### Backtracking:

 Dado um vetor de inteiros distintos, desenvolve uma função que retorna todas as permutações desse vetor. A ordem de como são retornadas não interessa. \*\*

#### Ex:

```
1) Input: [1,2,3]
Output: [[1,2,3], [1,3,2], [2,1,3], [2,3,1], [3,1,2], [3,2,1]]
2) Input: [0,1]
Output: [[0,1], [1,0]]
3) Input: [1]
Output: [[1]]
```

2) Dado um certo número n de parênteses, desenvolve uma função que gera todas as combinações de parênteses bem formados. A ordem de como são retornados não interessa. \*\*

#### Ex:

```
1) Input: n = 3
Output:["((()))","(()())","(()()","()(())","()(()"]
2) Input: n = 1
Output: ["()"]
```

3) Dada uma string S, é possível transformar cada letra individualmente em uppercase ou lowercase para criar uma nova string. Desenvolve uma função que retorna uma lista de todas as strings possíveis de criar deste modo. A ordem de como são retornados não interessa. \*\*

## Ex:

```
1) Input: S = "a1b2"
Output: ["a1b2", "a1B2", "A1b2", "A1B2"]
2) Input: S = "3z4"
Output: ["3z4", "3z4"]
3) Input: S = "12345"
Output: ["12345"]
4) Input: S = "0"
Output: ["0"]
```

4) O puzzle das n-rainhas é um problema com o objetivo de pôr n rainhas num tabuleiro de xadrez n x n tal que nenhuma rainha ataca outra e vice-versa. Relembra que uma rainha pode andar em todas as direções. Dado um inteiro n, retorna todas as soluções distintas para este puzzle. Cada solução contém uma configuração das n rainhas no tabuleiro diferente tal que "Q"indica rainha e "." indica um espaço vazio. \*\*\*

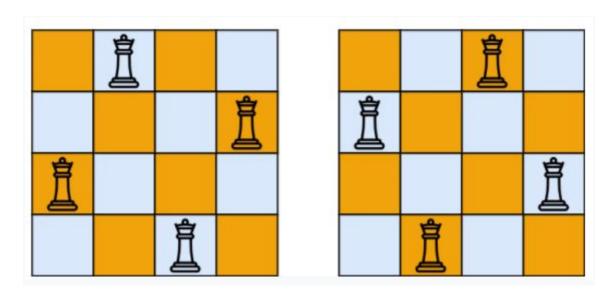
# Ex:

1) Input: n = 4

Output: [[".Q..","...Q","Q...","...Q."],["..Q.","Q...","...Q",".Q.."]]

Explicação: Existem duas soluções distintas para o puzzle de 4

rainhas. Cada sublista representa uma fila no tabuleiro.



2) Input: n = 1
Output: [["Q"]]