

ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO

P.PORTO

CTeSP DWDM

Análise e Arquitetura de Sistemas

Apresentação da UC

Objetivos

- Conhecer os conceitos fundamentais da engenharia de software;
- Distinguir os conceitos de metodologia, método, técnica e ferramenta;
- Conhecer os principais modelos da análise orientada a objetos, para a representação de requisitos de software;
- Criar alguns dos artefacto da análise orientada a objetos;
- Comparar os processos de desenvolvimento segundo a análise estruturada e a análise orientada a objetos;
- Conhecer e usar ferramentas CASE (Computer Aided Software Engineering).
- Conhecer e usar normas da Engenharia de Software.

Conteúdos Programáticos

- Visão Geral de Engenharia de Software;
- Engenharia de Requisitos;
- Conceitos sobre Modelação Baseada em Objetos;
- Modelação em UML;
- Ferramentas CASE (Computer Aided Software Engineering);
- Normas para a Engenharia do Software.

Planificação

Aulas	T. Felgueiras	T. Lousada	Plano	
1, 2	17/10/2018	15/11/2018	Apresentação da UC.	
3, 4	24/10/2018	22/11/2018	Elicitação de Requisitos	
5, 6	31/10/2018	29/11/2018	Elicitação de Requisitos. Visão geral de UML	
7, 8	02/11/2018	06/12/2018	Diagramas UML: use cases	
9, 10	07/11/2018	13/12/2018	UML: diagramas de classes e objetos	
11, 12	14/11/2018	20/12/2018	UML: diagrama de atividades	
13, 14	21/11/2018	03/01/2018	UML: diagramas de interação - sequência	
15, 16	28/11/2018	10/01/2018	UML: diagramas de interação - colaboração	
17, 18	05/12/2018	17/01/2018	UML: diagramas de transição de estados	
19, 20	12/12/2018	24/01/2018	Consolidação dos conhecimentos de elicitação de requisitos	
21, 22	19/12/2018	31/01/2018	Consolidação dos conhecimentos de diagramas UML	
23, 24	09/01/2019	07/02/2018	Composição de um documento de elicitação de requisitos segundo a norma.	🤖🤖
25, 26	16/01/2019	14/02/2018	Esclarecimento de dúvidas. Acompanhamento dos trabalhos práticos	🤖🤖
27, 28	23/01/2019	21/02/2018	Esclarecimento de dúvidas. Acompanhamento dos trabalhos práticos	🤖🤖
29, 30	30/01/2019	28/02/2018	Esclarecimento de dúvidas. Acompanhamento dos trabalhos práticos	🤖🤖

Avaliação

Avaliação por exame final obrigatório

- Trabalho prático (NTP) : 60%
 - Defesa obrigatória do trabalho prático no dia do exame da época correspondente
 - **Nota mínima:** 9,5/20 valores
- Exame final com teste teórico (EF): 40%
 - **Nota mínima:** 7,5/20 valores
- Nota final da UC: $NTP \cdot 60\% + EF \cdot 40\%$

Avaliação mantém-se nas três diferentes épocas

Bibliografia

- Silva, A. e Videira, C. (2001). UML, Metodologias e Ferramentas CASE. : Edições Centro Atlântico.
ISBN: 972-8426-36-4
- Sommerville, I. (2007). Software Engineering (8ª ed.). : Addison-Wesley.
ISBN: 0-321-31379-8
- Schach, S. (2005). Classical and Object-Oriented and Classical Software Engineering (6ª ed.). : McGraw-Hill.
ISBN: 0-07-286551-2

Observações

- **Moodle:** <https://moodle.estg.ipp.pt/>
 - Necessário inscrição no sistema
 - Documentos das aulas publicados na plataforma
- **Equivalência**
 - Análise e Arquitetura de Sistemas dá equivalência a Engenharia de Software I da licenciatura
- **Modelação UML**
 - Programa: Modelio:
<https://www.modelio.org/downloads/download-modelio.html>
 - Requisitos: JDK:
<http://download.oracle.com/otn-pub/java/jdk/8u60-b27/jdk-8u60-windows-x64.exe>

Esclarecimento de dúvidas / Horário de atendimento

- Por email
 - Endereço de Email: cfo@estg.ipp.pt
- T. Felgueiras: Quartas-feiras após a aula
- T. Lousada: Quintas-feiras após a aula
(Com marcação prévia por e-mail)