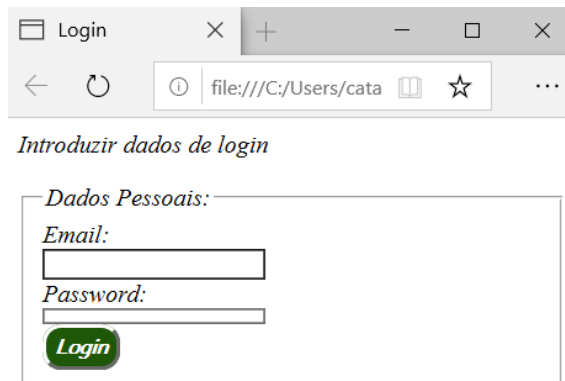


CSS

Formulário de login

Criar o CSS (estilo.css) e alterar o HTML (login.html) para a visualização do seguinte formulário:



Introduzir dados de login

Dados Pessoais:

Email:

Password:

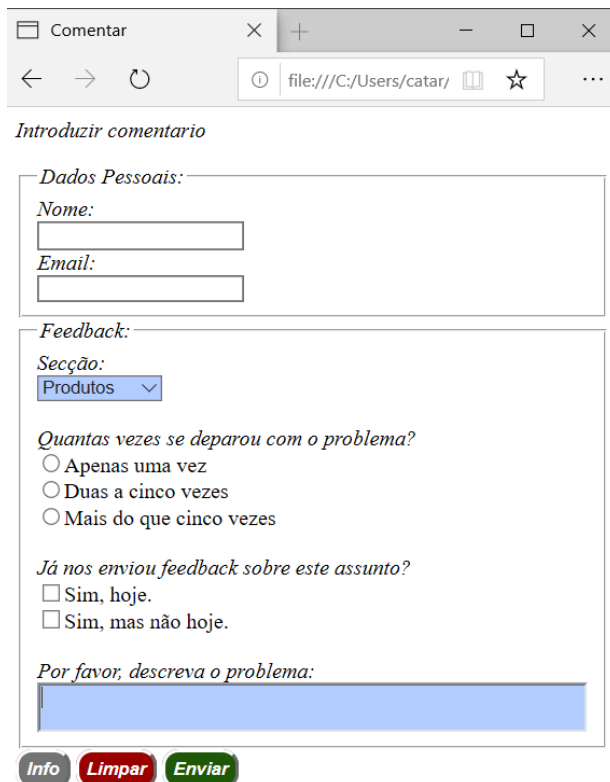
Login

Notas:

- Todos os aspetos estéticos devem ser alterados no CSS.
- O HTML deve apenas definir a estrutura.
- Os elementos com conteúdos “Introduzir dados de login”, “Dados Pessoais:”, “Email:” e “Password:” apresentam o mesmo estilo (tipo de letra a *itálico*)
- O campo de email deve validar automaticamente a introdução de um endereço válido (ex: a@b.c)
- Os campos de email e password têm, respetivamente, 20 e 10 pixels de altura
- O botão de login tem 30 pixels de altura, os cantos arredondados, o tipo de letra a branco, negrito e *itálico* e o background a verde escuro. Quando o rato passa por cima do botão de login, a cor do background muda para azul claro.
 - Escolher as cores: https://www.w3schools.com/colors/colors_picker.asp

Formulário de comentários

Criar o CSS e alterar o HTML (comentário.html) para visualização do seguinte formulário:



The screenshot shows a web browser window with the title 'Comentar'. The address bar shows a local file path. The form is titled 'Introduzir comentario' and contains the following sections:

- Dados Pessoais:**
 - Nome:
 - Email:
- Feedback:**
 - Secção: Produtos (dropdown menu)
 - Quantas vezes se deparou com o problema?
 - ☐ Apenas uma vez
 - ☐ Duas a cinco vezes
 - ☐ Mais do que cinco vezes
 - Já nos enviou feedback sobre este assunto?
 - ☐ Sim, hoje.
 - ☐ Sim, mas não hoje.
 - Por favor, descreva o problema:

At the bottom of the form are three buttons: 'Info' (grey), 'Limpar' (red), and 'Enviar' (green).

Notas:

- Todos os aspetos estéticos devem ser alterados no CSS.
- O ficheiro CSS a usar deve ser o mesmo (estilo.css) usado no exercício anterior.
- O HTML deve apenas definir a estrutura.
- A caixa de seleção de secção tem as opções: Produtos, Promoções, Serviços e Lojas. O background é azul.
- A caixa de texto ocupa 100% da largura da janela, não permite redimensionamento e tem, também, o background azul.
- Os botões têm as mesmas características que no formulário de login, exceto: o botão de limpar (funcional) tem background vermelho-escuro e, ao passar com o rato por cima, passa a cor-de-rosa. O botão de Info tem o background cinza escuro e, ao passar com o rato por cima, passa a cinza claro.



Ficha da Unidade Curricular

Criar o CSS (estilo_fuc.css) e alterar o HTML (fuc.html) para visualizar a informação da Ficha da Unidade Curricular tal como na imagem da próxima página.

Notas

- Usar os elementos semânticos disponíveis no HTML5
- Todos os aspetos estéticos devem ser alterados no CSS.
- O HTML deve apenas definir a estrutura.
- A fonte de letra do site é Arial e a cor é azul
- Deve utilizar uma âncora na imagem “top.png” para voltar para o topo
- As imagens de capa dos livros devem conter um link para uma página em que se possa comprar o livro
- Ao passar com o rato sobre as linhas das tabelas, o background da linha em questão deve mudar de cor
- Ao passar com o rato sobre os links da Webgrafia, a cor da fonte deve mudar para a do restante site

Ficha da Unidade Curricular:

Sistemas Web

Versão em Português Versão em Inglês

Objetivos e Conteúdos

Objetivos da aprendizagem

Depois de concluída a unidade curricular, o estudante deverá ser capaz de:

- Elaborar projetos web, aplicando metodologia/Processo de desenvolvimento de software, desde a fase de análise de requisitos, até a publicação da aplicação web.
- Programar aplicações web usando HTML5, CSS3 e JavaScript 5 fazendo uso de armazenamento local, processamento assíncrono e redirecionamento no servidor (através de PHP/Node.js) para web services existentes.
- Inferir, através da experimentação e avaliação crítica, na importância das frameworks e APIs JavaScript e CSS, no desenvolvimento de aplicações web.

[Back to Top](#)

Conteúdos Programáticos

1. Linguagens Web
 1. Front-end vs Back-end
 2. Frameworks Web
2. Front-End
 1. Revisões e Boas práticas HTML5/CSS3
 2. JavaScript
 1. ECMAScript vs. JavaScript
 2. Sintaxe básica, Funções e Vetores
 3. Document Object Model (DOM)
 4. Funções Anónimas e padrão de módulos
 5. Comunicação cliente-servidor
3. Back-End
 1. Servidor Web
 1. Model-View-Controller (MVC)
 2. Camada do servidor Web
 3. Node.js
 4. Framework Express
 2. Formatos de dados Estruturados e Base de dados
 3. Serviços na Web
 1. Paradigma CRUD (create, read, update, delete)
 2. Web Services
 3. Introdução Arquitetura API/REST

[Back to Top](#)

Bibliografia

Recomendada

Autor(es)	Ano	Título	Edição/editora	ISBN	Capa
Portela, Filipe; Queirós, Ricardo	(2018)	Introdução ao desenvolvimento moderno para a Web	1ª edição, FCA, Lisboa	978-972-722-897-3	
Pereira, Alexandre; Poupá, Carlos	(2017)	Linguagens Web	6ª Edição Revista e Atualizada), Edições Sílabo		
Abreu, Luis	(2016)	NODE.JS- CONSTRUÇÃO DE APLICAÇÕES WEB	FCA, Lisboa	978-972-722-860-7	

[Back to Top](#)

Complementar

Autor(es)	Ano	Título	Edição/editora	ISBN	Capa
Abreu, Luis	(2015)	HTML5	4a edição, FCA, Lisboa	978-972-722-821-8	
Remoaldo, Pedro	(2011)	CSS3	FCA, Lisboa	978-972-722-731-0	
Abreu, Luis	(2015)	JAVASCRIPT 6	FCA, Lisboa	978-972-722-815-7	

[Back to Top](#)

Webgrafia

[HTML5 specification, W3C Candidate Recommendation 6 August 2013](#)
[CSS standards and drafts](#)
[ECMAScript specification, Standard ECMA-262](#)
[Mozilla Developer Network](#)

[Back to Top](#)