Cloud computing

Tema 2. Fundamentos

© 2021 Javier Esparza Peidro - jesparza@dsic.upv.es

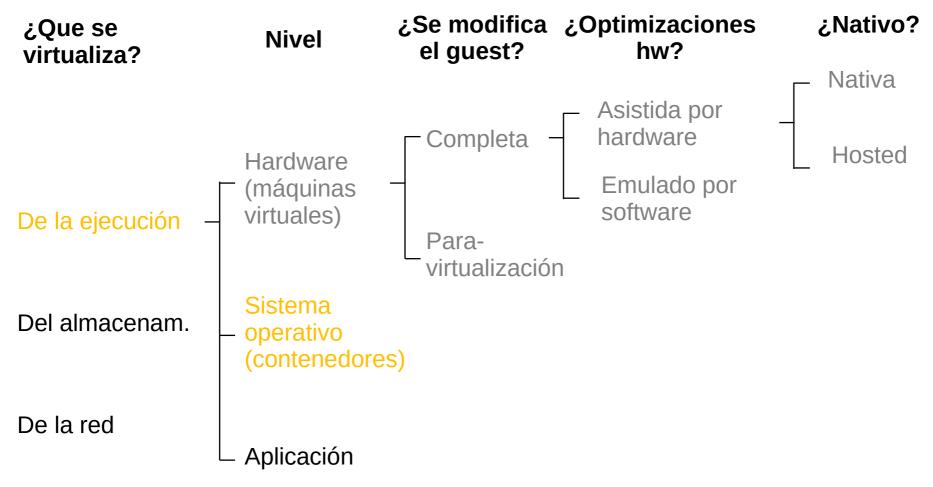
Contenido

- Introducción
- SOA
 - Servicios
 - Principios de diseño
 - Servicios RESTful
- Virtualización
 - Virtualización hardware
 - Libvirt
- Contenedores
 - Docker

Virtualización del sistema operativo

Virtualización del sistema operativo

No completa

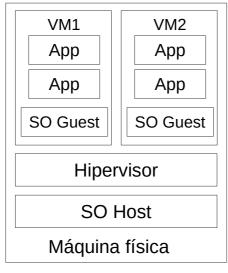


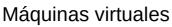
¿Qué es?

- Es un paquete autocontenido que contiene un entorno de ejecución completo: código, dependencias, ficheros, etc.
- Cuando se ejecuta, es un proceso aislado del resto, no se ven entre sí
- OCI (Open Container Initiative)

¿Qué es?

- Virtualización a nivel de sistema operativo
- Todos los contenedores comparten el núcleo del sistema operativo: son máquinas virtuales ligeras!!!







Contenedores

Ventajas

- Consumo de recursos muy bajo: cientos de contenedores por máquina física
- Es posible reproducir el mismo entorno (mismas herramientas, librerías, etc.) en todo momento
- Muy útil en Devops, todo el mundo trabaja en el mismo entorno de ejecución
- Muy útil en producción: se despliega el mismo entorno en cualquier plataforma

Secretos principales

- Kernel de Linux:
 - Linux namespaces: particionado de recursos
 - Cgroups: limitar consumo de recursos
- Sistemas de ficheros estructurados en capas
- Gestionar estos instrumentos es complejo
- Existen soluciones que simplifican la gestión de contenedores: LXC, Docker



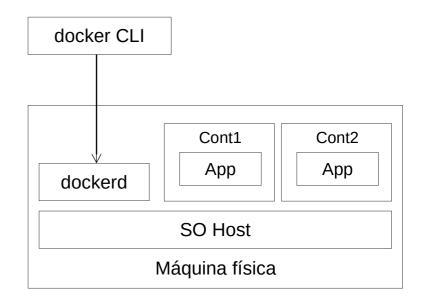
https://www.docker.com/

Introducción

- Docker Desktop vs <u>Docker Engine</u>
- Es la tecnología de contenedores más utilizada
- Proporciona herramientas muy útiles para trabajar con contenedores, utilizando por debajo las herramientas del núcleo de Linux (Linux namespaces, cgroups) y sistemas de ficheros a capas
- Disponible en distintos sistemas operativos

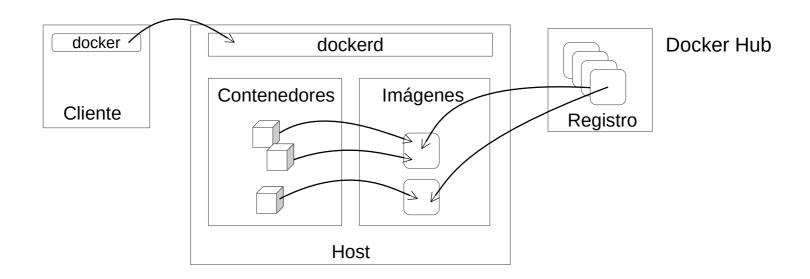
Introducción

- Solución cliente-servidor
- Demonio dockerd
 - Se ejecuta como root
 - Publica API RESTful
 - Gestiona los contenedores
- Herramienta CLI docker
 - Envía comandos a dockerd



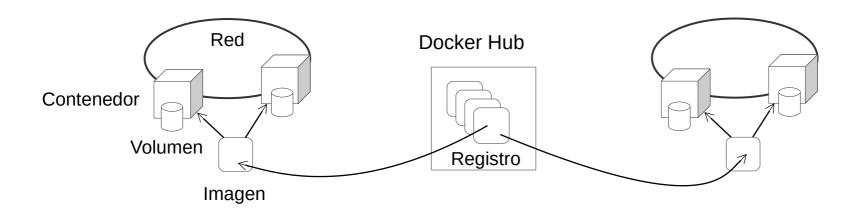
Conceptos básicos

- Un contenedor es un proceso aislado
- Cada contenedor se crea a partir de una imagen
- Las imágenes se descargan de un registro



Conceptos básicos

- Los contenedores se conectan entre sí por medio de redes
- Los contenedores almacenan datos en volúmenes



Hola de ruta

- Contenedores
- Redes
- Almacenamiento
- Imágenes

Contenedores > Ejemplo

- > docker run hello-world
- 1. Conecta con el Docker Hub y descarga la imagen
- 2. Instala la imagen localmente
- 3. Crea un contenedor a partir de la imagen
- 4. El contenedor se ejecuta y finaliza
- > docker run hello-world
- 1. Crea un contenedor a partir de la imagen
- 2. El contenedor se ejecuta y finaliza

Contenedores > Docker Hub

- Los contenedores se crean a partir de imágenes
- Podemos obtener las imágenes de distintas fuentes
 - Un fichero
 - Un registro de imágenes privado
 - El Docker Hub
 - Imágenes estándar (e.g. hello-world, debian, mongo, ...) vs imágenes de usuario (e.g. microsoft/aspnet, jboss/wildfly, ...)

Contenedores > Comandos

- > docker container --help
- Arrancar un contenedor
- > docker [container] run [--rm][--name <name>]
- > docker run [cmd]
- Listar contenedores
- > docker container ls [-a] / docker ps [-a]
- Eliminar contenedor
- > docker [container] rm [--force] <cont>

Contenedores > Comandos

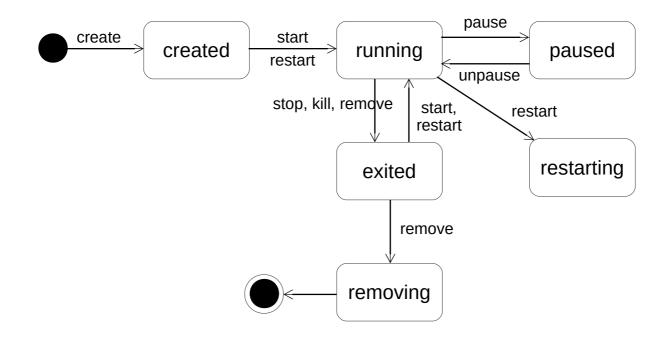
- Modo interactivo (captura entrada y terminal)
- > docker run -it
 Ctrl+P Ctrl+Q
- > docker [container] attach <cont>
- Modo detached (en background)
- > docker run -d

Contenedores > Comandos

- Inspeccionar contenedores
- > docker [container] inspect <cont>
- Inspeccionar salida
- > docker [container] logs [--tail n] <cont>
- Ejecutar comando
- > docker [container] exec <cont> <cmd>
- Pasar variables de entorno
- > docker run -e <VAR>=<VALUE>

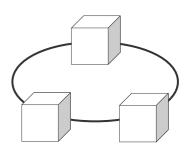
Contenedores > Ciclo de vida

- > docker [container] create
- > docker [container]
 start/pause/unpause/restart/stop/rm <cont>



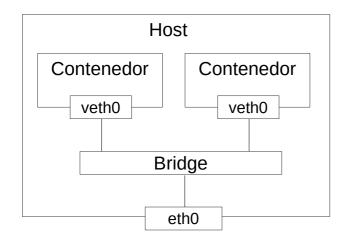
Redes

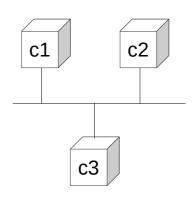
- Interconectan a los contenedores
- Tipos
 - bridge: varios contenedores en una red local
 - host: se fusiona el contenedor con el host
 - none: no hay red
 - etc.
- Listar las redes
- > docker network ls



Redes > Bridge

- Red interna privada, con conectividad hacia afuera
- No se puede recibir tráfico del exterior



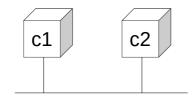


Redes > Bridge

- Existe una red bridge por defecto a la que se conectan todos los contenedores
- Se pueden crear nuevas redes bridge de usuario
- > docker network create <net>
- Conectar contenedores nuevos
- > docker run --network <net> <image>
- (Des)Conectar contenedores ya arrancados
- > docker network (dis)connect <net> <container>

Redes > Bridge

• Ejemplo: diseñar una red con dos contenedores



- > docker network create mynet
- > docker run -it --name c1 --network mynet debian
- > docker run -it --name c2 --network mynet debian

Redes > Puertos

- Los puertos de un contenedor no son visibles desde fuera
- Mapear puertos de un contenedor en el host
- > docker run -p <p-host>:<p-container> <image>
- Consultar puertos mapeados
- > docker port <container>

Redes > Puertos

- Ejemplo: crear un contenedor Nginx (servidor web) y mapear puertos
- > docker run --name nginx -p 8080:80 nginx
- > docker port nginx

Redes > Host

- El contenedor y el host comparten la misma pila de red
- Todo lo que publica el contenedor es visible desde fuera
- > docker run --network host <image>

Almacenamiento

- Por defecto todos los ficheros creados/modificados por un contenedor son temporales
- Dos mecanismos de persistencia
 - Volúmenes: los datos son gestionados por Docker
 - Mounts: los datos se guardan en un directorio del host
- Es más recomendable trabajar con volúmenes

Almacenamiento > Volúmenes

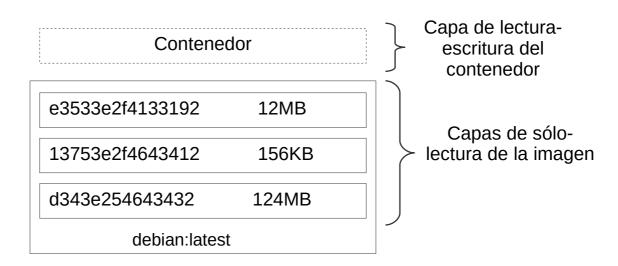
- Los datos se guardan en /var/lib/docker/volumes
- Crear volumen
- > docker volume create <vol>
- > docker run -v <vol>:<path>
- Listar volúmenes
- > docker volume ls
- Eliminar volumen
- > docker volume rm <vol>

Almacenamiento > Mounts

- Los datos se montan directamente desde el host
- > docker run -v <path-host>:<path-cont>
- Útil para compartir datos/ficheros con el host
- Compromete la portabilidad del contenedor

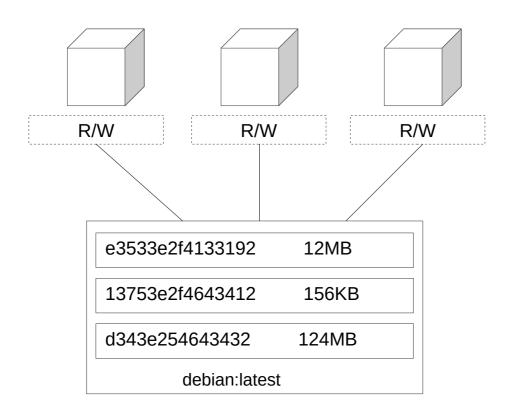
Imágenes

- Cada contenedor se crea a partir de una imagen
- Una imagen se compone de una pila de capas de sólo lectura
- El contenedor añade una capa fina de lectura-escritura



Imágenes

 Todos los contenedores con la misma imagen comparten todas las capas de sólo-lectura



Imágenes > Comandos

- Instalar una imagen del Docker Hub
- > docker [image] pull <image>
- Listar imágenes
- > docker image ls / docker images
- Eliminar imágenes
- > docker image rm <image> / docker rmi <image>

Imágenes > Crear una imagen

- De manera interactiva
- A partir de un fichero Dockerfile

Imágenes > Crear una imagen

- De manera interactiva
 - Descargar una imagen base y crear contenedor
 - En el contenedor efectuar los cambios que se desee
 - Comprobar los cambios efectuados
 - > docker diff <container>
 - Confirmar la nueva capa del contenedor
 - > docker commit [-a] [-m] <container> <img-name>
 - Se añade una nueva capa de sólo lectura a una nueva imagen

Imágenes > Dockerfile

- Para construir una imagen de manera automática
- Se ejecutan secuencialmente las instrucciones del fichero Dockerfile
- La creación de la imagen es determinista, repetible y portable
- La imagen se crea a partir de Dockerfile y un contexto, que contiene todos los recursos para construir la imagen (directorio, git, .tar)
- > docker image build <ctxt> / docker build <ctxt>
- > docker build . -t <name>

Imágenes > Dockerfile

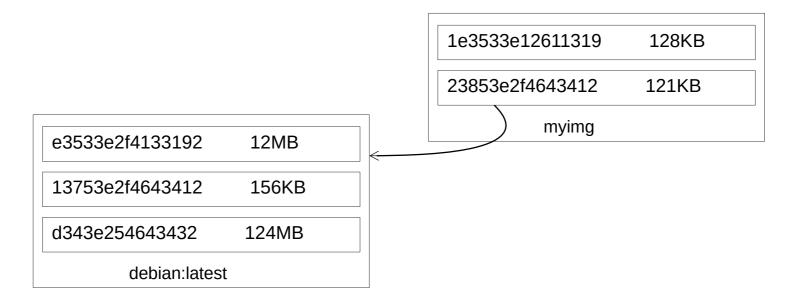
- Se envía todo el contexto (directorio?) a *dockerd* y éste procesa las instrucciones de Dockerfile
- La primera instrucción FROM determina la imagen base
 FROM debian
- Cada instrucción se ejecuta en un contenedor y produce cambios en una capa de lectura-escritura

RUN apt-get update && apt-get install -y vim

Imágenes > Dockerfile

 Al finalizar cada instrucción, se confirman los cambios en una capa de sólo-lectura

```
FROM debian
RUN apt-get update && apt-get install -y vim
RUN apt-get update && apt-get install -y netcat
```



Imágenes > Dockerfile

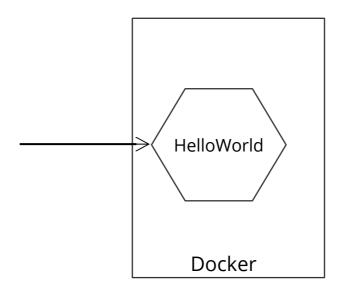
- FROM
- LABEL
- RUN
- COPY, ADD
- ENTRYPOINT, CMD
- ENV, ARG
- EXPOSE
- VOLUME





Ejercicio 3

 Dockerizar (crear una imagen de) un servicio HelloWorld FLASK utilizando Dockerfile



- Tres maneras de obtener imágenes
 - Docker Hub
 - Ficheros
 - Docker Registry

- Ficheros
 - En el host donde está instalada la imagen
 - > docker image save -o debian.tar debian
 - Instalar imagen en otro host
 - > docker image load -i debian.tar

- Docker Registry
 - Crear repositoro privado de imágenes
 - > docker run -d -p 5000:5000 --name registry registry:2
 - El nombre completo de una imagen indica dónde reside la imagen

```
<registry-host>:<port>/<repository>/<name>:<tag>
debian → docker.io/library/debian:latest
localhost:5000/mydebian:latest
```

- Docker Registry
 - Asignar nombres a una imagen
 - > docker commit <container> <img-name>:<tag>
 - > docker build -t <img-name>:<tag> <path>
 - > docker tag <image> <img-name>:<tag>

- Docker Registry
 - Registrar imagen en registro privado
 - > docker pull debian # Docker Hub debian:latest
 - > docker tag debian: latest localhost: 5000/mydebian
 - > docker push localhost:5000/mydebian
 - > docker rmi localhost:5000/mydebian
 - > docker pull localhost:5000/mydebian

- Docker Compose permite definir y ejecutar aplicaciones con múltiples contenedores (en una sóla máquina)
- Para desplegarlos en múltiples máquinas:
 Docker Swarm o Kubernetes
- Todos los servicios de la aplicación se definen en docker-compose.yml
- Compose automatiza todos los comandos que ejecutaría docker CLI

Proceso

- 1. Dockerizar (creamos imágenes de) todos los componentes de la aplicación con Dockerfile
- 2. Definir la aplicación con docker-compose.yml
- 3. Arrancar la aplicación con el comando:
 - > docker compose up

docker-compose.yml

Estructura básica

```
version:"3.8"
services:
    service1: ...
    service2: ...
volumes:
    vol1: ...
    vol2: ...
networks:
    net1: ...
    net2: ...
```



docker-compose.yml

Contenedores



```
services:
services:
                                             services:
 webapp:
                        webapp:
                                               webapp:
                          build: ./dir
                                                 build: ./dir
    image: debian
                                                 entrypoint: npm run serve
services:
                                  services:
 webapp:
                                    webapp:
    image: debian
                                      image: debian
    environment:
                                      ports:
                                        - "8080:80"
      PUBLISH_URL: '/webapp'
                                         - "10022:22"
      SSL: true
```

docker-compose.yml

Volúmenes



docker-compose.yml

Redes



```
services:
services:
                                         web:
  webapp:
    image: debian
                                           build: .
                                           depends_on:
    networks:
      - net1
                                             - db
                                             - redis
      - net2
                                         redis:
                                           image: redis
networks:
                                         db:
  net1:
  net2:
                                           image: postgres
```

CLI

- Múltiples comandos
- > docker compose
- Los más útiles son:
- > docker compose up
- > docker compose down
- > docker compose build

