

# Sobre as classes

Data:

pode ser uma classe com template  
talvez uma especialização p/ ve-  
tores

se encarrega de liberar a memória  
(usando a função do `Stack`!)

Kernel:

recebe uma `std::function` <sup>sempre assim</sup>  
`<void (**void, *void)>`

a `std::function` converte facilmente  
lambdas e funções livres ← flexibilidade

Task:

encapsula código de retorno da  
task, lógica de dependência, dados  
de escrita e leitura...

↳ muitas templates?