

UML: Diagramas Use Cases

Para cada uma das descrições (A e B):

1. Identificar os atores
2. Identificar os casos de uso
3. Associar os casos de uso aos atores
4. Desenhar os **diagramas UML use-cases**

Descrições:

A. Pretende-se desenhar um sistema de gestão de uma biblioteca.

Um leitor pode pesquisar, reservar e requisitar livros, casos em que terá de ter o login efetuado.

Quando terminar o prazo de requisição, pode também renová-la por mais tempo, ou poderá devolver o livro.

A qualquer altura o leitor pode verificar os dados da sua conta.

O funcionário da biblioteca, bibliotecário, pode adicionar, editar e remover livros. Nestes últimos dois casos, o sistema deve verificar o ID do livro (a editar ou remover) para evitar modificação de IDs inválidos.

B. Pretende-se desenhar um sistema de gestão de uma máquina de multibanco.

O cliente que se dirige ao multibanco poderá levantar ou depositar dinheiro, consultar saldos e efetuar pagamentos ou transferências bancárias. Todas estas operações implicam comunicação com o banco.

Em determinadas alturas, o banco pode solicitar a intervenção de um técnico para funções de diagnóstico, reparação ou carregamento de dinheiro na máquina.