

2D게임 프로그래밍

---

# 2차 중간 발표

2022184020 | 서성호

# | 목차

Chapter 1. 개발 계획 대비 현재 진행 상황

---

Chapter 2. Github commit 통계

---

Chapter 3. 프로그램 데모 실행

---

## 각 주차별 개발 계획 대비 현재 진행 상황

1

리소스 수집 및 아이템 명단 작성



100%, 현재 커밋은 작성 안함  
이후 파일 적용 단계시 커밋 진행

2

마을 및 던전 입구 구현



100% 진행 완료

3

던전 시스템 기획 및 캐릭터 이동 구현



100% 진행 완료

4

던전 공격 시스템 및 데미지 구현



미진행, 방 이동 시 몸 생성 유지 적용  
관련 보완 진행

## 각 주차별 개발 계획 대비 현재 진행 상황

5 아이템 수집및 보관 시스템 구현



던전 공격 시스템 및 데미지 구현  
아이템 수집및 보관은 미구현

6 아이템 판매및 강화 시스템 구현



스테이지 2,3도 공격및 데미지 구현  
적용

7 사운드 시스템 추가



아이템 강화 시스템 구현  
UI 구현 추가

8 밸런스 조정



사운드 시스템 추가

9 테스트 및 버그 수정



밸런스 조정, 테스트및 버그 수정

# 계획 변경 상황 요약

---

## 일정 수정

- 일부 보완할 부분이 있어 계획 4주차 일정부터 1주차씩 미루게 되었습니다.

## 일부 계획 제거

- 아이템 보관및 수집 관련 부분은 일정상 빠듯하여 구현하지 않기로 했습니다.
- 마찬가지로 아이템 판매및 구매 부분도 구현하지 않기로 했습니다.

## 일부 계획 추가

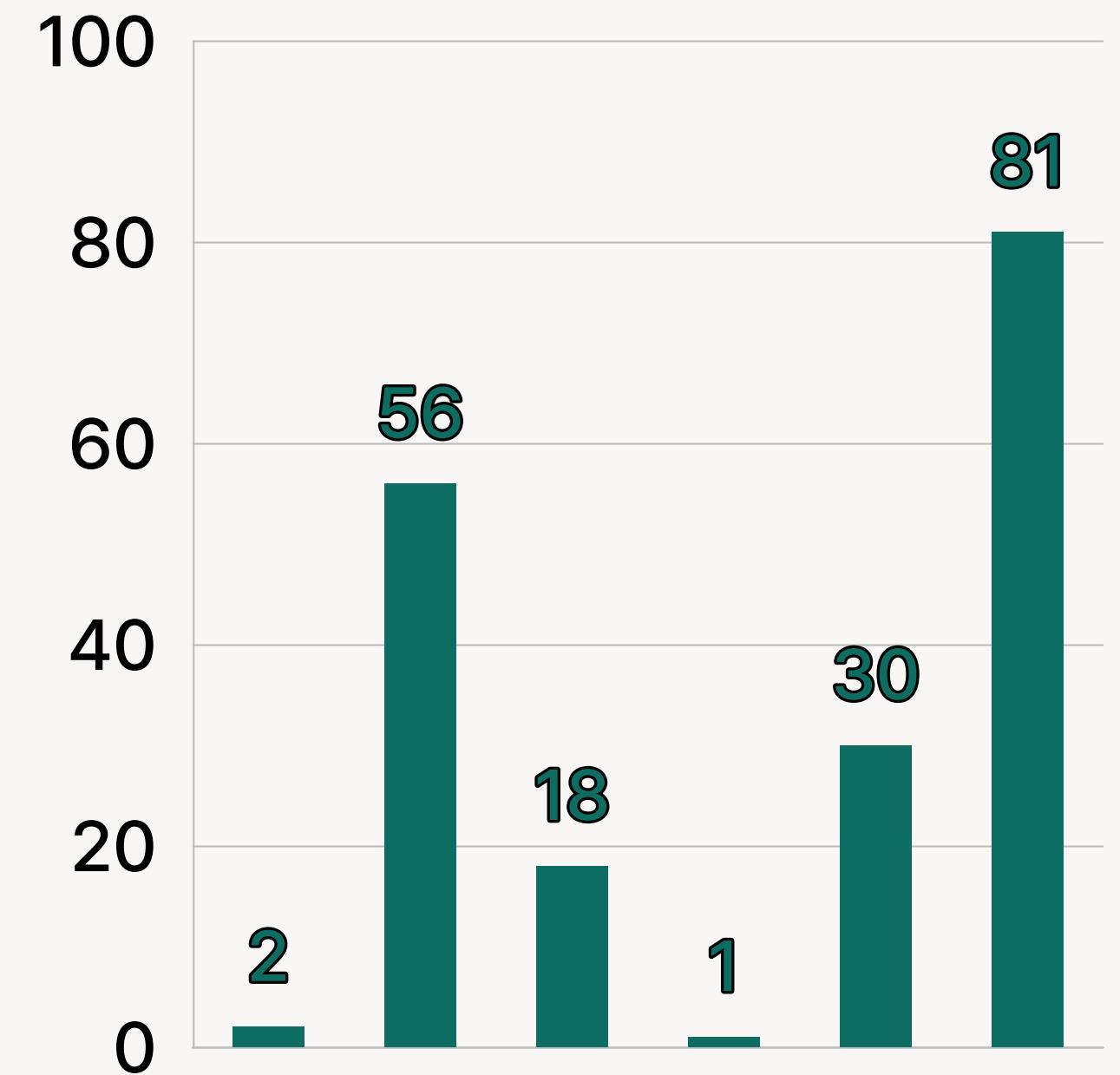
- 1차 개발 계획에 추가 되어있지 않았던 UI 관련 부분을 추가하였습니다.

## Chapter 2.

# Github commit 통계



11/10 (월) 기준 214commits



## 프로그램 데모 실행

---

2초간  
인트로 실행



2022184020 게임공학과 서성호 2DGP 게임 개발 프로젝트

## 프로그램 데모 실행

---

이후  
타이틀 화면 전환

\*추후 디자인 변경할 가능성 있음



## 프로그램 데모 실행

---

마을 모드 전환  
집, 던전 입구,  
상점 존재



## 프로그램 데모 실행

---

W,A,S,D키를  
이용하여  
플레이어 이동

idle 동작



걷기 동작



사망 동작



## 프로그램 데모 실행

---

던전 입구 출입시  
던전 메인 진입  
(스테이지 선택 가능)



## 프로그램 데모 실행

---

스테이지 내부  
방 별로 몹 생성

\*현재 초기 생성 후 유지가 안됨 (수정 중)



발표를 들어주셔서  
감사합니다.

