Iuliana Georgescu Bogdan Alexe Opțional Informatică, anul 3

Concepte și aplicații în Vederea Artificială Laborator 1

Objectiv:

Matlab este un pachet de programe dedicat calcului matriceal și reprezentărilor grafice. Scopul acestui laborator este însușirea comenzilor de bază în Matlab.

1.1 Însușirea comenzilor de bază

Citiţi documentul "Introducere_în_Matlab.pdf" ce însoţeşte acest laborator. Deschideţi o sesiune în Matlab şi testaţi comenzile descrise în documentul .pdf în fereastra de comandă. Încercaţi astfel să vă familiarizaţi cu Matlab şi cu tehnicile optime de programare a calcului matriceal.

1.2 Operații cu o matrice de intensități

Fie A o matrice de dimensiuni 100×100 de tipul uint8 obținută astfel:

$$A = imresize(rgb2gray(imread('football.jpg')), [100, 100]);$$

ce corespunde unei imagini de intensități. Scrieți codul Matlab (încercați să evitați folosirea instrucțiunii repetitive *for*) ce rezolvă următoarele cerințe:

- (a) Sortați elementele/intensitățile din matricea A (folosiți funcția sort), punând elementele sortate în vectorul x de dimensiuni 10000×1 (10000 de linii, o coloană). Plotați apoi valorile din x (ca funcție de indecșii lui x).
- (b) Afișați histograma care conține intensitățile din *A* grupate în 32 de intervale (folosiți funcția *hist*).
- (c) Afişaţi submatricea din A de dimensiuni 50×50 care corespunde sfertului matricei A din partea dreapta-jos.
- (d) Aflați pragul de intensitate t cu proprietatea următoare: jumătate din elementele matricei A au o valoare $\leq t$ (puteți folosi funcția median).
- (e) Creați și afișați matricea/imaginea B, de aceleași dimensiuni ca matricea A obținută din A astfel: fiecare pixel din B are culoarea albă (intensitate = 255) dacă pixelul corespunzător din A are intensitatea $\geq t$, altfel are culoarea neagră (intensitate = 0).

- (f) Creaţi şi afişaţi matricea/imaginea C, de aceleaşi dimensiuni ca matricea A obţinută din A astfel: fiecare pixel din C are intensitatea egală cu pixelul corespunzător din A din care se scade intensitatea medie a imaginii A; pixelii astfel obţinuţi cu intensitatea < 0 vor fi setaţi ca având intensitatea = 0.
- (g) Folosiți funcțiile *min* și *find* pentru a afla care este intensitatea minimă *y* din imaginea *A*. Puneți această valoare în *y*, și setați *l* linia în care apare *y* și *c* coloana în care apare *y*. Dacă *y* apare de mai multe ori atunci *l* și *c* vor fi vectori corespunzători tuturor pozițiilor apariției lui *y*.

1.3 Imaginea medie a unei colecții de imagini

O colecție de imagini similare poate fi descrisă prin imaginea ei medie. Figura 1 ilustrează patru astfel de imagini medii, foarte sugestive pentru descrierea fiecărei colecții în parte. Scopul acestui exercițiu este de a scrie o funcție Matlab ce realizează o operație similară.



Figura 1: Exemple de imagini medii ale unor colecții de imagini similare.

Downloadați arhiva *colectiiImagini.zip* ce însoțește acest laborator. Arhiva conține două colecții de imagini grupate în două directoare: *set1* și *set2*. Toate imaginile din fiecare colecție au aceleași dimensiuni și conțin un obiect centrat al aceleași clase de obiecte (set1 - vapor, set2 - avion).

Scrieți o funcție Matlab care, pentru o colecție de imagini dată, realizează următoarele:

- a) calculează imaginea medie color a colecției (imgColor);
- b) calculează imaginea medie de intensitate a colecției (imgGray);
- c) calculează matricea X, fiecare element X(i,j) al matricei reprezintă deviaţia standard a intensităţilor pixelilor (i,j) din imaginile de intensitate corespunzătoare imaginilor colecţiei;
- d) afişează cele trei imagini (imgColor, imgGray, X) calculate.

Funcția ar trebui să arate astfel:

function [imgColor, imgGray, X] = colectieImagini(dirPath);

unde dirPath reprezintă directorul unde se afla colecția de imagini.

Aplicați funcția scrisă pentru a obține imaginile pentru cele două colecții. Afișați imaginile și comentați felul în care arată.

Funcții folositoare: mean, std, rgb2gray, dir, imshow, imagesc, subplot, title.

Următorul fragment de cod poate fi folosit pentru a citi toate imaginile cu extensia .jpg din directorul set1:

```
filelist = dir('set1/*.jpg');
for idxImg = 1:length(filelist)
   imgName = ['set1/' filelist(idxImg).name];
   nextImg = imread(imgName);
   ...
end
```