



1. Considere uma linguagem de primeira ordem com os símbolos de predicado  $E$  e  $P$  de um argumento,  $A$  e  $C$  de dois argumentos, sendo  $x$  e  $y$ , símbolos de variáveis, com as seguintes fórmulas:

$$\varphi_1 \equiv \forall x (E(x) \rightarrow \forall y (P(y) \rightarrow (A(x, y) \vee \neg C(x, y))))$$

$$\varphi_2 \equiv \exists x \exists y (E(x) \wedge P(y) \wedge C(x, y))$$

$$\psi \equiv \exists x \exists y A(x, y)$$

Usando o método de resolução mostre que  $\varphi_1, \varphi_2 \models \psi$ .

2. Determine, justificando, o número de elementos dos seguintes conjuntos:
- Conjunto de *passwords* de 6 caracteres, formadas a partir de um alfabeto de 11 letras e 4 dígitos, contendo exatamente dois dígitos. Note que, tanto as letras como os dígitos podem repetir-se, ou seja,  $xx33az$ ,  $01xzza$  e  $z00xaa$  são exemplos de possíveis *passwords*, admitindo que tanto as letras  $a, x, z$  como os dígitos  $0, 1, 3$  estão incluídos no alfabeto considerado.
  - Conjunto de sacos de 7 peças de fruta que podem ser escolhidas de uma coleção de ameixas, bananas, laranjas, maçãs e pêras, não se fazendo distinção entre frutas da mesma espécie.
3. Determine o coeficiente do termo  $x^2y^2z^3$  no desenvolvimento de  $\left(2x - y + \frac{z^3}{x}\right)^6$ . Justifique.
4. Seja  $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$  a sucessão definida por

$$\begin{cases} a_n = 6a_{n-1} - 9a_{n-2} + (-3)^n & , n \geq 2, \\ a_0 = 1, \quad a_1 = 3. \end{cases}$$

Resolva a equação de recorrência dada, de modo a obter uma fórmula fechada para  $a_n$ ,  $n \geq 0$ .

5. Considere a seguinte matriz de custos  $W$  relativa a um grafo  $G = (V, E, W)$  cujo conjunto de vértices é  $V = \{u, v, w, x, y, z\}$ :

$$W = \begin{matrix} & \begin{matrix} u & v & w & x & y & z \end{matrix} \\ \begin{matrix} u \\ v \\ w \\ x \\ y \\ z \end{matrix} & \begin{pmatrix} 0 & 5 & 3 & 6 & \infty & 4 \\ 5 & 0 & 1 & 1 & 3 & \infty \\ 3 & 1 & 0 & 4 & \infty & \infty \\ 6 & 1 & 4 & 0 & 1 & \infty \\ \infty & 3 & \infty & 1 & 0 & 3 \\ 4 & \infty & \infty & \infty & 3 & 0 \end{pmatrix} \end{pmatrix}$$

- Desenhe o grafo  $G$  e aplique o algoritmo de Dijkstra para determinar o caminho de menor custo entre os vértices  $u$  e  $y$ , e indique o custo desse caminho.  
Nota: Apresente todos os passos (iterações) do algoritmo através de uma tabela adequada.
- Seja  $H$  o subgrafo de  $G$  induzido pelo subconjunto de vértices  $\{u, v, w, x, y\} \subset V$ . Verifique que  $H$  contém 8 arestas e, aplicando a fórmula recursiva  $\tau(H) = \tau(H - \alpha) + \tau(H/\alpha)$ , onde  $\alpha$  é uma aresta de  $H$  que não é lacete, determine o número de árvores abrangentes de  $H$ ,  $\tau(H)$ .
- Obtenha, justificando, um subgrafo abrangente de  $G$  que seja conexo e bipartido, indicando a respetiva bipartição do conjunto dos seus vértices.

**Formulário:**  $\sum_{n=0}^{\infty} (\alpha x)^n = \frac{1}{(1 - \alpha x)}, \alpha \in \mathbb{R}; \quad \sum_{n=0}^{\infty} \binom{n+k-1}{k-1} (\alpha x)^n = \frac{1}{(1 - \alpha x)^k}, k \in \mathbb{N}.$

Cotações:	1.	2.(a)	2.(b)	3.	4.	5.(a)	5.(b)	5.(c)
	3.5	2.0	2.0	2.5	3.0	3.0	2.0	2.0