

Ivanov Alexander Sergeevich

Contact phone: 8 (966) 123 68 38

E-mail: otsergeevicha@gmail.com

Date of birth: 20.11.1993 (29 full years)

Citizenship: Russian Federation

Goal: Applying for the position of Junior Developer Unity C#

Desired salary: 1100\$, 75.000 rub

Foreign language: English B1

Commercial work experience: 1 year 2 months

from 01.02.22 - present, trainee programmer

- Training at GameDev AGAVA Studio
- Prototyping 3D games for Android and Web platforms
- Project support before release and further product support
- Working with the Yandex, VK SDK
- Enabling advertising, working with the CPI of the product
- Key programming skills:
- Confident command of C# and Unity
- Building a flexible and easily extensible architecture
- Good understanding of OOP and its application
- Good knowledge of design patterns (State, Factory, Abstract Factory, Singleton, Builder, Facade, Observer and others)
- Knowledge and ability to use DI containers in practice with connection and configuration of the service locator
- Good project optimization skills
- Confident work with Git and version control management
- The opportunity to participate in the creation of Level design
- Working with the UI
- Working with light
- Basic level of proficiency in Blender, Krita programs

Additional skills:

- Good learning ability, easy to master new technologies
- Teamwork - sociable
- Stress-resistant, for a long time I do not lose focus from the task at hand
- Time Management - I work confidently within all deadlines

Moving: ready for moving, business trips

Link to the repository with the code where the above skills are applied

- <https://github.com/otsergeevicha/TheSailorsStories>

Link to the game, one of the prototypes of the implemented project

- <https://otsergeevicha.github.io/AngryBull-VK>

Previous work experience: 5 years 6 months

from 2015 - 02/18/2019 in JSC "M. M. Gromov LII" in the position of aircraft technician for the operation of airframe and engines on the IL-76 TD, MD, LL

from 19.02.2019 - 29.10.21 "branch - Regional aircraft "PJSC "Corporation "Irkut ", was previously named JSC "GSS" in the position of aircraft and engine engineer

Attitude to service: conscripted, dismissed in 2013 In the rank of junior sergeant and the position of deputy platoon commander

Иванов Александр Сергеевич

Контактный телефон: 8 (966) 123 68 38

E-mail: otsergeevicha@gmail.com

Дата рождения: 20.11.1993 (29 полных лет)

Гражданство: РФ

Цель: Соискание должности Junior Developer Unity C#

Желаемая зарплата: 75.000 руб, 1100\$

Иностранный язык: английский B1

Коммерческий опыт работы: 1 год 2 месяца

с 01.02.22 - по настоящее время, программист-стажер

- Обучение при студии GameDev AGAVA
- Создание прототипов 3D игр под Android и Web платформ
- Сопровождение проекта до релиза и дальнейшая поддержка продукта
- Работа с SDK Yandex, VK
- Подключение рекламы, работа с CPI продукта

Ключевые навыки в программировании:

- Уверенное владение C# и Unity
- Построение гибкой и легко расширяемой архитектуры
- Хорошее понимание ООП и его применение
- Хорошее знание паттернов проектирования (State, Factory, Abstract Factory, Singleton, Builder, Facade, Observer и другие)
- Знание и умение использование на практике DI контейнеров с подключением и настройкой сервис локатора
- Хорошее умение оптимизации проектов
- Уверенная работа с Git и управление контроля версий
- Возможность участвовать в создании Level design
- Работа с UI
- Работа со светом
- Базовый уровень владения программами Blender, Krita

Дополнительные навыки:

- Хорошая обучаемость, легко осваиваю новые технологии
- Работа в команде - коммуникабелен
- Стрессоустойчив, продолжительное время не теряю фокус с поставленной задачи
- Time Management - уверенно работаю в рамках всех дедлайнов

Переезд: готов к переездам, командировкам

Ссылка на репозиторий с кодом, где применены вышеперечисленные скилы

- <https://github.com/otsergeevicha/TheSailorsStories>

Ссылка на игру, одного из прототипов реализованного проекта

- <https://otsergeevicha.github.io/AngryBull-VK>

Прежний опыт работы: 5 лет 6 месяцев

с 2015 г. - 18.02.2019 в АО «ЛИИ им. М. М. Громова» в должности, авиатехник по эксплуатации планера и двигателей на ВС Ил-76 ТД, МД, ЛЛ

с 19.02.2019 г. - 29.10.21 «филиал - Региональные самолеты «ПАО «Корпорация» Иркут », ранее был назван АО «ГСС» в должности, инженер по самолету и двигателю