



Università degli Studi di Padova



Catch em All - *CAPTCHA: Umano o Sovraumano?*

Email: catchemallswe3@gmail.com

Norme di Progetto

Versione	(0.0.4)
Approvazione	(modifica)
Redazione	(Gabriele Da Re, Zhen Wei Zheng e Luca Brugnera)
Verifica	(modifica)
Stato	(In sviluppo)
Uso	(modifica)
Distribuzione	(modifica)

Registro delle modifiche

Versione	Data	Descrizione	Autore	Ruolo
0.0.5	26/11/2022	Completato sezione "Documentazione"	Zhen Wei Zheng	Amministratore
0.0.4	23/11/2022	Definita e implementata la sezione "Processi primari" del documento	Luca Brugnera, Gabriele Da Re	Amministratore, Amministratore
0.0.3	22/11/2022	Stesura sezione "Documentazione"	Zhen Wei Zheng	Amministratore
0.0.2	16/11/2022	Impostazione layout documento	Zhen Wei Zheng	Amministratore
0.0.1	15/11/2022	Creazione e prime definizioni del documento	Luca Brugnera	Amministratore

Indice

1	Introduzione	2
1.1	Scopo del documento	2
1.2	Struttura del documento	2
2	Glossario generale	3
3	Glossario Analisi dei Requisiti	4
4	Glossario Norme di Progetto	5
5	Glossario Piano di Progetto	6
6	Glossario Piano di Qualifica	7

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Il documento costituisce una raccolta di parole utilizzate all'interno della documentazione per le quali è necessario dare una spiegazione del loro significato e/o contesto di utilizzo.

1.2 Struttura del documento

Il documento è strutturato con una prima sezione (glossario generale) la quale include tutte le parole utilizzate in diversi documenti con il medesimo significato.

- Glossario generale.
- Glossari specifici:
 - Analisi dei requisiti.
 - Norme di progetto.
 - Piano di progetto.
 - piano di qualifica.

2 Glossario generale

-

3 Glossario Analisi dei Requisiti

Requisiti

Qualità necessarie e richieste per il raggiungimento dello scopo determinato.

Casi d'uso

Insieme di scenari che si possono incontrare durante l'utilizzo del prodotto.

Bot

Macchine automatizzate in grado di interagire con il sistema informatico per azioni a scopo malevolo.

CAPTCHA

È un test fatto di una o più domande e risposte per determinare se l'utente sia un umano e non un computer o, più precisamente, un bot.

Dataset

Insieme di immagini.

Attori

Soggetti che interagiscono con il sistema.

Requisiti prestazionali

Requisiti necessari per il raggiungimento di determinate prestazioni in termini di velocità o consumo di risorse.

4 Glossario Norme di Progetto

reCAPTCHA

E' un servizio gratuito di Google che consente di proteggere i siti web da spam e abusi permettendo di effettuare una distinzione tra gli utenti umani e i bot automatizzati.

GitHub Workflow

JIRA

E' un tool che monitora e gestisce tutti i progetti in sviluppo, personalizzando il flusso di lavoro di chi collabora nella realizzazione di un software.

Issue Tracking System

Daily scrum meeting

Framework Scrum

Repository

Piattaforma software che permette di conservare una significativa quantità di informazioni. Sui dati memorizzati in questi archivi possono essere svolte numerose operazioni di protezione, classificazione, elaborazione dei documenti. In questi sistemi la gestione delle risorse informative è centralizzata e viene realizzata in un ambiente accessibile da più macchine hardware.

Issue

Lista di punti che possono essere usati per tenere traccia di bug, miglioramenti o altre richieste di progetto.

Branch

Letteralmente significa ramo. Utilizzati in Git per l'implementazione di funzionalità tra loro isolate, cioè sviluppate in modo indipendente l'una dall'altra ma a partire dalla medesima radice.

Merge

Funzione avanzata di fusione tra branch in uno nuovo.

5 Glossario Piano di Progetto

Requisiti

6 Glossario Piano di Qualifica

-