# **Exercícios R**

## Variáveis

- 1. Criar 3 variáveis com 3 valores diferentes. Uma das variáveis deve ser invisível
- 2. Listar as variáveis de ambiente
- 3. Remover as 3 variáveis

#### **Constantes**

- Verificar o valor das seguintes constantes (ver <a href="https://stat.ethz.ch/R-manual/R-devel/library/base/html/Constants.html">https://stat.ethz.ch/R-manual/R-devel/library/base/html/Constants.html</a>)
  - 1.1. Nomes dos meses
  - 1.2. Conjunto das letras
  - 1.3. Valor de π

# **Operadores**

- 1. Criar algumas variáveis com os diferentes operadores de atribuição (exceto os globais)
- 2. Listar as variáveis de ambiente
- 3. Remover as variáveis
- 4. Calcular o expoente de duas variáveis
- 5. Calcular o resto da divisão entre duas variáveis
- 6. Calcular a parte inteira da divisão entre duas variáveis
- 7. Comparar duas variáveis usando o operador "maior que"
- 8. Comparar duas variáveis usando o operador "igual a"
- 9. Comparar duas variáveis usando o operador "diferente de"
- 10. Aplicar o operador lógico E a dois vetores
- 11. Aplicar o operador lógico elemento-wise OU a dois vetores

#### **Vetores**

- 1. Criar o vetor v1 com os elementos 3, 3, 5, 2, 4, 4, 3, 1, 3, 2, 1, 5, 5, 4, 2, 1, 3, 2, 2, 4
- 2. Criar o vetor v2 com os números inteiros de 1 a 20
- 3. Criar o vetor v3 com valores de 5 a 10 em intervalos de 0.5
- 4. Criar o vetor v4 com nomes "primeiro", "segundo", "terceiro" e valores 10, 20 e 30
- 5. Obter o tamanho do vetor v1
- 6. Ordenar o vetor v1 de forma decrescente
- 7. Obter os valores únicos do vetor v1



IMP.GE.194.0

- 8. Obter a frequência dos elementos do vetor v1
- 9. Mostrar apenas os elementos 1, 3 e 5 do vetor v1
- 10. Mostrar apenas os elementos pares do vetor v1
- 11. Obter apenas o valor com nome "primeiro" do vetor v4
- 12. Obter apenas os valores com nomes "primeiro" e "segundo" do vetor v4
- 13. Substituir o quinto elemento do vetor v2 por 100
- 14. Substituir os valores dos elementos inferiores a 10 do vetor v2 pelo valor 500
- 15. Criar um vetor v5 com os elementos do vetor v2 entre as posições 3 e 9

#### **Matrizes**

- 1. Criar a matriz m1 com valores de 1 a 12, com 3 linhas e 4 colunas
- Mudar os nomes das linhas de m1 para "Linha1", "Linha2" e "Linha3" e das colunas para "Coluna1", "Coluna2", "Coluna3" e "Coluna4"
- 3. Mostrar apenas a segunda coluna da matriz
- 4. Mostrar apenas a segunda e terceira linhas da matriz
- 5. Mostrar toda a matriz, exceto a segunda coluna
- 6. Mostrar toda a matriz, exceto a primeira linha
- 7. Mostrar a interseção das linhas 1 e 2 com as colunas 3 e 4
- 8. Mostrar apenas os valores ímpares existentes na matriz
- 9. Mostrar apenas as colunas cujos nomes são "Coluna1" e "Coluna2"
- 10. Mostrar apenas as linhas cujos nomes são "Linha1" e "Linha2"
- 11. Mostrar apenas a interseção das colunas "Coluna1" e "Coluna2" com as linhas 2 e 3
- 12. Substituir o terceiro elemento da segunda linha por 27
- Substituir os elementos inferiores a 6 por 42
- 14. Obter a transposta da matriz
- 15. Adicionar à matriz a coluna a partir do vetor com elementos 100, 200, 300
- 16. Adicionar à matriz a linha com elementos 1111, 2222, 3333, 4444, 5555

## Listas

- Criar uma lista usando a função list()
  - 1.1. Criar uma lista com 3 elementos: elemento "x" com o valor "abc"; elemento "y" com o valor 5, e elemento "c" com os inteiros de 1 a 5
  - 1.2. Verificar a estrutura da lista
- 2. Ler elementos de uma lista
  - 2.1. Obter os elementos nas posições 2 e 3 da lista
  - 2.2. Obter todos os elementos da lista, exceto o primeiro
  - 2.3. Usando um vetor logico, obter o primeiro e terceiro elementos da lista



IMP.GE.194.0 2/4

- 2.4. Criar uma lista com os seguintes valores: "nome" com o valor "John", "age" com o valor 19, "speaks" com os valores "English" e "French"
- 2.5. Obter o elemento "name"
- 2.6. Obter os elementos "name" e "age"
- 2.7. Obter o elemento "age" usando o operador \$
- 2.8. Obter o segundo elemento de "age" usando o operador \$
- 3. Modificar uma lista
  - 3.1. Alterar o "age" para 18
  - 3.2. Adicionar à lista o elemento "married" com o valor FALSE

### **Data frames**

- 1. Criar um data frame usando a função data.frame()
  - 1.1. Criar um data frame com o seguinte conteúdo

```
id nome Vencimento
1 Ana 1000
2 Carla 1500
```

- 1.2. Ver a estrutura do data frame
- 2. Ler data frames
  - 2.1. Ver os Names com três operadores: [], [[]] e \$
  - 2.2. Ver o Nome do primeiro registo
  - 2.3. Ver o dataset iris
  - 2.4. Ver as primeiras 5 linhas do dataset iris
  - 2.5. Ver os registos do dataset iris cuja Species seja "versicolor"
- 3. Modificar um data frame
  - 3.1. No data frame do primeiro exercício alterar o vencimento da Ana para 1250
  - 3.2. Adicionar ao data frame do primeiro exercício a coluna "Cidade" com os valores "Porto" e "Braga" para os registos 1 e 2, respetivamente

#### **Factors**

- 1. Criar um factor usando a função factor()
  - 1.1. Criar um factor com os seguintes valores: "masculino", "feminino", "masculino", "feminino"
  - 1.2. Criar um factor com os seguintes valores: "masculino", "feminino", "masculino", "feminino" definindo os níveis como: "masculino" e "feminino"
- 2. Modificar um fator
  - 2.1. Modificar o segundo elemento de 1.2 para "masculino"
  - 2.2. Modificar o segundo elemento de 1.2 para "indefinido" (impossível)



IMP.GE.194.0 3/4

# Funções predefinidas

- 1. Funções matemáticas
  - 1.1. Arredondar 2.5 por excesso
  - 1.2. Calcular o logaritmo de pi
- 2. Funções de texto
  - 2.1. Criar a variável x com o valor "abcdef"
  - 2.2. Mostrar as letras nas posições 3 e 4
  - 2.3. Procurar "C" em c("B","A","C")
  - 2.4. Criar o vetor [abc11 abc12 abc13] por concatenação de "abc" com números de 11 a 13
  - 2.5. Mostrar x com todas as letras maiúsculas
- 3. Funções estatísticas
  - 3.1. Criar o vetor x com os elementos 3, 5, 7, 9
  - 3.2. Calcular a mediana de x
  - 3.3. Calcular o valor mínimo de x
  - 3.4. Calcular a soma dos elementos de x
- 4. Funções úteis
  - 4.1. Criar um vetor com 20 repetições do valor 5



IMP.GE.194.0 4/4