Ficha de trabalho #3

Módulos Recursividade

- 1. Criar um *package* classesEscola e lá dentro adaptar o exercício 1 da ficha sobre "Classes, objetos e métodos" para utilizar a organização por módulos. No final, deve o *package* deve ter os seguintes ficheiros:
- pessoa.py: contém todo o código necessário para a definição da classe
 Pessoa
- colaborador.py: contém todo o código necessário para a definição da classe Colaborador, que herda de Pessoa (import do módulo pessoa)
- professor.py: contém todo o código necessário para a definição da classe Professor, que herda de Colaborador (import do colaborador)
- funcionario.py: contém todo o código necessário para a definição da classe Funcionario, que herda de Colaborador (import do módulo colaborador)
- aluno.py: contém todo o código necessário para a definição da classe Aluno, que herda de Pessoa (import do módulo pessoa)
- main.py: contém os imports e o código necessários para mostrar o mesmo output que no final do exercício da ficha anterior:

```
Professor Colaborador Gustavo Gomes (45) [987654321]: 800€ => Programação Professor Colaborador Hugo Humberto (35) [912584684]: 800€ => Redes Professor Colaborador Gustavo Gomes (45) [987654321]: 840.0€ => Programação Professor Colaborador Hugo Horta (35) [912584684]: 800€ => Redes Funcionário Colaborador Igor Ilhavo (32) [954785632]: 700€ => Bloco: A Funcionário Colaborador Joana Jacinto (30) [974521365]: 700€ => Bloco: B Funcionário Colaborador Igor Ilhavo (32) [954785632]: 752.5€ => Bloco: A Aluno nº 1 - Laura Lis (22) [957432658] => 1° ano do curso de Programador Aluno nº 2 - Miguel Moreira (22) [916845239] => 3° ano do curso de Adm. Redes Aluno nº 2 - Mário Moreira (22) [916845239] => 3° ano do curso de Adm. Redes
```

2. Criar um package classesBanco e lá dentro adaptar o exercício 2 da mesma ficha para utilizar a organização por módulos. No final, ao executar o ficheiro main.py, deve ser obtido o mesmo output:

UNIVERSIDADE PORTUCALENSE

IMP.GE.194.0



- 3. Criar as funções recursivas que implementem as seguintes funcionalidades:
 - 3.1. Imprimir valores de n até 0. Para chamar a função, o código deve pedir o valor n ao utilizador e garantir que este não é menor que 0.

Exemplo:

Input	Output
3	3
	2
	1
	0

3.2. Soma consecutivamente valores de 1 a n. Para chamar a função, o código deve pedir o valor n ao utilizador e garantir que este não é menor que 0.

Exemplo:

Input	Output
3	6 # (3+2+1)

3.3. Executa uma multiplicação fazendo somas sucessivas. Para chamar a função, os valores devem ser pedidos ao utilizador e deve ser garantido que nenhum deles é inferior a 1.

Input	Output
3	12 # (4+4+4)
4	

- 1.1. Colocar as funções recursivas desenvolvidas num ficheiro (módulo) recursivas.py. Criar um ficheiro main.py, que contém código para mostrar utilizador um menu que lhe permite escolher que função recursiva pretende utilizar a partir desse módulo.
- 1.2. Criar um *package* chamado funcoes e colocar o módulo recursivas.py dentro desse *package*. O ficheiro main.py deve ficar fora do package, mas manter as funcionalidades.

IMP.GE.194.0 2/2