

AULARAGÓN - CATEDU

NOCIONES DE CARTOGRAFÍA



CENTRO ARAGONÉS de TECNOLOGÍAS para la EDUCACIÓN

LICENCIA Y AUTORÍA:
VER CRÉDITOS

 GOBIERNO
DE ARAGÓN
Departamento de Educación,
Cultura y Deporte

Tabla de contenido

Introduction	1.1
1. La tierra: forma y dimensiones	1.2
2. La tierra: los polos y el ecuador	1.3
3. La tierra: paralelos y meridianos	1.4
4. La tierra: coordenadas geográficas	1.5
5. La tierra: elipsoide de referencia	1.6
6. Proyecciones: qué es una proyección	1.7
7. Proyecciones: proyección cilíndrica	1.8
8. Proyecciones: proyección UTM	1.9
9. Proyecciones: los Husos	1.10
10. Proyecciones: coordenadas UTM	1.11
11. Proyecciones: DATUM	1.12
12. Proyecciones: comparativa coordenadas geográficas/UTM	1.13
13. Proyecciones: comparativa coordenadas con distintos Datums	1.14
14. Mapas: qué es un mapa	1.15
15. Mapas: el mapa excursionista	1.16
16. Mapas: fuentes de mapas	1.17
17. Mapas: directiva INSPIRE europea	1.18
18. Elementos del mapa: la escala	1.19
19. Elementos del mapa: la leyenda I	1.20
20. Elementos del mapa: la leyenda II	1.21
21. Elementos del mapa: las coordenadas en los márgenes	1.22
22. Elementos del mapa: la altimetría	1.23
23. Elementos del mapa: la planimetría	1.24
24. Elementos del mapa: la toponomía	1.25
25. Elementos del mapa: los iconos	1.26
26. Elementos del mapa: el fondo del mapa	1.27
27. Las curvas de nivel: lo que dicen I	1.28
28. Las curvas de nivel: lo que dicen II	1.29
29. Leer el mapa	1.30
30. Seguridad en montaña y mapa	1.31
31. La brújula	1.32
32. El GPS	1.33
33. Los principales errores de los senderistas	1.34
34. Los principales errores de los montañeros	1.35
35. Informar para educar en cartografía	1.36
36. Fin de la lección	1.37
Créditos	2.1

Introducción

¡Bienvenido/a!

El curso que te dispones a comenzar tiene por objeto dar a conocer **nocións sobre cartografía para informadores de actividades en montaña y senderismo** que como informador debes conocer y, en la medida de lo posible, **transmitir a las personas a las que informas** desde tu punto informativo.

Las **36 páginas** que componen el curso intentan ser concretas y breves, sin omitir nada de lo imprescindible, con el objetivo de aportar conocimientos predominantemente prácticos. Esas 36 diapositivas están organizadas en tres grandes temas, que son los tres pasos a seguir cuando se pretende realizar una actividad senderista:

1. La tierra y las proyecciones
2. El mapa
3. El papel del informador al hablar de cartografía

Cada diapositiva expone un tema y termina con una pregunta, que debes contestar necesariamente para pasar a la siguiente diapositiva. Tras tu respuesta, el sistema te devuelve la respuesta “correcta” con retroalimentación y te permite pasar al siguiente tema.

Estas preguntas nos permiten conoceros un poco más y facilitar vuestra interacción, pero no son un sistema evaluativo en sí: no habrá “suspensos” en esta formación, por lo que os pedimos que contestéis con toda sinceridad y tranquilidad.

Al final, podrás comentarnos tus impresiones en la última de las diapositivas, o bien las puedes mandar también a info@montanasegura.com.

Para realizar el curso basta con que seas informador de la **Red de Informadores Voluntarios** y que dispongas de más o menos una hora de tiempo y una conexión a internet.

Con todo esto, sólo hace falta una buena dosis de **entusiasmo**, una pizca de compromiso con la seguridad en el medio natural y un poco de **tiempo** para realizar los contenidos del curso.

Esperamos que os sea de utilidad, aunque sólo sea para **recordar y organizar todos aquellos conocimientos que ya sabéis y transmitís**.

Montaña Segura



Imagen - Montaña segura



Imagen - logos

La tierra: forma y dimensiones (1 de 36)



Imagen - La tierra

La tierra tiene forma de esfera achatada por los polos, o sea, **tiene forma de elipsoide** (como un balón de rugby o un melón).

Sus dos ejes no tienen la misma longitud. El **eje polar** (N-S) es un poco **más corto que el ecuatorial** (E-W), en concreto **21 km menos**: 6.357 km mide el eje polar frente a los 6.378 que mide el ecuatorial.

Si se tiene en cuenta la gravedad, la forma de la tierra **se puede asimilar a un geoide**: _cuerpo de forma casi **esférica** aunque con un ligero **achatamiento** en los polos (**esferoide**), definido por la superficie equipotencial del campo gravitatorio terrestre. _El geoide es la superficie en equilibrio materializada por los mares en calma y que se prolonga de manera imaginaria por debajo de los continentes. **En cualquier punto del geoide su superficie es perpendicular a la fuerza de la gravedad.**

La tierra: los polos y el ecuador (2 de 36)

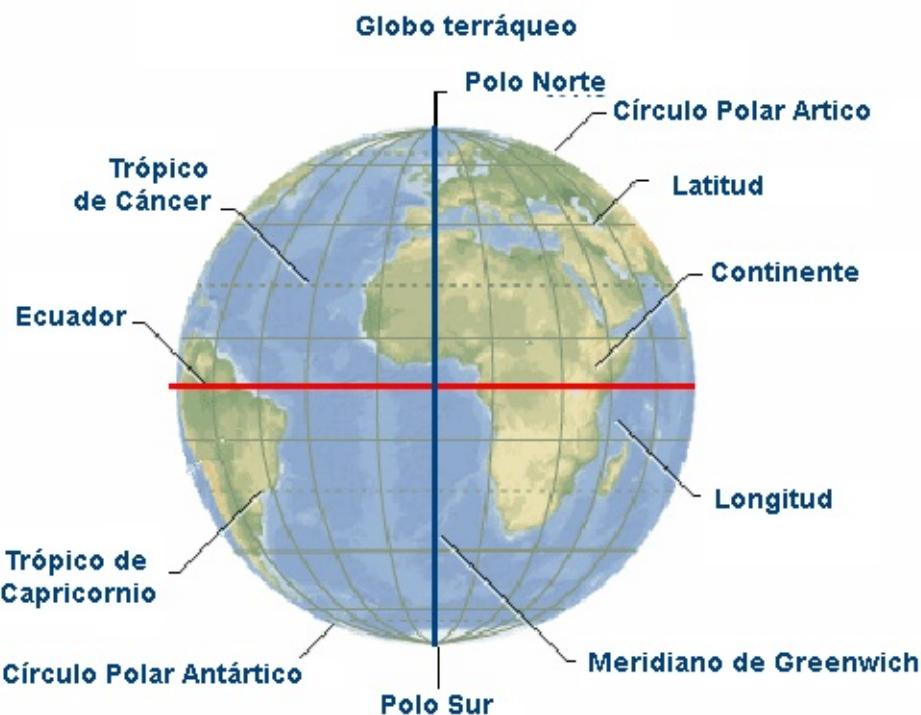


Imagen - Ecuador y polos

El **eje polar** es un eje imaginario que atraviesa la tierra de arriba abajo, pasando por el centro del planeta y también por el **Polo Norte** y **el Polo Sur**. Sobre este eje la tierra gira realizando un movimiento de rotación completa cada 24 horas.

El **eje ecuatorial** es un eje perpendicular al anterior, que se cruza con este en el centro del planeta. El **plano ecuatorial**, que contiene al eje ecuatorial, divide al planeta en dos partes iguales: los **hemisferios norte y sur**. La intersección de este plano sobre la superficie terrestre es el **ecuador**, un anillo que rodea el planeta por su parte más ancha.

La Tierra: paralelos y meridianos, latitud y longitud (3 de 36)

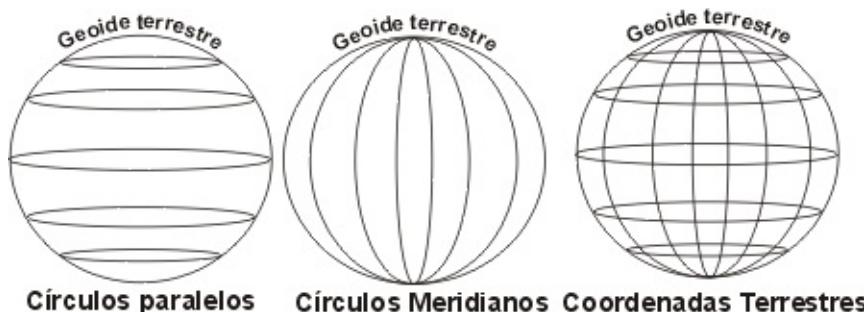


Fig.No.1

Imagen - Paralelos y meridianos

La tierra puede ser cortada por **cualquier plano que sea paralelo al plano ecuatorial**. La intersección de estos planos paralelos con la superficie terrestre recibe el nombre de **paralelos**.

El ecuador es el paralelo de mayor longitud, a medida que los planos paralelos se acercan a los polos los paralelos resultantes son elipses cada vez más pequeñas.

Para nombrar a los **paralelos se usa una medida angular llamada latitud**. Esta hace referencia al ángulo del arco que forma el paralelo con el eje ecuatorial.

El ecuador corresponde a un ángulo de 0 grados. A medida que nos desplazamos hacia los polos ese valor aumenta hasta un ángulo máximo de 90 grados. Para diferenciar un polo de otro, a los paralelos del hemisferio norte se les añade una N detrás, y a los del hemisferio sur una S.

Todo punto tiene una latitud, que es el ángulo, N o S, que hace el paralelo que pasa por ese punto con el plano ecuatorial, en valores que van de 0 a 90°.

A cualquier **plano que contienen el eje polar y que corta con el planeta tierra se le llama plano meridiano**. Son planos perpendiculares al plano ecuatorial. La intersección del plano meridiano con la superficie terrestre genera una elipse llamada **meridiano**.

Aunque a lo largo de la historia se han tomado varios meridianos como referencia, cada país el suyo, ahora mismo hay **un meridiano considerado 0 de manera internacional: el meridiano de Greenwich**, que además pasa por Aragón.

Los meridianos se nombran mediante el ángulo que forman con el meridiano cero o de Greenwich. A este ángulo se le llama longitud. Si el meridiano está a la derecha de Greenwich se establece una longitud Este (E), y si está a la izquierda una longitud Oeste (W), hasta un valor máximo, en ambos casos, de 180° (180° al este es igual que 180° al oeste, y es el meridiano que forma elipse con el de Greenwich).

Todo punto tiene una longitud, que es el ángulo, E o W, que hace el meridiano que pasa por ese punto con el meridiano cero o de Greenwich, en valores que van de 0 a 180.

La tierra: coordenadas geográficas (4 de 36)

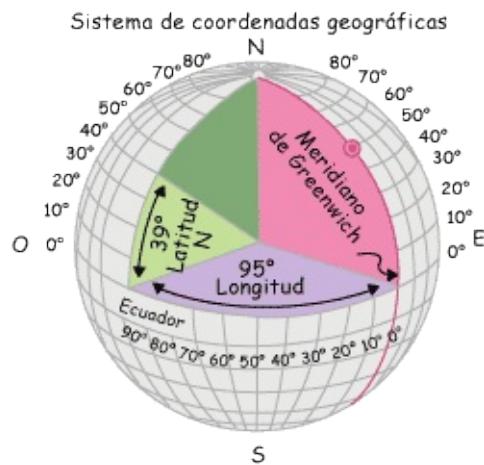


Imagen - Coordenadas geográficas

Por cada punto existente sobre la esfera terrestre pasa un único paralelo y un único meridiano. La latitud de ese paralelo y la longitud de ese meridiano definen, por tanto, el punto de una manera única.

Los valores de latitud y longitud para definir un punto son las **coordenadas geográficas** del mismo. No hay dos puntos sobre el planeta que tengan las mismas coordenadas, aunque debemos recordar que estos valores numéricos deben ir siempre acompañados de su letra correspondiente, N y S para la latitud y E y W para la longitud.

La tierra: elipsoide de referencia (5 de 36)

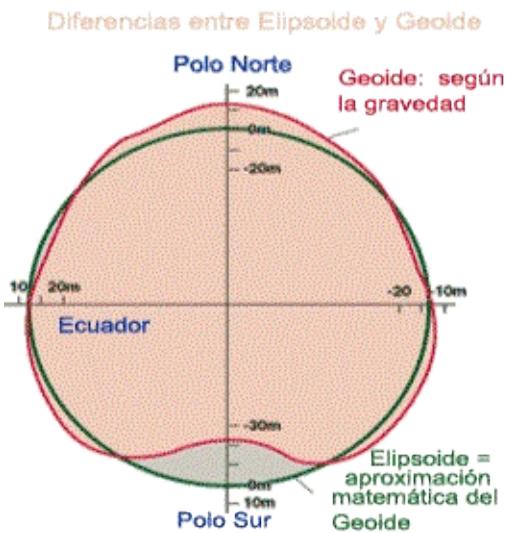


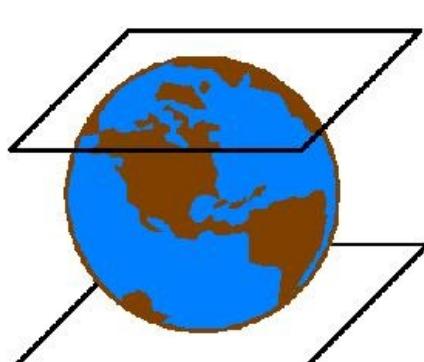
Imagen - Elipsoide

La tierra de todas maneras no es regular como una forma geométrica, por lo que no resulta tan sencillo aplicarle fórmulas matemáticas para conocer las coordenadas de un punto.

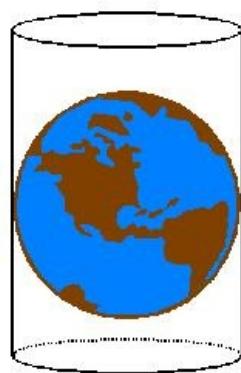
En general se ha preferido utilizar un **elipsoide de referencia** para trabajar de manera matemática con él, aunque cada país tiene su propio elipsoide de referencia, ese que mejor encaja en su zona, y sigue siendo en todo caso una medida aproximada. **La cartografía de España trabaja actualmente, y por normativa europea, con el elipsoide GRS 80.** Hasta hace poco se trabajaba con el Elipsoide de Hayford o Internacional, pero eso ha cambiado en los últimos años, aunque muchos mapas impresos, si son de hace algún tiempo, utilizan este sistema de referencia.

No hay que olvidar que se está siempre trabajando con formas ideales que permitan cálculos sencillos, pero la tierra es algo mucho más complejo. Sólo hay que pensar que además de la forma de la tierra está el relieve, **las montañas sobre los continentes**, algo que todavía hace que la realidad se aleje más de la teoría.

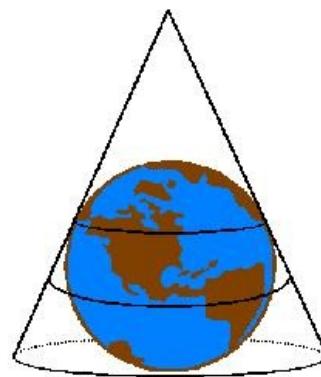
Proyecciones: qué es una proyección (6 de 36)



PROYECCIÓN PLANA



PROYECCIÓN CILÍNDRICA



PROYECCIÓN CÓNICA

Una **proyección** es la "sombra" que hace **un objeto de tres dimensiones** (la tierra, o una parte de la misma) **sobre otro de dos dimensiones** (un papel). En el proceso de proyectar se pierde información de esta tercera dimensión, **la altura**, aunque hay sistemas para "recuperar" este tipo de información y plasmarla sobre el plano proyectado (como es, en los mapas topográficos, las curvas de nivel para representar altitudes).

Existen **tres tipos de proyección** básicos, en función de donde "pongamos el papel" con referencia al objeto de tres dimensiones que queremos proyectar: **la proyección plana, la cilíndrica y la cónica**. En la imagen puede verse cómo se pondría el papel en cada caso.

La **cartografía topográfica existente en España y Europa, que es la base de la cartografía excursionista, utiliza una proyección cilíndrica** por ser la que mejor se ajusta a la realidad de las latitudes cercanas al ecuador y medias. Para latitudes cercanas a los polos se utilizan proyecciones cónicas.

Proyecciones: proyección cilíndrica (7 de 36)

La **proyección cilíndrica** se basa en un cilindro que se coloca tangente (tocando) a la superficie terrestre en un anillo. Las superficies y elementos se representan muy bien en la zona que toca el cilindro y la tierra, pero a medida que nos alejamos de la línea tangente van aumentando las distorsiones.

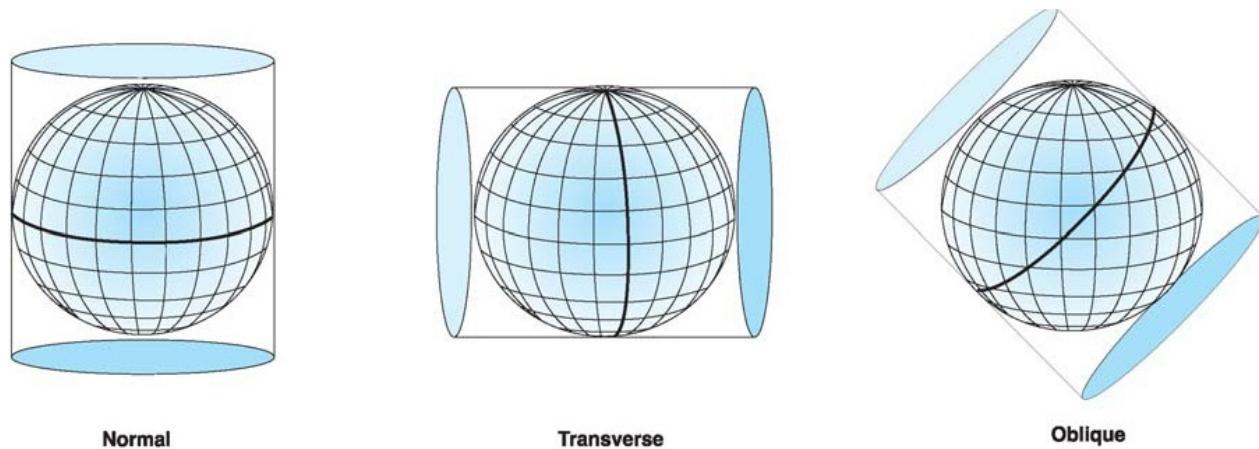


Imagen - Proyección Cilíndrica

Dependiendo de en qué manera se coloque el cilindro con respecto a la esfera terrestre tiene distinto nombre.

Una **proyección cilíndrica normal** tiene el eje del cilindro coincidente con el polar, y es tangente al ecuador por lo que esa es la parte que mejor se representa.

Una **proyección cilíndrica transversa** tiene el eje del cilindro perpendicular al eje polar, y es tangente a un meridiano.

Una **proyección cilíndrica oblicua** tiene el eje del cilindro en una posición intermedia entre la normal y la transversa.

Proyecciones: proyección UTM (8 de 36)

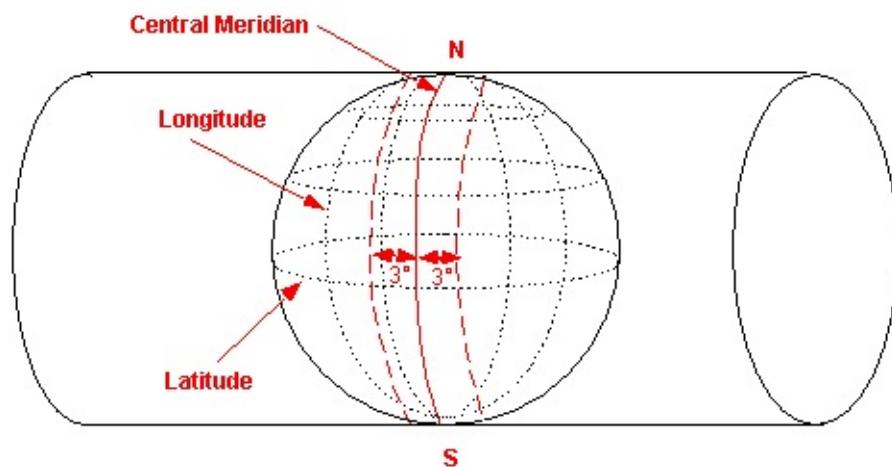


Imagen - Proyección UTM

La **proyección UTM** (Universal Transverse Mercator) es la proyección que se utiliza para realizar los **mapas excursionistas y topográficos en nuestro país**. Esta **proyección cilíndrica** es, además:

- Una **proyección transversa**: el cilindro es tangente a la superficie terrestre en un meridiano, el eje del cilindro coincide con el eje ecuatorial
- Una **proyección conforme**: mantiene el valor de los ángulos entre la realidad y la proyección, aunque no mantiene el valor de las superficies

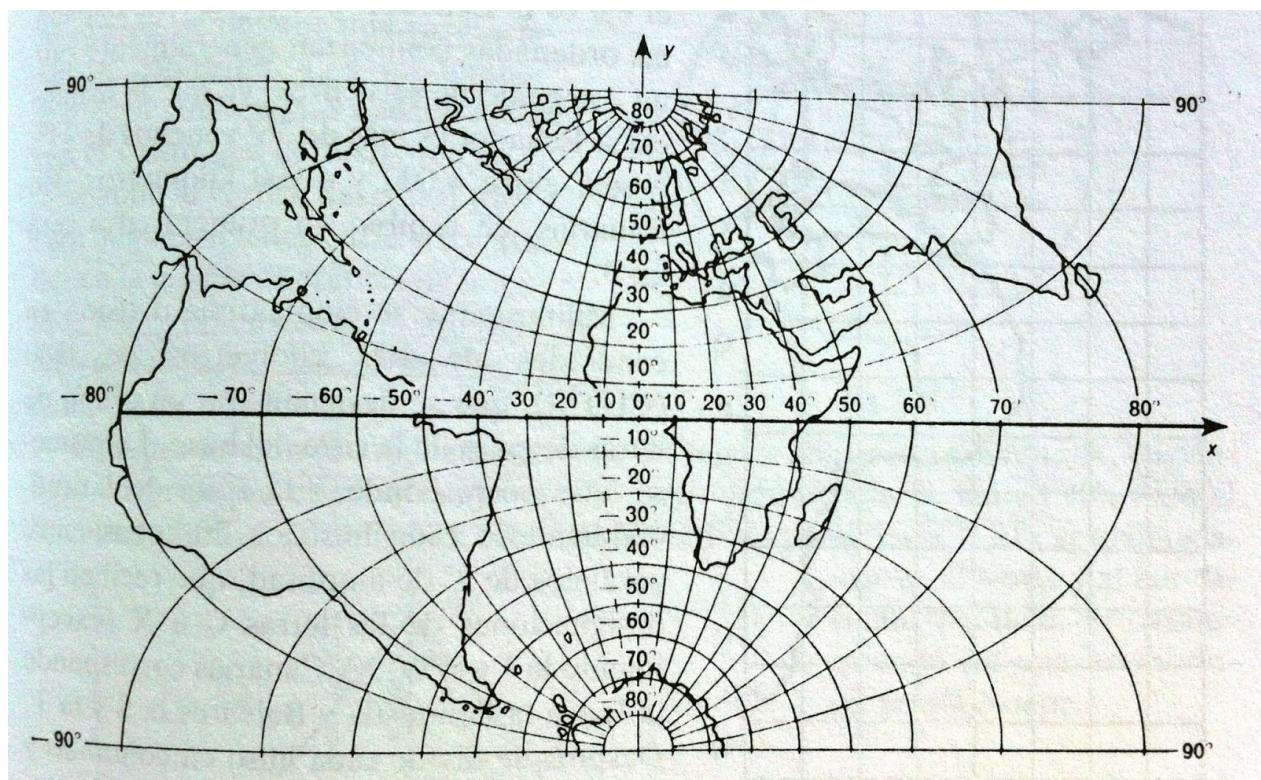


Imagen - UTM distorsión

Este tipo de proyección es muy fidedigna en la zona tangente pero distorsiona mucho a medida que nos alejamos de esa línea de tangencia. Para solucionar este punto se trabaja con Husos, algo que veremos a continuación.

Proyecciones: los Husos (9 de 36)

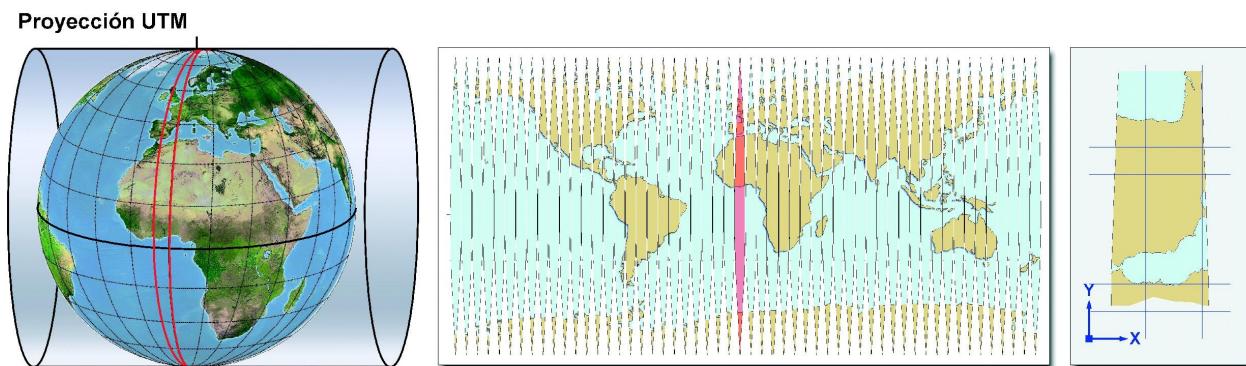


Imagen - UTM Husos

Como ya hemos visto, la proyección UTM es un tipo de proyección muy fidedigna en la zona tangente, pero distorsiona mucho a medida que nos alejamos de esa línea. La solución que se le ha dado es trabajar por **Husos**, o lo que es lo mismo, por zonas.

Para ello se ha dividido la tierra en 60 husos, de 6 grados cada uno ($6 \times 60 = 360^\circ$ de la tierra). Con ello, resultan 60 "gajos de naranja" iguales, pero cada una de ellas con un meridiano central diferente.

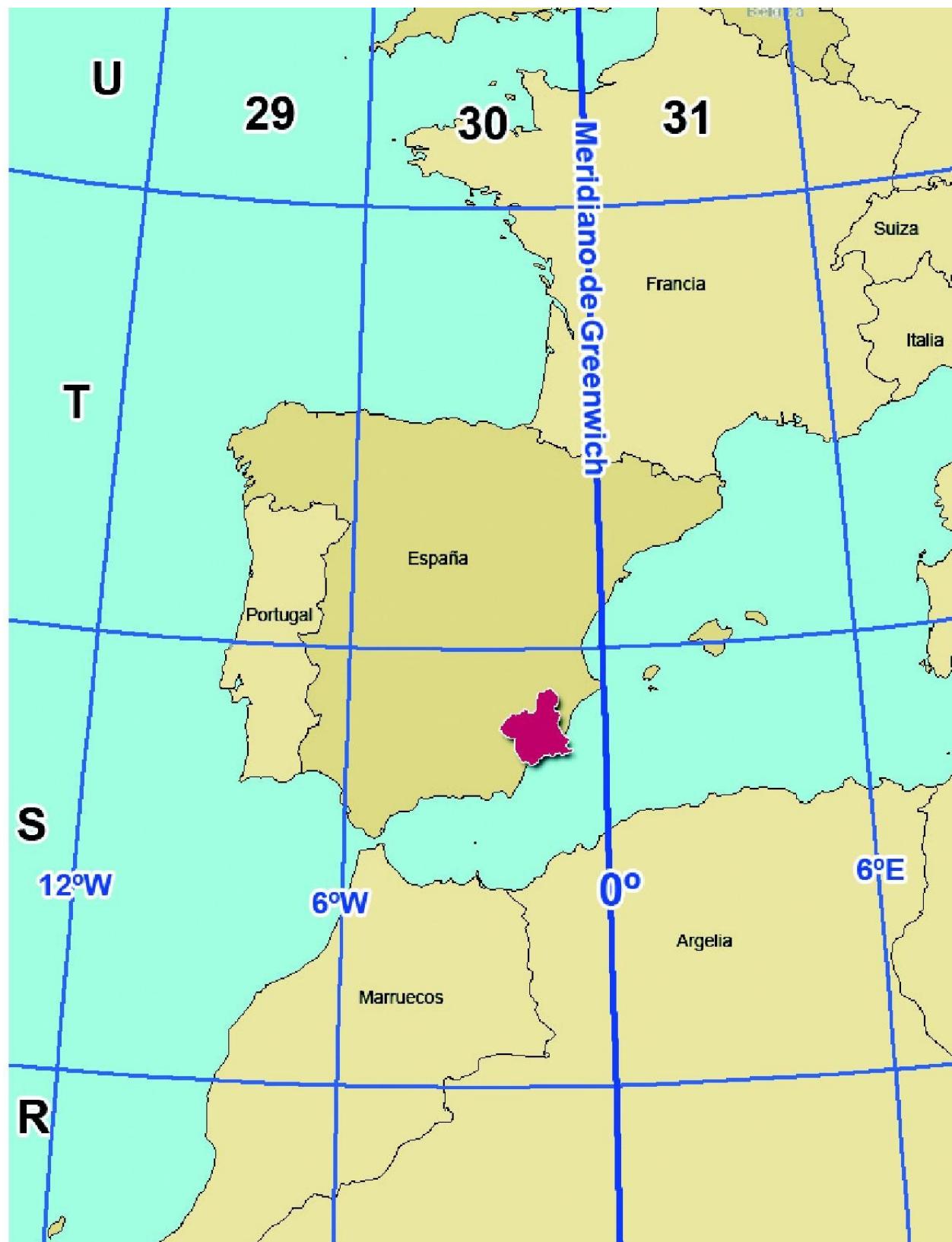


Imagen - Husos España

Los Husos se numeran de 1 a 60, iniciando la cuenta en el antemeridiano de Greenwich (al "otro lado" de Greenwich). **El Huso que queda entre 6°W y 0°E es el Huso 30, y el Huso que queda entre 0°E y 6°E es el 31.** Aragón está entre ambos Husos.

Coordenadas UTM (10 de 36)

Las **coordenadas UTM** llevan una numeración que está en relación a un imaginario sistema de ejes cartesianos compuesto por el **meridiano medio del Huso y la línea del ecuador**.

Como este sistema de ejes cartesianos se repite en cada Huso, es muy importante que cada coordenada UTM esté en relación a su **Huso**, pues de otra manera es una coordenada que se repite 60 veces sobre la superficie de la tierra.

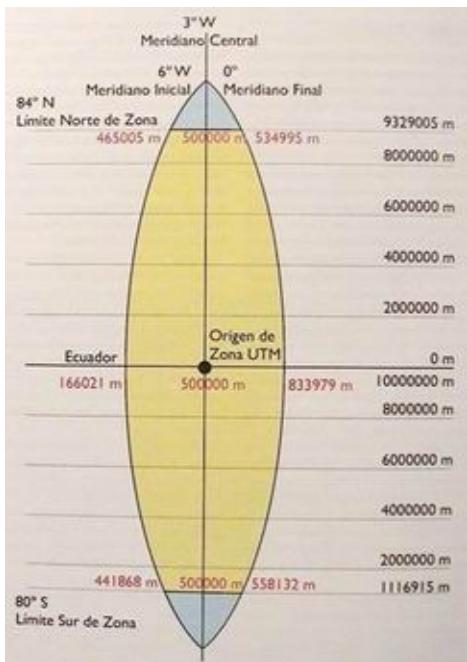


Imagen - Coordenadas UTM

En la imagen podéis ver cómo se estructuran estas coordenadas.

Por encima de 84° N o por debajo de 80° S no se aplican este tipo de coordenadas ni de proyección por las grandes deformaciones antes comentadas. Entre 84°N y 80°S sí se utilizan.

Las **coordenadas UTM se expresan en metros (m)**.

La **coordenada X es siempre positiva** y va de un valor 166.021 m. a un valor 833.979 m. en el ecuador, menos a medida que nos desplazamos hacia los polos.

La **coordenada Y es también siempre positiva**, pero debe ir vinculada a un valor N o S pues se repiten valores a ambos lado del ecuador. En el hemisferio norte, que es el que nos interesa, va de un valor 0 a un valor 9.329.005 m.

Como puedes ver, **este tipo de coordenadas nada tienen que ver con las geográficas**, que son en grados y son únicas para cada punto del planeta, mientras que éstas se repiten en cada Huso y si se desvinculan del mismo (si se da la coordenada sin el Huso) es muy difícil saber de qué lugar se trata pues esa misma localización se repite 60 veces sobre la tierra.

Los mapas excursionistas de España, que provienen todos de las bases digitales topográficas del Instituto Geográfico Nacional, están basados en este tipo de coordenadas proyectadas UTM, y en los márgenes de los mapas aparecen este tipo de valores.

Proyecciones: DATUM (11 de 36)

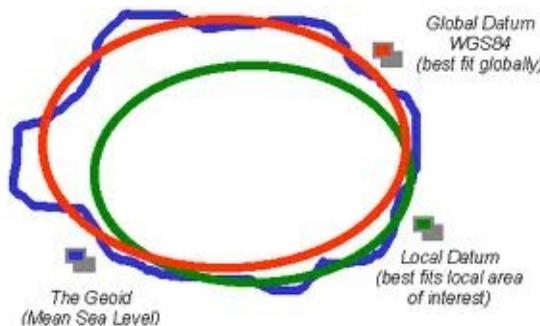


Imagen - Datum

El **datum** es un conjunto de parámetros que **definen la posición del elipsoide de referencia con respecto a la superficie real de la tierra** (el geoide).

No es un único dato sino un conjunto de ellos. **Por un lado se establece el elipsoide de referencia y por otro el punto en el que dicho elipsoide es tangente al geoide.**

Para entenderlo de forma sencilla, es un conjunto de valores que **permiten un ajuste mejor del elipsoide de referencia a una parte de la realidad**, entendiendo que cuando se ajusta bien por un lado, este elipsoide se "desajusta" por otro. Por la imagen te podrás hacer una idea...

Las **coordenadas geográficas** habitualmente vienen referidas al **Datum WGS 84**.

Las **coordenadas UTM en España** se han venido refiriendo en los últimos años al **Datum ED50** (European Datum 1950), pero por normativa europea (**normativa INSPIRE**) antes del 2015 todos los países de la Unión Europea deben tener su cartografía en **coordenadas UTM Datum ETRS 89**. En España se está en pleno proceso de migración y si bien el Instituto Geográfico Nacional ha migrado ya prácticamente todos sus datos, **no es así con las editoriales que se dedican a hacer cartografía excursionista**, que todavía tienen en el mercado un importante número de mapas en coordenadas UTM Datum ED50.

La diferencia de valores entre estos dos sistemas es apreciable sobre todo cuando se usa GPS, más que sobre el propio mapa, y **es del orden de 200 m de distancia** entre los valores de un punto descrito con un Datum y los valores del mismo punto descrito con el otro Datum.

El Datum WGS84 se considera equivalente al ETRS89.

No vamos a entrar en más detalles sobre el Datum. Sólo lo queríamos nombrar para que sepáis que existe y que en las coordenadas que habitualmente manejamos un error de interpretación de Datum puede llevar a errores del orden de 200 m sobre el terreno.

Proyecciones: comparativa coordenadas geográficas/UTM (12 de 36)

Un mismo punto, pongamos por caso el refugio de Góriz, en Ordesa, tiene las siguientes coordenadas.

Coordenadas Geográficas, en grados, minutos y segundos:

Coordinadas 31T x=255458 y=4727951

LAT	42º39'47.9"N	
LON	000º00'54.1"E	
Tipo de coordenadas:	Lat / Long	
Datum	WGS 84	
Formato de grados	ddº mm'ss.s	

► Posición

Imagen - Coordenadas Geográficas

Coordenadas UTM en ETRS 89, Huso 31, en metros:

Coordinadas 31T x=255458 y=4727951

Coordinada X	255365	
Coordinada Y	4727748	
Tipo de coordenadas:	Proyección UTM	
Datum	ETRS89	
Zona	31T	
Hemisferio	N (Norte)	

Imagen - Coordenadas UTM ETRS89

Observado el orden de las cifras, no debería ser que confundierais nunca una coordenada geográfica con una proyectada, los valores no tienen mucho que ver, pero tampoco las cifras, ni las unidades...

Proyecciones: Comparativa coordenadas con distintos Datums (13 de 36)

Las siguientes imágenes muestran, otra vez para el refugio de Góriz, tres tipos de coordenadas proyectadas UTM, en tres Datums diferentes.

Coordenadas UTM Datum ED50 (el antiguo, que ya no debería usarse pero bastantes mapas impresos vienen con él):

Coordenadas		31T x=255458 y=4727951
Coordenada X	255458	
Coordenada Y	4727951	
Tipo de coordenadas:	Proyección UTM	
Datum	European 1950	
Zona	31T	
Hemisferio	N (Norte)	

Imagen - Coordenadas UTM ED50

Coordenadas UTM Datum ETRS89 (el nuevo, por normativa europea, sólo los mapas nuevos vienen con él):

Coordenadas		31T x=255458 y=4727951
Coordenada X	255365	
Coordenada Y	4727748	
Tipo de coordenadas:	Proyección UTM	
Datum	ETRS89	
Zona	31T	
Hemisferio	N (Norte)	

Imagen - Coordenadas UTM ETRS89

Coordenadas UTM Datum WGS84 (no suele haber cartografía con este Datum, pero es equivalente al ETRS89 y las coordenadas son idénticas):

Coordenadas	
31T x=255458 y=4727951	
Coordenada X	255365
Coordenada Y	4727748
Tipo de coordenadas:	Proyección UTM
Datum	WGS 84
Zona	31T
Hemisferio	N (Norte)

Imagen - Coordenadas UTM WGS84

Entre el datum ED50 y el ETR89 sí hay diferencia, y esa diferencia es importante si estamos sobre el terreno, GPS en mano, buscando una fuente, un puente, un refugio o un accidentado...

Mapas: qué es un mapa (14 de 36)

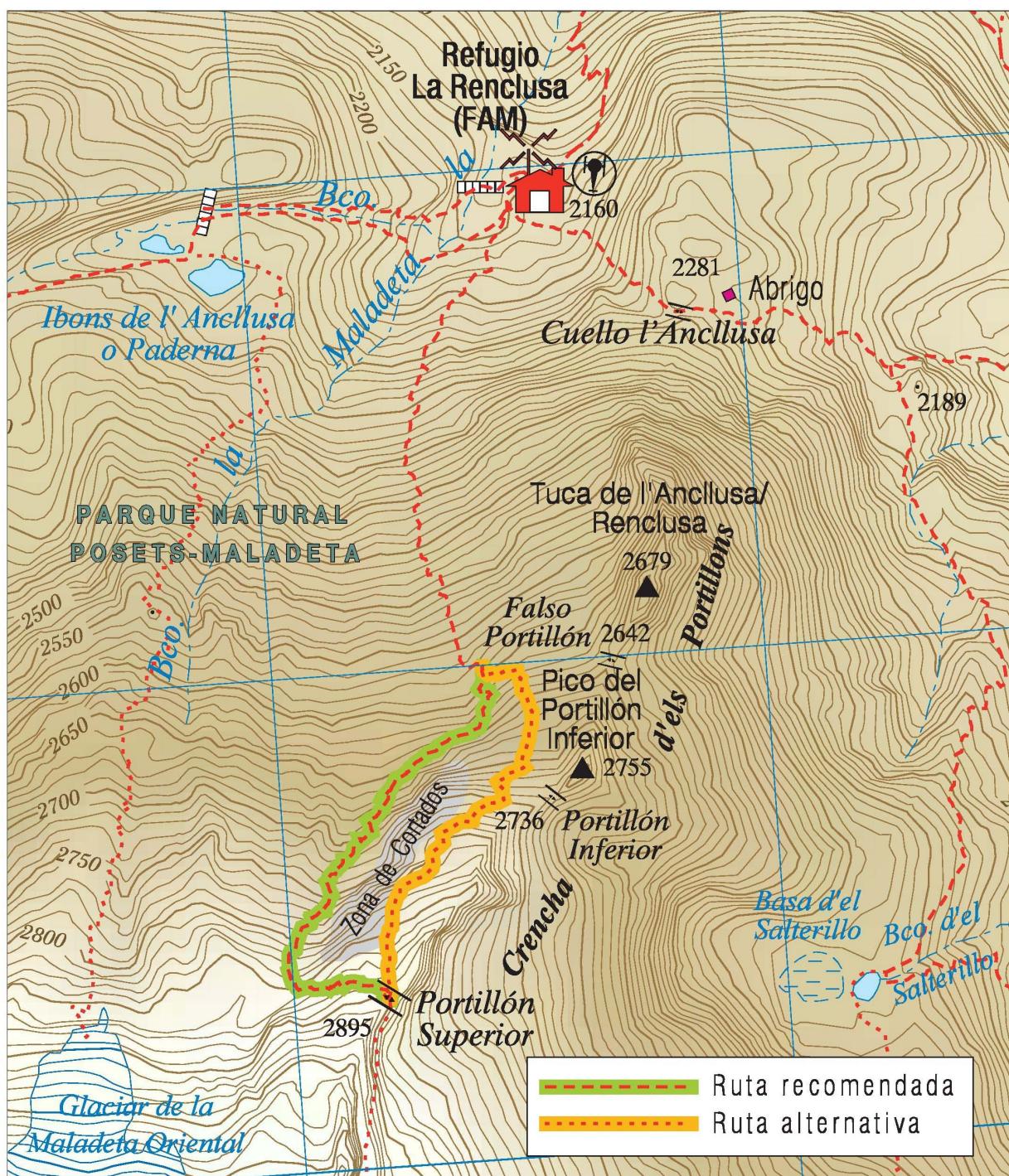


Imagen - Mapa excursionista Aneto

Un mapa es la representación de toda o una parte de la superficie terrestre sobre una superficie plana (un papel). Además, también cumple que:

- Es una representación a **escala** (sin conservar medidas reales).
- Es una representación **resumida** (no se muestra toda la información, sólo la que para cada fin se considera relevante)

- Es una representación **esquemática** (se utilizan diferentes simbologías para indicar informaciones tipo)

Existen **mapas de carreteras, mapas topográficos, mapas temáticos, mapas náuticos, etc.**

Para nosotros como federados, de entre todos los tipos de mapa que existen nos va a interesar el **mapa topográfico, que es la base de los mapas excursionistas y en ellos se muestra la información del relieve**, que para caminar por la montaña es fundamental.

Mapas: el mapa excursionista (15 de 36)

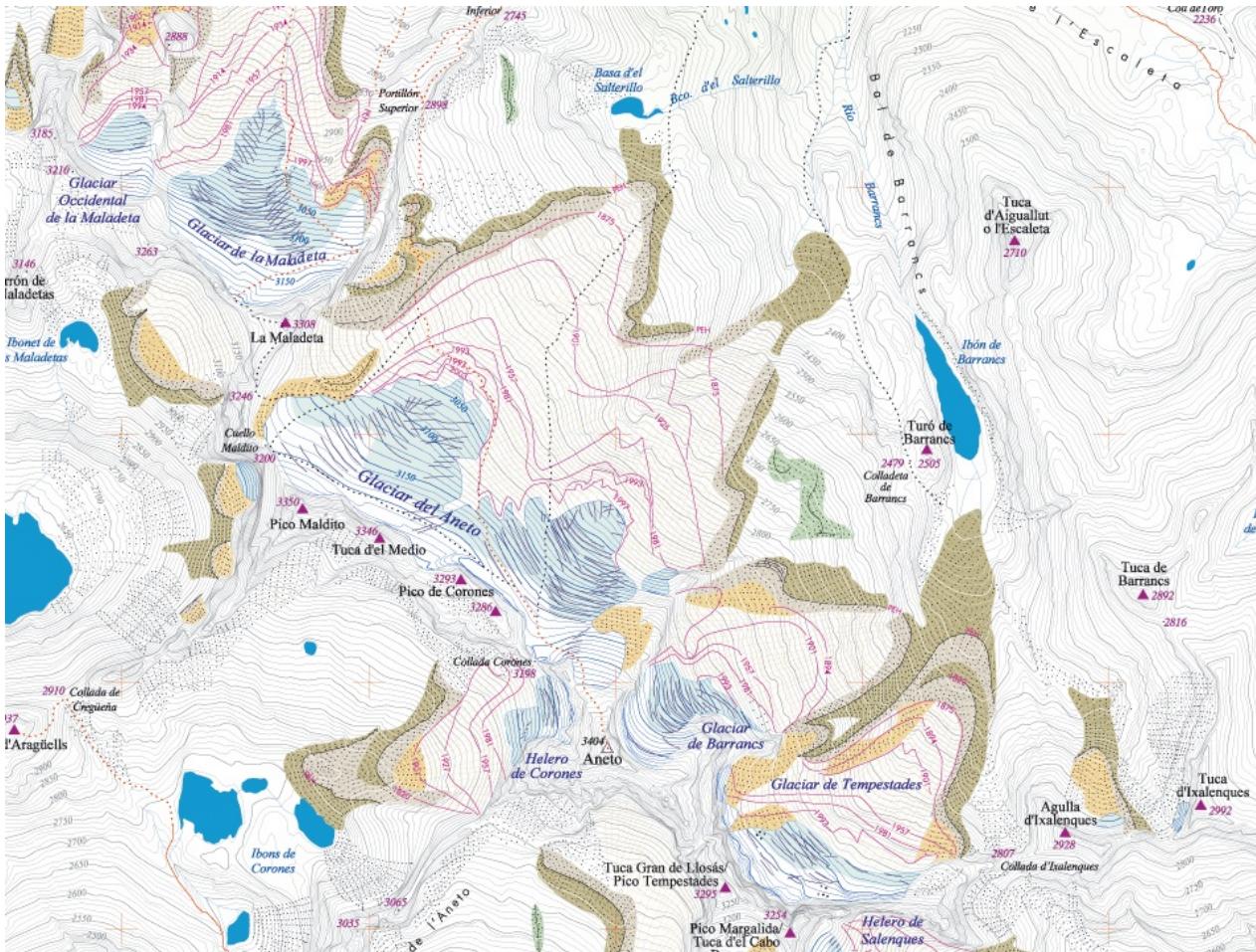


Imagen - Mapa excursionista Aneto

Los mapas topográficos son la base de los mapas excursionistas, que son a su vez aquellos que necesitaremos para planificar y realizar nuestras actividades con seguridad.

Los mapas topográficos los realiza el [Instituto Geográfico Nacional](#) (IGN). Son de interés excursionista las [escalas](#) "Escala en Wikipedia") **1:25.000 y 1:50.000**, aunque hay que tener muy presente que el IGN hace mapas sin finalidad excursionista, y que por lo tanto los caminos no siempre vienen reflejados en estos mapas, ni tampoco todos los refugios, los puentes, las fuentes, los abrigos, etc., información toda ella fundamental para el excursionista.

Sin embargo sí vienen provistos de una información altimétrica de gran interés, constituida por las **curvas de nivel**.

Mapas: fuentes de mapas (16 de 36)

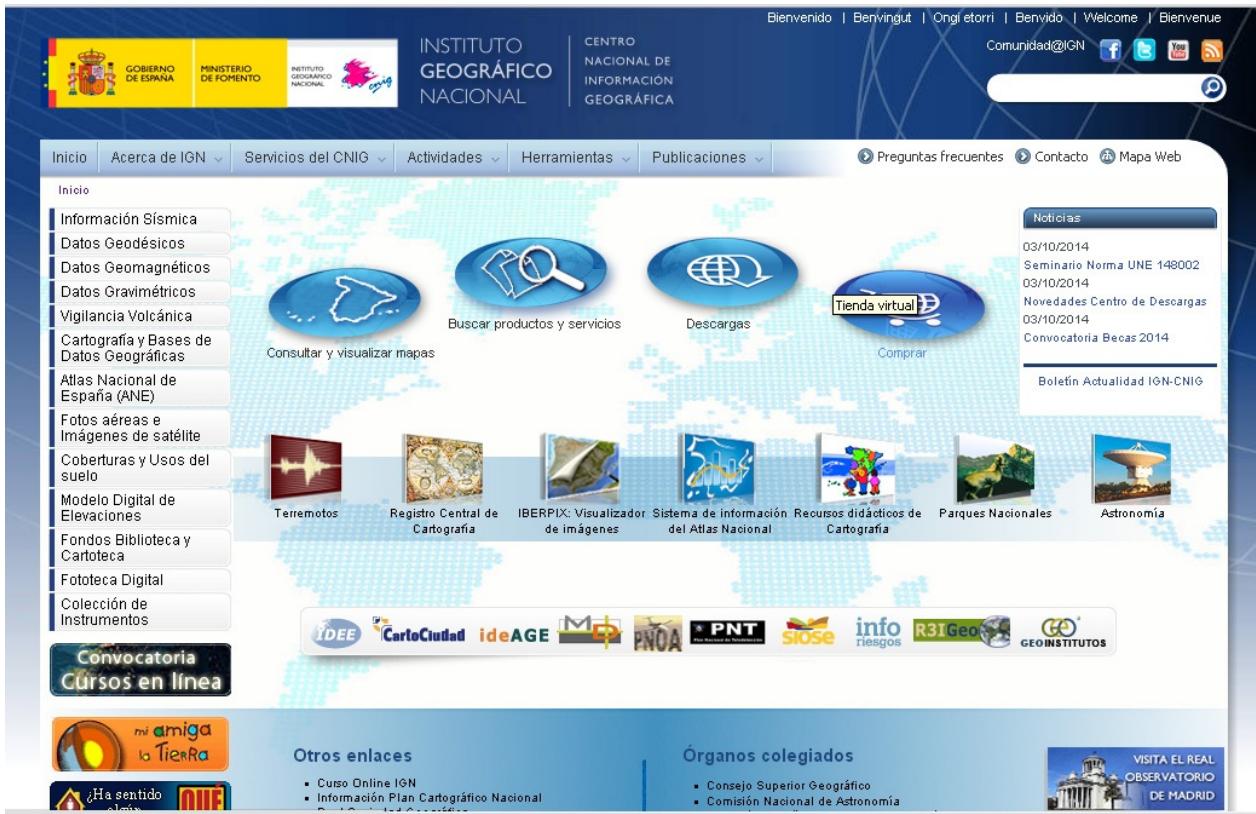


Imagen - IGN Web

Tal como ya hemos comentado, el **IGN** es el encargado hoy en día de proveer toda la **cartografía de escalas 1:25.000 y 1:50.000 de España**.

Esta cartografía es la base que utilizan el resto de las editoriales que se dedican a editar mapas excursionistas, enriqueciendo estas bases con información de interés excursionista y revisión topográfica.

Por lo tanto, si de una zona concreta no existen mapas excursionistas (hay más montañas que mapas, sin duda!), siempre puedes ir a buscar el mapa de escala adecuada a la fuente, el **IGN**, que a través de su **Centro de Descargas** permite descargar la imagen de sus mapas de sus series MTN 25 ráster y MTN 50 ráster, siendo el valor numérico la escala de las series. Allí, **por hojas y de manera gratuita**, podrás descargar estas imágenes y utilizarlas como necesites (los formatos de descarga son **Tiff o Ecw**).

Para proveerte de mapas excursionistas, preparados especialmente para una finalidad excursionista, tendrás que dirigirte a las distintas editoriales que se dedican a ello. Las 4 principales editoriales que tienen mapas de la **montaña aragonesa** son las siguientes (aunque hay otras):

- [Editorial Alpina](#)
- [Editorial Pirineo](#)
- [Editorial Prames](#)
- [Editorial Sua](#)

Te recomendamos que intentes tener siempre **un mapa actualizado** (de una versión reciente, todos los mapas llevan el año de la edición o de la reedición) y de una escala entre 1:25.000 y 1:40.000, aunque es **más recomendable la 25.000**.

Mapas: directiva INSPIRE europea (17 de 36)



Imagen - INSPIRE normativa europea

La **directiva INSPIRE europea** marca las reglas por las que se deben seguir todos los países de la unión europea en relación a la **información espacial**, o sea, la información que tiene que ver con la ubicación sobre el territorio.

El objetivo es hacer coherente y comprensible la información geográfica de los distintos países de los estados miembros.

Se aprobó en el **año 2007** y se supone que **antes del 2015** tienen que estar todos los países cumpliéndola. En España esta normativa ha implicado **cambios de importancia** en el funcionamiento del IGN y resto de ministerios y entidades públicas que trabajan con información geográfica, pero las dos más significativas son:

- La **información geográfica es ahora más accesible que nunca** (y gratuita!, siempre que no quieras ganar dinero con ella)
- **El Datum hasta ahora utilizado en los mapas del IGN (el Datum ED50) deja de ser válido y debe aplicarse el Datum ETRS89**

Ya vimos cuando hablamos de los Datums que **entre el ED50 y el ETRS89 había una diferencia de cerca de 200 m**, algo que debe tenerse muy en cuenta si intentamos utilizar una coordenada de un mapa en un GPS y esperamos que el GPS nos lleve a destino.

Elementos del mapa: la escala (18 de 36)

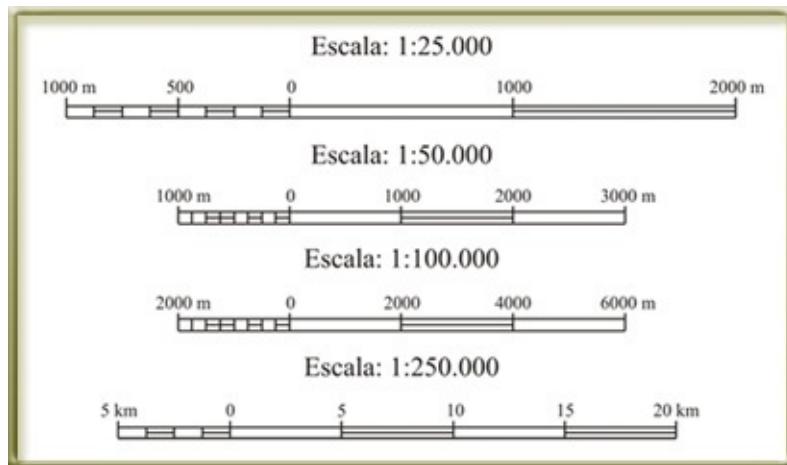


Imagen - Escala del mapa

La **escala de un mapa** "Escala del mapa") es la **relación que existe entre las dimensiones del mapa y las dimensiones reales** del elemento que representa.

Ya hemos hablado antes de la escala, diciendo que la 1:25.000 era mejor que la 1:50.000 porque ofrecía más detalle, etc., ¿pero sabemos realmente lo que significa?

Escala 1:25.000 se lee, literalmente: **1 cm (metro, km...) del mapa, representa 25.000 cm (metro, km...) de la realidad**, o lo que es lo mismo, **1 cm del mapa representa 250 m de la realidad**.

Es sencillo, ¿no? Normalmente en alguna esquina del mapa suele aparecer la escala tal como la hemos visto ahora, del tipo 1:25.000 (llamada también **escala numérica**) acompañada de una barra que indica distancias, esa es la **escala gráfica**, y por supuesto las dos indican lo mismo, la relación entre distancia en el mapa y la distancia en la realidad.

Es muy importante tener clara la escala del mapa, puesto que ello nos da idea de la distancia real que hay hasta un lugar, o la longitud del camino.

Elementos del mapa: la leyenda I (19 de 36)



Imagen - Leyenda del mapa

Todos los mapas llevan, o por lo menos deben llevar, **una leyenda**.

La leyenda, que permite interpretar bien el mapa, está compuesta por dos tipos de información principal:

- **Información de los elementos dibujados en el mapa**
- **Información de la georreferencia** del mapa

La **información de los elementos dibujados** en el mapa es la **traducción entre la simbología utilizada en el mapa y el elemento que representa en el mundo real**.

En esta imagen puede verse un ejemplo de simbología, en ella están contemplados los siguientes elementos, habituales en un mapa excursionista:

- Simbología de las **carreteras** (locales, nacionales, autonómicas, etc.)
- Simbología de las **pistas forestales**
- Simbología de distintos **tipos de caminos** (según su definición, su anchura, su facilidad para seguirlos...)
- Simbología de las **curvas de nivel**
- Simbología de **elementos de agua**: ríos, canales, embalses, ibones...
- Simbología de **elementos de construcciones**: poblaciones, casas, casas en ruinas, casas aisladas...
- Simbología de **elementos puntuales relevantes**: iglesias, fuentes, refugios, oficinas de información turística, museos, cadenas en pistas, cuevas, miradores, clavijas en pasos de montaña...
- Simbología de **límites**: país, comunidad autónoma, municipio, espacio natural protegido...
- Simbología de **caminos señalizados**: senderos de Gran Recorrido (GR), de Pequeño Recorrido (PR), de Espacio Natural Protegido... siempre con su numeración oficial

En resumen, esta parte de la leyenda es un **diccionario del mapa**, aquello que nos permite comprender, "leer", el mapa y asociarlo (reconocerlo) con la realidad.

Elementos del mapa: la leyenda II (20 de 36)

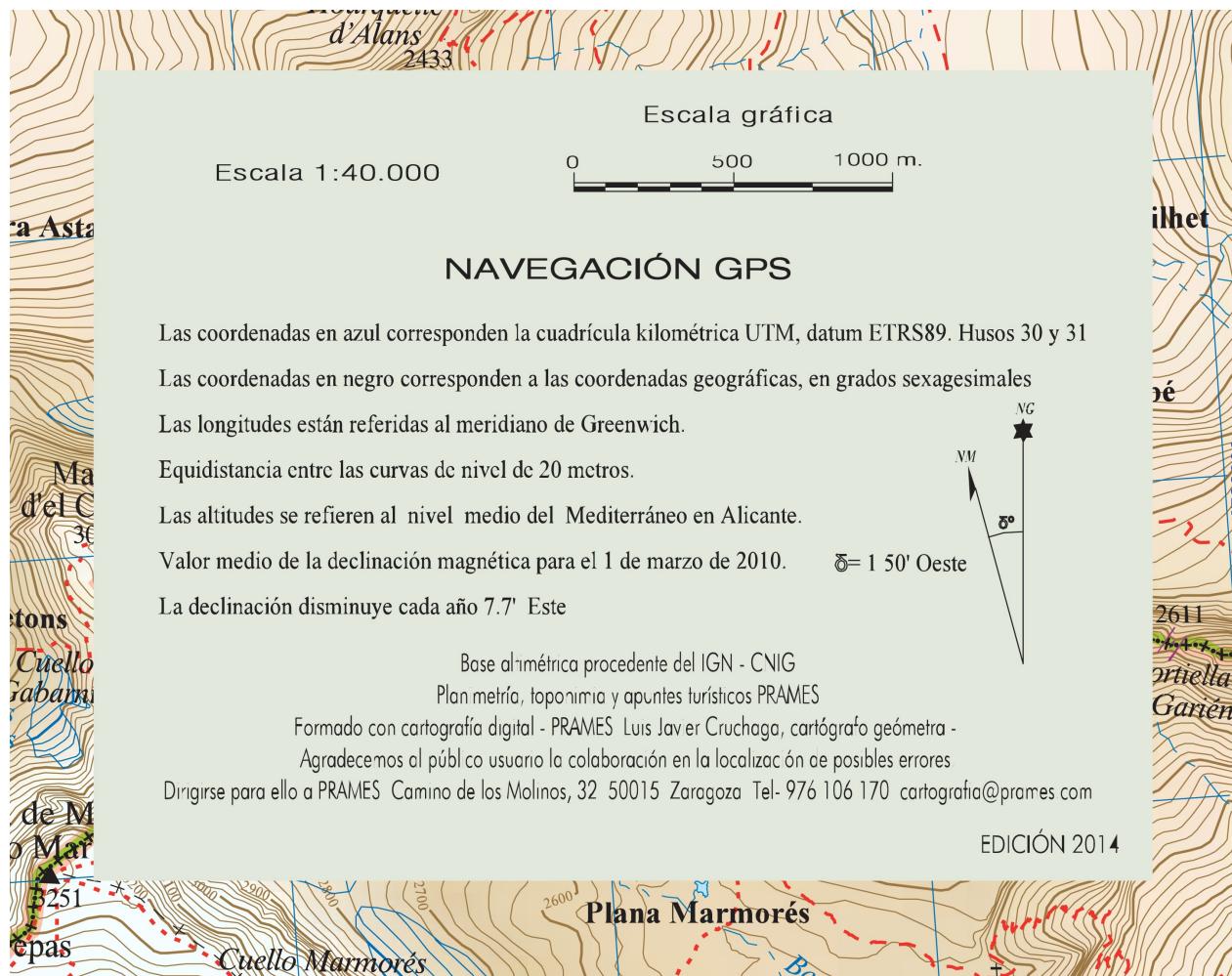


Imagen - Leyenda del mapa

La otra parte de la leyenda hace referencia a la **Información de la georreferencia del mapa** y otros datos.

En la imagen aparece un ejemplo tipo, en él podemos ver datos del tipo:

- Escala gráfica y numérica

- **Sistema de referencia** al que hacen referencia las coordenadas del borde del mapa (sistema de proyección, Datum y Huso si es proyección UTM)

- Equidistancia de las curvas de nivel

- **Cota cero** a la que se refieren las altitudes de las curvas de nivel y cotas

- Valor de la **declinación magnética** para el mapa (relación entre el norte geográfico del mapa y el norte magnético que marca la brújula)

- **Otros datos de la publicación**, editorial, año de actualización, etc.

Elementos del mapa: las coordenadas en los márgenes (21 de 36)

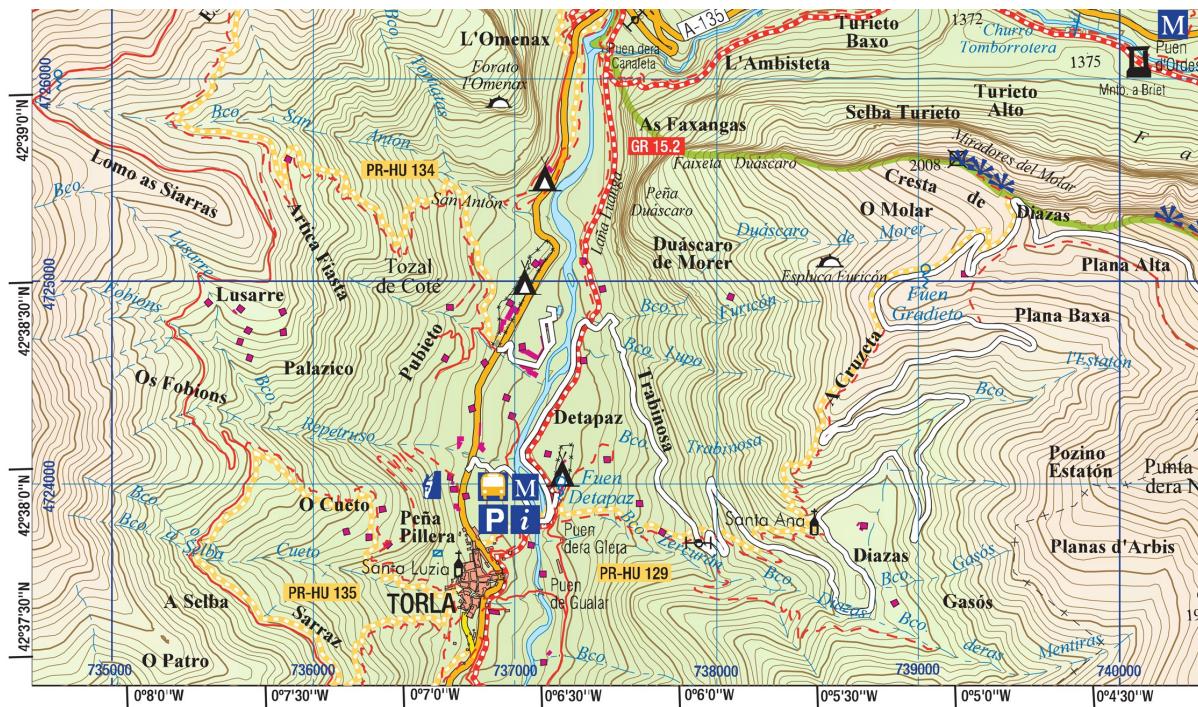


Imagen - Coordenadas del mapa

En el borde del mapa debe aparecer una numeración que permite conocer la geoposición de un punto, las coordenadas que definen su posición en el mundo.

Como hemos comentado, **estas coordenadas pueden ser de tipo geográfico o proyectadas**. En caso de que sean **geográficas** pueden ser en formato de grados decimales, grados y minutos decimales o grados, minutos y segundos decimales. Además, deben ir acompañadas, en el mismo borde o en la leyenda, de su posición norte, sur, este o oeste (N, S, E, W).

En caso de que sean **proyectadas** son valores en metros, y en nuestro ámbito aragonés estaremos hablando de coordenadas UTM, entre los Husos 30 y 31 y Datum ED50 o ETRS89.

En cualquier caso, por acuerdo general, **estas coordenadas se dan cada kilómetro de realidad**, o sea que la cuadrícula del mapa suele estar formada por cuadrados de un kilómetro de lado, algo que es útil para tomar medidas rápidas de distancia sobre el mapa.

Para conocer las coordenadas de un punto cualquiera del mapa basta con **interpolar los datos de la cuadrícula** y extraer, de forma aproximada, los datos de ese punto.

Elementos del mapa: la altimetría, curvas de nivel (22 de 36)

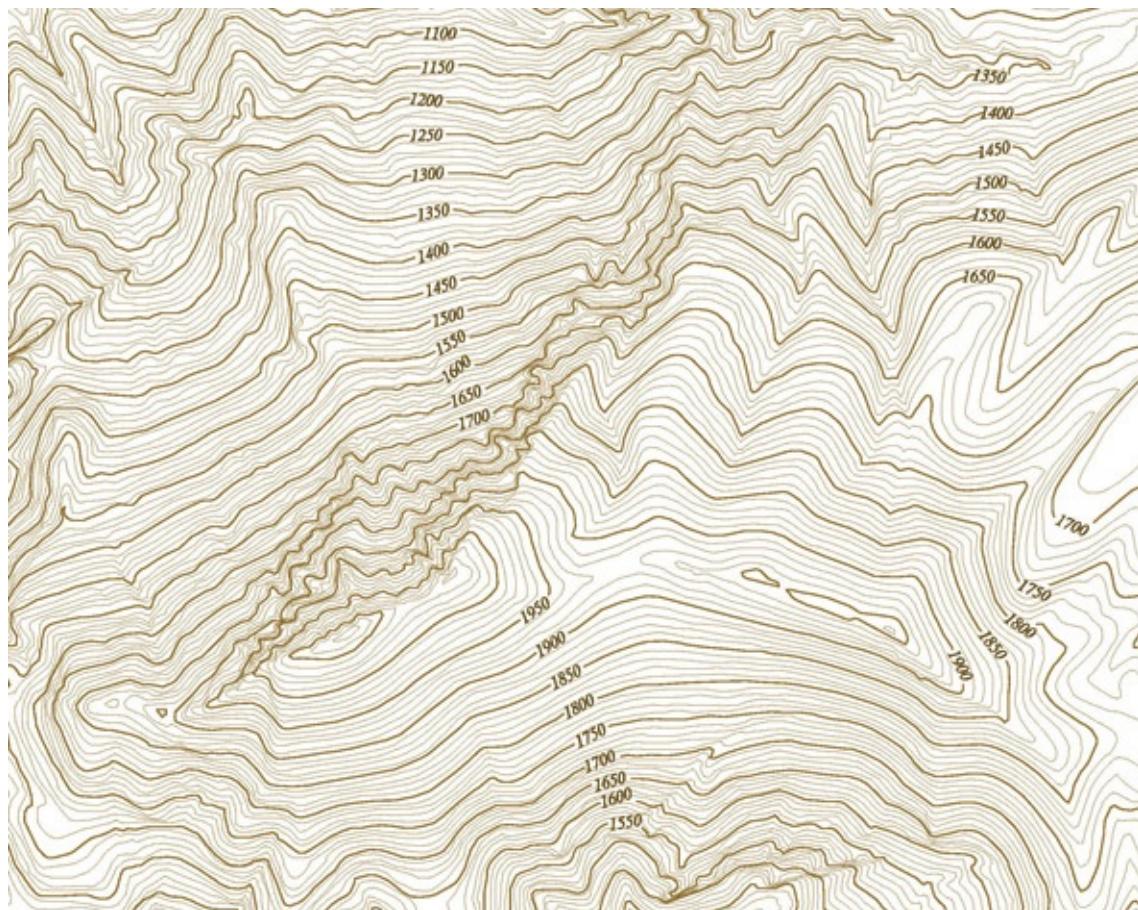


Imagen - Altimetría

Si por fin miramos el mapa, esa hoja grande de papel impresa, veremos toda esa información que intenta reflejar una superficie de varios kilómetros cuadrados sobre un mapa de apenas un metro cuadrado.

El mapa contiene información de cinco tipos:

- **Altimetría:** información sobre altitud
- **Planimetría:** información de elementos lineales y superficiales
- **Toponimia:** información sobre el nombre de los elementos y lugares
- **Iconos:** información sobre elementos puntuales, representada por iconos
- **Fondo altimétrico:** fondo de color que está por debajo de toda la información anterior

De **tipo altimétrico**, el mapa contiene los siguientes elementos:

- **Curvas de nivel:** son **líneas que unen puntos de igual altitud** del mapa. Las hay **maestras o secundarias**, las primeras normalmente son una línea más gruesa que la segunda. **A escalas excursionistas**, existe **una curva maestra tras cuatro secundarias**. Dependiendo de si la escala del mapa es una u otra, la **equidistancia de las curvas de nivel** puede ser de **10 metros** (escala 1:25.000) o **20 metros** (escala 1:40.000 o 1:50.000). **Las curvas de nivel dibujan la tercera dimensión** del mundo real sobre las dos dimensiones del mapa en papel.
- **Valores de cota y curva:** son las alturas de las curvas de nivel o puntos de cota de distinto tipo (picos, collados, cotas varias, etc.). Son valores en metros, e indican la altura real medida.

Por lo tanto, es fundamental ser consciente de qué indica una curva de nivel: **qué equidistancia representa**, para podernos hacer una idea acertada de los metros de desnivel que afronta una excursión determinada. Cada vez que un camino cruza una curva de nivel significa que gana -o pierde- altura.

Elementos del mapa: la planimetria (23 de 36)

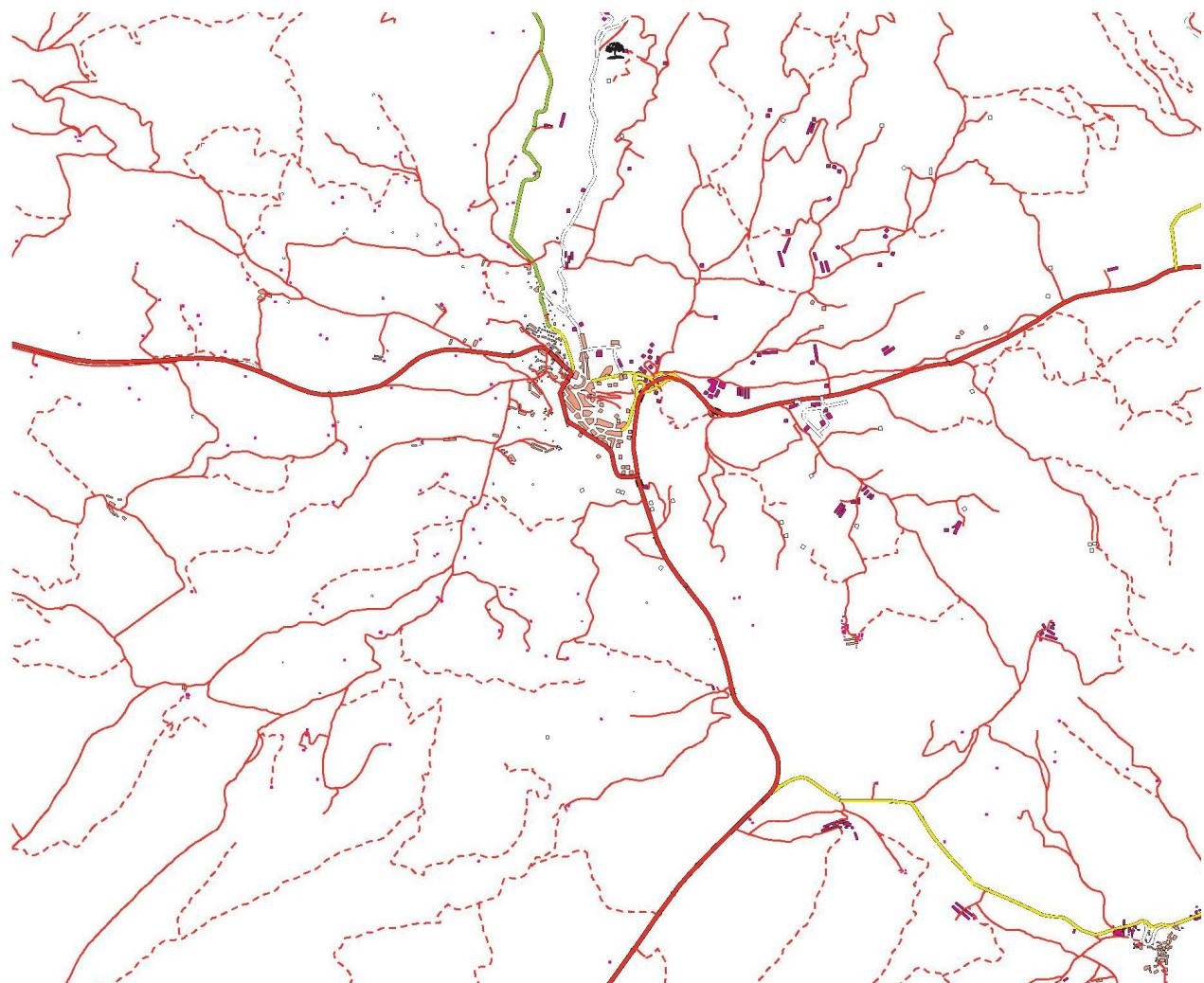


Imagen - Planimetria

La **planimetria** representa **elementos lineales y superficiales** de los que existen en el mundo real, como pueden ser:

- **vías de comunicación:** carreteras, pistas, caminos, itinerarios de montaña...
- **límites de elementos que no se ven sobre el terreno:** fronteras, límites autonómicos, municipales, de espacios naturales protegidos...
- **elementos que tienen que ver con el agua** (hidrología): ríos, barrancos, canales, acequias, embalses, lagos e ibones...
- **elementos que tienen que ver con las construcciones:** poblaciones, viviendas, casas aisladas, ruinas, granjas, etc...

Elementos del mapa: la toponimia (24 de 36)

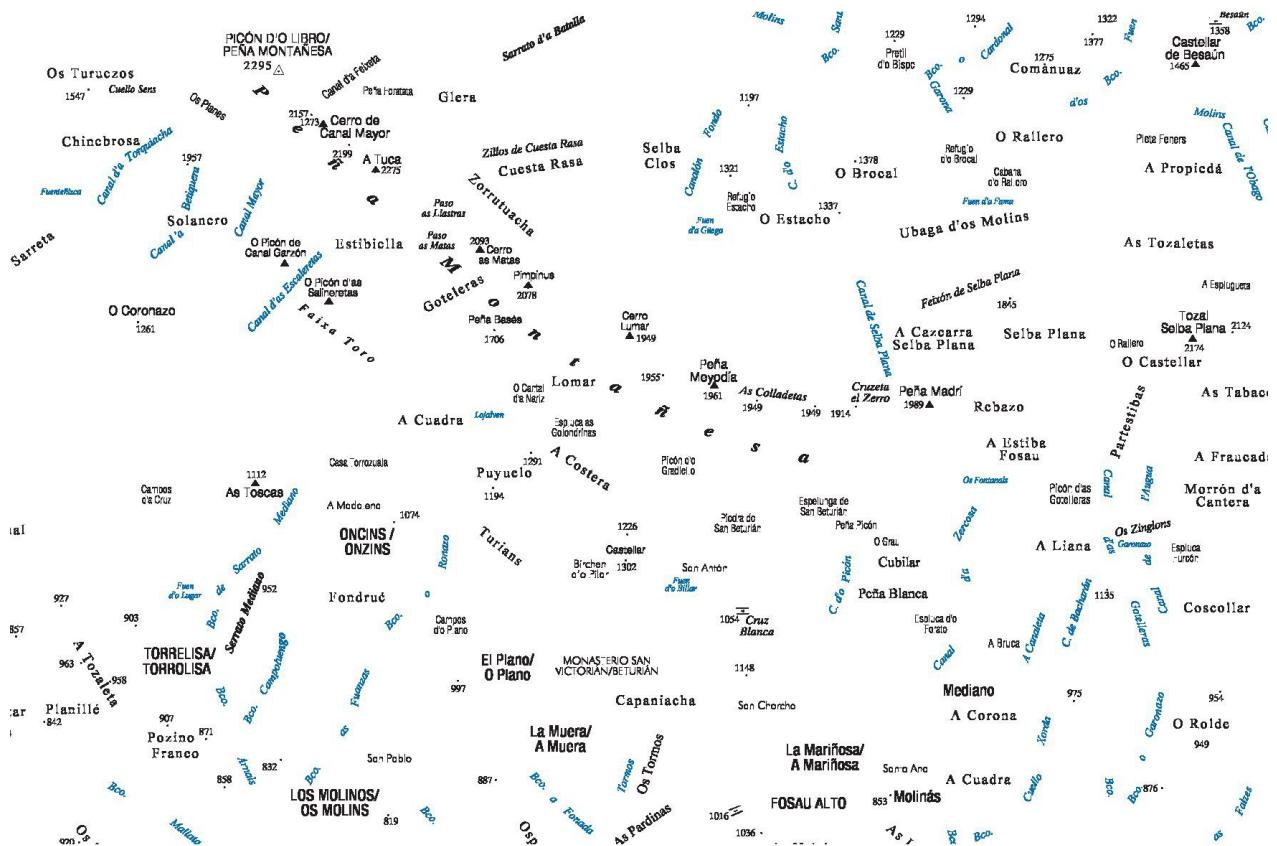


Imagen - Toponimia

La **toponimia** es toda aquélla información que indica la **nomenclatura de los lugares**.

Existe **toponimia vinculada a elementos concretos**: una población, una ermita, un puente, una fuente, un refugio, un pico, etc. Pero también existe **toponimia vinculada a zonas y parajes**, sin unos límites determinados: un valle, un escarpe, una sierra, etc.

En algunos mapas excursionistas la topónimia se trabaja de manera muy incisiva, en un **intento de recuperar o plasmar cómo llaman a los sitios las gentes del lugar**. La topónimia básica que vienen de las bases del IGN suele ser escasa en nombrar aquellos parajes de interés excursionista (picos secundarios, collados o prados de paso sólo excursionista, etc.).

Estos trabajos de recuperación topográfica en ocasiones crean confusión, llamando distintos mapas de distinta manera a un mismo lugar. Hay que ser consciente de ello y asumirlo como un enriquecimiento personal: muchas veces los nombres de los lugares nos dan información del mismo lugar.

Elementos del mapa: los iconos (25 de 36)

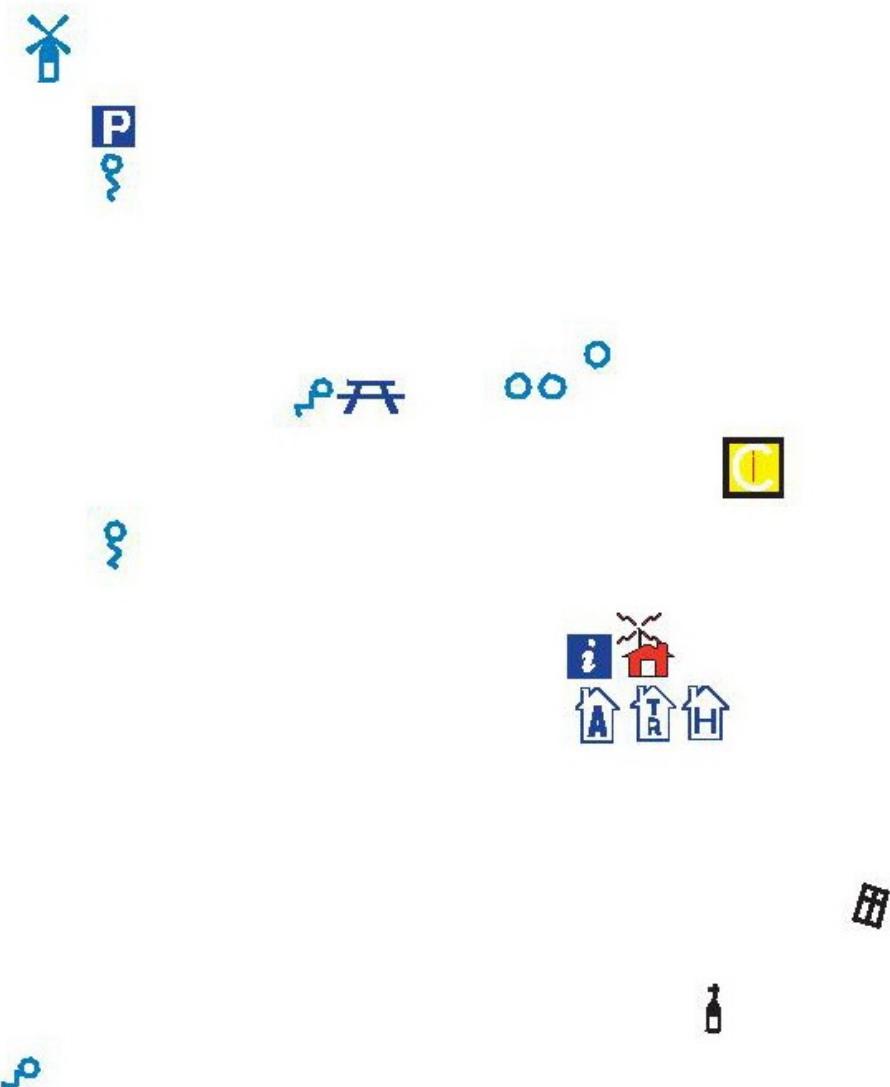


Imagen - Iconos

El mapa también contiene información que se representa mediante **iconos** por tratarse de elementos que en la realidad son muy pequeños pero que por **importancia excursionista** requieren aparecer de manera destacada.

Estos iconos pueden ser de varios tipos, pero normalmente tienen en común que intentan posicionarse sobre el elemento real mediante unos **dibujos y/o colores que llamen la atención**.

De esta manera en mapas excursionistas suelen aparecer señalizados mediante iconos los siguientes elementos:

- **Fuentes**

- **Refugios**: guardados, sin guardar, con o sin radio socorro

- **Puentes** en caminos y cadenas en pistas de acceso

- **Picos, collados, miradores...**

- **Servicios varios:** museos, puntos de información turística, aparcamientos...

- **Ermitas e iglesias** de distinta relevancia

Elementos del mapa: el fondo del mapa (26 de 36)



Imagen - Fondo mapa

El **fondo del mapa** habitualmente es una imagen de color que intenta aportar más información al propio mapa. Puede haber fondos de varios tipos, pero en los mapas excursionistas tres son los más utilizados:

- Fondo de **altimetría**: El fondo altimétrico es **una imagen que a cada altitud o rango de altitudes le corresponde un color**. El más habitual es el de fondo de los **valles en verde**, a medida que se gana en altitud virar el verde a un crema y después **marrón** y **terminar las cimas**, si son altas (zonas de 3.000, con nieve habitual en invierno) **con un color blanco**. Esto permite **identificar rápidamente los fondos de los valles**, las cotas bajas, y **las cimas**, las cotas altas, sin tener que mirar los valores de cotas o de cimas.
- Fondo de **sombreado**: El fondo sombreado es un **fondo monocolor** (escala de grises) que asemeja a la **imagen del relieve iluminada** por un foco con una perspectiva **similar a la del sol**. Es menos intuitivo que el anterior, pero suele permitir destacar más el resto de la información del mapa al no aportar una base de color a todo el mapa. Permite ver relieves, pero para saber si se trata de cimas o valles hay que fijarse en algo más que el fondo de color.
- Fondo de **vegetación**: El fondo de vegetación habitualmente simboliza de manera muy **resumida el tipo de terreno por el que nos vamos a mover**, diferenciando si se trata de bosque, zona arbustiva (poca sombra), prados o parajes rocosos. Un vistazo a simple vista no permite reconocer valles y cimas, aunque tampoco es ese su objetivo. Su objetivo es **aportar un plus de información**, que en ocasiones puede ser de gran valor, sobre el terreno de montaña, puesto que no es lo mismo un recorrido por bosque que por una ladera rocosa. Suele ser un fondo que los excursionistas más avezados saben interpretar de manera rápida, aunque a los menos habituales les suele confundir más.

Las curvas de nivel: lo que dicen I (27 de 36)

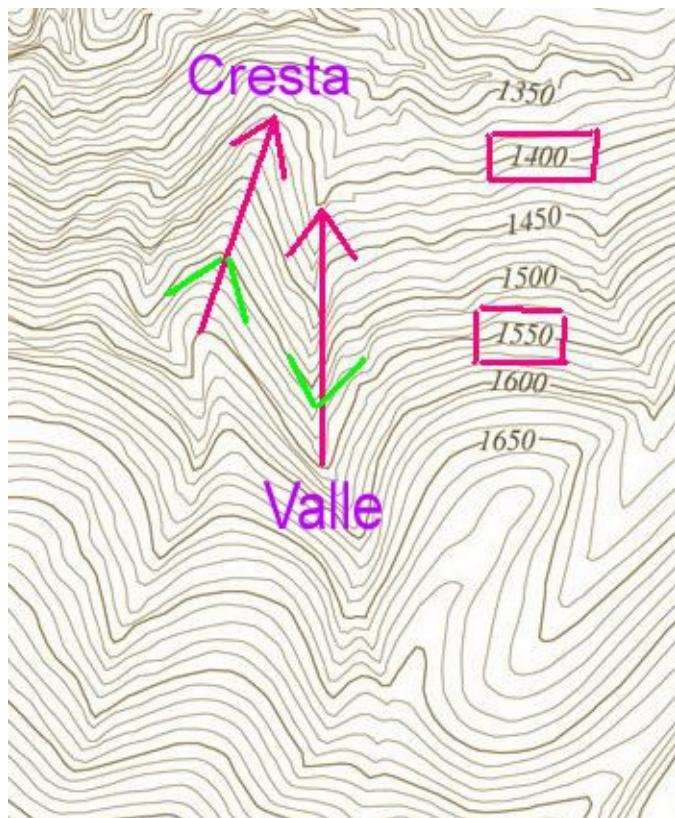


Imagen - Curvas de nivel: valles y crestas

Las **curvas de nivel**, esa parte del mapa que constituye la altimetría, que nos habla de la tercera dimensión del terreno, nos dicen muchas cosas, pero **hay que saber leerlas correctamente**.

Para conocer datos de nuestra excursión será necesario dedicar un rato al mapa y saber interpretar lo que éste dice, sobre todo en lo que hace referencia a las altitudes.

La primera información que nos proporcionan las **curvas de nivel** es la **situación de valles y divisorias**. La **forma de las curvas en el mapa en ambos casos es la misma**, allí donde **las líneas dibujan una U o una V se encuentra la parte más alta (divisoria) o más baja (valle) del relieve**, pero la diferencia está en que:

- En el caso de los valles la punta de la flecha que une alturas en descenso forma una V contraria a la V de las curvas
- En el caso de las divisorias la punta de la flecha que une alturas en descenso forma una V paralela a la V de las curvas

En la **imagen** se puede ver, tomando la línea que une las cotas 1550 y 1400 en descenso, que eso es así: la flecha del valle marca una V contraria a la V de las curvas de nivel y la flecha de la cresta marca una V paralela a la V de las curvas de nivel.

Esta comprobación no será necesaria hacerla siempre, enseguida el ojo se acostumbra a leer los relieves y la localización de valles y divisorias de hace más intuitiva. También el fondo de color, si es de tipo hipsométrico, puede ayudar.

Las curvas de nivel: lo que dicen II (28 de 36)

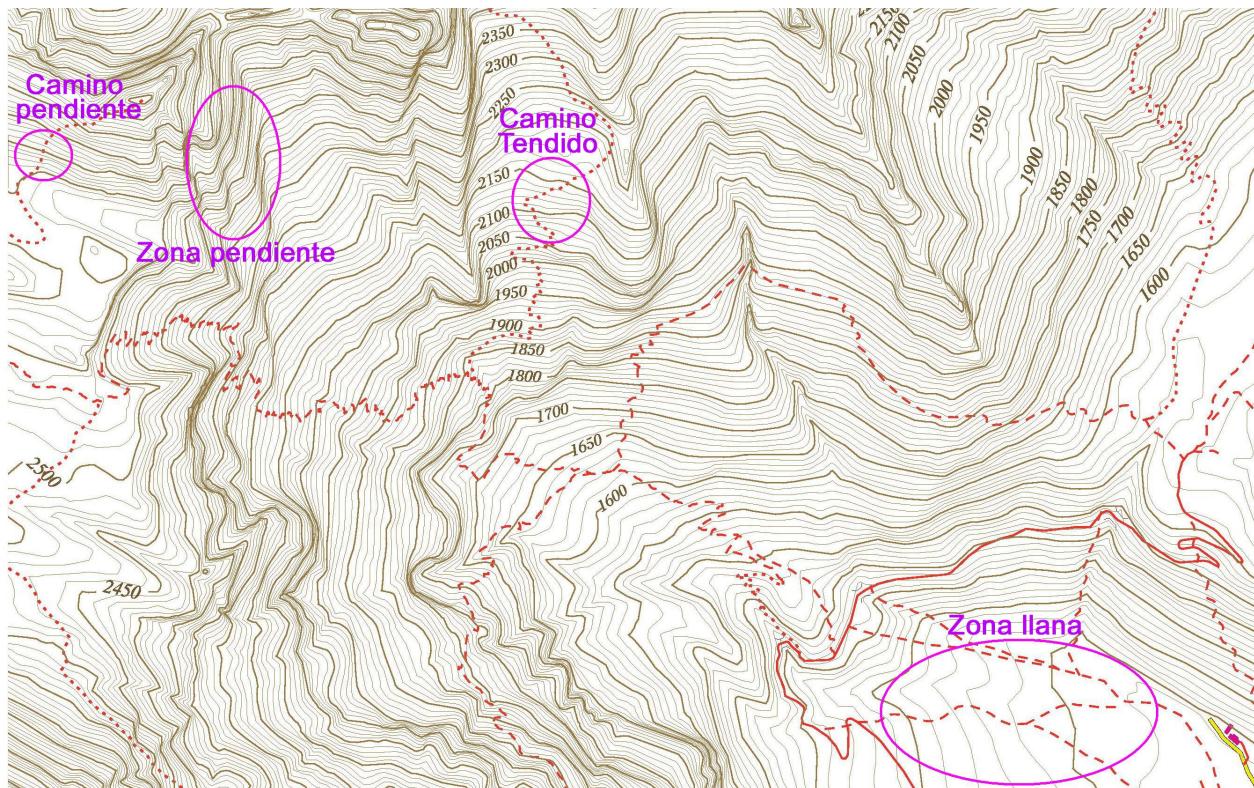


Imagen - Curvas de nivel: pendientes

De la **lectura correcta de las curvas de nivel** también se puede obtener otra información importante: **la pendiente del terreno**.

- **Curvas de nivel muy juntas indican fuertes pendientes** (puesto que en muy poca distancia horizontal -centímetros de mapa- se suben o bajan muchos metros en vertical -se atraviesan muchas curvas de nivel-)

- **Curvas de nivel muy separadas indican zonas llanas o de suave pendiente** (puesto que en mucha distancia -centímetros de mapa- se suben o bajan muy pocos metros en vertical -se atraviesan muy pocas curvas de nivel-)

No es que sea necesario conocer la pendiente en cada tramo de un recorrido, pero sí conviene saber **qué tipo de terrenos vamos a pisar**.

Si las **curvas están muy muy juntas**, tan juntas que casi no puedes distinguir una de otra, estaremos hablando de un **cortado o pared vertical**. Los caminos difícilmente superan este tipo de terrenos, y en ocasiones cuando lo hacen se requiere del uso de las manos o agarrarse a clavijas y cadenas (que también deberían venir indicadas en el mapa con su propio icono).

Tan importante como comprender correctamente la pendiente del terreno en el recorrido de la excursión es **comprender qué hace el camino en relación al terreno**:

- Cuando **el camino corta las curvas de nivel de manera perpendicular** significa que el camino sube de manera directa la pendiente (va cara a la pendiente), y por lo tanto si se trata de un terreno de fuerte pendiente será un camino de exigente ascenso.
- Cuando **el camino corta las curvas de nivel de manera oblicua**, haciendo continuas lazadas en el terreno para evitar la máxima pendiente, y el terreno es de fuerte pendiente será un camino de más fácil ascenso, pues su trazado intenta evitar la máxima pendiente y suavizar el ascenso con más centímetros sobre el mapa de camino (que al final son más metros sobre el terreno de camino).

De esta manera comprendemos no solo el relieve, sino qué hará nuestro itinerario para superarlo.

Leer el mapa (29 de 36)



Como has podido ver hasta ahora, **leer un mapa es como leer un libro: hay que prestar atención y comprender bien su simbología para asegurarnos una buena interpretación del terreno real** que representa el mapa.

Sin embargo, no todo la realidad puede verse volcada en un papel, por lo que también hay que tener en cuenta que a esa versión simplificada del mundo le puede estar faltando información relevante. O lo que es lo mismo, debemos tomar el mapa como una herramienta que nos permita interpretar el mundo, la montaña, pero no como una verdad absoluta: lo que es real es el mundo, no el mapa.

Y mal que nos pese, ¡los mapas a veces se equivocan! O el mundo es más dinámico que un mapa, y donde hace tres años había un puente la riada de la pasada primavera resulta que se lo ha llevado...y así con mucha información...

Seguridad en montaña y mapa (30 de 36)



Sin duda, **muchos de los accidentes y rescates de los que se producen en montaña podrían evitarse si llevasemos y utilizasemos de manera habitual un mapa excursionista.**

Como **federados** ésta tiene que ser nuestra consigna a la hora de preparar y llevar a cabo una actividad.

Desde la campaña **Montaña Segura** se han **editado bastantes mapas excursionistas**, que se pueden conseguir **de forma gratuita en puntos de la Red de Informadores Voluntarios**. De todas formas, conviene que tengáis mapas excursionistas de las zonas sobre las que normalmente os movéis para diseñar los recorridos sobre un mapa, y acostumbrarse a "leer" la excursión sobre un mapa. Y que os animéis a comprarlos y llevar un mapa.

La **vieja frase** de que la gente, **los senderistas no saben leer un mapa** (no suele pasar así con los montañeros) y que por ello no merece la pena intentarlo debéis desterrarla de vuestra cabeza: **leer un mapa requiere tiempo** (educación) y **costumbre**, y si nunca empezamos nunca sabremos.

La brújula (31 de 36)



Imagen - Brújula

Sin duda, el complemento imprescindible para un mapa es la **brújula**.

Es cierto que un determinado número de **excursionistas o montañeros sí llevan mapa**. Si nos referimos a la **brújula ese número disminuirá considerablemente...**

Sin embargo, **la brújula es la única herramienta que te permite orientar el mapa con garantías**, y a partir de ahí hacer una lectura correcta del mismo, comparándolo con la realidad.

En este curso no vamos a dar una lección de cómo orientar un mapa, y aunque es una tarea que no es difícil requiere su práctica. Si no sabéis hacerlo, en internet encontraréis múltiples vídeos de cómo hacerlo, aunque tened en cuenta las siguientes consideraciones:

- Los mapas siempre van "cortados" de tal manera que **los bordes verticales son líneas norte-sur**, la misma que marca la aguja imantada de una brújula
- **Será necesario orientar el mapa correctamente siempre que queramos compararlo con la realidad** (comparar una cosa con la otra). Cuando estamos en casa no es necesario orientar el mapa
- El concepto de "**declinación magnética**" indica una **diferencia entre el norte geográfico del mapa y norte magnético de la brújula**, que en nuestras latitudes no suele ser significativo pero que sí hay que tener muy en cuenta si nos vamos a zonas cercanas a los polos. En la leyenda del mapa está la fórmula que permite equiparar uno y otro norte

El uso de **mapa + brújula** sobre el terreno permitirá, mediante **triangulación, dos maniobras de gran interés**:

- **Conocer nuestra posición exacta a partir de tres posiciones conocidas** que veamos sobre el terreno y sobre el mapa
- **Conocer el nombre de cualquier pico o cima** siempre que conozcamos nuestra posición sobre el mapa y el pico salga en el mismo

Para aprender a utilizar la brújula con el mapa conviene dedicarle tiempo y "jugar" de vez en cuando a orientar el mapa y reconocer lugares o precisar nuestra ubicación a partir de lugares conocidos. Eso, sí, siempre en el medio, en el monte.

El GPS (32 de 36)



Imagen - GPS senderista

Un **GPS** es un aparato que permite obtener las coordenadas de la geoposición del lugar donde se está en unos minutos y con una precisión de pocos metros.

Existen GPS de tipo senderista, que por su precio (entorno 150-500 euros) no están muy extendidos, pero también existen los GPS de los **Smartphones**, sensores que junto a aplicaciones determinadas nos permiten hacer trabajar un teléfono móvil como si fuera un GPS senderista.

Ambos tipos de **GPS** **pueden permitir también llevar un mapa** en el mismo GPS o aplicación, señalando en ese caso la coordenada donde se está sobre el propio mapa.

Con todo ello, **puede parecer que con llevar un GPS podemos dejar el mapa y la brújula**, o por lo menos la brújula, en casa, pero nada más lejos de nuestra recomendación.

Un GPS puede ser un buen complemento a la seguridad, pero en ningún caso debe substituir al mapa ni a la brújula. Así de tajantes queremos ser y queremos que seas. El GPS, o el teléfono móvil, se quedan sin batería, se rompen, se estropean, se vuelven locos y señalan mal la posición, etc., si queremos disponer de todas las herramientas necesarias para la seguridad de una excursión no podemos prescindir de un mapa en papel ni de una brújula imantada, aunque es cierto que lo podemos complementar con un GPS.

Tampoco le vamos a quitar mérito: **en situaciones de niebla o de noche un GPS, con el track guardado del recorrido, puede ser la única mano que nos permita salir de una situación de extravío o desorientación.** Eso sí, pero siempre con el mapa en la mano también, por si el GPS decide fallarnos.

Por último, si hacemos memoria de lo dicho en este curso y recordáis todo lo que en su momento hablamos del **tipo de proyecciones**, **coordenadas y Datums** ahora es el momento de decir que **sólo si queremos comparar el mapa en papel con el GPS será necesario prestar atención a ese tema**, pues si los dos sistemas no están hablando el mismo lenguaje (misma proyección, mismo datum) será como estar comparando un texto en inglés con un texto en ruso: no será posible...

Los principales errores de los senderistas (33 de 36)



El colectivo de senderistas, o excursionistas de baja dificultad no suelen llevar casi nunca mapa, a pesar de que sin duda alguna desde Montaña Segura consideramos que casi siempre deberían.

De hecho, **un importante número de rescates de los que se producen a este colectivo se podrían fácilmente evitar llevado un mapa** y haciendo una correcta interpretación del mismo, estamos hablando de **extravíos y agotamientos**.

Es por ello que siempre insistimos en que **como federados debéis intentar realizar vuestras actividades con un mapa**, de manera que os vayáis acostumbrando y aprendiendo a usarlo, porque el mapa no sólo lleva la excursión que vamos a realizar, sino también la información de todo el entorno, las alternativas, y el terreno en el que nos perdemos, llegado el caso...

Un mapa vale poco dinero y dura bastante tiempo, es sin duda una inversión en seguridad y en cultura de montaña.

Los principales errores de los montañeros (34 de 36)



Imagen - Montañero y mapa

Si bien es cierto que **los "montañeros" suelen llevar casi todos mapa** (aunque no todos brújula) y suelen ser hábiles en su manejo y están acostumbrados a verlos, saber leerlo e interpretarlo correctamente, a veces también cometen errores, como todos.

Uno de los **errores fundamentales es el exceso de confianza: no consultar de manera suficientemente concienzuda el mapa, no fijarse en si el mapa está correctamente orientado** (orientándolo de manera aproximada y sin comprobar), etc.

Otro tipo de errores no tiene tanto que ver con su actitud como con la calidad de la información que tiene el mapa. Los mapas actuales suelen tener los itinerarios recogidos con aparatos GPS, por lo que los trazados de los mismos suelen ser bastante exactos, pero si nos vamos a un mapa que tenga más de 10 años hay que ser consciente de que en esos tiempos el GPS aún se utilizaba poco, y los trazados se dibujaban de manera más aproximada, por lo que si se dispone de un mapa viejo es posible que no sea muy de fiar ahora mismo.

Informar para educar en cartografía (35 de 36)



Imagen - Informando con mapa

A modo de resumen, **no queremos dejar de insistir en la importancia de llevar un mapa en montaña y el valor que tiene que vosotros, como federados, actuéis con esta mentalidad cuando estáis planificando y llevando a cabo una actividad.**

El hecho de que una persona determinada no sep a leer un mapa no debe ser motivo p para no empezar en ese mismo momento a aprender. Además, la lectura de mapas puede ser un juego divertido y apasionante, bastará con inculcar ese gusanillo y a partir de allí confiar en que la propia curiosidad vaya a consiguiendo lo demás.

Ya habéis visto que un mapa tiene un gran cantidad de información, y que mucha de ella tiene su complejidad (datums, coordenadas, leyendas, actualización y grado de veracidad del mapa, etc.). Además, **un mapa debe ir siempre acompañado de una brújula si pretendemos orientar el mapa una vez estemos sobre el terreno.** **La opción del GPS es complementaria,** pero no debe substituir ni al mapa ni a la brújula.

Si otros montañeros os ven manejaros con el mapa, lo más probable es que este simple hecho ya les suponga un incentivo. Siempre que podáis diseñar los recorridos sobre un mapa.

¡No os desaniméis! ya sabéis que **la educación es un proceso largo pero también muy gratificante**

¡Felicidades: estás a punto de terminar el curso! (36 de 36)



Foto: Montaña Segura

Imagen - Mapa y excursionistas

Te damos la enhorabuena por ello y te agradecemos el esfuerzo y el tiempo que le has dedicado.

Esperamos que te haya sido provechoso y te animamos a que nos comentes tus impresiones o nos aportes comentarios para que podamos mejorar. ¡No olvides darle a "fin de la lección" para que el curso se considere finalizado!

Recuerda que entre todos podemos aprender el **correcto y habitual uso de mapas en montaña**, y que vuestro papel de **federado** es fundamental para ello.

¡Muchas gracias y hasta pronto!

Montaña Segura

Créditos

Autoría

- Federación Aragonesa de Montañismo para Montaña Segura
-

Cualquier observación o detección de error por favor aquí soporte.catedu.es

Los contenidos se distribuyen bajo licencia Creative Commons tipo BY-NC-SA.



**GOBIERNO
DE ARAGÓN**

Departamento de Educación,
Cultura y Deporte

CATEDU 

CENTRO ARAGONÉS de TECNOLOGÍAS para la EDUCACIÓN

