# Cloud computing

Tema 2. Fundamentos (Parte I)

© 2023 Javier Esparza Peidro - jesparza@dsic.upv.es

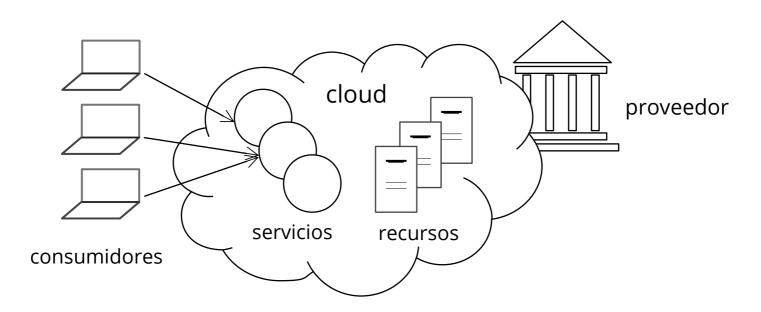
### Contenido

- Introducción
- SOA
  - Servicios
  - Principios de diseño
  - Servicios RESTful
- Virtualización
  - Virtualización hardware
  - Libvirt
- Contenedores
  - Docker

# Introducción

#### El modelo

 Cloud computing es un modelo computacional que proporciona recursos computacionales a través de servicios



### Introducción

#### El modelo

- Cloud computing es un modelo computacional que proporciona recursos computacionales a través de servicios
- Los recursos computacionales se implementan con técnicas de virtualización
- Los servicios se organizan en arquitecturas orientadas a servicios (SOA)
- La virtualización y las arquitecturas SOA son 2 tecnologías esenciales (key enablers) para habilitar cloud computing

### SOA

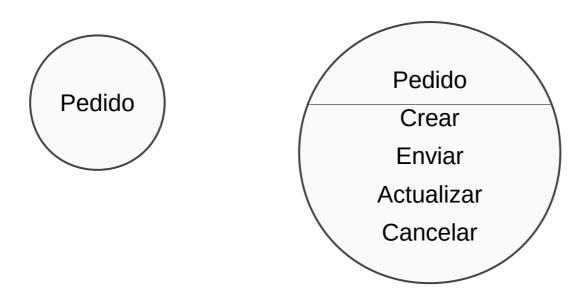
### ¿Qué es?

- En cloud computing los recursos computacionales son accedidos a través de servicios
- Arquitecturas SOA: romper sistema en subsistemas independientes, llamados servicios
- Cada servicio publica una interfaz
- Existen distintas aproximaciones y tecnologías: servicios web, REST, gRPC, GraphQL, ...

# Orientación a servicios

#### Servicios

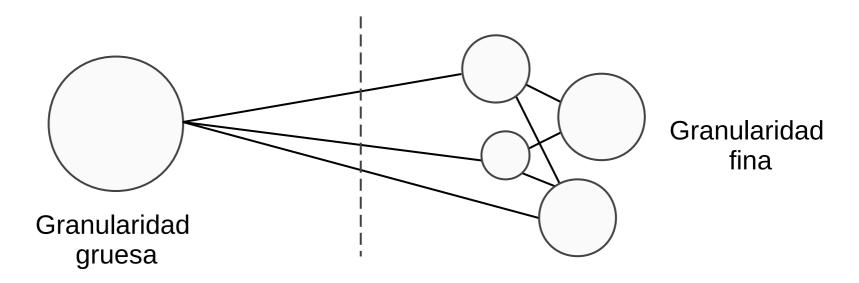
- Fragmento de software que ofrece una colección de capacidades, que se describen en un contrato de servicio
- Las capacidades están relacionadas por un contexto funcional común (cohesión)



# Orientación a servicios

#### Servicios

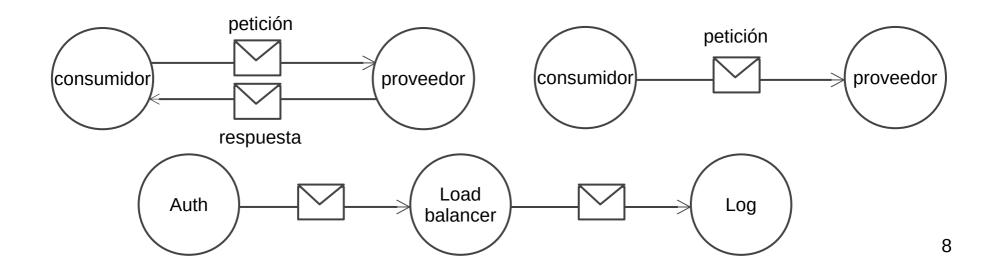
- Granularidad fina vs gruesa: funciones muy concretas y acotadas vs con gran alcance
- Se recomienda granularidad gruesa para simplificar la arquitectura y optimizar comunicaciones



# Orientación a servicios

#### Servicios

- Consumidor vs proveedor
- Comunicación (síncrona vs asíncrona) por paso de mensajes
- Comunicación directa o mediante intermediarios (agentes)



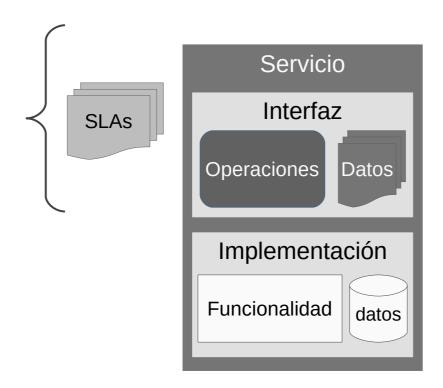
#### Principios de diseño

- Prácticas generalizadas y aceptadas para obtener arquitecturas SOA con características deseables
- Se identifican 8 principios interrelacionados
  - 1. Contrato de servicio estándar
  - 2. Bajo acomplamiento
  - 3. Abstracción
  - 4. Reusabilidad

- 5. Autonomía
- 6. Sin estado
- 7. Descubrimiento
- 8. Composición

### Principios de diseño (8)

- 1. Contrato de servicio estándar
- Debe describir las capacidades, limitaciones, interfaz (API), garantías de servicio (QoS), ...



### Principios de diseño (8)

#### 2. Bajo acoplamiento

- El contrato desacopla interfaz de implementación
- Además, no impone dependencias sobre el consumidor, ni sobre la implementación
- El servicio evoluciona de manera independiente

#### 3. Abstracción

- El contrato no contiene detalles de implementación
- Se favorece la reutilización y evolución independiente de la implementación

### Principios de diseño (8)

#### 4. Reusabilidad

- Las capacidades expuestas son genéricas y pueden reutilizarse en distintos procesos/tecnologías
- Servicios de entidad/utilidad vs de tarea

#### 5. Autonomía

- Auto-gobierno, control sobre el entorno, recursos, sin dependencias externas
- El servicio es más predecible y fiable, evoluciona de manera independiente

### Principios de diseño (8)

#### 6. Sin estado

- Delegar almacenamiento a entidad externa (aumenta acoplamiento y reduce autonomía)
- Minimiza el consumo de recursos y favorece escalabilidad

#### 7. Descubrimiento

Contratos con metadatos para habilitar descubrimiento en repositorios

#### Principios de diseño (8)

- 8. Composición
  - Fácilmente agregables en servicios compuestos
  - Depende en gran medidad del resto de principios

### ¿Qué es?

- Los servicios RESTful surgen como alternativa a los servicios web (SOAP), basados en XML
- SOAP es muy potente, pero muy complejo, y poco eficiente
- Servicios RESTful:
  - Permiten gestionar colección recursos remotos
  - Simple, eficiente y con tecnologías estándar
  - Verifican los objetivos de las arquitecturas REST

### Hoja de ruta

- Principios de arquitectura
- El protocolo HTTP
- El contrato de servicio
- Implementación con Python
- Consumo de servicios

- REST: Representational State Transfer
- Aparece por primera vez en la <u>tesis doctoral</u> de Roy Fielding
- Originalmente se refería a un conjunto de principios de arquitectura, aprendidos de WWW
- Actualmente se utiliza para describir cualquier interfaz remota que use HTTP como protocolo de comunicación

- Cliente-servidor
- Sin estado
- Cache
- Interfaz uniforme
- Sistema a capas
- Código bajo demanda

- Un servicio RESTful verifica los principio REST, y sigue las siguientes reglas:
  - Envuelve una colección de recursos. Cada recurso posee un identificador-URI único
  - Recursos se manipulan a través de representaciones: los datos son documentos
  - Múltiples representaciones por recurso (XML,JSON,...)
  - Recursos accedidos por operaciones CRUD
  - Proveedor sin estado

- Propiedades de las arquitecturas REST:
  - Rendimiento
  - Escalabilidad
  - Simplicidad
  - Modificabilidad
  - Visibilidad
  - Portabilidad
  - Fiabilidad

#### HTTP

- Protocolo de transporte habitual en RESTful
- Protocolo de comunicación sin estado que permite la transferencia/manipulación de recursos en Internet
- Los recursos se representan por medio de URLs (Uniform Resource Locator)

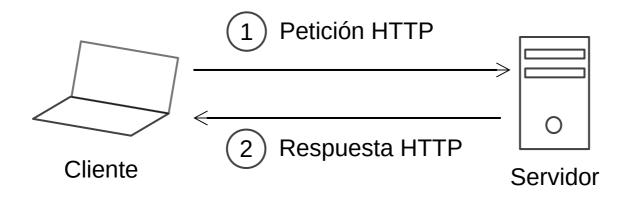
esquema://máquina:puerto/path?query#fragmento

http://ejemplo.com/data/api/user/username?kind=alumno

 Soporta distintos tipos de operaciones sobre recursos: GET, POST, PUT, DELETE, etc.

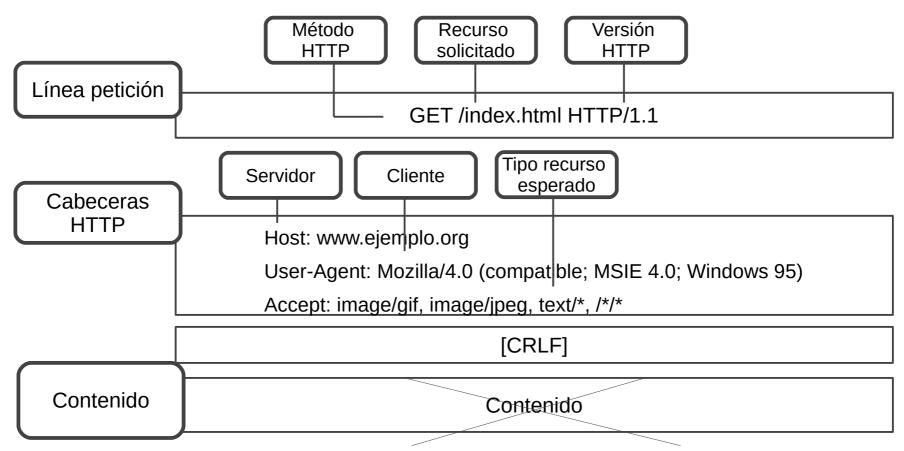
#### HTTP

Petición/respuesta HTTP



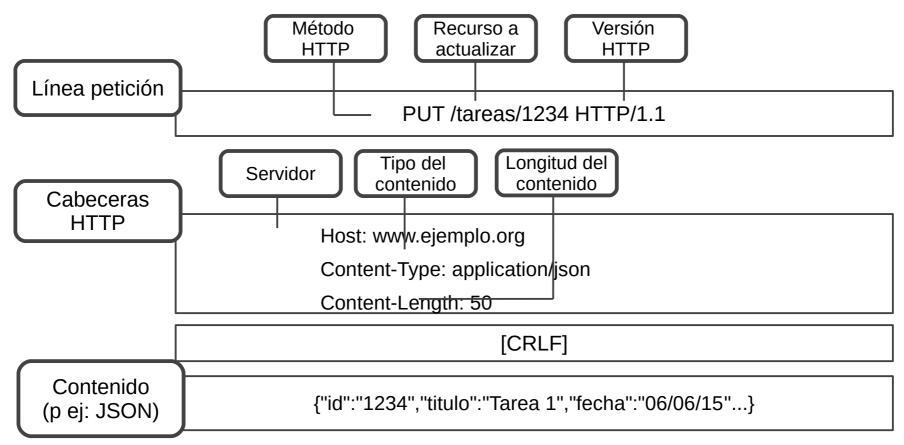
#### $\mathsf{HTTP}$

Petición HTTP de recuperación



#### $\mathsf{HTTP}$

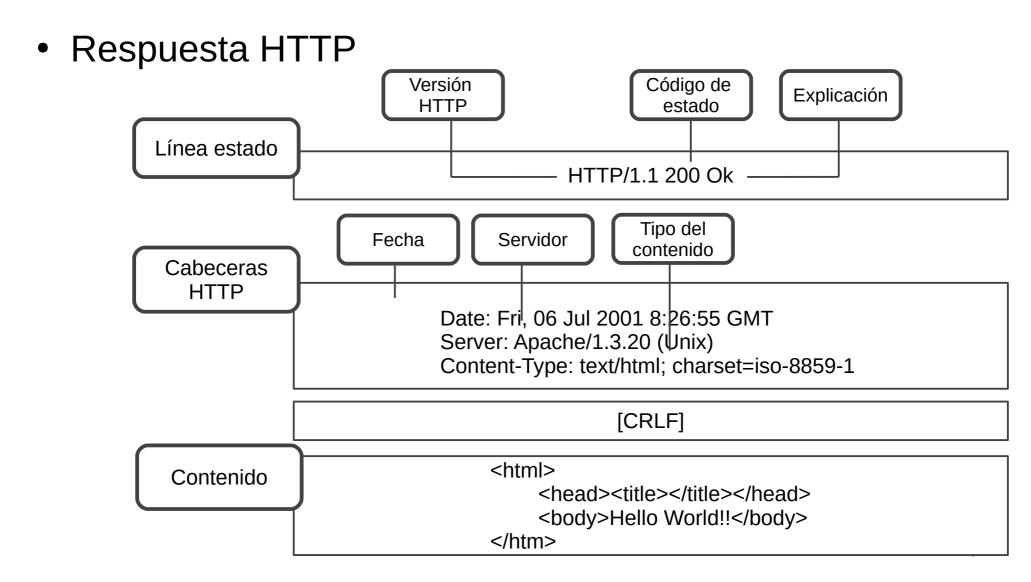
Petición HTTP de actualización



#### HTTP

- <u>Cabeceras</u> soportadas en una petición HTTP
  - Accept, Accept-Charset, Accept-Encoding, Accept-Language, Accept-Datetime, Authorization, Connection, Cookie, Content-Length, Content-MD5, Content-Type, Date, Expect, From, Host, If-Match, If-Modified-Since, If-None-Match, If-Range, If-Unmodified-Since, Max-Forwards, Origin, Proxy-Authorization, User-Agent, ...

#### HTTP



#### HTTP

Códigos de error HTTP:



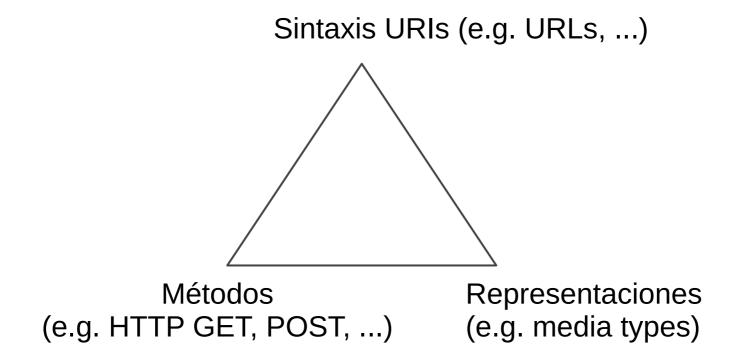
- 1xx (información)
- 2xx (éxito)
- 3xx (redirección)
- 4xx (error causado por cliente)
- 5xx (error causado por servidor)

#### HTTP

- <u>Cabeceras</u> soportadas en una respuesta HTTP
  - Access-Control-Allow-Origin, Accept-Patch, Accept-Ranges, Age, Allow, Cache-Control, Connection, Content-Disposition, Content-Encoding, Content-Language, Content-Length, Content-Location, Content-MD5, Content-Range, Content-Type, Date, Expires, Last-Modified, Link, Location, Proxy-Authenticate, Retry-After, Server, Set-Cookie, Status, WWW-Authenticate, ...

#### Contrato de servicio

Queda determinado por 3 elementos



#### Contrato de servicio > Identificadores

```
{scheme}://{authority}{path}?{query}
```

- Los IDs se construyen a partir de una URI base
- Nombres, no acciones
- Minúsculas, '-' en lugar de '\_'
- Subcolecciones con '/'
- Filtrado con '?'
- Versiones

```
http://www.example.org/users/{userId}
http://www.example.org/users/{userId}/accounts/{accountId}
http://www.example.org/users?name=Pepe
http://www.example.org/v1/users
```

#### Contrato de servicio > Métodos

- Determinan las operaciones sobre los recursos
- Genéricas CRUD (Create-Read-Update-Delete)
- Se reaprovechan los métodos HTTP
  - GET: recupera un recurso o colección
  - POST: crea un nuevo recurso en colección
  - PUT: actualiza un recurso en colección
  - DELETE: elimina un recurso de colección

#### Contrato de servicio > Representaciones

 Determina los tipos de datos (media types) que utilizan las operaciones del contrato

```
type/subtype [; parameter]
```

- En HTTP se usan las cabeceras
  - Accept: en peticiones, determina el tipo esperado
  - Content-Type: en peticiones/respuestas, determina el tipo de contenido

```
Accept: text/html; charset=UTF-8
```

Content-Type: application/json

#### Contrato de servicio > Representaciones

- JSON (JavaScript Object Notation)
  - Formato de datos basado en texto, eficiente, para almacenamiento/trasferencia de datos
  - Soporta los tipos de datos: number, boolean, string, null, object, array

```
conv = {'id': 1, 'title': 'family', 'owner': True, 'date': None,
'mesages': [{'id': 1, 'content': 'hello'}, {'id': 2, 'content':
'bye'}]}
import json
the_json=json.dumps(conv)

conv = json.loads(the_json)

'{"id": 1, "title": "family", "owner": true, "date": null,
"mesages": [{"id": 1, "content": "hello"}, {"id": 2, "content": "bye"}]}'
```

Contrato de servicio > Ejemplo

Servicio que sirva tareas

/mistareas/tareas

#### Contrato de servicio > Ejemplo

#### Servicio que sirva tareas

/mistareas/tareas

 HTTP POST: se crea una nueva tarea con el contenido especificado en la petición HTTP

#### Contrato de servicio > Ejemplo

#### Servicio que sirva tareas

/mistareas/tareas

- HTTP POST: se crea una nueva tarea con el contenido especificado en la petición HTTP
- HTTP DELETE: elimina una tarea con la url especificada en la petición HTTP

Req: HTTP DELETE /mistareas/tareas/1234

Resp: 204 - No Content

### Contrato de servicio > Ejemplo

#### Servicio que sirva tareas

- HTTP POST: se crea una nueva tarea con el contenido especificado en la petición HTTP
- HTTP DELETE: elimina una tarea con la url especificada en la petición HTTP
- HTTP PUT: modifica una tarea. La tarea y los datos se especifican en la petición HTTP

### Contrato de servicio > Ejemplo

#### Servicio que sirva tareas

- HTTP POST: se crea una nueva tarea con el contenido especificado en la petición HTTP
- HTTP DELETE: elimina una tarea con la url especificada en la petición HTTP
- HTTP PUT: modifica una tarea. La tarea y los datos se especifican en la petición HTTP
- HTTP GET: recupera la/s tarea/s que corresponde/n con la url especificada en la petición HTTP

```
Req: HTTP GET /mistareas/tareas
```

```
Resp: 200 - 0k
[{"id":"1","titulo":"Tarea 1"},
{"id":"2","titulo":"Tarea 2"}]
```

### Contrato de servicio > Ejemplo

#### Servicio que sirva tareas

- HTTP POST: se crea una nueva tarea con el contenido especificado en la petición HTTP
- HTTP DELETE: elimina una tarea con la url especificada en la petición HTTP
- HTTP PUT: modifica una tarea. La tarea y los datos se especifican en la petición HTTP
- HTTP GET: recupera la/s tarea/s que corresponde/n con la url especificada en la petición HTTP

```
Resp: 200 – 0k
Req: HTTP GET /mistareas/tareas/123 {"id":"1","titulo":"Tarea 1"}
```

### Contrato de servicio > Ejemplo

#### Servicio que sirva tareas

- HTTP POST: se crea una nueva tarea con el contenido especificado en la petición HTTP
- HTTP DELETE: elimina una tarea con la url especificada en la petición HTTP
- HTTP PUT: modifica una tarea. La tarea y los datos se especifican en la petición HTTP
- HTTP GET: recupera la/s tarea/s que corresponde/n con la url especificada en la petición HTTP

```
Req: HTTP GET /mistareas/tareas?
titulo=xxx&fecha=xxx
```

#### Flask

- https://flask.palletsprojects.com/
- Framework minimalista para construir aplicaciones web en el servidor con Python
- Posee múltiples extensiones
- Instalación en entorno virtual

```
> python3 -m venv venv
> source venv/bin/activate
(venv) > pip install flask
```

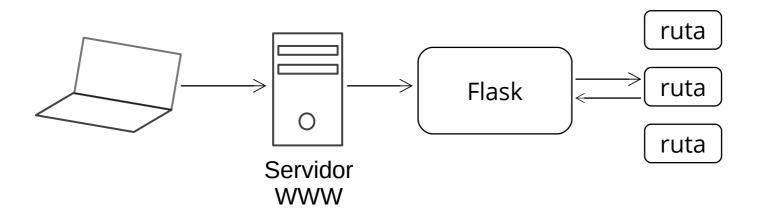
#### Flask

Ejemplo rápido

```
<u>hello.py</u>
from flask import Flask
app = Flask(__name___)
@app.route('/')
def index():
  return '<h1>Hello World!</h1>'
(venv) > export FLASK_APP=hello.py
(venv) > export FLASK_DEBUG=1
(venv) > flask run
(venv) > flask --app hello --debug run
```

#### Rutas

 Flask mapea URLs a funciones que generan respuesta: rutas



#### Rutas

- Se definen utilzando el decorador @app.route('url' [,opts])
- Todas las rutas registradas están disponibles en app.url\_map

```
@app.route('/hello')
def hello(): return '<h1>Hello World!</h1>'
@app.route('/bye')
def bye(): return '<h1>Bye World!</h1>'
```

#### Rutas > métodos HTTP

- Por defecto una ruta sirve peticiones HTTP GET/HEAD/ OPTIONS
- Es posible servir otras peticiones HTTP con methods

```
@app.route('/', methods=['GET','POST','PUT','DELETE'])
def index():return '<h1>Hello World!</h1>'
```

### Rutas > rutas dinámicas (paramétricas)

- Se define un parámetro <param> en la URL
- Representa una colección de URLs
- El parámetro se recibe como string en la función manejadora
- El parámetro se puede convertir a otro tipo

```
@app.route('/user/<name>')
def user(name):
    return '<h1>Hello, {}!</h1>'.format(name)
@app.route('/user/<int:userId>')
def user(userId):
    return f'User {userId}'
```

#### Petición

- Flask crea un contexto de ejecución para cada petición
- flask.request contiene toda la info de la petición actual

```
from flask import request
@app.route('/')
def index():
   request.method
   request.url
   request.headers.get('User-Agent')
   request.args.get('param')
   request.get_data()
   request.get_json()
```

### Respuesta

- Flask crea una respuesta a partir del valor devuelto por la función manejadora
- str → text/html; dict, list → application/json

```
@app.route('/')
def index():return '<h1>Hello World!</h1>'
@app.route('/user/<name>', methods=['POST'])
def user(name): return {'name': name}
```

### Respuesta

- Es posible controlar cualquier aspecto de la respuesta, devolviendo (resp, status), (resp, status, headers)
- Más control utilizando <u>flask.make response()</u>

```
@app.route('/')
def index(): return '<h1>Bad Request</h1>', 400

from flask import make_response
@app.route('/')
def index():
    response = make_response('<h1>cookie!</h1>')
    response.set_cookie('answer', '42')
    return response
```

#### **Errores**

- Flask detecta excepciones y devuelve errores automáticamente
- Más control utilizando <u>@app.errorhandler(status)</u>
- Para abortar petición en curso <u>abort(status)</u>

```
@app.errorhandler(404)
def page_not_found(e):
    return '<h1>Not found!</h1>', 404

from flask import abort
@app.route("/")
def index():
    if error: abort(404)
```

### Implementación API RESTful

Conjunto de rutas que implementan API RESTful

```
from flask import Flask
app = Flask(__name___)
@app.route('/myapp/tasks')
def listTasks(): ...
@app.route('/myapp/tasks/<taskId>')
def getTaskById(taskId): ...
@app.route('/myapp/tasks', methods=['POST'])
def addTask(): ...
@app.route('/myapp/tasks/<taskId>', methods=['PUT'])
def updateTask(taskId): ...
@app.route('/myapp/tasks/<taskId>',
methods=['DELETE'])
def deleteTask(taskId): ...
                                                    51
```

### Implementación API RESTful

- Cada manejador de ruta
  - 1. Procesa la información de entrada
  - 2. Genera la información de salida

#### Procesar información de entrada

- Si es HTTP GET:
  - La URL en <u>request.url</u> ó <u>request.path</u>
  - Datos de la query en <u>request.query\_string</u> ó <u>request.args</u>

```
from flask import Flask, request
app = Flask(__name__)

@app.route('/myapp/users', methods=['GET'])
def users():
   name = request.args['name']
   surname = request.args['surname']
```

#### Procesar información de entrada

- Si NO es HTTP GET:
  - Datos en cuerpo del mensaje con <u>request.get\_data()</u> ó <u>request.get\_ison()</u>

```
POST /myapp/tasks HTTP/1.1
Host: www.ejemplo.org
Content-Type: application/json
Content-Length: 50

{"id": "1234", "title": "Tarea 1", "date": "06/06/15"...}
```

#### Procesar información de entrada

- Si NO es HTTP GET:
  - Datos en cuerpo del mensaje con <u>request.get\_data()</u> ó <u>request.get\_ison()</u>

```
from flask import Flask, request
app = Flask(__name__)

@app.route('/myapp/tasks', methods=['POST'])
def addTask():
   task = request.get_json()
   print(f"id:{task['id']}")
   print(f"titulo:{task['title']}")
   return 'OK', 200
```

#### Procesar información de entrada

Las rutas dinámicas son muy comunes para consultas

```
from flask import Flask, request
app = Flask(__name__)

@app.route('/myapp/tasks/<taskId>')
def getTaskById(taskId):
    print(f'id:{taskId}')
```

#### Generar información de salida

Si es una consulta se devuelve el objeto

```
@app.route('/myapp/tasks/<taskId>')
def getTaskById(taskId):
   return {'id': taskId}
```

• Si es una eliminación, no se devuelve contenido

```
@app.route('/myapp/tasks/<taskId>',methods=['DELETE'])
def removeTask(taskId):
   removeTaskInDB(taskId)
   return '', 204
```

#### Consumo de servicios

- Únicamente es necesario contar con un cliente HTTP
- Peticiones HTTP GET: navegador web
- Otras peticiones: <u>Postman</u>, <u>Insomnia</u>, ...
- En Python:
  - Módulo <a href="http://http.client">http.client</a>
  - HTTP para humanos con requests

### Consumo de servicios > requests

Instalar

```
> pip install requests
```

Petición

```
import requests
resp = requests.get(url,params=None)
resp = requests.post(url,data=None,json=None)
resp = request.put(url,data=None,json=None)
resp = request.delete(url)
```

### Consumo de servicios > requests

Respuesta

```
resp.status_code
resp.headers
resp.content
resp.text
resp.json()
```

### Consumo de servicios > requests

Ejemplos



### Ejercicio 1

- Servicio RESTful que gestione contactos
- Cliente CLI que se comunique con el servicio

