle \Downarrow \langle \sigma'' \rangle}{\langle \text{while } (b) \text{ } bl , \sigma \rangle \Downarrow \langle \sigma'' \rangle}$$

$$(\text{WHILE-FALSE}) \quad \frac{\langle b , \sigma \rangle \Downarrow \langle \text{false} \rangle}{\langle \text{while } (b) \text{ } bl , \sigma \rangle \Downarrow \langle \sigma \rangle}$$

Semantica big-step a lui IMP

Inițializări. Semantica programului

$$(\text{INIT}) \quad \frac{\langle p, \sigma' \rangle \Downarrow \langle \sigma'' \rangle}{\langle \text{int } x = i ; p, \sigma \rangle \Downarrow \langle \sigma'' \rangle} \quad \text{dacă } \sigma' = \sigma[i/x]$$

$$(\text{PGM}) \quad \frac{\langle p, \perp \rangle \Downarrow \langle \sigma \rangle}{\langle p \rangle \Downarrow \langle \sigma \rangle}$$

Arbori de derivare

$$\begin{array}{c}
 \text{(PGM)} \quad \frac{\text{(INIT)} \quad \frac{\text{(ASGN)} \quad \frac{\text{(ADD)} \quad \overline{\langle a + 4, a \mapsto 3 \rangle} \Downarrow \langle ?? \rangle}{\langle a = a + 4 ;, a \mapsto 3 \rangle \Downarrow \langle a \mapsto ?? \rangle}}{\langle \text{int } a = 3; a = a + 4 ;, \perp \rangle \Downarrow \langle a \mapsto ?? \rangle}}{\langle \text{int } a = 3; a = a + 4 ; \rangle \Downarrow \langle a \mapsto ?? \rangle}
 \end{array}$$

Arbori de derivare

$$\begin{array}{c}
 \text{(PGM)} \quad \frac{\text{(INIT)} \quad \frac{\text{(ASGN)} \quad \frac{\text{(ADD)} \quad \frac{\text{(ID)} \quad \frac{\langle a, a \mapsto 3 \rangle \Downarrow \langle 3 \rangle}{\langle a + 4, a \mapsto 3 \rangle \Downarrow \langle 7 \rangle} \quad \text{(INT)} \quad \langle 4, a \mapsto 3 \rangle \Downarrow \langle 4 \rangle}{\langle a = a + 4 ; , a \mapsto 3 \rangle \Downarrow \langle a \mapsto 7 \rangle}}{\langle \text{int } a = 3; a = a + 4 ; , \perp \rangle \Downarrow \langle a \mapsto 7 \rangle}}{\langle \text{int } a = 3; a = a + 4 ; \rangle \Downarrow \langle a \mapsto 7 \rangle}
 \end{array}$$

Proprietăți ale limbajului IMP

- Intuitiv, două instrucțiuni sunt echivalente dacă produc același rezultat în orice stare de execuție a programului.
- Formal, două instrucțiuni c_1 și c_2 sunt **echivalente** (notat $c_1 \sim c_2$) dacă, pentru orice stări σ și σ'

$$\langle c_1, \sigma \rangle \Downarrow \langle \sigma' \rangle \quad \Leftrightarrow \quad \langle c_2, \sigma \rangle \Downarrow \langle \sigma' \rangle$$

Proprietăți ale limbajului IMP

- Intuitiv, două instrucțiuni sunt echivalente dacă produc același rezultat în orice stare de execuție a programului.
- Formal, două instrucțiuni c_1 și c_2 sunt **echivalente** (notat $c_1 \sim c_2$) dacă, pentru orice stări σ și σ'

$$\langle c_1, \sigma \rangle \Downarrow \langle \sigma' \rangle \Leftrightarrow \langle c_2, \sigma \rangle \Downarrow \langle \sigma' \rangle$$

De exemplu, putem arăta următorul rezultat:

Teoremă

$$\text{while (b) } c \quad \sim \quad \text{if (b) } c ; \text{while (b) } c \text{ else } \{ \}$$

Proprietăți ale limbajului IMP

Teoremă (Determinism)

Dacă $\langle c, \sigma \rangle \Downarrow \langle \sigma' \rangle$ și $\langle c, \sigma \rangle \Downarrow \langle \sigma'' \rangle$ atunci $\sigma' = \sigma''$.

Semantica big-step

Avantaje

- Compozitională: arborii de demonstrație sunt compoziționali
- Ușor și relativ eficient de implementat și executat
- Foarte folosită pentru definirea sistemelor de tipuri

Semantica big-step

Avantaje

- Compositională: arborii de demonstrație sunt compoziționali
- Ușor și relativ eficient de implementat și executat
- Foarte folosită pentru definirea sistemelor de tipuri

Dezavantaje

- Lipsa granularității - computația e un monolit
- Greu de capturat nedeterminismul/concurența
- Greu de capturat schimbările de control
- Nemodulară - extensiile solicită modificarea regulilor existente.

Semantica denotațională

Semantica denotațională

- Semantica operațională, ca un interpretor, descrie **cum** să evaluăm un program.
- **Semantica denotațională**, ca un compilator, descrie o traducere a limbajului într-un limbaj diferit cu semantică cunoscută, anume matematica.
- Semantica denotațională definește ce înseamnă un program ca o funcție matematică.

Semantica denotațională

Atribuirea: $x = \text{expr}$

- Asociem expresiilor aritmetice funcții de la starea memoriei la valori:
- Asociem instrucțiunilor funcții de la starea memoriei la starea (următoare) a memoriei.

Semantica denotațională

Atribuirea: $x = \text{expr}$

- Asociem expresiilor aritmetice funcții de la starea memoriei la valori:
 - Funcția constantă $[[1]](s) = 1$
 - Funcția care selectează valoarea unui identificator $[[x]](s) = s(x)$
 - „Morfismul de adunare” $[[e1 + e2]](s) = [[e1]](s) + [[e2]](s)$.
- Asociem instrucțiunilor funcții de la starea memoriei la starea (următoare) a memoriei.
 - $[[x = e]](s)(y) = \begin{cases} s(y), & \text{dacă } y \neq x \\ [[e]](s), & \text{dacă } y = x \end{cases}$

Semantica denotațională

Avantaje și dezavantaje

- + Formală, matematică, foarte precisă
- + Compozițională (morfisme și compuneri de funcții)
- Greu de stăpânit (domeniile devin din ce în ce mai complexe)

Semantica denotațională a lui IMP

```
type Id = String
type State = Id -> Int
type DAEExp = State -> Int   denotStmt :: Stmt -> DStmt
type DBExp = State -> Bool  denotStmt Skip = id
type DStmt = State ->
    State
    denotStmt (s1 :: s2) =
        denotStmt s2 . denotStmt s1
    denotStmt (If c t e) s
denotAExp :: AExp -> DAEExp | denotBExp c s = denotStmt t
denotAExp (Int n) s = n      s
denotAExp (e1 :+: e2) s      | otherwise      = denotStmt e
    = denotAExp e1 s          s
    + denotAExp e2 s          denotStmt (While c b) =
                                fix (\w s ->
denotBExp :: BExp -> DBExp    if denotBExp b s
denotBExp (Bool b) s = b      then w (denotStmt c s)
denotBExp (a1 :<=: a2) s      else s)
    = denotAExp a1 s
    <= denotAExp a2 s
```

Semantica axiomatică

Semantica Axiomatică

Definește triplete (**triplete Hoare**) de forma

$$\{Pre\} S \{Post\}$$

unde:

- S este o instrucțiune (Stmt)
- Pre (precondiție), respectiv $Post$ (postcondiție) sunt aserțiuni logice asupra stării sistemului înaintea, respectiv după execuția lui S

Se asociază fiecărei construcții sintactice Stmt o regulă de deducție care definește recursiv tripletele Hoare descrise mai sus.

Logica Floyd-Hoare pentru IMP

$$(\text{SKIP}) \quad \frac{\cdot}{\{P\} \{\} \{P\}}$$

$$(\text{SEQ}) \quad \frac{\{P\} c1 \{Q\} \quad \{Q\} c2 \{R\}}{\{P\} c1; c2 \{R\}}$$

$$(\text{ASIGN}) \quad \{P[e/x]\} x = e \{P\}$$

$$(\text{IF}) \quad \frac{\{c \wedge P\} t \{Q\} \quad \{\neg c \wedge P\} e \{Q\}}{\{P\} \text{ if } c \text{ then } t \text{ else } e \{Q\}}$$

$$(\text{WHILE}) \quad \frac{\{c \wedge P\} b \{P\}}{\{P\} \text{ while } (c) b \{\neg c \wedge P\}}$$

Semantica statică

Semantică Statică - Motivație

- ☐ Este sintaxa unui limbaj de programare prea expresivă?
- ☐ Sunt programe pe care nu aş vrea să le pot scrie, dar le pot scrie?
- ☐ Putem detecta programe greşite înainte de rulare?

Semantică Statică - Motivație

- Este sintaxa unui limbaj de programare prea expresivă?
- Sunt programe pe care nu aş vrea să le pot scrie, dar le pot scrie?
- Putem detecta programe greşite înainte de rulare?
De exemplu, în IMP, folosirea variabilelor fără a le declara
- Soluție: Sistemele de tipuri

Sisteme de tipuri

La ce folosesc?

- ❑ Descriu programele „bine formate“
- ❑ Pot preveni anumite erori
 - ❑ folosirea variabilelor nedeclarate/neinițializate
 - ❑ detectarea unor bucați de cod inaccesibile
 - ❑ erori de securitate
- ❑ Ajută compilatorul
- ❑ Pot influența proiectarea limbajului

Sisteme de tipuri

- Vom defini o relație $\Gamma \vdash e : T$
- Citim e are tipul T dacă Γ , unde
- Γ — tipuri asociate locațiilor din e

Exemplu

$\vdash \text{ if } \textit{true} \text{ then } \{\} \text{ else } \{\} : \text{stmt}$

$x:\text{int} \vdash x + 13 : \text{int}$

$x:\text{int} \not\vdash x = y + 1 : T$ pentru orice T

IMP: Reguli pentru tipuri

(LOC) $\Gamma \vdash x : \text{int}$ dacă $\Gamma(x) = \text{int}$

(INT) $\Gamma \vdash n : \text{int}$ dacă $n \in \mathbb{Z}$

(OP+)
$$\frac{\Gamma \vdash e_1 : \text{int} \quad \Gamma \vdash e_2 : \text{int}}{\Gamma \vdash e_1 + e_2 : \text{int}}$$

(BOOL) $\Gamma \vdash b : \text{bool}$ dacă $b \in \{\text{true}, \text{false}\}$

(OP \leq)
$$\frac{\Gamma \vdash e_1 : \text{int} \quad \Gamma \vdash e_2 : \text{int}}{\Gamma \vdash e_1 \leq e_2 : \text{bool}}$$

(ATtrib)
$$\frac{\Gamma \vdash e : \text{int}}{\Gamma \vdash x = e ; : \text{stmt}} \quad \text{dacă } \Gamma(x) = \text{int}$$

(SECV)
$$\frac{\Gamma \vdash c_1 : \text{stmt} \quad \Gamma \vdash c_2 : \text{stmt}}{\Gamma \vdash c_1 \quad c_2 : \text{stmt}}$$

(IF)
$$\frac{\Gamma \vdash c : \text{bool} \quad \Gamma \vdash t : \text{stmt} \quad \Gamma \vdash e : \text{stmt}}{\Gamma \vdash \text{if } c \text{ then } t \text{ else } e : \text{stmt}}$$

(WHILE)
$$\frac{\Gamma \vdash c : \text{bool} \quad \Gamma \vdash b : \text{stmt}}{\Gamma \vdash \text{while } (c) b : \text{stmt}}$$



Pe săptămâna viitoare!