

<b>Trường Đại học Duy Tân</b> <b>Khoa: CNTT</b> <b>Bộ môn: KTM</b>	<b>ĐỀ THI KẾT THÚC HỌC PHẦN</b> <b>Môn: HỆ PHÂN TÁN</b> <b>Khối lớp: D18TMTB1, 2</b> <b>Học kỳ: I Năm học 2014-2015</b> <b>Thời gian làm bài: 90 phút</b>	<b>Đề số:</b> <b>01A</b>
--	---	-----------------------------

Họ và tên sv:.....Mã số sv:.....Lớp:.....

Anh (chị) hãy xây dựng ứng dụng Client/Server thực hiện công việc được mô tả dưới đây sử dụng giao thức **TCP**:

**Client**: gửi một chuỗi đến Server yêu cầu trả về chuỗi đã được xử lý theo bài toán Pig Latin được mô tả theo các nguyên tắc sau:

1. Nếu một từ bắt đầu bằng một phụ âm thì thực hiện di chuyển các ký tự bắt đầu từ vị trí phụ âm cho đến nguyên âm đầu tiên trong từ ra cuối từ và thêm vào cụm “**ay**”.

*Ví dụ: bad → adbay; groovy → oovygray*

2. Nếu một từ bắt đầu bằng một nguyên âm, thêm cụm từ “**way**” vào cuối từ:

*Ví dụ: add → addway; office → officeway*

3. Nếu từ không chứa nguyên âm, giữ nguyên từ đó.

*Ví dụ: Why → Why*

**Server**: nhận dữ liệu được gửi đến từ Client, xử lý dữ liệu nhận được, gửi trả kết quả cho Client.

#### **YÊU CẦU:**

1. Dữ liệu được nhập từ bàn phím Client. **(4 điểm)**
2. Quá trình nhập dữ liệu và gửi đến Server dừng lại khi nhận chuỗi “Ket thuc”. **(3 điểm)**
3. Dữ liệu được lấy từ **data.txt** có dạng như sau: **(3 điểm)**

Every monkey would like tobe  
In my place instead of me  
Cause I am the king of bongo, baby  
I am the king of bongo bang  
Ket thuc

=====Hết=====

**Tổ trưởng Bộ môn**

Nguyễn Kim Tuấn

**Giảng viên ra đề**

Phạm An Bình