

Estruturar Problemas – *Issue Tree*

Como estruturar a resolução do desafio que me foi posto?

O que é uma *Issue Tree*?

Uma ***Issue Tree*** é uma metodologia que serve para **estruturar e resolver problemas**, assentando em dois princípios:

- **Raciocínio Indutivo (em pirâmide):** Partir do problema geral e subdividi-lo nas suas partes, partindo sempre do mais geral para o mais específico
- **MECE:** A estrutura de resolução deverá ser a) Mutuamente Exclusiva – não ter dois ramos a resolver a mesma coisa e b) Coletivamente Exaustiva – cobrir todas as possibilidades de resolução do problema

Vantagens

Priorizar e fazer escolhas – olhamos para as várias opções de resolução do problema e focamo-nos num dos ramos da árvore

1. Dá estrutura às opções em cima da mesa
2. Concretizar os reais elementos de resolução do desafio
3. Garante que cada hipótese/ *stream* de trabalho resolve uma parte do desafio
4. Dá uma visão 360º de todas as opções de resolução do problema



Tentar explorar todas as opções ao mesmo tempo / focar numa opção sem ter racionalmente excluído as outras

1. Ter uma “lista de compras” de ideias, desorganizada
2. Ter uma ideia vaga do que poderá ser necessário para resolver o desafio
3. Haver sobreposição de streams ou tarefas
4. Focar numa *opção* específica de resolução do problema, sem ter procurado explorar todas as opções disponíveis

Estruturar Problemas – Issue Tree

Como estruturar a resolução do desafio que me foi proposto?

Exemplo de Issue Tree

