



Università degli Studi di Padova



Catch em All - *CAPTCHA: Umano o Sovraumano?*

Email: catchemallswe3@gmail.com

Glossario utente

Versione	1.0.0
Approvazione	Luca Brugnera
Redazione	Gabriele Da Re, Zhen Wei Zheng, Ana Lazic
Verifica	Matteo Stocco, Nicola Sinicato
Stato	Approvato
Uso	Esterno
Distribuzione	Zucchetti S.p.A, Prof. Vardanega Tullio, Prof. Cardin Riccardo, Gruppo Catch Em All

Registro delle modifiche

Versione	Data	Descrizione	Autore	Ruolo
0.0.4	10/06/2023	Verifica complessiva del documento	Nicola Sinicato, Matteo Stocco	Verificatore, Verificatore
0.0.3	09/06/2023	Aggiunta di ulteriori termini relativi al documento "Manuale utente"	Ana Lazic	Amministratore
0.0.2	06/06/2023	Aggiunta di termini relativi al documento "Manuale utente"	Zhen Wei Zheng, Gabriele Da Re	Amministratore, Amministratore
0.0.1	05/06/2023	Creazione del documento	Zhen Wei Zheng	Amministratore

Indice

1	Introduzione	2
1.1	Scopo del documento	2
1.2	Struttura del documento	2
2	Glossario	3
	B	3
	C	4
	D	5
	E	6
	F	7
	G	8
	L	9
	M	10
	N	11
	P	12
	R	13
	S	14
	T	15
	W	16

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Il documento costituisce una raccolta di parole utilizzate all'interno del documento **Manuale utente v 1.0.0**, per le quali è necessario dare una spiegazione del loro significato e/o contesto di utilizzo.

1.2 Struttura del documento

Il documento è strutturato con una sezione unica, chiamata *Glossario*, la quale include tutti i termini utilizzati con il loro significato. I termini vengono presentati in ordine alfabetico, secondo l'alfabeto internazionale, e fanno riferimento ai seguenti documenti:

- Manuale utente.

2 Glossario

B

Background

Il termine viene utilizzato per descrivere applicazioni che possono continuare ad eseguire operazioni senza che l'utente stia lavorando attivamente in una finestra dell'applicazione.

Bot

Macchine automatizzate in grado di interagire con il sistema informatico per azioni a scopo malevolo.

Browser

Applicazione che permette ad un utente di navigare in internet e visualizzare pagine web.

C**CAPTCHA**

È un test fatto per determinare se l'utente sia un umano e non un computer o, più precisamente, un bot_G.

cURL

Strumento che consente di trasferire i dati da o verso un web server_G.

D**Database**

Archivio di dati utilizzato per memorizzare e gestire le informazioni, creato generalmente con il linguaggio SQL_G.

E**Effective userID**

Viene utilizzato dal sistema operativo_G per stabilire se l'utente è autorizzato ad eseguire una determinata operazione o meno.

Estensione

Applicazione aggiuntiva che amplia le funzionalità disponibili all'utente.

F**FPM**

Strumento che gestisce i processi PHP_G, ovvero riceve comandi dal web server_G ed esegue script_G PHP_G.

G

GitHub

GitHub_G è un servizio di hosting di repository_G software.

L

Link simbolico

E' un file che viene creato per puntare ad un altro file o cartella.

M**mbstring**

Strumento che offre funzionalità per gestire determinate codifiche in PHP_G.

N

Nginx

E' un web server_G.

P**Pacchetto**

I pacchetti sono insiemi di librerie, script, file che abilitano l'utente ad installare un'applicazione.

Percorso assoluto

E' il percorso di un file o cartella, definito in maniera indipendente dalla cartella di lavoro corrente dell'utente.

PHP

Linguaggio di scripting per la realizzazione di pagine web dinamiche, dove il contenuto della pagina web può cambiare e aggiornarsi in risposta alle azioni dell'utente.

R

reCAPTCHA

E' un servizio gratuito di Google che consente di proteggere i siti web da spam e abusi permettendo di effettuare una distinzione tra gli utenti umani e i bot_G automatizzati.

Repository

Piattaforma software che permette di conservare una significativa quantità di informazioni. Sui dati memorizzati in questi archivi possono essere svolte numerose operazioni di protezione, classificazione, elaborazione dei documenti. In questi sistemi la gestione delle risorse informative è centralizzata e viene realizzata in un ambiente accessibile da più macchine hardware.

S**Script**

Programma che viene eseguito da un altro programma, che lo invoca, per eseguire una determinata operazione.

Server

E' un computer in grado di comunicare e fornire funzionalità ad altri computer.

Servizio

E' un processo che viene eseguito in background_G, e non interagisce con l'utente.

Sistema operativo

E' un programma che gestisce le risorse hardware e software del computer sul quale è installato, e permette all'utente di utilizzarne le funzionalità.

Spam

Spam_G indica l'invio, attraverso indirizzi generici non verificati o sconosciuti, nel nostro caso da bot_G, di dati indesiderati, non richiesti o voluti.

SQL

Linguaggio di programmazione utilizzato per la creazione, la modifica e la gestione dei dati dei database_G.

sqlite3

Libreria che consente di implementare un database_G SQL_G.

T

Task

Compito al fine di raggiungere un obiettivo.

W**Web server**

E' un'applicazione che, in esecuzione su un server_G , gestisce le richieste provenienti dai browser_G .