

Langages de programmation

TP 13

Objectifs

- Erreurs & exceptions
- Lecture & Ecriture dans les fichiers

Théorie

Erreurs et Exceptions

Erreur

- ▶ Ce n'est pas possible de revenir d'une erreur => le programme arrête
- ▶ Pas de blocks try-catch
- ▶ Toutes sont du type « unchecked »

Exception

- ▶ On peut revenir d'une exception (try-catch ou throws)
- ▶ Le programme peut continuer
- ▶ Peuvent être « checked » ou « unchecked »

Théorie

- ▶ Checked = connu au moment de la compilation (le compilateur nous oblige de les gérer)
- ▶ Unchecked = pas connu au moment de la compilation; ont lieu au moment de l'exécution

