

Devoir

Le programme doit afficher chaque fois la quantité d'argent que le débiteur doit payer. Au début, ce montant est égal au prêt et est mis à jour chaque fois que le débiteur paie un versement: lorsque le `payInstalment()` méthode est appelée (`instalment=versement`).

Afin de tester ces classes, écrivez la classe `LoanTest` avec la méthode principale qui effectue la tâche suivante :

- Créez deux prêts, un pour un appartement et l'autre pour une utilisation d'un produit à usage domestique (un objet appartient à la classe `ApartmentLoan` et l'autre à la classe `HouseholdProductLoan`).

Nous supposons que le deuxième débiteur a choisi le paiement semestriel.

- Appliquez les méthodes `computeInstalment()` et `payInstalment()`.
- Affichez toutes les informations pertinentes des deux prêts.

Le modèle du programme est présenté dans la diagramme suivante :

Devoir

