

## jQuery

### Utilização da API DOM do JavaScript

Utilizando a API DOM do JavaScript, criar o ficheiro script.js para manipular o ficheiro index.html:

1. Fazer download de 3 imagens online (uma para cada vídeo) e guardá-las na pasta do projeto com os nomes 1.jpg, 2.jpg e 3.jpg
2. Criar um ficheiro chamado script.js (e chamá-lo no html) para fazer o seguinte:
  - a. Criar um array com todos os links da página  
`[document.querySelectorAll(cssSelector)]`
  - b. Iterar sobre o array e, em cada iteração:
    - i. Encontrar o elemento href e guardá-lo numa variável  
`[element.getAttribute(name)]`
    - ii. Criar um elemento img com o javascript  
`[document.createElement(tagName)]`
    - iii. Definir o atributo src da img para uma das imagens (1.jpg na 1ª iteração, ...)  
`[element.setAttribute(name, value)]`
    - iv. Adicionar a imagem ao link `[element.appendChild(element)]`

### Utilização da biblioteca jQuery

Fazer o mesmo que no exercício 1, mas desta vez utilizando jQuery.

1. Fazer o download da biblioteca do jQuery (<https://code.jquery.com/jquery-3.4.1.min.js>) para dentro da pasta do projeto
2. Guardar o index.html do exercício anterior como index2.html
3. Incluir no html a linha `<script type="text/javascript" src="PUT THE FILENAME HERE"></script>` para chamar a biblioteca de jQuery
4. Criar um ficheiro script2.js que irá fazer o mesmo que o ficheiro script.js do exercício 1, mas desta vez com jQuery. Não esquecer de alterar o nome do ficheiro na linha que chama o script JavaScript.

## Adicionar efeitos

Guardar os ficheiros index2.html e script2.html como index3.html e script3.html, respetivamente.

Alterar os ficheiros da seguinte forma:

1. No body do HTML, por baixo da lista de links, criar uma <div> para o player do vídeo, inserir uma iframe vazia (sem src) e dar-lhe um id.
2. No script, criar uma função thumbnailify() com um único argumento. Mover o código de dentro do ciclo for do script anterior para dentro dessa função. O argumento recebido pela função será o objeto jQuery que representa um <a>
3. Mover o ciclo for para que ocorra após a definição da função.
4. Chamar a função dentro do ciclo for
5. Verificar que o site tem o mesmo comportamento que anteriormente
6. Criar uma função thumbnailCallback () que previne a execução do evento default do click e apenas mostra "Link clicado" na consola.
7. Na função thumbnailify, criar um listener para clicks no link, que chama a função thumbnailCallback()
8. Alterar a função thumbnailCallback para que, ao clicar no link, seja mostrado o player embedded do Youtube na div criada para o efeito.

**Nota:** o código para embeber o 1º vídeo é:

```
<iframe width="560" height="315"
src="https://www.youtube.com/embed/OW2i8coF1Bo"
frameborder="0" allow="accelerometer; autoplay; encrypted-
media; gyroscope; picture-in-picture"
allowfullscreen></iframe>
```

## Utilizar plugins

1. Fazer o download do plugin funText (<https://github.com/briznad/funText/>) e guardá-lo na pasta do projeto.
2. Guardar o ficheiro index3.html como index4.html
3. Chamar o plugin no html
4. Aplicar funText (documentação: <http://briznad.github.io/funText/>) ao cabeçalho da página