



## CONTEÚDO

- 1. Vantagens e desvantagens
- 2. Duas formas de utilizar
- 3. Variáveis
  - 1. Tipos de variáveis
  - Âmbito das variáveis
- 4. Variáveis externas (formulários com GET e POST)
- 5. Operadores
  - 1. Aritméticos
  - 2. de atribuição
  - 3. de comparação
  - 4. de incremento / decremento
  - 5. lógicos
  - 6. de strings
  - 7. de arrays
  - 8. condicionais
- 6. Instruções condicionais
- 7. Instruções iterativas
- 8. Funções
- 9. Variáveis de sessão
- 10. Ligação a base de dados MySQL



#### Vantagens e desvantagens

#### **Desvantagens**

- É uma linguagem interpretada
  - Mais lenta que C ou C++
- Não é uma linguagem nativamente orientada a objetos

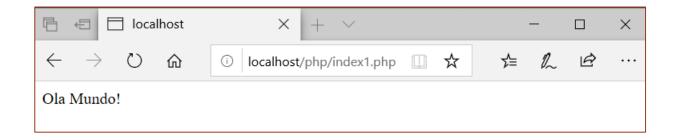
#### **Vantagens**

- Permite desenvolvimento rápido de aplicações
  - Como é uma linguagem interpretada, não necessita de compilação e ligação
- As aplicações são estáveis e não dependem do browser utilizado
  - Permite também escolha da plataforma servidora
- Tem ligação aos sistemas de bases de dados mais utilizados
- Tem suporte parcial para programação orientada a objetos
  - https://www.w3schools.com/php/php\_oop\_classes\_objects.asp
- Corre em muitas plataformas e é mais potente que ASP ou JSP
- Tem uma grande base de programadores e soluções já implementadas

#### Duas formas de utilizar

```
🔚 index1.html 🗵
      <!DOCTYPE html>
     □<html lang="en">
          <head>
  3
               <meta charset="utf-8">
              <title>Test page</title>
          </head>
          <body>
  8
  9
              <?php echo "Ola Mundo!"; ?>
              10
 11
          </body>
 12
     L</html>
```







# Tipos de variáveis

Conversão

Escalares	boolean	<pre>\$b1 = True; \$b2 = False;</pre>	\$b3 = (bool)\$i1; // True	Valores considerados FALSE:  • Booleano FALSE
	integer	<pre>\$i1 = 123; \$i2 = -123; \$i3 = 0123; // octal (83) \$i4 = 0x1A; // hexadecimal (26)</pre>		<ul> <li>Inteiro 0</li> <li>Real 0.0</li> <li>String vazia ""</li> <li>String "0"</li> <li>Vetor com 0 elementos</li> <li>Tipo especial NULL</li> </ul>
	float	<pre>\$f1 = 1.234; \$f2 = 1.734; \$f3 = 1.2e3; // 1200 \$f4 = 7E-10; // 0.00000000007</pre>	\$f5 = 1 + "1.23" // 2.23	Carateres especiais:
	string	<pre>\$s1 = 'ab\nc'; // ab\nc \$s2 = "ab\nc"; // ab</pre>	\$s4 = "Preco: \$i1" // Preco: 123 \$s5 = \$s1{0} // a \$s6 = \$s1{1} // b	<ul> <li>\n: nova linha</li> <li>\r: retorno</li> <li>\t: tabulação</li> <li>\\: barra invertida</li> <li>\\$: cifrão</li> <li>\": aspa</li> <li>\[0-7]{1,3}: um octal</li> </ul>
				• \x[0-9A-Fa-f]{1,2}: um hexadecimal

Tipo

# Tipos de variáveis

Grupo	Tipo	Exemplo
Compostos	array	<pre>\$a = array {1 =&gt; 'um', 2=&gt; 'dois', 3 =&gt; 'tres'}; \$a[3] = 30; // array {1 =&gt; 'um', 2=&gt; 'dois', 3 =&gt; 30} \$a[] = 'quinze'; // array {1 =&gt; 'um', 2=&gt; 'dois', 3 =&gt; 'tres', 4 =&gt; 'quinze'} unset(\$a[2]); // array {1 =&gt; 'um', 3 =&gt; 'tres', 4 =&gt; 'quinze'}  \$b = array {'cor' =&gt; 'azul', 'forma' =&gt; 'quadrada'} \$b['cor'] = 'azul'; \$b['forma'] = 'quadrada';  \$c = array{     'cores' =&gt; array {'a'=&gt;'azul', 'b'=&gt;'amarelo','c'=&gt;'branco'},     'numeros' =&gt; array (1,2,3,4)</pre>
		}
	object	<pre>\$0 = new teste(); \$0-&gt;testar();</pre>
Especiais	resource	<pre>\$ligacao = mysql_connect(\$server,\$user,\$password);</pre>
	NULL	<pre>\$n = NULL // variável sem valor</pre>

#### **Variáveis**

- Nome
  - Começa sempre por um \$.
  - Depois é obrigatório ter uma letra ou um \_
  - Restantes podem ser letras ou números
- Referência (&)

```
$a = 'Ana';
$b = &$a; // $b aponta para $a
$b = 'Joana'; // altera também $a
```

- Âmbito
  - · Globais (a seguir)
  - Estáticas: mantêm o seu valor mesmo depois de sair do âmbito
- Variáveis de variáveis

```
$a = 'Ola';
$$a = 'Mundo';
echo "$a ${$a}";
echo "$a $Ola";
```

Variáveis vetoriais predefinidas

Vetor	Descrição
\$GLOBALS	Referencia para cada variável global
\$_SERVER	Variáveis da responsabilidade do servidor (IP, porta)
\$_GET	Variáveis obtidas por GET
\$_POST	Variáveis obtidas por POST
\$_COOKIE	Variáveis obtidas por cookies
\$_FILES	Variáveis respeitantes ao carregamento de ficheiros
\$_ENV	Variáveis de ambiente
\$_REQUEST	Variáveis fornecidas pelo utilizador
\$_SESSION	Variáveis associadas à sessão



#### Âmbito das variáveis

#### Variáveis globais

O âmbito estende-se aos ficheiros incluídos

```
$a = 2;
include "fich.php"; // $a está disponível em fich.php. fich.php pode emitir warnings
// require tem comportamento semelhante. fich.php pode emitir erros fatais
// também existe include once e require once (para evitar repetições)
```

Não se estende pelas funções

```
$b = 3;
function func(){
    echo $b; // referência a uma variável local (indefinida)
}
```

· A não ser que se defina explicitamente

```
$a = 3;
$b = 2;
function mult(){
global $a, $b;
$b = $a*$b;
}
mult();
echo $b; // 6
```

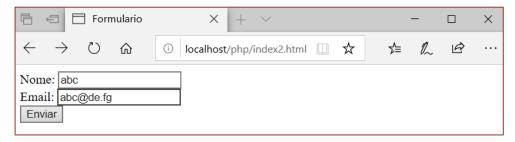


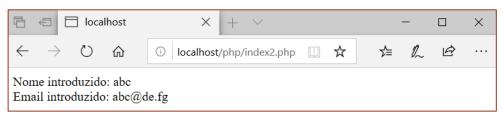
## Variáveis externas (formulários com GET e POST)

```
🔚 index2.html 🔀
      <!DOCTYPE html>
     ⊟<html lang="en">
          <head>
 3
              <meta charset="utf-8">
              <title>Formulario</title>
 6
          </head>
          <body>
 8
              <form action="index2.php" method="post">
 9
                  Nome: <input type="text" name="nome"></br>
                  Email: <input type="email" name="email"></br>
11
                  <input type="submit" value="Enviar">
12
              </form>
13
          </body>
     L</html>
```

```
index2.php ☑

1 □<?php
2 echo "Nome introduzido: " . $_POST['nome'] . "</br>
3 echo "Email introduzido: " .$_POST['email'];
4 -?>
```





```
setcookie("meucookie","teste",time()+3600);
// define uma cookie chamada meucookie com o valor "teste" e válida por 1h (3600s)
echo $_COOKIE['meucookie'];
// acede à cookie

IMP.GE.190.0

DEPART
```



# **Operadores Aritméticos**

Operator	Name	Example	Result
+	Addition	\$x + \$y	Sum of \$x and \$y
-	Subtraction	\$x - \$y	Difference of \$x and \$y
*	Multiplication	\$x * \$y	Product of \$x and \$y
/	Division	\$x / \$ <b>y</b>	Quotient of \$x and \$y
%	Modulus	\$x % \$y	Remainder of \$x divided by \$y
**	Exponentiation	\$x ** \$y	Result of raising \$x to the \$y'th power



# Operadores de atribuição

Assignment	Same as	Description
x = y	x = y	The left operand gets set to the value of the expression on the right
x += y	x = x + y	Addition
x -= y	x = x - y	Subtraction
x *= y	x = x * y	Multiplication
x /= y	x = x / y	Division
x %= y	x = x % y	Modulus

# Operadores de comparação

Operator	Name	Example	Result
==	Equal	\$x == \$y	Returns true if \$x is equal to \$y
===	Identical	\$x === \$y	Returns true if $x$ is equal to $y$ , and they are of the same type
!=	Not equal	\$x != \$y	Returns true if \$x is not equal to \$y
<>	Not equal	\$x <> \$y	Returns true if \$x is not equal to \$y
!==	Not identical	\$x !== \$y	Returns true if \$x is not equal to \$y, or they are not of the same type
>	Greater than	\$x > \$y	Returns true if \$x is greater than \$y
<	Less than	\$x < \$y	Returns true if \$x is less than \$y
>=	Greater than or equal to	\$x >= \$y	Returns true if \$x is greater than or equal to \$y
<=	Less than or equal to	\$x <= \$y	Returns true if \$x is less than or equal to \$y
<=> Fonte: https://www	Spaceship  www.w3schools.com/php/php_opera	\$x <=> \$y	Returns an integer less than, equal to, or greater than zero, depending on if \$x is less than, equal to, or greater than \$y. Introduced in PHP 7.

DEPARTAMENTO CIÊNCIA E TECNOLOGIA

## Operadores de incremento / decremento

Operator	Name	Description
++\$x	Pre-increment	Increments \$x by one, then returns \$x
\$x++	Post-increment	Returns \$x, then increments \$x by one
\$x	Pre-decrement	Decrements \$x by one, then returns \$x
\$x	Post-decrement	Returns \$x, then decrements \$x by one



# **Operadores lógicos**

Operator	Name	Example	Result
and	And	\$x and \$y	True if both \$x and \$y are true
or	Or	\$x or \$y	True if either \$x or \$y is true
xor	Xor	\$x xor \$y	True if either \$x or \$y is true, but not both
&&	And	\$x && \$y	True if both \$x and \$y are true
H	Or	\$x    \$y	True if either \$x or \$y is true
!	Not	!\$x	True if \$x is not true



# **Operadores de strings**

Operator	Name	Example	Result
	Concatenation	\$txt1 . \$txt2	Concatenation of \$txt1 and \$txt2
.=	Concatenation assignment	\$txt1 .= \$txt2	Appends \$txt2 to \$txt1



# **Operadores de arrays**

Operator	Name	Example	Result
+	Union	\$x + \$y	Union of \$x and \$y
==	Equality	\$x == \$y	Returns true if \$x and \$y have the same key/value pairs
===	Identity	\$x === \$y	Returns true if \$x and \$y have the same key/value pairs in the same order and of the same types
!=	Inequality	\$x != \$y	Returns true if \$x is not equal to \$y
<>	Inequality	\$x <> \$y	Returns true if \$x is not equal to \$y
!==	Non-identity	\$x !== \$y	Returns true if \$x is not identical to \$y



# **Operadores condicionais**

Operator	Name	Example	Result
?:	Ternary	<pre>\$x = expr1 ? expr2 : expr3</pre>	Returns the value of \$x.  The value of \$x is expr2 if expr1 = TRUE.  The value of \$x is expr3 if expr1 = FALSE
??	Null coalescing	\$x = expr1 ?? expr2	Returns the value of \$x.  The value of \$x is expr1 if expr1 exists, and is not NULL.  If expr1 does not exist, or is NULL, the value of \$x is expr2.  Introduced in PHP 7



## Instruções condicionais

```
if($a == ) {
    print "nenhum";
    case 0:
    print "am";
    print "um";
    break;
} else {
    print "muitos";
    break;
}

break;
default:
    print "muitos";
```

### Instruções iterativas

```
$i = 0;
while($i < 10){
    print $i;
    i++;
}</pre>
```

```
$i = 0;
do {
   print $i;
   i++;
} while($i < 10)</pre>
```

```
for($i=0; $i<10; $i++) {
    print $i;
}</pre>
```

```
$a = array (1,2,3,4);
foreach($a as $v) {
   print $v;
}
```

```
$i = 0;
while(++$i){
    switch($i){
        case 3:
            print "tres";
            break 1; // sai só do switch
        case 6:
            print "seis";
            break 2; // sai do switch e do
while
        default:
            break;
}
```

```
$a = array (1,2,3,4);
foreach($a as $v) {
    if(($v % 2) == 0) {
        continue;
    }
    impares($v);
}
```

### **Funções**

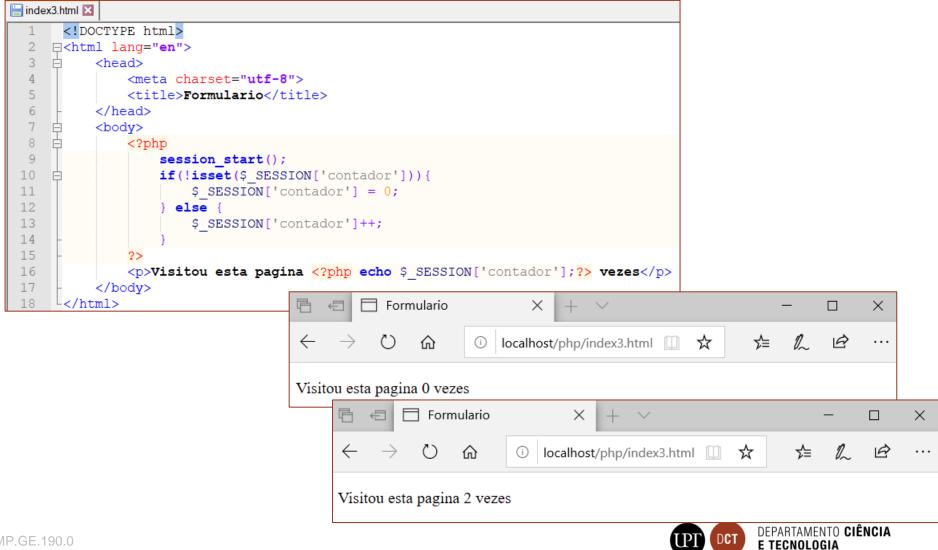
```
function cinco() {
   return 5;
}
$x = cinco(); // $x fica com o valor 5
```

```
function soma($p, $s = 1){ // argumentos por omissão
   return $p + $s;
}
$a = soma(2,3); // 5
$b = soma(2); // 2
```

```
function conc(&$var){ // argumentos por referência
   $var .= ' extra';
}
$h = 'horas';
conc($h);
echo $h; // 'horas extra'
```

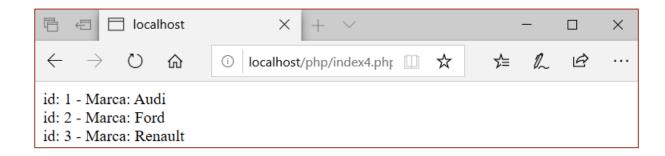
```
function vec() {
    return array (1,2,3);
}
$y = vec(); // $x = array (1,2,3)
```

#### Variáveis de sessão



#### Ligação a base de dados MySQL

```
🔚 index4.php 🔀
     ?php
  2
           $servidor = "localhost";
           Suser = "root";
  3
  4
  5
           $ligacao = mysqli connect($servidor, $user) or die("Sem ligação");
           mysqli select db($ligacao, "carros") or die("Sem DB");
  6
           $consulta = "SELECT * FROM marca";
  7
  8
           $resultado = mysqli query($ligacao,$consulta);
           if($resultado->num rows > 0){
  9
               while ($row = $resultado->fetch assoc()) {
 10
                   echo "id: " . $row["mc id"] . " - Marca: " . $row["mc marca"] . "<br/>br>";
 11
 12
 13
             else {
               echo "0 results";
 14
 15
 16
```





Do conhecimento à prática.