



CONTEÚDO

- 1. Contexto
- 2. Sintaxe
- 3. Integração de CSS em HTML
- 4. Seletores
 - 1. Por tipo de elemento
 - 2. Por identificador (#)
 - 3. Por classe (.)
 - 4. Por classe (.)
 - 5. Por atributos
 - 6. Baseados em combinadores
 - 7. Por pseudoclasses
 - 8. Por pseudoelementos
- 5. Cascata
- 6. Herança
- 7. Grid CSS
- Boas Práticas



Contexto

CSS: Cascading Style Sheets

- Linguagem de estilização
- Criada e mantida pelo consórcio W3C
- Atualmente na versão 4 (vamos ver a versão 3 https://www.w3schools.com/css/)
- Usada como um mecanismo para adicionar estilos ao conteúdo de uma página web
- Agrega estilos num ficheiro à parte
 - Potencia legibilidade, manutenção e modularização do código da página web
- Vantagens
 - Economia de tempo: escreve-se o código uma vez e pode reutilizar-se noutras páginas
 - Carregamento rápido: não precisa de atributos HTML para cada tag
 - Facilidade de manutenção: pode mudar-se o estilo da página fazendo apenas alterações ao ficheiro CSS
 - Independência de plataforma: CSS é standard e suportada por todos os browsers

Sintaxe

Os estilos são definidos como um conjunto de regras

```
seletor declaração declaração

h1 { color: blue; font-size: 12px; }

propriedade valor propriedade valor
```

Componentes

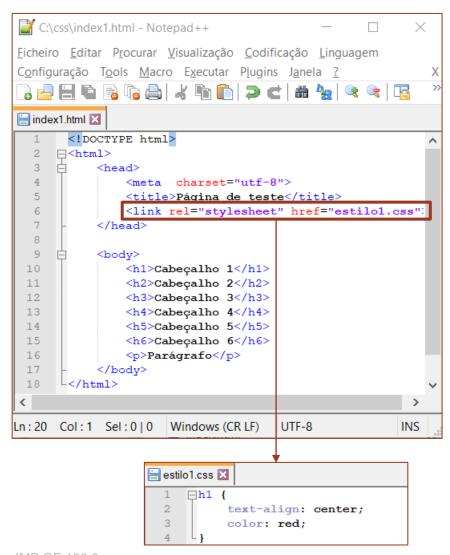
- Seletor: seleciona os elementos HTML a estilizar
- Bloco de declarações: uma ou mais declarações de estilos cercadas por chavetas. Cada declaração tem um par propriedade: valor e termina sempre com ;. Os comentários são feitos com /* e */

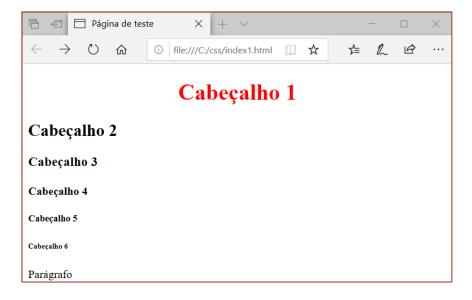
Integração de CSS em HTML

```
    Integração local

<h1 style="color:blue; margin-left:30px;">Cabeçalho</h1>
• Integração Interna
<html>
  <head>
    <style>
      body {
        background-color: red;
    </style>
  </head>
  <body>
    <h1>Cabeçalho</h1>
  </body>
</html>
• Integração externa
<head>
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css">
</head>
```

Seletor por tipo de elemento

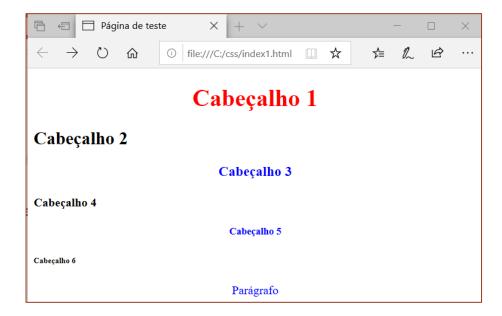






Seletor por tipos de elementos (vários)

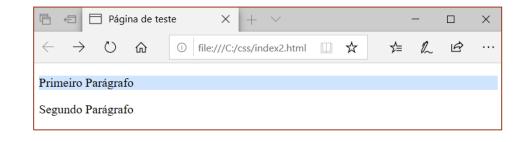




Seletores por identificador (#)

Seleciona elementos HTML com base no seu id

```
🔚 index2.html 🔀
      <!DOCTYPE html>
    ⊟<html>
 3
          <head>
 4
             <meta charset="utf-8">
             <title>Página de teste</title>
 5
             <link rel="stylesheet" href="estilo2.css">
 6
          </head>
 8
 9
          <body>
             Primeiro Parágrafo
 10
 11
             Segundo Parágrafo
 12
          </body>
 13
 14
     L</html>
```



estilo2.css

1 | #p1 {
 background-color: #d0e4fe;
 3 | }

Escolher cores em código hexadecimal:

https://www.w3schools.com/colors/colors_picker.asp

Identificador # antes do nome do id

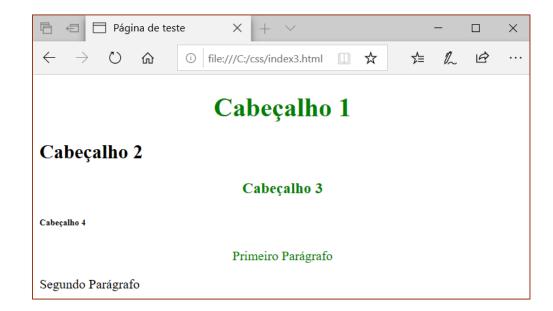


Seletores por classe (.)

Seleciona elementos HTML com base na sua class

```
index3.html
      <!DOCTYPE html>
    □<html>
  3
          <head>
  4
             <meta charset="utf-8">
  5
             <title>Página de teste</title>
             <link rel="stylesheet" href="estilo3.css">
          </head>
  8
  9
          <body>
 10
             <h1 class="centro">Cabeçalho 1</h1>
 11
             <h2 class="esquerda">Cabeçalho 2</h2>
             <h3 class="centro">Cabeçalho 3</h3>
 12
 13
             <h6 class="esquerda">Cabeçalho 4</h6>
             Primeiro Parágrafo
 14
 15
             Segundo Parágrafo
 16
          </body>
 17
      </html>
```

Identificador, antes do nome da class



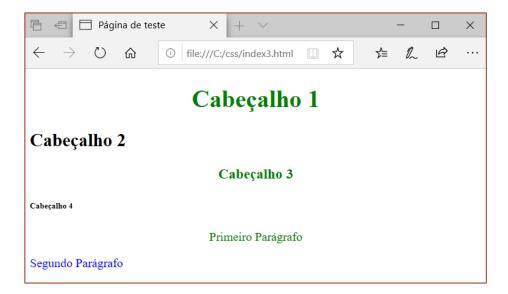


Seletores por classe (.)

Seleciona elementos HTML específicos com base na sua class

```
index3.html
      <!DOCTYPE html>
  2
     □<html>
  3
          <head>
  4
             <meta charset="utf-8">
  5
             <title>Página de teste</title>
             <link rel="stylesheet" href="estilo3.css">
          </head>
  8
  9
          <body>
 10
             <h1 class="centro">Cabeçalho 1</h1>
             <h2 class="esquerda">Cabeçalho 2</h2>
 11
             <h3 class="centro">Cabeçalho 3</h3>
 12
 13
             <h6 class="esquerda">Cabeçalho 4</h6>
             Primeiro Parágrafo
 14
 15
             Segundo Parágrafo
 16
          </body>
 17
     </html>
```

Identificador . entre o nome da tag e o nome da class



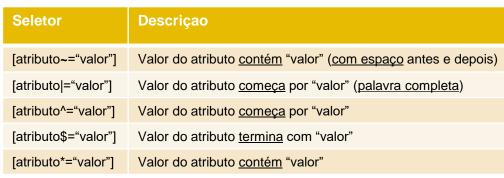


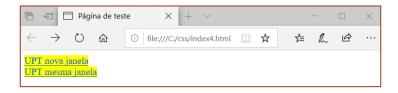
Seletores por atributos

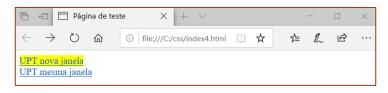
Seleciona elementos HTML com base em dois critérios

 Atributos específicos: é utilizada a sintaxe seletor[atributo] para selecionar elementos com um atributo específico.

 Valores de atributos: é usada a sintaxe seletor[atributo=valor] para selecionar elementos com atributos e valores específicos.



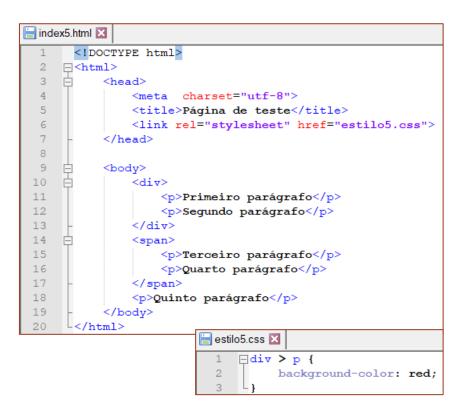




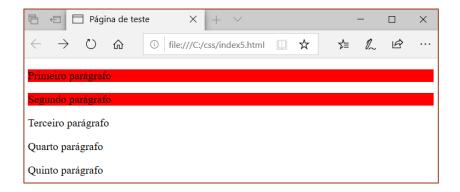


Seletores baseados em combinadores

• É possível combinar vários seletores com os combinadores



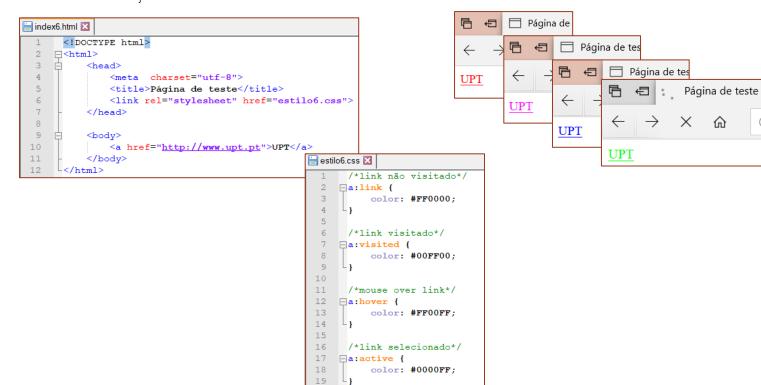
Seletores	Descrição
Descendentes ()	Todos os descendente do elemento
Filho direito (>)	Todos os filhos do elemento
Irmão direito (+)	Todos os irmãos a seguir ao elemento
Irmão geral (~)	Todos os irmãos





Seletores por pseudoclasses

• **Pseudoclasses** servem para definir estados de elementos (ex: passar o rato por cima, links visitados e não visitados, elementos de acordo com a sua posição)





+ ~

i file:///C:/css/index6.html

Seletores por pseudoelementos

• Pseudoelementos: usados para estilizar partes de um elemento (ex: primeira linha ou letra do elemento, inserir conteúdo antes/depois do elemento)

```
🔚 index7.html 🔀
       <!DOCTYPE html>
     = <html>
  3
  4
               <meta charset="utf-8">
  5
              <title>Página de teste</title>
  6
               <link rel="stylesheet" href="estilo7.css">
           </head>
  8
  9
           <body>
 10
               <h1>Cabeçalho</h1>
 11
               Parágrafo
 12
           </body>
 13
       </html>
                              estilo7.css 🔀
                                   □p::first-letter {
                                2
                                         color: #ff0000;
                                3
                                         font-size: xx-large;
                                4
                                5
                                   ∃h1::before {
                                         content: url(smile.png);
                                8
```

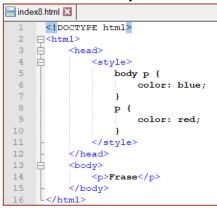


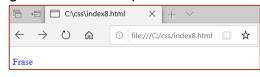


Cascata

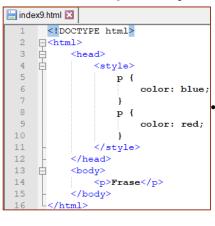
Quando é definida mais que uma regra para o mesmo elemento, há 3 métodos de "desempate":

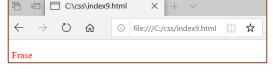
• Cálculo de especificidade: "ganha" a mais específica



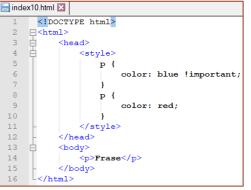


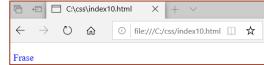
• Ordem de especificação: "ganha" a última





Anotação !important: "ganha" a que tem a anotação







Herança

- O HTML é formalizado de forma hierárquica
 - Um documento HTML pode ser representado pela sua árvore do documento (DOM: Document Object Model)
 - Estabelece relacionamentos (pais, filhos, irmãos, ancestrais, descendentes, ...)
- A herança permite que uns elementos herdem propriedades de outros
 - Reduz necessidade de escrita de código e ter de carregar documentos muito pesados
- Nem todas as propriedades podem ser herdadas (ex: background, border, width)
- Para determinar herança:
 - inherit: define que o valor deve ser herdado
 - initial: define que o elemento deve assumir o definido para o antecessor pelas pré-definições do browser. Se não estiver definido, herda o estilo definido por CSS para o antecessor
 - unset: redefine a propriedade para o seu valor natural (herdada se for naturalmente herdada)

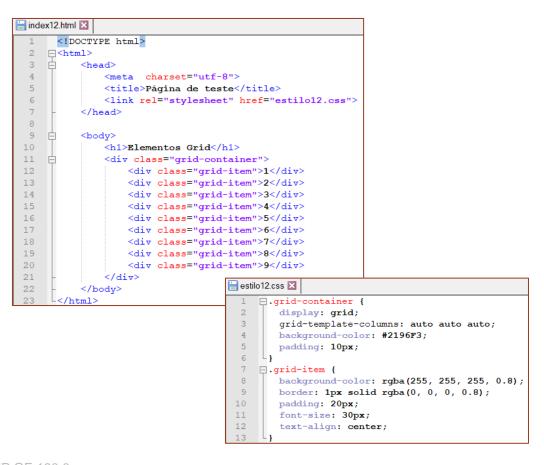
```
index11.html 🔀
      <!DOCTYPE html>
    □<html>
 3
             <meta charset="utf-8">
             <title>Página de teste</title>
 6
             <link rel="stylesheet" href="estilo11.css">
         </head>
 8
 9
         <body>
                                                    🚽 estilo11.css 🔀
10
             <div class="container">
                                                        ■.container {
11
                Prágrafo 1
                                                            color: red;
12
                Parágrafo 2
                                                            border: 10px solid blue;
13
                Prágrafo 3
14
                Parágrafo 4
                                                         .inherit {color: inherit; border: inherit;}
             </div>
                                                         .initial {color: initial; border: initial;}
16
         </body>
                                                         .unset {color:unset: border: unset}
17
      </html>
```





Grid CSS

- Um layout em grelha (grid) deve ter um elemento pai com a propriedade display definida como grid ou inline-grid.
- Filhos diretos desse elemento tornam-se automaticamente em elementos da grelha.







Boas Práticas

- Usar metodologias para nomeação de classes em CSS. Exemplos:
 - OOCSS: Object Oriented CSS http://oocss.org/
 - BEM: Block, Element, Modifier http://getbem.com/introduction/
 - ACSS: Atomic CSS http://github.com/nemophrost/atomic-css
 - SMACSS: Scalable and Modular Architecture for CSS http://smacss.com/
- Usar regras externas para:
 - Ser possível reutilização de código entre documentos e consistência em sites com mais de uma página
 - Separar o que é estrutural (HTML) do que é formatação (CSS)
 - Melhorar legibilidade, manutenção e modularização do código
- Dominar o conceito de *cascading* para compreender as precedências de regras
- Aplicar o conceito de herança para reduzir a quantidade de regras necessárias



Do conhecimento à prática.