

Họ tên SV:

MSSV:

Lớp:

Bài Tập Trên Lớp
Môn học: Hệ Phân Tán
Bài học: Kiến trúc

Câu hỏi 1: Khi máy client và server đặt xa nhau về mặt địa lý, điều này sẽ dẫn tới việc độ trễ thời gian trao đổi thông tin giữa 2 máy là cao, hậu quả là sẽ làm giảm hiệu năng hệ thống. Bạn có đề xuất gì để giải quyết vấn đề này?

Câu hỏi 2: Kiến trúc client-server 3 tầng là gì?

Câu hỏi 3: Sự khác nhau giữa phân tán dọc và phân tán ngang là gì?

Câu hỏi 4: Trong một mạng overlay có cấu trúc, các thông điệp được định tuyến dựa theo hình trạng mạng (topology). Nhược điểm quan trọng của hướng tiếp cận này là gì?

Câu hỏi 5: Xét một chuỗi các tiến trình P_1, P_2, \dots, P_n triển khai một kiến trúc client-server đa tầng. Cơ chế hoạt động của tổ chức đó như sau: tiến trình P_i là client của tiến trình P_{i+1} , và P_i sẽ trả lời P_{i-1} chỉ khi đã nhận được câu trả lời từ P_{i+1} .

Vậy những vấn đề nào sẽ nảy sinh với tổ chức này khi xem xét hiệu năng yêu cầu-trả lời tới P_1 ?

Câu hỏi 6: Xét mạng CAN như trong hình. Giả sử tất cả các node đều biết node hàng xóm của mình. Một giải thuật định tuyến được đưa ra đó là gửi các gói tin cho node hàng xóm gần mình nhất và hướng đến đích. Giải thuật này có tốt không? Giải thích.

