

Università degli Studi di Padova



Catch em All - CAPTCHA: Umano o Sovraumano?

 ${\tt Email: catchemallswe 30gmail.com}$

Piano di qualifica

Versione	(modifica)
Approvazione	(modifica)
Redazione	(modifica)
Verifica	(modifica)
Stato	(In sviluppo)
Uso	(modifica)
Distribuzione	(modifica)

Tabella 1: Stato del documento.

Registro delle modifiche

Versione	Data	Descrizione	Autore	Ruolo

Tabella 2: Tabelle delle modifiche.

Indice

l Int	troduzione
1.1	Scopo del documento
1.2	
1.3	Glossario
1.4	
1.5	
	1.5.1 Riferimenti normativi
	1.5.2 Riferimenti informativi
2 Ob	piettivi e metriche di qualità
2.1	Obiettivi e metriche di qualità di processo
	2.1.1 Obiettivi di processo
	2.1.2 Metriche di processo
2.2	Obiettivi e metriche di qualità di prodotto
	2.2.1 Obiettivi di prodotto
	2.2.2 Metriche di prodotto

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Questo documento ha come obiettivo il fissare gli standard che permetteranno al gruppo Catch Em All di garantire qualità al prodotto e ai processi durante l'intera durata del progetto. Verranno quindi definiti metodi di verifica e validazione continui che permetteranno al gruppo di agire in modo rapido e incisivo nel momento in cui si dovranno fare delle correzioni su eventuali errori o andamenti indesiderati. Questo allo scopo di sprecare meno risorse possibili e produrre un prodotto che sia facilmente mantenibile.

1.2 Scopo del prodotto

Gli attuali sistemi di rilevazione dei bot rispetto agli esseri umani prevedono l'utilizzo di un test CAPTCHA, progettato per cercare di bloccare azioni con fini malevoli nel web da parte di sistemi automatizzati. Nel capitolato "CAPTCHA: Umano o Sovrumano?" viene evidenziata una criticità presente in tali sistemi: grazie ai notevoli progressi nel campo dell'intelligenza artificiale si è nel tempo giunti al punto che i task che si ritenevano impossibili (o quantomeno, molto difficili) da svolgere per una macchina ora vengono effettuate dai bot talvolta persino meglio delle persone. Dal proponente "Zucchetti S.p.A" viene richiesto lo sviluppo di un'applicazione web contenente una pagina di login con un sistema in grado di rilevare i bot rispetto agli esseri umani in maniera più efficace.

1.3 Glossario

Per risolvere ambiguità relative al linguaggio utilizzato nei documenti prodotti, è stato creato un documento denominato "Glossario". Questo documento fornisce le definizioni relative a tutti i termini tecnici utilizzati nei vari documenti, segnalando questi termini con l'apice G accanto alla parola.

1.4 Standard di progetto

Per lo svolgimento del progetto il gruppo *Catch Em All* ha scelto di utilizzare come riferimenti formativi la serie standard **ISO/IEC 25000 SQuaRE** per i requisiti e valutazione della qualità di un prodotto e lo standard **ISO/IEC 15504 SPICE** per definire al meglio la qualità di un processo.

1.5 Riferimenti

1.5.1 Riferimenti normativi

- Norme di Progetto v0.0.4;
- Capitolato d'appalto C1 "CAPTCHA: Umano o Sovrumano?": https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2022/Progetto/C1.pdf.

1.5.2 Riferimenti informativi

- Processi di ciclo di vita Materiale didattico del corso di Ingegneria del Software: https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2022/Dispense/T03.pdf;
- Qualità di prodotto Materiale didattico del corso di Ingegneria del Software: https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2022/Dispense/T08.pdf;
- Qualità di processo Materiale didattico del corso di Ingegneria del Software: https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2022/Dispense/T09.pdf;
- Standard SQuaRE: http://www.iso25000.it/styled/;
- Standard SPICE: https://en.wikipedia.org/wiki/ISO/IEC_15504;
- Metriche di progetto: https://it.wikipedia.org/wiki/Metriche_di_progetto.

2 Obiettivi e metriche di qualità

- 2.1 Obiettivi e metriche di qualità di processo
- 2.1.1 Obiettivi di qualità di processo OQPC01
- 2.1.2 Metriche di qualità di processoMQPC01
- 2.2 Obiettivi e metriche di qualità di prodotto
- **2.2.1** Obiettivi di qualità di prodotto OQPD01
- 2.2.2 Metriche di qualità di prodotto MQPD01