



DEPARTAMENTO **CIÊNCIA  
E TECNOLOGIA**

# **Laboratórios Digitais**

## Edição de imagem

Catarina Félix  
2020



## CONTEÚDO

Edição de Imagens bitmap (GIMP)	3
Edição de Imagens VETORIAIS (Inkscape)	4
desafios	6

## EDIÇÃO DE IMAGENS BITMAP (GIMP)

1. Fazer o download (<https://www.gimp.org/downloads/>) e instalar o GIMP
2. Fazer download da imagem UPT.jpg
3. Cropping
  - a. Abrir a imagem no GIMP
  - b. Duplicar camada (Camada > Duplicar camada)
  - c. Do lado esquerdo, em “Sem guias”, escolher “Centrar linhas”
  - d. Selecionar toda a imagem
4. Redimensionar
  - a. Imagem > Escalar Imagem
  - b. Definir a largura para o mesmo valor da altura (desbloquear antes de fazer a alteração)
5. Coordenadas polares
  - a. Filtros > Distorcer > Coordenadas Polares
  - b. Profundidade = 100, ângulo: 180, Selecionar só “para polar”
6. Retoques
  - a. Duplicar a camada
  - b. Rodar a camada: Camada > Transformar > Rodar 90º à direita
  - c. Adicionar máscara: Camada > Máscara > Adicionar máscara de camada (branco)
7. Final
  - a. Rodar a imagem (Imagem > Transformar > Rotação livre) para a posição melhor
  - b. Selecionar a imagem e cortar (Imagem > Recortar seleção)

### Resultado esperado:

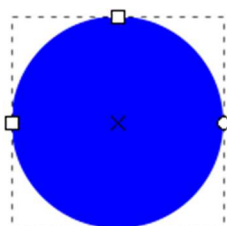


## EDIÇÃO DE IMAGENS VETORIAIS (INKSCAPE)

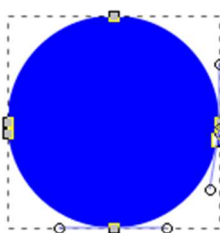
O objetivo deste exercício é desenhar os fantasmas do PAC-MAN



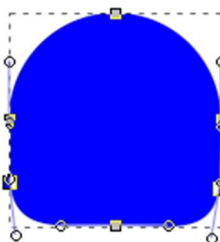
1. Fazer o download (<https://inkscape.org/pt/release/>) e instalar o Inkscape
2. No Inkscape, desenhar um círculo azul com a ferramenta própria



3. Converter o círculo para um caminho (Caminho > Converter objeto num caminho)
4. Com a ferramenta “Nó” adicionar (duplo clique) dois nós no círculo, imediatamente a baixo dos nós esquerdo e direito

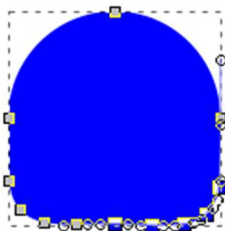


5. Selecionar os dois nós criados (com shift)
6. Arrastar até ao fundo do círculo (com Ctrl para obrigar o movimento a ser na vertical)

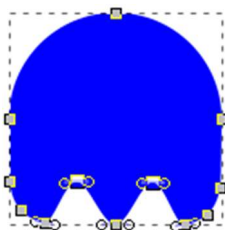


7. Selecionar o nó esquerdo criado no ponto 4 e o nó inferior (shift) e clicar em “Inserir novo nó” (em cima).



8. Fazer os passos necessários para ficar com a seguinte distribuição de nós:




9. Selecionar os nós médios e movê-los para cima



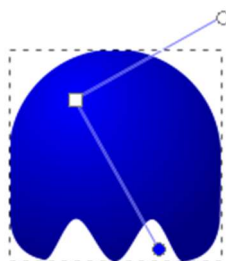
10. Duplicar o fantasma e aplicar-lhe a cor preto. Sobrepor o duplicado ao original.

11. Aplicar ao duplicado a ferramenta gradiente , com gradiente radial (à direita )

- a. desfocagem: 0%
- b. opacidade: 50%

12. Inverter a direção do gradiente (em cima )

13. Mover o centro do gradiente para parecer uma fonte de luz



14. Adicionar os olhos

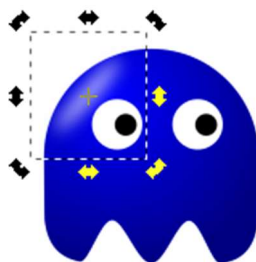
- a. Círculo branco
- b. Círculo preto



- c. Agrupar os objetos do olho, duplicar para o outro olho



15. Adicionar brilho: adicionar uma elipse, rodá-la e aplicar desfocagem a 25%



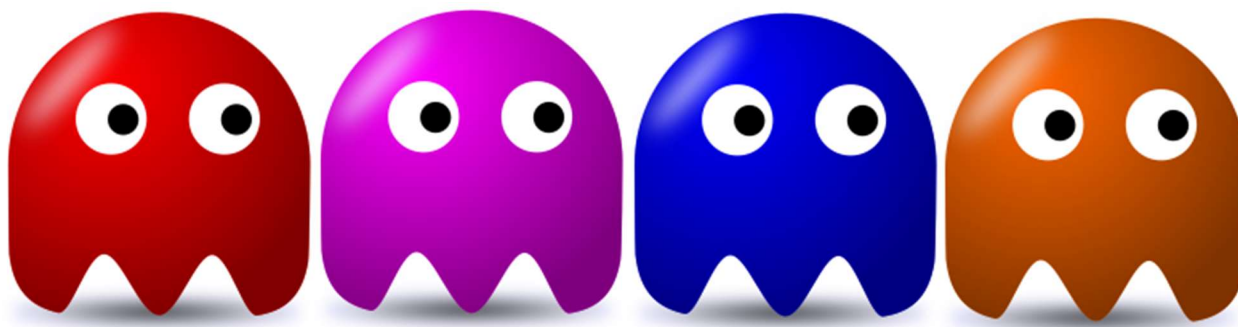
16. Adicionar sombra:

- Criar uma elipse preta nos pés do fantasma e enviá-la para o fundo (Objeto > baixar para o fundo)
- Aplicar um gradiente radial mais escuro no centro com desfocagem de 10%

17. O primeiro fantasma está pronto



18. Duplicar o fantasma e aplicar cores diferentes à base



## DESAFIOS

- Fazer um logo com o seu nome a partir do tutorial em [https://www.gimp.org/tutorials/Floating\\_Logo/](https://www.gimp.org/tutorials/Floating_Logo/)
- Seguir o tutorial em <https://www.tutorialgeek.net/2010/10/design-landscape-tree-in-sunset.html>, que usa o GIMP e o Inkscape.