

# README

**1.El uso de la arquitectura:** se utilizo la arquitectura Modelo Vista Controlador ya que todos los flujos están estructurados en el ViewController, el cual administra el ciclo de vida de la pantalla y sus componentes, y se mantiene la independencia entre capas.

**2.Patrón de diseño:** se utilizo el patron observer ya que permite observar los cambios realizados por un objeto o clase, ya que estos cambios afectan el comportamiento del objeto observado.

**3.Persistencia de datos:** se utiliza Core Data es un buen repositorio que ayuda a guardar la información de una app sin internet, ayuda a agrupar, y organizar la información almacenada, ayuda a almacenar la información por objetos y así evitamos realizar queries complejos para mandar a llamar la información.

**4.El consumo del servicio:** se creo el modelo para consumir la información, el modelo permitirá decodificar el JSON de la API, en otra clase llamada Networking se crea la variable @Published donde se instancia la estructura de datos que mandamos a llamar, iniciando en vacío el arreglo. Se creo la función fetchData(), donde se declara la url, y se pasa a la dataTask.

Después se decodifican los datos que se obtuvieron, los cuales están en formato JSON, utilizando JSONDecoder y se decodificaron.