

Proiect Utilizarea Bazelor de Date



Lanț Hotelier

Cătălan Cătălin-Florin An academic 2020/2021

Proiect de Semestru

Specializarea: Tehnologia Informației

Disciplina: Utilizarea Bazelor de Date

Coordonator: Prof. univ. dr. ing. Győrödi Cornelia Aurora

Cuprins

1. Introducere

➤ Introducere, argumente, scop și obiective specifice.

2. Analiza cerințelor utilizatorilor (specificațiile de proiect)

- > Ipoteze specifice domeniului ales pentru proiect (cerințe, constrângeri);
- Organizare structurată a cerințelor utilizator;
- Determinarea și caracterizarea de profiluri de utilizatori (admin, user).

3. Modelul de date și descrierea acestuia

- ➤ Entități și atributele lor (descriere detaliată implementarea fizică);
- ➤ Diagrama EER/UML pentru modelul de date complet;
- Normalizarea datelor.

4. Detalii de implementare

- Descrierea funcțională a modulelor (organizarea logică a acestora);
- ➤ Manual de utilizare/instalare.

5. Concluzii limitări și dezvoltări ulterioare

1. Introducere

Acest document are în vedere prezentarea în ansamblu a proiectului *Lanț Hotelier*, realizat în cadrul cursului de *Utilizarea Bazelor de Date*, semestrul I, an universitar 2020-2021. În acest document sunt descriși pașii urmați în realizarea proiectului, o descriere a versiunii finale a proiectului și o următoare etapă la care poate fi dus acest proiect.

Cerință:

Dezvoltați o aplicație web pentru gestiunea unui lanț hotelier. Va exista o
evidență a hotelurilor, camerelor, prețurilor, a clienților hotelului, a
rezervărilor etc. Aplicația va cuprinde și funcționalități mai complexe pentru
gestiunea informațiilor din baza de date, pe care le veți concepe și discuta la
ora de proiect.

2. Analiza cerințelor utilizatorilor (specificațiile de proiect)

• Ipoteze specifice domeniului ales pentru proiect (cerințe, constrângeri)

O mare importanță o are aplicația web, iar aceasta trebuie construită astfel ca utilizatorul să o poată utiliza cu mare ușurință. Design-ul site-ului este foarte important fiindcă ajută utilizatorul să navigheze cât mai ușor, obținând astfel informațiile necesare.

• Organizare structurată a cerințelor utilizator

Informațiile din baza de date se păstrează în mai multe tabele, iar în cazul aplicației *Lanț Hotelier* avem nevoie de tabele pentru camerele disponibile, camerele închiriate, rezervări și administratori ai bazei de date.

3. Modelul de date și descrierea acestuia

Pentru ca informațiile puse la dispoziție de aplicația *Lanț Hotelier* să fie structurate cât mai clar, în baza de date exista 4 tabele:

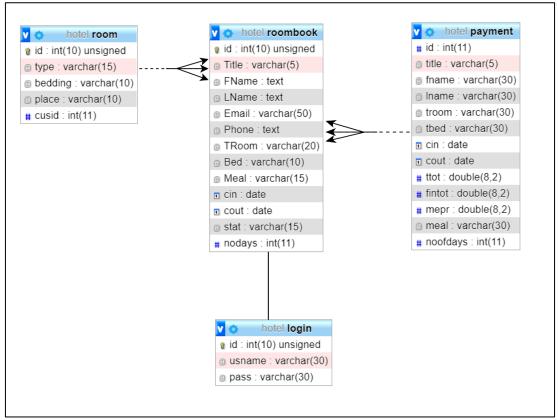


Tabela principală este **room** care are cheia primară *id* și care conține tipul camerei (*type*), tipul de pat (*bedding*) și un câmp care care specifică dacă camera este dată sau nu în rezervare (*place*). Tot aici se găsește foreign-key-ul care face legătură cu id-ul clientului care face rezervarea. Tabela **roombook** stochează datele clientului (forma de adresare (*Title*), nume (*FName*), prenume (*LName*), email (*Email*), număr de telefon (*Phone*), tipul camerei (*TRoom*), tipul patului (*Bed*), tipul de meniu (*Meal*), datele de preluare și restituire a camerei (*cin*, *cout*), statusul camerei (*stat*), numărul de zile (*nodays*).

Tabela *payment* îi stochează pe acei clienți cărăroa administratorul le-a confirmat cererea de rezervare. Tabela conține în principiu datele clienților, respectiv prețul mesei (*meapr*), prețul camerei x numărul de zile de cazare (*ttot*), suma totală de plată (*fintot*). Fiecare bază de date trebuie să aibă și un administrator, prin urmare este nevoie să-i reținem într-o tabelă pe aceștia. Tabela *login* conține id-ul administratorului (*id*), numele de utilizator (*usname*) și parola (*pass*).

Cătălan Cătălin-Florin 1631A - Lanț Hotelier

Normalizarea datelor

Pentru ca datele să poată fi relaționate și utilizate corect este necesară normalizarea bazei de date. Acest lucru presupune încadrarea în formele de normalizare de mai jos:

Prima formă normală:

- → exclude posibilitatea existenței grupurilor repetitive cerând ca fiecare câmp într-o bază de date să cuprindă numai o valoare atomică;
- → de asemenea, prima formă normală cere și ca fiecare înregistrare să fie definită astfel încât să fie identificată în mod unic prin intermediul unei chei primare.

A doua formă normală:

- → cere ca toate elementele unei tabele să fie dependente funcțional de totalitatea cheii primare;
- → dacă unul sau mai multe elemente sunt dependente funcțional numai de o parte a cheii primare, atunci ele trebuie să fie separate în tabele diferite.

A treia formă normală:

- → Toate atributele non-cheie ale unei relații depind numai de chei candidate ale acelei relatii;
- → Toate atributele non-cheie sunt (trebuie să fie) mutual independente.[1]

Proceduri utilizate asupra bazei de date:

→ Următorul cod PhP realizează inserția datelor aferente introduse de client în tabela *roombook*. În momentul în care clientul apasă butonul de *submit* cererea lui este înregistrată în baza de date:

```
if (isset($_POST['submit'])) {
    $key_code = $_POST['key_code'];
    $generated_code = $_POST['key_code'];
    if ($key_code != "$generated_code'];
    if ($key_code != "$generated_code')
        echo "<script type='text/javascript'> alert('Invalide code! Please, try again!')</script>";
    else{
        $connection = mysqli_connect("localhost", "catalin@yahoo.com", "W5q9yPF0C0PPU8E1", "hotel");
        $new = "Not Confirm Yet";
        $new = "Not Confirm Yet";
        $newUser - "INSERT INTO 'roombook' ('Title', 'FName', 'LName', 'Email', 'Phone', 'TRoom', 'Bed',
        "Meal', 'cin', 'cout', 'stat', 'nodays') VALUES ('$_POST[title]', '$_POST[first_name]', '$_POST[last_name]',
        "$_POST[enall']', '$_POST[phone, number]', '$_POST[type_podm']', '$_POST[type_bodl']', '$_POST[meal_plan]',
        "$_POST[check_in]', '$_POST[check_out]', '$_POST[c
```

→ Se creează o nouă sesiune de lucru (session_start()). În cazul în care la momentul accesări paginii nu suntem logați în cont, vom fi redirecționați către Login Admin.php:

```
<?php
    session_start();
    if(!isset($_SESSION["user"]))
        header("location:Login_Admin.php");
?>
```

→ Includem conexiunea către baza de date, selectăm din tabela *roombook* toți clienții și contorizăm în variabila *\$count* pe toți cei cărora încă nu li s-a confirmat rezervarea:

→ Afișăm toți clienții cărăroa încă nu li s-a confirmat rezervarea folosind funcția *echo*:

→ Selectăm din tabela *roombook* toți clienții și contorizăm în variabila *\$contor* pe toți cei cărora li s-a confirmat rezervarea:

→ Afișăm toți clienții cărăroa li s-a confirmat rezervarea folosind funcția *echo*:

→ Includem conexiunea către baza de date, afișăm toți clienții din tabela *payment* și toate datele despre aceștia:

```
include ('Database_connection.php');
$sql='select * from payment';
$re = mysql_query($con,$sql);
while($row = mysqli_fetch anray($re)) {
    $id = $row['id];
    if($id * 2 = 1 ) {
        etch".$row['title']." ".$row['fname']." ".$row['lname']."c/td>
        ctd>".$row['title']." ".$row['fname']."c/td>
        ctd>".$row['citle']."/td>
        ctd>".$row['citle']."/td>
        ctd>".$row['citle']."/td>
        ctd>".$row['citle']."/td>
        ctd>".$row['citle']."c/td>
        ctd>".$row['fintot']."c/td>
        ctd>".$ro
```

→ Afișăm id-ul, username-ul si password-ul fiecărui administrator existent în tabela *login* folosind funcția *echo*:

→ Următorul cod PhP adaugă un nou administrator în baza de date:

→ Următorul cod PhP actualizează username-ul și password-ul unui administrator existent în tabela *login*:

→ Următorul cod PhP șterge username-ul și password-ul unui administrator existent în tabela *login* pe baza unui id:

```
</php
include ('Database_connection.php');

$id =$_GET['eid'];

$newsql ="DELETE FROM `login` WHERE id ='$id' ";

if(mysqli_query($con,$newsql))

echo' <script language="javascript" type="text/javascript"> alert("User name and password deleted!") </script>';

header("Location: Settings_Admin.php");

?>
```

→ Afișăm toate camerele disponibile pentru rezervare folosind funcția *echo* din tabela *room*:

→ Folosind următorul cod inserăm o nouă cameră în tabela *room*:

```
include('Database_connection.php');
if(isset($_POST['add'])) {
    $room = $_POST['troom'];
    $bed = $_POST['bed'];
    $place = 'Free';
    $check="SELECT * FROM room WHERE type = '$room' AND bedding = '$bed'";
    $sql="INSERT INTO `room`( `type`, `bedding`,`place`) VALUES ('$room','$bed','$place')";
    if(mysqli_query($con,$sql))
        echo '<script>alert("New Room Added!") </script>';
    else
        echo '<script>alert("Sorry! Check The System!") </script>';
}
}
```

→ Cu ajutorul următorului cod PhP putem șterge o cameră existentă în tabela room pe baza id-ului:

```
include('Database_connection.php');
if(isset($_POST['del'])) {
    $did = $_POST['id'];
    $sql = "DELETE FROM `room` WHERE id = '$did'";
    if(mysqli_query($con,$sql)) {
        echo '<script type="text/javascript">alert("Delete the Room!") </script>';
        header("Location:Delete_Rooms.php");
    }
    else
    echo '<script>alert("Sorry ! Check The System!") </script>';
}
?>
```

→ Primul cod permite logout-ul administratorului, în timp ce cel de-al doilea realizează login-ul. Funcția verifică dacă username-ul și parola introdusă coincide cu vreuna din datele existente din tabela *login*:

```
<?php
   session_start();
   unset($_SESSION["user"]);
   header("location:Login_Admin.php");
?>
```

```
include('Database_connection.php');
if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST") {
    $myusername = mysqli_real_escape_string($con, $_POST['user']);
    $mypassword = mysqli_real_escape_string($con, $_POST['pass']);
    $sql = "SELECT id FROM login WHERE usname = '$myusername' and pass = '$mypassword'";
    $result = mysqli_query($con, $sql);
    $row = mysqli_fetch_array($result, MYSQLI_ASSOC);
    $count = mysqli_num_rows($result);
    if ($count == 1) {
        $_SESSION['user'] = $myusername;
        header("location:Status_Room_Booking.php");
    }
    else
    echo '<script>alert("Your Login Name or Password is invalid! Please, try again!") </script>';
}
}>
```

→ Folosind următorul cod am realizat inserția a 15 camere în baza de date:

```
INSERT INTO `room` (`id`, `type`, `bedding`, `place`, `cusid`) VALUES
(1, 'Luxury Room', 'Single', 'Free', NULL),
(2, 'Luxury Room', 'Single', 'Free', NULL),
(3, 'Luxury Room', 'Single', 'Free', NULL),
(4, 'Luxury Room', 'Double', 'Free', NULL),
(5, 'Luxury Room', 'Double', 'Free', NULL),
(6, 'Deluxe Room', 'Double', 'Free', NULL),
(7, 'Deluxe Room', 'Double', 'Free', NULL),
(8, 'Deluxe Room', 'Double', 'Free', NULL),
(9, 'Deluxe Room', 'Single', 'Free', NULL),
(10, 'Deluxe Room', 'Single', 'Free', NULL),
(11, 'Single Room', 'Single', 'Free', NULL),
(12, 'Single Room', 'Single', 'Free', NULL),
(13, 'Single Room', 'Single', 'Free', NULL),
(14, 'Single Room', 'Double', 'Free', NULL),
(15, 'Single Room', 'Double', 'Free', NULL),
(15, 'Single Room', 'Double', 'Free', NULL);
```

4. Detalii de implementare

Pentru realizarea site-ului am folosit mai multe limbaje și medii de programare.

Site-ul a fost realizat folosind: HyperText Markup Language, Cascading Style Sheets, JavaScript, Hypertext Preprocessor și Structured Query Language.

Pentru crearea tabelelor și popularea lor am scris cod SQL în Data Modeler și am folosit phpMyAdmin ca server XAMPP. Structura a fost realizată folosind HTML, iar customizarea site-ului a fost realizată folosind CSS și JS. Mai jos sunt prezentate câteva detalii despre fiecare în parte:

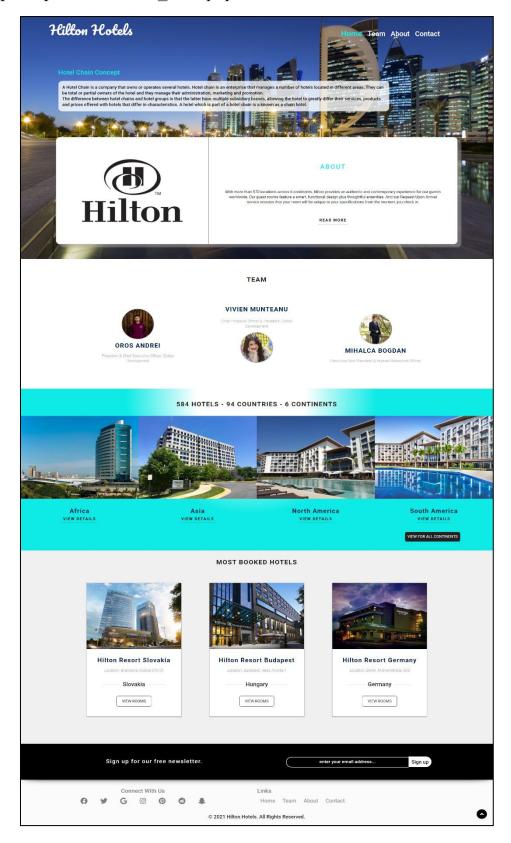
- Poracle SQL Developer **Data Modeler** este un instrument grafic gratuit care îmbunătățește productivitatea și simplifică sarcinile de modelare a datelor. Utilizând Oracle SQL Developer Data Modeler utilizatorii pot crea, răsfoi și edita modele logice, relaționale, fizice, multidimensionale și de tip date. Data Modeler oferă capabilități de inginerie directă și inversă și sprijină dezvoltarea colaborativă prin control integrat al codului sursă.^[2]
- ➤ XAMPP este un pachet de programe free software, open source şi crossplatform web server, care constă în Apache HTTP Server, MySQL database şi interpretoare pentru scripturile scrise în limbajele de programare PHP şi Perl.^[3]

- ➤ SQL (Structured Query Language Limbaj Structurat de Interogare) este un limbaj de programare specific pentru manipularea datelor în sistemele de manipulare a bazelor de date relaționale (RDBMS), iar la origine este un limbaj bazat pe algebra relațională. Acesta are ca scop inserarea datelor, interogări, actualizare și ștergere, modificarea și crearea schemelor, precum și controlul accesului la date. A devenit un standard în domeniu (standardizat ANSI-ISO), fiind cel mai popular limbaj utilizat pentru creearea, modificarea, regăsirea și manipularea datelor de către SGBD-urile (Sistemele de Gestiune a Bazelor de Date) relaționale. [4]
- ➤ HTML (HyperText Markup Language) este un limbaj de marcare utilizat pentru crearea paginilor web ce pot fi afișate într-un browser (sau navigator). Scopul HTML este mai degrabă prezentarea informațiilor paragrafe, fonturi, tabele ș.a.m.d. decât descrierea semanticii documentului.^[5]
- ➤ CSS (Cascading Style Sheets) este un limbaj (style language) care definește "layout-ul" pentru documentele HTML. CSS acoperă culori, font-uri, margini (borders), linii, înălțime, lățime, imagini de fundal, poziții avansate și multe alte opțiuni. CSS folosește stiluri, acestea înglobează, sub un anumit nume, atribute de formatare care se aplică asupra unui element individual din pagină, asupra unui grup de elemente sau la nivelul întregului document. [6]
- ➤ JS (JavaScript) este un limbaj de programare orientat obiect bazat pe conceptul prototipurilor. Este folosit mai ales pentru introducerea unor funcționalități în paginile web, codul JavaScript din aceste pagini fiind rulat de către browser. Limbajul este binecunoscut pentru folosirea sa în construirea siturilor web, dar este folosit și pentru acesul la obiecte încastrate (embedded objects) în alte aplicații.^[7]
- ➤ PHP (Hypertext Preprocessor) este un limbaj de programare folosit inițial pentru a produce pagini web dinamice. Astăzi este folosit pe scară largă în dezvoltarea paginilor și aplicațiilor web. Se folosește în principal înglobat în codul HTML, dar începând de la versiunea 4.3.0 se poate folosi și în mod "linie de comanda" permițând crearea de aplicații independente. [8]

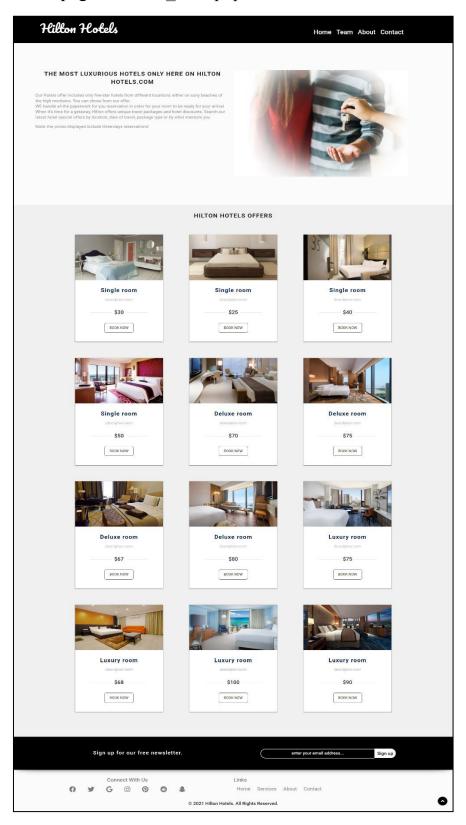
Paginile .php ale aplicației Lanț Hotelier sunt următoarele:

- About.php
- Add_Rooms.php
- Code_For_Delete_Admin.php
- Contact.php
- Database_connection.php
- Delete_Rooms.php
- Home_User.php
- Login_Admin.php
- Logout_Admin.php
- Payment.php
- Print_Invoice.php
- Reservation.php
- Room_Booking.php
- Room_Status.php
- Rooms_User.php
- Settings_Admin.php
- Status_Room_Booking.php

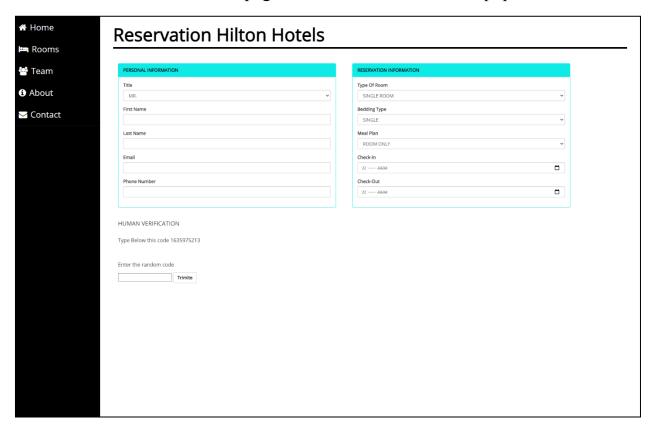
Pagina principală este *Home_User.php*:



În momentul în care utilizatorul dă click pe opțiunea VIEW ROOMS va fi redirecționat către pagina Rooms User.php:

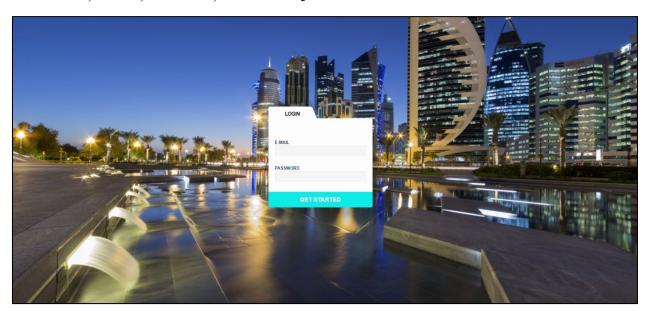


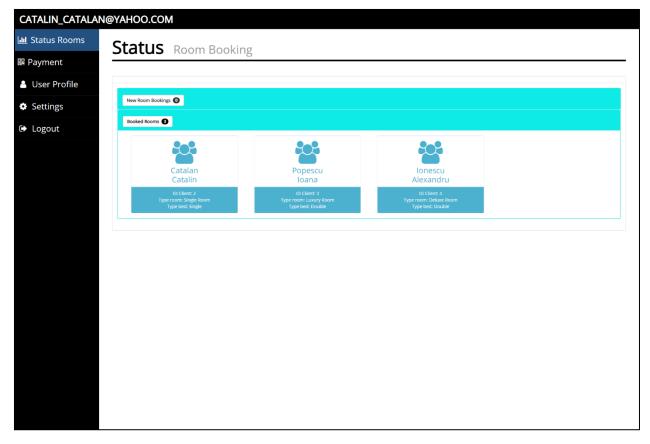
Utilizatorul alege tipul camerei din opțiunile prezentate dând click pe *BOOK NOW*. În continuare se va face salt la pagina de rezervări *Reservation.php*:



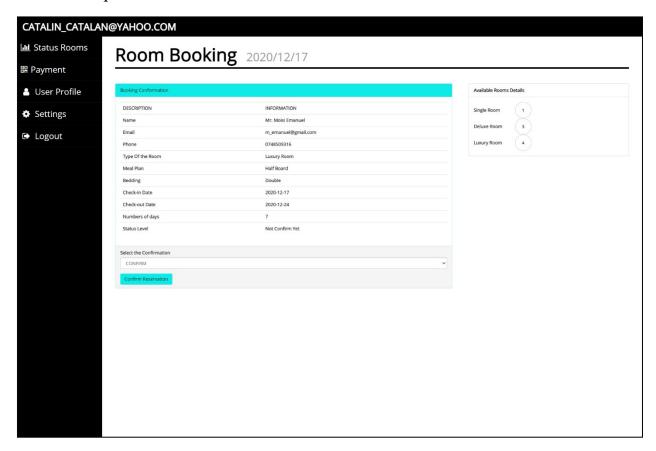
În această pagină clientul completează datele necesare pentru formular, introduce codul de verificare în câmpul specificat și apasă butonul *Trimite*. În acest moment cererea lui este înregistrată în baza de date.

În pagina Login_Admin.php administratorul introduce datele de conectare. Dacă datele de conectare introduse sunt corecte va fi redirecționat către pagina Status_Room_Booking.php. În această pagină administratorul poate vedea cererile de cazare și clienții existenți care au deja o cameră confirmată:

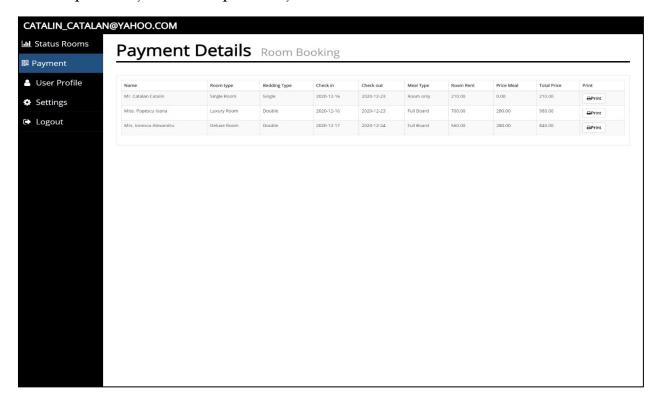


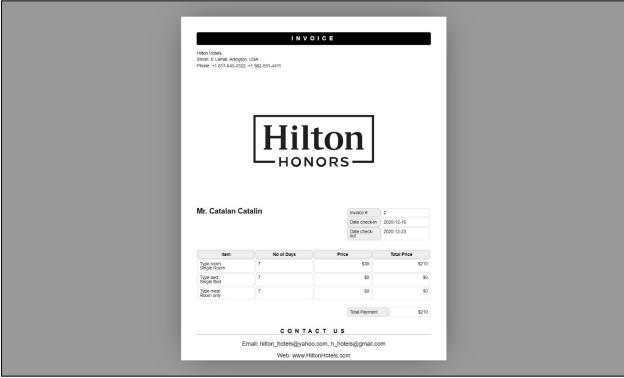


Pentru aconfirma o cerere de cazare administratorul dă click pe butonul *Action*, iar de aici va fi redirecționat către pagina *Room_Booking.php*. Se selectează opțiunea *CONFIRM* pentru confirmare.

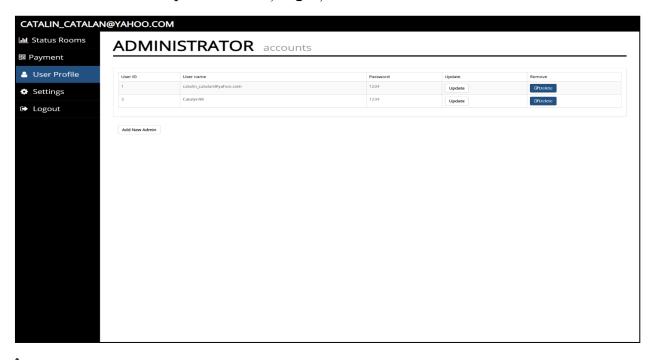


În pagina *Payment.php* administratorul poate vizualiza sumele de plată ale clienților, iar prin apăsarea putonului Print poate printa o factură fiscală cu numele clientului, data de primire și restituire precum și eventualele sume de achitat:

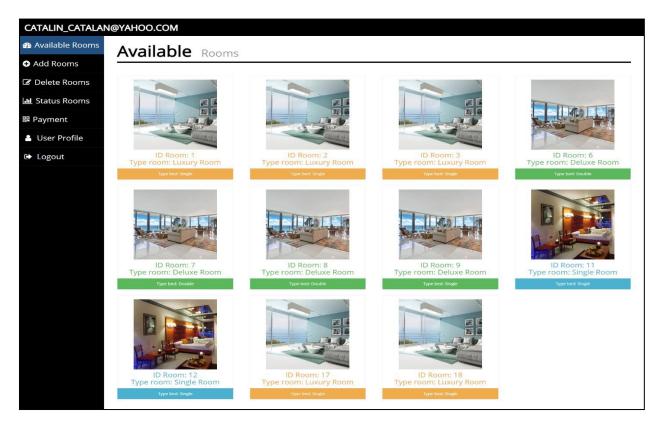




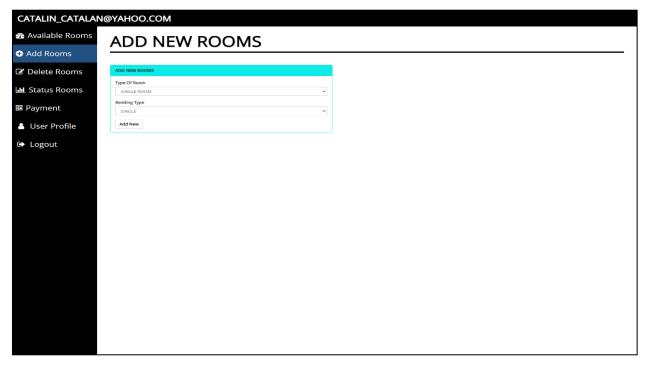
În pagina *Settings_Admin.php* se poate vizualiza lista de administratori ai bazei de date, de asemenea se poate creea, șterge și actualiza această listă:

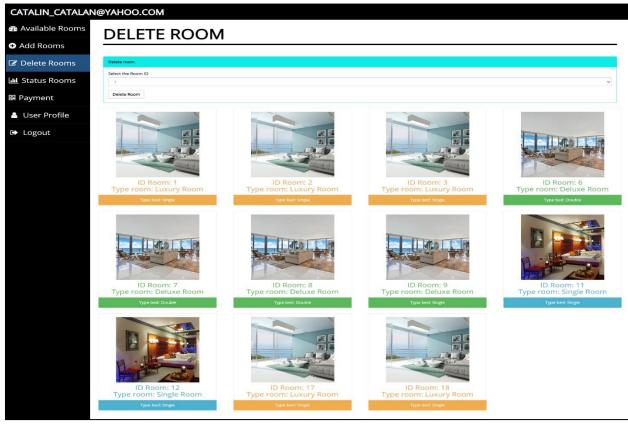


În pagina *Room_Status.php* putem vizualiza lista de camere disponibile pentru închirieri:



De asemenea se poate adăuga (*Add_Rooms.php*) și șterge camere în și din baza de date (*Delete Rooms.php*):





5. Concluzii, limitări și dezvoltări ulterioare

Dezvoltarea ulterioară poate apărea atât în partea bazei de date prin introducerea unor noi tabele sau câmpuri, cât și în partea de interfață.

În partea de interfață se mai poate realiza un Log pentru client cu un username și parolă.

De asemenea se pot realiza mai multe proceduri pentru introducerea, ștergerea sau modifiarea datelor din baza de date, de exemplu: un client poate să anuleze rezervarea, să primeasca notificare conform căreia cererea lui a fost acceptată sau respinsă, ștergerea unui user din tabelă etc. Toate acestea fiind posibile dezvoltări ulterioare.

Bibliografie

Surse de informare pentru descrierea teoretică a lucrării:

- http://www.elth.pub.ro/~preda/teaching/BDE/BDE_5.pdf
- ➤ https://ro.wikipedia.org/wiki/HyperText_Markup_Language
- https://ro.wikipedia.org/wiki/Cascading_Style_Sheets
- ► https://ro.wikipedia.org/wiki/JavaScript
- https://www.oracle.com/ro/database/technologies/appdev/datamodeler.html
- https://ro.wikipedia.org/wiki/SQL
- ➤ https://ro.wikipedia.org/wiki/XAMPP
- https://ro.wikipedia.org/wiki/PHP

Pozele din site au fost preluate de pe:

- https://pixabay.com/ro/
- https://unsplash.com

Surse pentru descărcarea mediilor de programare necesare pentru realizarea și rularea proiectului:

- https://code.visualstudio.com
- https://www.oracle.com/ro/database/technologies/appdev/datamodeler.html
- https://www.apachefriends.org/ro/index.html
- https://www.jetbrains.com/phpstorm/

(Observație: data la care au fost accesate link-urile este 17.12.2020)

Pentru rularea proiectului consultați fișierul Read_Me.txt și urmați pașii de acolo.