# Заключение

По результатам выполнения магистратской диссертации можно подвести следующие практические и теоретические итоги:

1. Анализ предметной области позволил глубже изучить современной состояние нейронных сетей;
2. В результате анализа аналогов на рынке визуальных конструкторов нейронных сетей был составлен список требований для проектируемой библиотеки;
3. На основе списка требований был синтезирован портрет проектируемой библиотеки, разделенный на две основные архитектуры: многоблочную и моноблочную; анализ средств реализации показал, что для создания синтезируемой библиотеки лучше всего подходит фреймворк PyTorch. Были спроектированы основные модули библиотеки;
4. Анализ работы с нейросетями в PyTorch позволил глубже изучить основные процессы создания нейронных сетей и принципы работы с PyTorch;
5. Анализ графического фреймворка DearPyGUI и основанного на нём Конструктора Вычислительного Эксперимента СМ МАРС позволил изучить основные принципы интеграции проектируемых модулей на графический интерфейс.
6. В результате проделанных исследований были реализованы моноблоки нейронных сетей, блоки слоёв нейронных сетей и вспомогательные блоки для создаваемых сетей любой архитектуры. Результаты тестирования позволяют сказать, что созданные в графическом редакторе нейросети не уступают создаваемым вручную в коде сетям.