

Glosario

Ciclos

- **Acumulador:** Variable que, usualmente dentro de un ciclo, va acumulando la suma sucesiva de de un dato variable.
- **Bloque:** Un conjunto de instrucciones que está entre un do y un end o entre llaves `{ }`.
- **Bucle:** Sinónimo de ciclo.
- **Ciclo:** Flujo que vuelve sobre si mismo. Debe tener una condición de término, se puede implementar con `while`, `times` y otros métodos.
- **Ciclo anidado:** Ciclo interior dentro de otro ciclo.
- **Contador:** Variable que, dentro de una iteración, va aumentando su valor de 1 en 1.
- **Inicializar:** Definir una variable con un valor inicial, como punto de partida para trabajar con ella en varias iteraciones de un ciclo.
- **Iterar:** Dar una vuelta al ciclo.
- **Sumatoria:** Suma de varios términos, ejemplo: $1 + 2 + 3 + 4 + 5$. Se resuelven utilizando ciclos.
- **Productoria:** Multiplicación de varios términos, ejemplo $1 * 2 * 3 * 4 + 5$. Se resuelven utilizando ciclos.

Métodos

- **Alcance:** Espacio donde la variable conserva su valor
- **Alias:** Sinónimo
- **Argumento:** Valor pasado a un método
- **Devolver:** La acción de retornar un objeto de un método. Ejemplo: Crear un método que devuelva la suma de ...
- **Espacio principal:** Espacio que está fuera de cualquier método
- **Iteración:** Una vuelta al ciclo
- **Método:** Conjunto de instrucciones que se define para ser utilizado varias veces en un programa, reutilizando el código
- **Parámetro:** Valor que recibe un método
- **Scope:** Alcance, pero en inglés
- **Retorno:** Valor que entrega un método al salir.
- **Retorno Implícito:** Todos los métodos en ruby entregan el resultado de su última línea aunque no se especifique con la instrucción return.