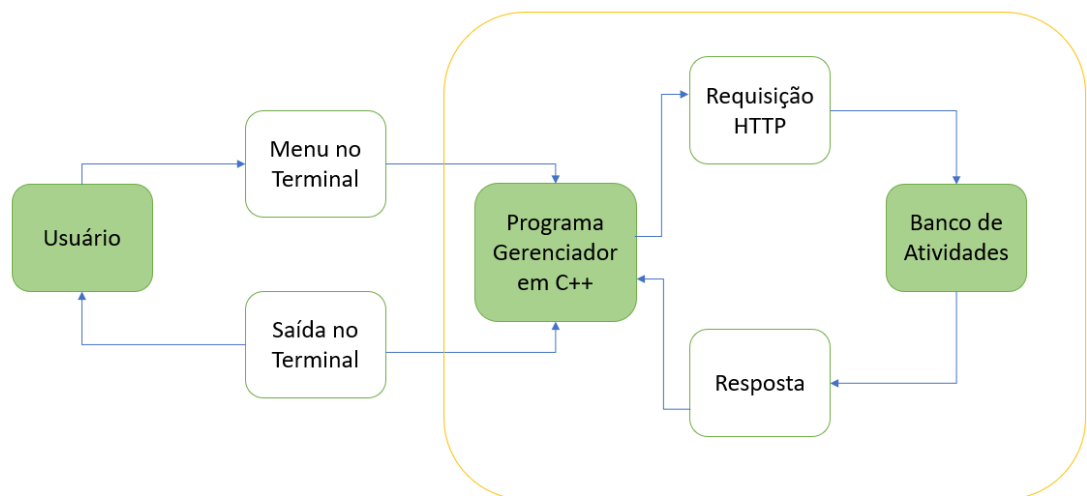


## Trabalho Final - Etapa 1

Catarina Oliveira Dowsley Fernandes - Thiago Felipe Cruz e Souza

### 1 Objetivo

O objetivo do projeto é desenvolver um sistema de PLANNER(uma agenda semanal) com um banco de dados de atividades. O projeto contará com um programa gerenciador em C++, onde o usuário poderá escolher, através de um menu, a funcionalidade que deseja. Assim que escolhida, o programa gerenciador fará uma requisição HTTP para uma API que será desenvolvida em Go, ela receberá requisição e enviará um resposta. Por fim, o gerenciador exibirá na tela a resposta da API.



### 2 Funções Permitidas

- Criar atividade;
- Alterar atividade;
- Ver atividade;
- Ver atividades de um dia específico;
- Ver todas as atividades;
- Deletar atividade;

- E salvar atividades em um arquivo csv;

### 3 Gerenciador C++

O programa em C++ terá papel de realizar a interface com o usuário através de um menu em linha de comando. Ele irá receber e tratar as entradas do usuário, chamar as funções necessárias e devolver os resultados referentes à opção escolhida no menu. A comunicação com o Banco de Dados será feita através de requisições HTTP definidas pela API externa.

### 4 Funções Externas

As funções externas serão endpoints da API HTTP, através desses endpoints que o Gerenciador poderá adicionar, alterar, ver e deletar os dados que estiver no banco de dados, endpoints:

- Método: POST  
Caminho: /atividade  
Objetivo: Adicionar uma nova atividade
- Método: PUT  
Caminho: /atividade/:id  
Objetivo: Alterar uma atividade específica
- Método: GET  
Caminho: /atividade/:id  
Objetivo: Ver uma atividade específica
- Método: GET  
Caminho: /atividade/dia/:dia  
Objetivo: Ver todas as atividades de um dia específico
- Método: GET  
Caminho: /atividade  
Objetivo: Ver todas as atividades da semana
- Método: DELETE  
Caminho: /atividade/:id  
Objetivo: Deletar uma atividade específica