

UNIVERSITATEA DE STAT DIN MOLDOVA

FACULTATEA MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ
DEPARTAMENTUL INFORMATICĂ

Matei Catalin IAFR2101

Examen ex. 3

la disciplina *Framework-uri Pentru Dezvoltarea Web*

Chișinău, 2024

1. O descriere scurtă a proiectului și a tehnologiilor utilizate.

Acest proiect reprezintă o aplicație web de tip *Single Page Application* (SPA) pentru gestionarea înregistrărilor. Aplicația permite utilizatorilor să adauge, vizualizeze, și ștergă înregistrări. Fiecare înregistrare conține trei câmpuri, dintre care două sunt obligatorii și unul este opțional. Înregistrările sunt stocate într-un array local, iar aplicația utilizează doar tehnologii de bază pentru Frontend, respectiv:

- **HTML:** pentru crearea structurii aplicației.
- **CSS:** pentru stilizarea interfeței aplicației.
- **JavaScript:** pentru logica aplicației, inclusiv gestionarea adăugării, ștergerii și validării înregistrărilor.

2. O descriere a componentelor aplicației și a modului în care interacționează între ele.

Aplicația este compusă din următoarele componente:

1. Formularul de adăugare înregistrări:

- Conține câmpurile pentru introducerea datelor: camp1 (obligatoriu), camp2 (obligatoriu), și camp3 (opțional).
- Este reprezentat de un formular HTML cu input-uri pentru fiecare câmp.
- Utilizatorul completează aceste câmpuri și trimite formularul pentru a adăuga o nouă înregistrare.

Gestionare Înregistrări

Adaugă Înregistrare

Câmp 1 (obligatoriu):

Câmp 2 (obligatoriu):

Câmp 3 (opțional):

Salvează

Lista Înregistrărilor

2. Lista înregistrărilor:

- Este o secțiune unde sunt afișate toate înregistrările sub formă de carduri.
- Fiecare card conține detalii despre o înregistrare și un buton pentru a șterge înregistrarea respectivă.

Lista Înregistrărilor

Câmp 1: 111

Câmp 2: 222

Câmp 3: 333

Șterge

3. Validarea datelor:

- La trimiterea formularului, se validează că camp1 și camp2 sunt completate, iar camp3 poate rămâne gol.

Lista Înregistrărilor

Câmp 1: 111

Câmp 2: 222

Câmp 3: 333

Șterge

Câmp 1: 112222

Câmp 2: 222222

Șterge

- În cazul în care datele sunt invalide (de exemplu, dacă un câmp obligatoriu lipsește), se afișează un mesaj de eroare.

Câmp 1 (obligatoriu):

Câmp 2 (obligatoriu):

232



Please fill in this field.

Câmp 3 (opțional):

3232

Salvează

4. Ștergerea înregistrărilor:

- Fiecare card de înregistrare are un buton care permite utilizatorului să șteargă înregistrarea respectivă din lista afișată.

Initial

Lista Înregistrărilor

Câmp 1: 111

Câmp 2: 222

Câmp 3: 333

Șterge

Câmp 1: 112222

Câmp 2: 222222

Șterge

stergere

Lista Înregistrărilor

Câmp 1: 111

Câmp 2: 222

Câmp 3: 333

Șterge

5. Interacțiunea între componente:

- Când utilizatorul completează formularul și apasă butonul de salvare, datele sunt adăugate într-un array local (records) și lista este actualizată automat.
- Când utilizatorul apasă butonul de ștergere, înregistrarea este eliminată din array și lista este reafișată fără înregistrarea respectivă.

3. Menționați cum au fost gestionate validarea și trimiterea datelor.

Validarea datelor:

- La fiecare trimitere a formularului, sunt verificate valorile câmpurilor camp1 și camp2 pentru a asigura că acestea sunt completate. Dacă unul dintre aceste câmpuri este lăsat gol, un mesaj de eroare este afișat utilizatorului.
- Câmpul camp3 este opțional și nu are validare obligatorie.

Trimiterea datelor:

- Datele completate în formular sunt trimise către aplicație prin evenimentul submit al formularului.
- După validare, datele sunt adăugate într-un array local (records), iar aplicația actualizează lista înregistrărilor afișate pe ecran.