

明白了！這次我會更精確地捕捉「我的世界」那種可破壞方塊的 **2D** 像素沙盒 感覺，讓畫面中的環境看起來是由方塊組成的，並且可以被魔女互動（挖掘或建造）。

同時，我會保持2D視角和像素藝術風格，並融入M-值工程的科技魔法感。

這是一張結合了 **2D** 像素風格、方塊可破壞環境（類似我的世界）的遊戲進行中畫面預覽圖：

